Εργασίες Υπολογιστικής Φυσικής 2024-25 Διαφορικές εξισώσεις

Ασκηση 1: Λογιστικό μοντέλο εκθετικής αύξησης

Ένα απλό λογιστικό μοντέλο εκθετικής αύξησης μεγέθους με δεσμούς περιγράφεται από την ακόλουθη διαφορική εξίσωση:

$$\frac{dN(t)}{dt} = N(t) - cN^2(t)$$

Η λύση της παραπάνω διαφορικής εξίσωσης οδηγεί σε μια τιμή ισορροπίας για το μέγεθος $N(t=\infty)$.

- Α. Θέτοντας c=0.5 και αρχικές τιμές N(0)=0.1, 0.5, 1.0 και 2.0 επιλύστε την παραπάνω διαφορική εξίσωση με βήμα h=0.1 μέχρι να βρείτε την τιμή ισορροπίας χρησιμοποιώντας την μέθοδο Euler, Runge-Kutta $4^{\eta\varsigma}$ τάξης και Predictor-Corrector $4^{\eta\varsigma}$ τάξης. Σχεδιάστε τα αποτελέσματα των λύσεων και σχολιάστε.
- Β. Με αρχική τιμή N(0)=1.0, επιλύστε την διαφορική εξίσωση με την μέθοδο που επιθυμείτε για τιμές $c=0.1,\,0.2,\,0.5,\,1.0,\,2.0,\,5.0$ και υπολογίστε την τιμή ισορροπίας που λαμβάνει το μέγεθος $N(\infty)$. Σχεδιάστε τα αποτελέσματα σε ένα διάγραμμα $N(\infty)$ ως προς c και σχολιάστε.

Ασκηση 2: Δυναμικές γραμμές μαγνητικού πεδίου

Ένα 2-διάστατο μαγνητικό πεδίο περιγράφεται από το μαγνητικό δυναμικό

$$\mathbf{A} = \mu I(-x^2 + y^2 + 2xy)\hat{\mathbf{z}}.$$

όπου μ η μαγνητική διαπερατότητα του μέσου και I μια σταθερή ένταση ρεύματος. Το πεδίο που προκύπτει από αυτό το δυναμικό είναι

$$\mathbf{B} = \nabla \times \mathbf{A} = 2\mu I[(x+y)\mathbf{\hat{x}} + (x-y)\mathbf{\hat{y}}]$$

και συνεπώς οι δυναμικές γραμμές του στο επίπεδο χυ περιγράφονται από την εξίσωση

$$\frac{B_y}{B_x} = \frac{dy}{dx} = \frac{x - y}{x + y} \,.$$

Γράψτε ένα πρόγραμμα που να λύνει τη διαφορική εξίσωση dy/dx = (x-y)/(x+y) με τη μέθοδο Runge-Kutta 4ης τάξης, με βήμα h=1 και αρχικές συνθήκες $y(1)=\pm 1,\pm 2,\pm 3,\pm 4,\pm 5$ στο διάστημα $1\leq x\leq 20$ (10 λύσεις από 20 σημεία η καθεμιά) και στο διάστημα $-1\geq x\geq -20$ (άλλες 10 λύσεις από 20 σημεία η καθεμιά). Σχεδιάστε στο επίπεδο xy τις 20 δυναμικές γραμμές που προκύπτουν για όλες τις αρχικές τιμές στο διάστημα $-20\leq x\leq 20$. Σχολιάστε τα αποτελέσματα.

Ασκηση 3: Πλάγια βολή

Κατασκευάστε υπολογιστικό αλγόριθμο που να επιλύει το πρόβλημα της πλάγιας βολής στο επίπεδο x-y. Για την μελέτη του φαινομένου θεωρήστε $g=10 \text{ m/s}^2$ και αρχικές συνθήκες x(0)=y(0)=0 m, |y(0)|=100 m/s.

- Α. Θέτοντας διαφορετικές τιμές για την αρχική γωνία της βολής, επιβεβαιώστε ότι το μέγιστο βεληνεκές επιτυγχάνεται για γωνία θ =45°.
- Β. Αν φυσά οριζόντιος άνεμος που προκαλεί επιτάχυνση στο σώμα $\gamma_x = 1 \text{ m/s}^2$, πόση πρέπει να είναι η γωνία ρίψης για να επιτευχθεί το μέγιστο βεληνεκές και πόσο είναι αυτό;
- C. Αν υπάρχει αεροδυναμική τριβή που δημιουργεί επιβράδυνση στο σώμα ανάλογη της ταχύτητας γ = -0.2/s * v, πόση πρέπει να είναι η γωνία ρίψης για να επιτευχθεί το μέγιστο βεληνεκές και πόσο είναι αυτό;