

Roche Papier Ciseaux

On veut implémenter un jeu de Roche Papier Ciseaux permettant de jouer contre un ordinateur sur un serveur Express. Le jeu permet de choisir une des options provenant du serveur. Une fois l'option choisie, le joueur ordinateur choisit aléatoirement une option puis l'application affiche qui a gagné.

Fonctionnalités :

- Le site commence sur un écran d'accueil avec un bouton pour commencer

Roche Papier Ciseaux

Commencer

- Un fois le jeu commencé, le joueur peut choisir une des options
 - Ces options sont obtenues dans le serveur, on pourrait donc ajouter ou retirer des options sans avoir à modifier le code front-end

Roche Papier Ciseaux

Roche

Papier

Ciseaux

Roche Papier Ciseaux

Roche

Papier

Ciseaux

Allumette

- Une fois que le joueur choisit une option, l'ordinateur en choisit une aléatoirement et les résultats sont affichés

Roche Papier Ciseaux

Votre adversaire a joué: Roche

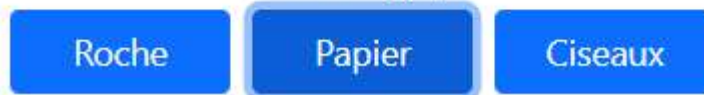
Égalité!



Roche Papier Ciseaux

Votre adversaire a joué: Roche

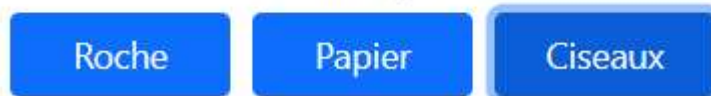
Vous avez gagné!



Roche Papier Ciseaux

Votre adversaire a joué: Roche

Vous avez perdu!



Travail à faire :

1. Identifier les éléments d'interfaces et les différents états
2. Implémenter l'interface statique avec react-bootstrap
3. Implémenter les requêtes suivantes dans un serveur Express :

GET	/options	Retourne les options de jeu possible. Ex. ['Roche', 'Papier', 'Ciseaux']	Body à l'envoi : Aucun	Body au retour : options : string[]
POST	/jouer	Exécute un tour aux choix du joueur	Body à l'envoi : { choix : string }	Body au retour : { resultat: 'joueurGagne' 'ordiGagne', choixOrdi : string }

4. Implémenter l'interface dynamique en lien le site au serveur