

Tic-Tac-Toe

On veut implémenter en React un jeu de tic-tac-toe permettant de jouer contre un ordinateur sur un serveur Express. Le jeu permet au joueur de sélectionner une tuile en cliquant, d'afficher les choix de l'ordinateur, afficher le résultat final et permettre au joueur de recommencer le jeu.

		X
	X	O
		O

Recommencer!

Fonctionnalités :

- Cliquer sur une tuile vide l'assigne au joueur humain et envoie une requête au serveur pour que l'ordinateur sélectionne aléatoirement une tuile disponible
- Quand le jeu termine, le statut est affiché

Vous avez gagné!

		X
	X	O
X		O

Recommencer!

Vous avez perdu!

O	O	O
X	X	O
	X	X

Recommencer!

Égalité!

X	X	O
O	X	X
X	O	O

Recommencer!

- Appuyer sur recommencer ramène le jeu à son état initial



Recommencer!

Travail à faire

1. Identifier les éléments d'interfaces et les différents états
2. Implémenter l'interface statique avec react-bootstrap
3. Implémenter les requêtes suivantes dans un serveur Express :

POST	/executerTour	Envoie le choix de tuile du joueur et retourne le nouvel état du jeu après le choix de l'ordinateur	Body à l'envoi : { choix: number }	Body au retour : { jeu: number[], status: 'enCours' xGagnant' oGagnant' 'egalite' }
POST	/recommencer	Réinitialise le jeu et retourne son nouvel état	Body à l'envoi : Aucun	Body au retour :

4. Implémenter l'interface dynamique en lien le site au serveur