Tài liệu thiết kế

# Mục lục

#### Module

# Tại sao cần module?

Để phân chia hệ thống thành các phần nhỏ, có thể test được (unit test), có thể bật/tắt, cấu hình, thay thế... mà không cần phải dịch lại mã nguồn.

### Cấu hình

Thẻ <module> điều khiển mọi hoạt động của module, để chương trình nhận diện một module, cần tạo một thẻ <module> với các thẻ con sau:

name: tên của module

• title: tiêu đề

• class: lớp trợ giúp

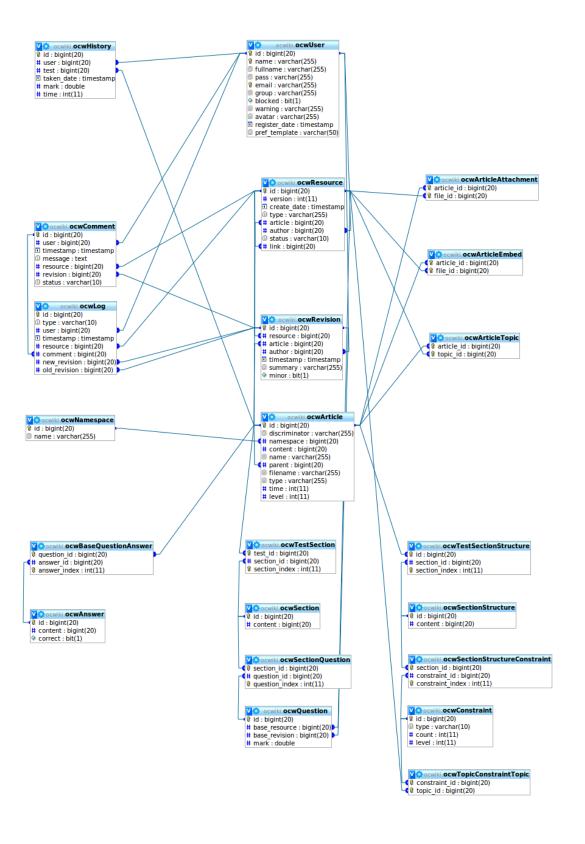
- position: mã số vị trí đặt module (tuỳ thuộc vào template)
- order: thứ tư xuất hiện của module (từ nhỏ đến lớn)
- page (tuỳ chọn): tên trang jsp, tương đối với thư mục /templates/xxx/modules, nếu không có thẻ này thì trang mặc định là <tên module>.jsp
- inAction (tuỳ chọn): chỉ bật module với action được chỉ định
- articleType (tuỳ chọn): chỉ bật module khi action liên quan đến kiểu bài viết được chọn
- loginRequired (tuỳ chọn): chỉ bật module nếu người dùng đã đăng nhập
- requiredGroup (tuỳ chọn): chỉ bật module nếu người dùng thuộc một trong những nhóm được chỉ định (có thể có nhiều thẻ này trong một thẻ module)

#### Ví du:

# Cơ chế thực hiện hành động

## URL

Bài viết \${homeDir}/article/\${id} Hành động (action) \${homeDir}/action/\${code} Cơ sở dữ liệu



## Tags

### actionButton & actionLink

```
Tạo liên kết đến hành động, dùng thẻ này để code rõ ràng và dễ thay đổi hơn.
Cú pháp:
<ocw:action(Button|Link) name=... [id=...] [class=...] [confirm=...]>
     [<ocw:param name=... value=...>]
     content
</ocw:action(Button|Link)>
Trong đó confirm là một lời gọi hàm JavaScript trẻ về true/false.
Ví du:
<ocw:actionLink name="article.changelog">
     <ocw:param name="article" value="${action.resource}" />
     Nhât kí
</ocw:actionLink>
articleButton & articleLink
<ocw:article(Button|Link) resource=resource object>
</ocw:article(Button|Link)>
Trong đó resource object là một đối tượng kiểu oop data Resource.
Ví du:
<ocw:articleButton resource="${action.resource}">
     Quay về câu hỏi
</ocw:articleButton>
userLink
<ocw:userLink user=user object>
     content
</ocw:userLink>
user object là đối tượng kiểu oop.data.User.
form
Sinh ra một thẻ form chứa sẵn editToken bên trong.
<ocw:form action=... [id=...] [class=...] [method=...] >
     content
</ocw:form>
parse
Chuyển đổi văn bản từ định dạng nội bộ sang HTML, khi trình bày bất kì bài viết
nào cần bọc phần văn bản trong thẻ này. Cú pháp:
<ocw:parse resource=... [content=...]>
     [...]
</ocw:parse>
Trong đó resource là đối tượng lớp oop.data.Resource, trong văn bản có thể có các
nôi dung động lấy thông tin từ đối tương này. Thuộc tính content là nôi dung cần
```

chuyển đổi, thuộc kiểu String hoặc oop.data.Text. Thuộc tính content là tuỳ chọn, thay vào đó có thể đặt văn bản vào thân thẻ.

## **Functions**