1、摄像头跟随player的旋转而旋转，第一视角；

2、怪身上也要加血条；

20170630

Eric

1、完成了分值的计算；

2、完成了角色死亡后不再进行设计动作；

20170705

Eric

1、Lights下面的rim灯光影响光线；光线设置就要这样的效果；

2、PlayerHeath脚本当中闪光的时间由什么确定的；

未知

Eric

1、最后“About”按钮不起作用； 解决：调整Canvas Group组件下Block Raycast参数；

2、问题一：如何再次点击“About”后“Message”消失；解决：在Message对象下添加Button组件；

3、问题二：如何点击鼠标右键的时候可以转换角色视角；额

20170828

Eric

终于功成大吉了，里面还有一些问题要解决Raycast和克隆敌人游戏对象时Start中用的API。总之终于学会了很多东西，还是要一遍又一遍的熟悉。

20170901

Eric