

PROGETTO SISTEMI OPERATIVI A.A 2018/19

Piazzesi Niccolò Matricola:6335623
`niccolo.piazzesi@stud.unifi.it`

Bernabei Pietro Matricola:6291312
`pietro.bernabei@stud.unifi.it`

Hong Massimo Matricola:6365472
`massimo.hong@stud.unifi.it`

September 17, 2019

Contents

COMPILAZIONE ED ESECUZIONE	1
DESCRIZIONE AD ALTO LIVELLO	3
CARATTERISTICHE PRINCIPALI	4
ESECUZIONE	5

COMPILAZIONE ED ESECUZIONE

Il progetto è composto dai seguenti file:

- CARTELLA INCLUDE/
 - ecu.h
 - azioni.h
 - creazione.h
 - attuatori.h
 - log.h
 - SocketConnection.h
 - sensori.h
- CARTELLA SRC/
 - input.c
 - ecu.c
 - azioni.c
 - creazione.c
 - attuatori.c
 - log.c
 - SocketConnection.c
 - sensori.c
 - output.c
- CARTELLA INPUT/
 - frontCamera.data
 - randomARTIFICIALE.binary
 - urandomARTIFICIALE.binary
- avvio.sh
- Makefile

Assicurarsi che i file siano tutti presenti e organizzati nella gerarchia corretta .

Per poter compilare e successivamente eseguire il progetto seguire questi passaggi:

1. Estrarre il progetto dalla zip allegata in una cartella qualsiasi
2. Aprire un terminale all'interno della cartella in cui è stato estratto(oppure spostarsi all'interno della cartella da un terminale già aperto)
3. eseguire il comando `make all`(oppure soltanto `make`) per avviare la compilazione
4. Al termine della compilazione, il progetto può essere avviato, attraverso lo script `avvio.sh` presente nella cartella,in due modi diversi:
 - scrivere **`bash avvio.sh NORMALE`**(oppure **`ARTIFICIALE`**) nel terminale e premere Invio
 - eseguire il comando **`chmod +x avvio.sh`** e successivamente avviarlo scrivendo **`./avvio.sh`** nel terminale e premendo Invio

DESCRIZIONE AD ALTO LIVELLO

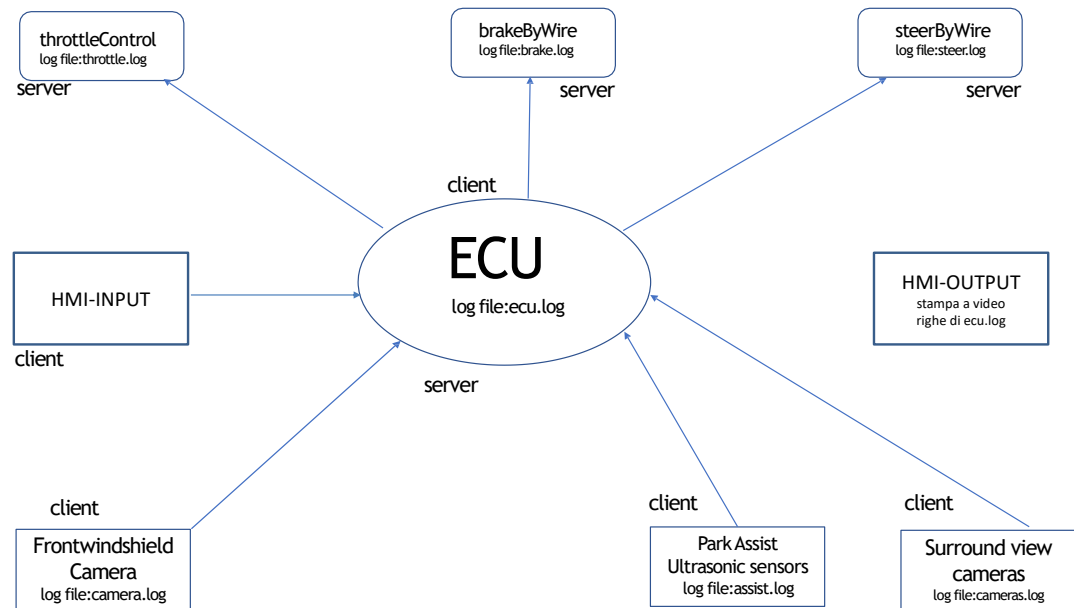


Figure 1: schema dell'implementazione

La struttura fondamentale utilizzata è l'architettura client-server. Durante l'esecuzione il sensore Front Windshield Camera raccoglie i dati, si connette alla ECU, e glieli invia. L'ECU elabora i dati raccolti, si connette a uno degli attuatori, e invia il comando appropriato. Durante il parcheggio, i due sensori Park Assist Ultrasonic Sensors e Surround View Cameras si comportano come Front Windshield Camera. La differenza principale è che, in questo caso, la ECU elabora direttamente i dati senza inviarli agli attuatori. La ECU si comporta quindi da server per i sensori e da client per gli attuatori.

CARATTERISTICHE PRINCIPALI

SISTEMI OBIETTIVO

Per sviluppare il programma sono state utilizzate le seguenti distribuzioni Linux:

- Ubuntu 18.04 LTS
- Mx Linux 18.03 (Debian 9 stable)

Tutte le macchine utilizzate hanno un'architettura x86 a 64 bit

GESTIONE PROCESSI

Il programma è suddiviso in 5 gruppi di processi:

- HMI-Input
- ECU
- Sensori
- Attuatori
- HMI-output

All'avvio vengono creati soltanto i due processi della HMI. Quando il processo di input riceve il comando INIZIO crea la ECU. La ECU è responsabile di creare tutti gli altri processi utili durante l'esecuzione. In particolare crea Front Windshield Camera e i tre attuatori(throttleControl,brakeByWire,steerByWire).Ogni attuatori è composto da due processi:il padre aspetta le richieste della ECU mentre il figlio logga NO ACTION ogni secondo durante l'attesa.Quando HMI-Input riceve il comando PARCHEGGIO lo invia alla ECU.Quest'ultima,dopo aver fatto fermare la macchina,uccide tutti i processi figli e crea i due sensori di parcheggio(Front Windshield Camera e Surround View Cameras). Alla fine della procedura di parcheggio la ECU uccide i due sensori e termina,portando il programma al completamento.

COMUNICAZIONE TRA PROCESSI

La maggior parte della comunicazione avviene attraverso lo scambio di messaggi tra client e server grazie ai socket di tipo AF_UNIX. Vengono però utilizzati anche i segnali, per gestire determinate situazioni critiche. Ad esempio quando Front Windshield legge PERICOLO, invia un segnale alla ECU che, sempre attraverso i segnali, comunica l'arresto dell'auto e ferma Front Windshield fino a quando non arriva il comando di ripartire.

ESECUZIONE

Per mostrare un'esecuzione tipo abbiamo usato un sottinsieme di dati tale da fare eseguire tutti i comandi possibili al programma.

```
50
70
50
DESTRA
SINISTRA
PERICOLO
50
50
```

Figure 2: I dati letti

```
MACCHINA ACCESA
INCREMENTO 50
INCREMENTO 20
FRENO 20
DESTRA
SINISTRA
PERICOLO,MACCHINA FERMATA
INCREMENTO 50
LA MACCHINA PROCEDE ALLA VELOCITÀ DI 50 km/h
PARCHEGGIO
```

Figure 3: I comandi eseguiti

COMANDO: INCREMENTO 50

[illegible]

Figure 4: throttle.log

COMANDO: INCREMENTO 20

AUMENTO 5
AUMENTO 5
AUMENTO 5
AUMENTO 5
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION

Figure 5: throttle.log

COMANDO: FRENO 20

```
DECREMENTO 5
DECREMENTO 5
DECREMENTO 5
DECREMENTO 5
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
```

Figure 6: brake.log

COMANDO: DESTRA

```
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
```


Figure 7: steer.log

COMANDO: SINISTRA

```
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
STO GIRANDO A DESTRA
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
NO ACTION
```

Figure 8: steer.log

COMANDO:PERICOLO

```
NO ACTION
ARRESTO AUTO
NO ACTION
```

Figure 9: brake.log

```
macchina fermata,scrivere INIZIO per rimettere in moto
INIZIO
Macchina di nuovo in moto,premere INVIO due volte per tornare all'interfaccia di comando

digitare PARCHEGGIO per fermare la macchina I
```

Figure 10: L'interfaccia di input

All'arrivo del comando di parcheggio si avviano i sensori appositi che loggano i dati letti nei propri file

95 4 51 59

Figure 11: Una riga di assist.log