

Instituto de Geociências e Engenharias - IGE / Faculdade de Engenharia Civil - FAEC

Prof. Dr. Saymon Henrique Santos Santana

INFORMÁTICA APLICADA À ENGENHARIA CIVIL - IGEC01192

(Período Letivo Emergencial 2020.5)

Lista 04

Estruturas de Repetição

Os seguintes programas devem ser implementados em linguagem C. Com um pouco de noção de probabilidade e de estatística dá para inferir que as chances de dois ou mais discentes escreverem códigos iguais ou mesmo com alto grau de similaridade é baixa... portanto... já sabem, né???!!!

- **[01]** Desenvolver um programa que, dado um número n inteiro positivo informado pelo usuário, calcule a soma S_n dos inteiros de 1 até n. Ou seja, $S_n=1+2+\ldots+n$
- [02] Desenvolver um programa para somar os quadrados dos N primeiros números inteiros, onde N é um número informado pelo usuário.
- [03] Sem implementar, apenas analisando o código, qual dos dois programas gera um laço infinito ? Justifique sua resposta.

```
// Programa I
                                             // Programa II
 #include <stdio.h>
                                             #include <stdio.h>
main()
                                             main()
{
                                             {
   int i;
                                                int i;
   i = 1;
                                                i = 1;
   while (i \le 5)
                                                while (i \le 5)
                                                   printf("*\n");
      printf("*\n");
   i = i + 1;
                                             }
}
```

- [$\bf 04$] Desenvolver um programa que imprima apenas os m primeiros números pares, com m informado pelo usuário.
- [**05**] Em matemática, um número perfeito é um número inteiro para o qual a soma de todos os seus divisores positivos próprios (excluindo ele mesmo) é igual ao próprio número. Por exemplo, o número 6 é um número perfeito, pois: 1+2+3=6. O próximo número perfeito é o 28, pois: 1+2+4+7+14=28.

Crie um programa em linguagem C, utilizando estruturas de repetição, que calcule e exiba os n primeiros números perfeitos, onde n é uma quantidade fornecida pelo usuário do programa.

- **[06]** Modifique o programa que calcula a tabuada de um número lido n, para um programa que dado um numero m qualquer, calcule e imprima todas as tabuadas de 1 até esse número m.
- **[07]** Construa um programa que calcule a seqüência de Fibonacci com n termos (com n fornecido pelo usuário), dado que os primeiros termos da série são respectivamente 0 e 1.