## 说说你认为 Python3 和 Python2 之间的区别？（京东测试开发面试）

|  |
| --- |
| print  py2：print语句，语句就意味着可以直接跟要打印的东西，如果后面接的是一个元组对象，直接打印  py3：print函数，函数就以为这必须要加上括号才能调用，如果接元组对象，可以接收多个位置参数，并可以打印  输入函数  py2：input\_raw()  py3：input()  在使用super()的不同  py2：必须显示的在参数中写上基类  py3：直接无参数调用即可  1/2的结果  py2：返回0  py3：返回0.5，没有了int和long的区别  编码  py2：默认编码ascii  py3：默认编码utf-8  而且为了在py2中使用中文，在头部引入coding声明，不推荐使用  字符串  py2：unicode类型表示字符串序列，str类型表示字节序列  py3:：str类型表示字符串序列，byte类型表示字节序列  True和False  py2：True 和 False 在 Python2 中是两个全局变量，可以为其赋值或者进行别的操作，初始数值分别为1和0，虽然修改是违背了python设计的原则，但是确实可以更改  py3：修正了这个变量，让True或False不可变  迭代器  py2：当中许多返回列表的方法，如range,字典对象的 dict.keys()、dict.values() 方法, map、filter、zip；并且迭代器必须实现next方法  py3：将返回列表的方法改为了返回迭代器对象，内置了\_\_next\_\_，不用特意去实现next |

## 判断下列变量命名是否合法

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 标识符 | 是否合法 | 标识符 | 是否合法 |
| char | 是 | Cy%ty | 否 |
| Oax\_li | 是 | $123 | 否 |
| fLul | 是 | 3\_3 | 否 |
| BYTE | 是 | T\_T | 是 |

### 有以下两个数，使用+，-号实现两个数的调换。

A=56

B=78

实现效果：

A=78

B=56

## 定义两个变量stu1和stu2，分别存储45和23，并用print()打印两个数的和

## 定义5个变量，并用print()打印5个数的和、平均值

## 定义一个变量num1,并赋值45.然后将num1值赋值给num2。打印出来。