Programmmieren lernen

Videos zum Lernen

* 5 JavaSript Konzepte, die man kennen muss. DONE - aber gerne wiederholen (habe das auch nachgecodet.)
  + <https://youtu.be/LZpS4xS307Q?si=5k2nLuWt438RiNlC>
* Wie man JavaSript lernt DONE
  + <https://youtu.be/dtLnDlhTrNo?si=qE5oq9DnmKxEcenj>
* Snake am Ende erweitern - zB durch die Wand gehen lassen.
  + <https://youtu.be/niD3gx4BI9A?si=zwhxQ0zOCocF5NyC>

Lernen

* Programm lernen in dem man Vektordateien erstellen kann
* FiFo-Programm versuchen zu erstellen.
* Videos nochmal durchgehen, die ich nachprogrammiert habe und meinen Code so durchgehen, dass ich ihn wirklich verstehe.
* Website fuer mich als Softwareentwicklerin erstellen
* **Versuchen den Timer online zu stellen**
* Timer noch minmalistischer machen
* **Timer, Currency-exchange und Taschenrechner mit gleichem Design versorgen.**
* **Flexbox lernen.**
* **Bisherige Projekte anschauen und versuchen, den Inhalt so richtig komplett zu verstehen.**
* **Shortcuts lernen, wenn ich den neuen Computer habe.**
* **Computer einrichten.**