



DOCUMENTATION N°2

Serveur

Table des matières

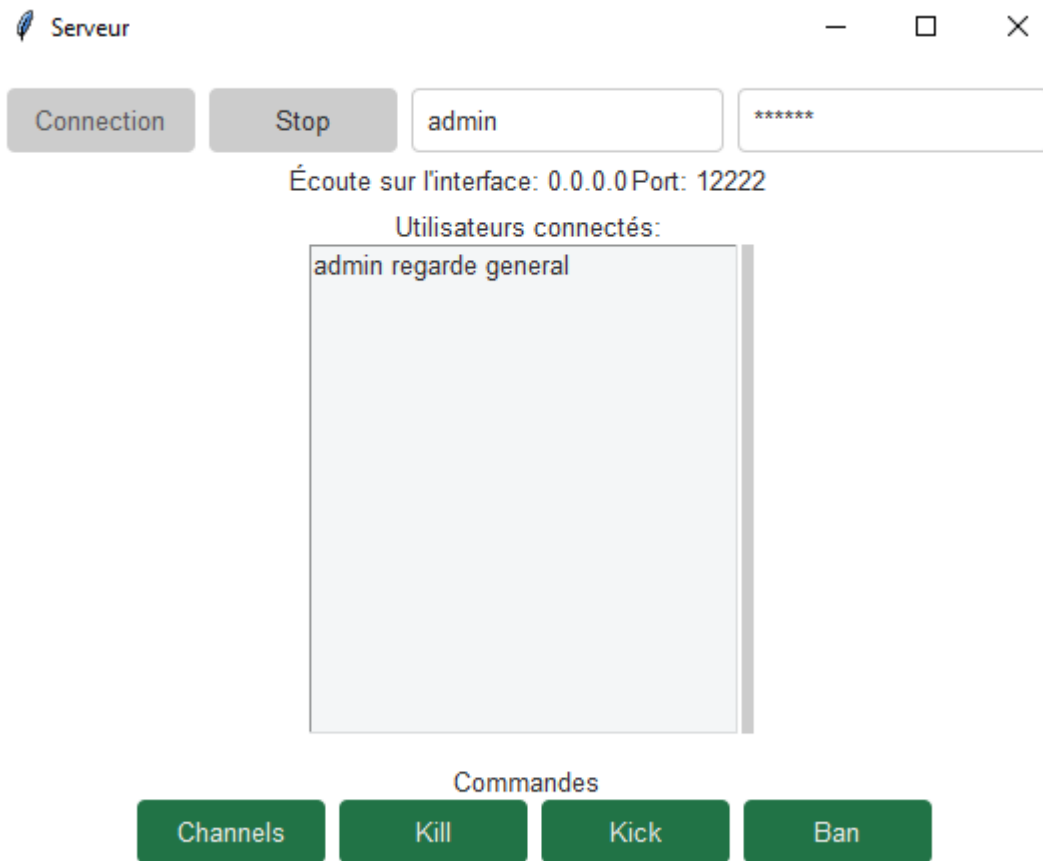
1. Démarrage.....	2
1. Stop.....	2
2. Channels	2
3. Kill	3
4. Kick	3
5. Ban.....	3
2. Administrateur	3

1. Démarrage

Dans un terminal tapez `python Chemin_de_l'installation/SAE/serveur.py`

Vous arriverez alors sur cette fenêtre :

Vous devrez renseigner vos identifiants administrateurs, par défaut c'est « admin »
« passwd », puis cliquer sur connexion.

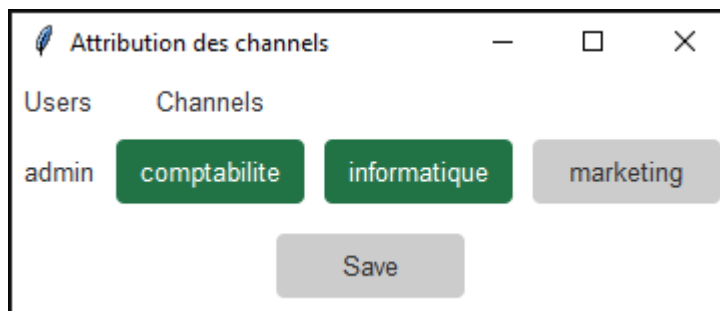


Vous aurez alors la liste des utilisateurs une fois qu'ils se connectent et quels channels ils regardent actuellement.

1. Stop

Vous permettez d'éteindre proprement le serveur en informant les utilisateurs connectés.

2. Channels



Ici vous pouvez sélectionner les channels auxquels les utilisateurs ont accès, et vous pouvez cliquer sur « Save » pour enregistrer. A noter que les changements fonctionnent que lorsque le client redémarre son interface et se reconnecte.

3. Kill

Envoi un message à tous les clients connectés et leurs fait éteindre de force leur interface.

Cela éteint aussi le serveur.

4. Kick

Vous permet d'exclure un utilisateur :

- Pour une durée (en secondes) si vous renseignez une valeur
- Une seul fois en ne renseignant pas de valeur

Vous pouvez kick plusieurs personnes à la foi, et vous voyez à droite quand le kick arrivera à terme.

5. Ban

Vous permet de définitivement exclure une personne, ainsi que l'IP à laquelle elle était connectée. Aucun utilisateur avec cette IP ne pourra rejoindre.

Vous pouvez ban plusieurs personnes à la fois, et révoquer les bannissements.

2. Administrateur

Pour autoriser un utilisateur qui peut se connecter à l'interface serveur, vous pouvez exécuter la commande suivante dans une console MySQL :

```
UPDATE user SET is_admin = 1 WHERE user_name='pseudonyme';
```

Où pseudonyme est le nom d'utilisateur de la personne à qui vous voulez donnez les permissions d'accès.

3. Base de données

Voici le schéma relationnel de la base de données pour l'outil :

