Tài liệu thiết kế

Mục lục

URL 3

Bài viết 3

Hành động (action) 3

Cơ sở dữ liệu 3

Tags 4

actionButton & actionLink 4

articleButton & articleLink 4

userLink 4

form 4

parse 4

Functions 6

* 1. Use cases
     1. Quản trị viên (admin)
     2. Khoá người dùng

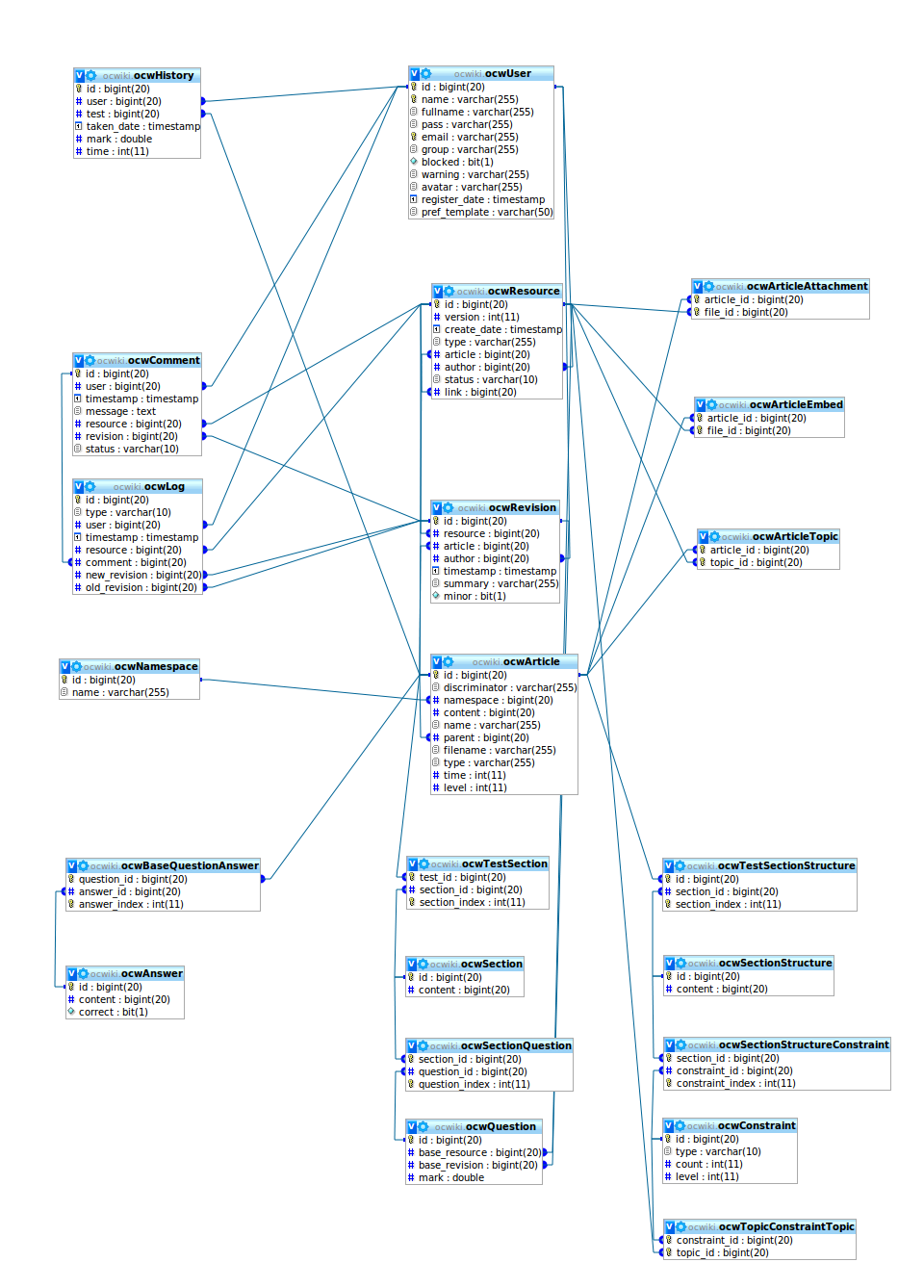
1. Mở profile của một người dùng
2. Nhấn nút khoá
3. Chọn thời hạn khoá và nhấn xác nhận
4. Người dùng bị khoá đến hết thời hạn đã chọn.
   * 1. Mở khoá người dùng
5. Mở profile của một người dùng
6. Nhấn nút mở khoá
7. Người dùng được mở khoá
   * 1. Cảnh cáo người dùng
8. Mở profile của một người dùng
9. Nhấn nút cảnh cáo
10. Nhập nội dung cảnh cáo, chọn thời hạn khoá và nhấn xác nhận
11. Nội dung cảnh cáo xuất hiện trên giao diện của người dùng đến hết thời hạn
    * 1. Bỏ cảnh cáo người dùng
12. Mở profile của một người dùng
13. Nhấn nút huỷ bỏ cảnh cáo
14. Người dùng không còn bị cảnh cáo nữa
    1. URL
       1. Bài viết

${homeDir}/article/${*id}*

* + 1. Hành động (action)

${homeDir}/action/${code}

* 1. Cơ sở dữ liệu



* 1. Tags
     1. actionButton & actionLink

Tạo liên kết đến hành động, dùng thẻ này để code rõ ràng và dễ thay đổi hơn.

Cú pháp:

<ocw:action(Button|Link) name=... [id=...] [class=...] [confirm=...]>

[<ocw:param name=... value=...>]

*content*

</ocw:action(Button|Link)>

Trong đó confirm là một lời gọi hàm JavaScript trẻ về true/false.

* + 1. articleButton & articleLink

<ocw:article(Button|Link) resource=*resource\_object*>

</ocw:article(Button|Link)>

Trong đó resource\_object là một đối tượng kiểu oop.data.Resource.

* + 1. userLink

<ocw:userLink user=*user\_object*>

*content*

</ocw:userLink>

*user\_object là đối tượng kiểu oop.data.User.*

* + 1. form

Sinh ra một thẻ form chứa sẵn editToken bên trong.

<ocw:form action=... [id=...] [class=...] [method=...] >

*content*

</ocw:form>

* + 1. parse

Chuyển đổi văn bản từ định dạng nội bộ sang HTML, khi trình bày bất kì bài viết nào cần bọc phần văn bản trong thẻ này. Cú pháp:

<ocw:parse resource=... [content=...]>

[...]

</ocw:parse>

Trong đó resource là đối tượng lớp oop.data.Resource, trong văn bản có thể có các nội dung động lấy thông tin từ đối tượng này. Thuộc tính content là nội dung cần chuyển đổi, thuộc kiểu String hoặc oop.data.Text. Thuộc tính content là tuỳ chọn, thay vào đó có thể đặt văn bản vào thân thẻ.

* 1. Functions