

report

这个实验感觉有点小难做，记录以下目前的过程：

下图展示了初始结果，编译器在基础生成的时候可能已经包括了一些优化，结果本身还可以，我查看了部分的样例跑的效果比较接近O3：

排行榜分数

performance 0.2418956815203357

score 633

提交排行

加入对无效局部变量的去除，这个的效果提升不明显，本来这个优化是为了给死代码删除的样例做的，但是遇到了一个问题，死代码删除由于局部变量太多了，好像在代码生成部分会出现了栈溢出的问题？我尝试将定义的个数减少是能够看见pass产生了效果，也有可能是main函数部分已经超时了：

排行榜分数

performance 0.2420917261194229

score 633

提交排行

目前正在做的pass优化是对于一些load与store的优化，但是这个优化会需要dag分析，但是这个需要写analysis pass，这个pass怎么写都出现问题，还在坐牢中，后续有突破再补充。这个实验感觉很有挑战性，但是优化的算法实现起来都有点不太确定，还在努力中