

# 改进的原象采样算法

## 1. 补充知识

### 1.1 格、理想格

**格**: 设 $b_1, b_2, \dots, b_m$ 是 $\mathbb{R}^n$ 上的一组线性无关向量, 由所有 $b_1, b_2, \dots, b_m$ 的整数线性组合构成的集合构成一个格, 向量组 $b_1, b_2, \dots, b_m$ 构成格的一组格基.  $m, n$ 分别为格的秩和维数.

一个格可以有不同的基, 例如, 基 $(1, 0)^T$ 和 $(0, 1)^T$ 生成格 $\mathbb{Z}^2$ , 这个格包含所有整数点, 同时基 $(1, 1)^T$ 与 $(2, 1)^T$ 也可以生成格 $\mathbb{Z}^2$ .

物理意义: 高维空间中排列规律的点阵

**循环格**: 向量 $a = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})^T$ 的一次循环移位记为 $rot(a) = (a_{n-1}, a_0, \dots, a_{n-2})^T$ , 若对于格 $L$ 和 $\forall a \in L$ , 都有 $rot(a) \in L$ , 则称格 $L$ 是循环格. 记循环矩阵为

$$Rot(a) = \begin{bmatrix} a_0 & a_{n-1} & \cdots & a_1 \\ a_1 & a_0 & \cdots & a_2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n-1} & a_{n-2} & \cdots & a_0 \end{bmatrix}.$$

提出循环格的定义解决了基于一般格上的密码方案中密钥量大, 运行效率低的问题. 循环格能够用一个向量来表示.

**理想格**: 将 $\mathbb{Z}^n$ 构造成一个环, 定义乘法运算. 定义乘法的通常方法是取一个 $n$ 次整系数首一多项式 $f(x)$ 作为模多项式, 即考虑 $\mathbb{Z}^n$ 到环 $\mathbb{Z}[x]/f(x)$ 的同构

$\Phi: (\nu_0, \nu_1, \dots, \nu_{n-1}) \rightarrow \nu_0 + \nu_1 x + \dots + \nu_{n-1} x^{n-1}$ , 对于环 $\mathbb{Z}[x]/f(x)$ 上由 $g_1, g_2, \dots, g_m$ 生成的理想 $I$ , 任意的 $h \in I$ 都可以表示为 $g_1, g_2, \dots, g_m$ 的模 $f(x)$ 倍式组合:

$$h(x) = u_1(x)g_1(x) + u_2(x)g_2(x) + \dots + u_m(x)g_m(x) \pmod{f(x)}.$$

环 $\mathbb{Z}^n$ 的理想 $I$ 又是格 $\mathbb{Z}^n$ 的子格. 称这个子格为格 $\mathbb{Z}^n$ 的理想格.

理想格是循环格的概念推广, 一般格式群的子群, 理想格式环的理想

理想格式为了降低格表示的空间尺寸, 可以用几个生成元来表示原来需要 $n^2$ 个元素表示的 $n \times n$ 的矩阵代表的基.

理想格对内乘法封闭, 对外乘法吸收

### 1.2 高斯分布

**高斯函数**: 以 $c$ 为中心, 方差参数是 $s$ 的 $n$ 维高斯函数为 $\rho_{s,c}(x) = \exp\left(\frac{-\pi\|x-c\|^2}{s^2}\right)$ , 其中

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, s \in \mathbb{R}$$

以向量 $c > 0$ 为中心, 实参数为 $s > 0$ 可以定义 $n$ 维格 $\Lambda$ 得离散高斯分布:  $D_{\Lambda, s, c}(x) = \frac{\rho_{s,c}(x)}{\rho_{s,c}(\Lambda)}$

## 2. 原象采样算法

### 2.1 新的gadget采样器

使用一个复合模数  $Q = pq$ , 其中  $p$  和  $q$  是正整数. 选择一个特点向量  $\mathbf{g} = (1, b, \dots, b^{w-1}) \in \mathbb{Z}^w$ , 其中  $b$  是一个小整数,  $w = \lceil \log_b(q) \rceil$ .

(Algorithm 1: *ApproxGadget*( $\mathbf{t}, r, p, q$ ))

1. 给定目标  $\mathbf{t} \in \mathbb{Z}_Q$ , 正实数  $r > 0$  和整数  $p, q > 0$  使得  $Q = pq$ .
2. 通过双射  $\tau: \mathbb{Z}_Q \rightarrow \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$  将  $\mathbf{t}$  分解为  $(t_p, t_q)$ .
3. 从  $D_{\Lambda_{t_q}^\perp(\mathbf{g}^t), r}$  中采样  $\mathbf{z}$ .
4. 返回  $\mathbf{z}$ .

### 2.2 改进的原象采样器

定义全局参数  $\Gamma = (n, m, p, q, Q, \chi)$ , 模数  $p$  和  $q$ , 全局模数  $Q = pq$ , 以及秘密分布  $\chi$ .  $\mathbf{A} \in \mathbb{Z}_Q^{n \times m}$  是  $m > n$  的矩阵.

定义为矩阵  $\mathbf{T} \in \mathbb{Z}^{m \times n}$  使得,  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{T} = \mathbf{F} = \mathbf{I}_n \otimes \mathbf{f} \bmod Q$ , 其中  $\mathbf{f} = p \cdot \mathbf{g} = p \cdot (1, b, \dots, b^{w-1})$  是 Gadget 向量.

(Algorithm 2: *ApproxPreSamp*( $\mathbf{A}, \mathbf{T}, \mathbf{u}, r, \Sigma$ ))

1. 从  $D_{\mathbb{Z}^m, \sqrt{\Sigma_p}}$  中高斯采样扰动向量  $\mathbf{p}$ .
2. 计算目标  $\mathbf{v} = \mathbf{u} - \mathbf{A} \cdot \mathbf{p} \bmod Q$ .
3. 使用 gadget 采样器 *ApproxGadget*( $\mathbf{v}, r, p, q$ ) 采样  $\mathbf{z}$  使得  $\langle \mathbf{f}, \mathbf{z} \rangle = v - e \bmod Q$ .
4. 返回近似原象  $\mathbf{x} = \mathbf{p} + \mathbf{T} \cdot \mathbf{z}$ .

### 2.3 高斯采样

针对 *ApproxGadget* 的 第3步 以及 *ApproxPreSamp* 中的 第1步 过程中, 分别有两次高斯采样, 文中定义为 *SampleP*( $\mathbf{msk}$ ) 和 *SampleZ*( $c$ ).

**SampleP**: 从  $D_{\mathbb{Z}^m, \sqrt{\Sigma_p}}$  中高斯采样扰动向量  $\mathbf{p}$ .

**输入**: 主私钥  $\mathbf{msk}$ , **输出**: 扰动向量  $\mathbf{p}$ .

1. 在  $R^w$  空间中采样一个向量  $\mathbf{p}'$ , 其协方差矩阵为  $\sigma_2^2 \cdot \mathbf{I}_{w \times w} - r^2$ , 即  $\mathbf{p}' \leftarrow D_{\mathbb{Z}^{w-n}, \sqrt{\sigma_2^2 - r^2}}$ .
2. 使用  $\mathbf{p}'$  来计算中心向量  $c = (c_0, c_1)$ .
3. 使用  $c$  和  $\Sigma_2$  来递归地采样  $p_0$  和  $p_1$ . 这个过程涉及到更新协方差矩阵和中心点, 直到采样出所有需要的  $p$  的分量. 这个过程实际上是使用了 Peikert's sampler, 文中记为 **SampleFz** 函数.
4. 最后, 将所有采样得到的分量  $p_0, p_1, \dots, p_{w+1}$  合并成最终的扰动向量  $\mathbf{p}$  并返回.

**SampleZ**: 从  $D_{\Lambda_{t_q}^\perp(\mathbf{g}^t), r}$  中采样  $\mathbf{z}$ .

**输入**: 中心  $\mathbf{c}$ , **输出**: 样本  $\mathbf{z} + \lfloor \mathbf{c} \rfloor$ .

1. 计算  $\mathbf{d} = \mathbf{c} - \lfloor \mathbf{c} \rfloor$  并初始化  $\mathbf{z} +$  为一个基于固定高斯分布(文中记为 **BaseSample** 函数)的样本.
2. 随机选择一个比特  $b$ .
3. 根据  $b$  和  $\mathbf{z} +$  计算  $\mathbf{z}$ .
4. 使用  $\mathbf{z}$  和  $\mathbf{z} +$  计算一个概率值  $x$ .
5. 如果一个随机数  $r$  大于  $\exp(x)$ , 如果接受, 则返回  $\mathbf{z} + \lfloor \mathbf{c} \rfloor$  作为最终样本.

---

**SampleFz**: 生成与中心  $\mathbf{c}$  和协方差  $\mathbf{d}$  相关的随机样本

**输入**: 协方差  $\mathbf{d}$ , 中心  $\mathbf{c}$ , **输出**: 随机样本  $\mathbf{z}$ .

1. 在  $\mathbb{R}^n$  空间中生成一个具有协方差  $\mathbf{d} - \bar{r}^2$  的连续高斯向量  $\mathbf{y}$ , 即标准化.
2. 计算  $\mathbf{c}' = \mathbf{c} + \sqrt{\mathbf{d} - \bar{r}^2} \cdot \mathbf{y}$ , 将高斯样本平移至中心  $\mathbf{c}$ .
3. 调用 **SampleZ** 函数对每个系数  $c'_i$  进行采样, 得到环上的随机样本  $\mathbf{z}$ .
4. 返回最终的环上随机样本  $\mathbf{z}$ .

---

**BaseSample**: 从半整数值的高斯分布  $D_{\mathbb{Z}, \bar{r}}^+$  中采样

**输入**: none, **输出**: 高斯分布样本  $\mathbf{z} +$ .

1. 选择一个随机的 72 位比特数  $u$ .
2. 通过循环 13 次, 使用预先定义的累积分布表(cumulative distribution table, CDT)来计算并累加样本  $\mathbf{z} +$ .
3. 利用  $u$  和 CDT 来确定非负整数  $\mathbf{z} +$  的值.
4. 返回计算得到的高斯分布样本  $\mathbf{z} +$ .

## 2.4 参数选择

文中表格2和3给出了合适的算法参数含义与选择.

## 3. 算法理解

原象采样算法的作用就是 **生成与用户身份相关联的私钥**, 对应IBE算法中的Extract.

假设我们有一个身份  $id$ , 并通过初始化生成了主密钥  $mpk$  和  $msk$ , 我们想要利用这个身份标识通过改进的原象采样算法, 生成一个IBE算法中的用户私钥  $sk_{id}$ .

1. 选择一个大的复合模数  $Q = pq$ , 其中  $p, q$  是正整数.
2. 生成一个gadget向量  $\mathbf{g} = (1, b, \dots, b^{w-1}) \in \mathbb{Z}^w$ , 其中  $b$  是一个小整数,  $w = \lceil \log_b(q) \rceil$ .

3. 计算 $id$ 的哈希值 $u = H(id)$ .
4. 随机采样一个扰动向量 $\mathbf{p}$ , 这个向量是从以 $\Sigma_{\mathbf{p}}$ 为协方差的高斯分布中采样得到的(即 $SampleP(msk)$ .), 以主私钥 $msk$ 作为输入参数.
5. 使用 $\mathbf{u}$ 和 $\mathbf{p}$ 计算目标 $\mathbf{v} = \mathbf{u} - \mathbf{A} \cdot \mathbf{p} \mod Q$ . 其中 $\mathbf{A} = [1, a, \mathbf{b}]$ ,  $a$ 是由一个理想的可扩展输出函数XOF和一个32字节的种子 $seed_a$ 生成的.
6. 对于 $\mathbf{v}$ 中的每个部分都作为参数, 使用gadget采样器 $ApproxGadget(\mathbf{v}, r, p, q)$ 从 $D_{\Lambda_{t_q}^\perp(\mathbf{g}^t), r}$ 中采样到相应的 $z$ 部分(即 $SampleZ(c)$ ), 满足 $\langle \mathbf{f}, \mathbf{z} \rangle = v - e \mod Q$ . 其中 $\mathbf{f}$ 是gadget的扩展向量,  $e$ 是一个小的误差项.  $r$ 是高斯分布的标准差.
7. 将采样得到的 $z$ 每部分组合起来, 形成最终的 $\mathbf{z}$ 向量.
8. 计算用户私钥 $\mathbf{y} = \mathbf{p} + \mathbf{T} \cdot \mathbf{z}$ , 其中 $\mathbf{T}$ 是与 $\mathbf{A}$ 相关的陷门矩阵.
9. 最终, 输出的用户私钥是 $\mathbf{y}$ 的一部分,  $sk_{id} = (\mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_{w+1})$ .

