

Попуњава ученик:

Назив школе

Седиште школе

Образовни профил

Име и презиме ученика

Датум одржавања испита

Техничар за дигиталну графику и интернет обликовање

МАТУРСКИ ИСПИТ

ИСПИТ ЗА ПРОВЕРУ СТРУЧНО–ТЕОРИЈСКИХ ЗНАЊА

- ТЕСТ -

Попуњава испитна комисија

СКАЛА ЗА ПРЕВОЂЕЊЕ БОДОВА У УСПЕХ

Постигнут број бодова

Успех

до 50

недовољан (1)

50,5 – 63

довољан (2)

63,5 – 75

добар (3)

75,5 – 87

врло добар (4)

87,5 - 100

одличан (5)

ПОСТИГНУТ
БРОЈ БОДОВА

/ 100

ОЦЕНА

_____ ()

Чланови испитне комисије:

1. _____
2. _____
3. _____

Датум прегледа теста: _____

У следећим задацима заокружите број испред траженог одговора

1. Канал који омогућава транспарентност код ПНГ формата зове се:

1. алфа
2. rgb
3. бета
4. омега

	/	1
--	---	----------

2. Број слика у секунди које се користе да би анимација деловала реалније је:

1. 16
2. 18
3. 20
4. 24

	/	1
--	---	----------

3. Елемент сториборда **није**:

1. субјекат
2. позадина
3. текстура
4. угао камере

	/	1
--	---	----------

4. Ширина екрана за таблет у прилагодљивом дизајну је

1. 678 px
2. 726 px
3. 860 px
4. 768 px

	/	1
--	---	----------

5. Количина боја коју подржава PNG формат је:

1. 16000000
2. 10000
3. 256
4. 11500

	/	1
--	---	----------

6. Курзив је:

1. назив за рукописно писмо
2. назив за облик лика слова
3. назив за мала слова у типографији

	/	1
--	---	----------

7. Дугмад са слике су HTML елементи истог типа и налазе се у истом блоку. На који начин је дугме са десне стране могло да буду одмакнуто од остала четири? Заокружити број испред тачног одговора.

	/	1
--	---	----------

Почетна Вести Контакт О нама Улогуј се

1. HTML елементи се не могу овако позиционирати у истом блоку.
2. За дугме Улогуј се постављено је својство float:right; а за остала четири својство float:left;
3. Довољно је за дугме Улогуј се поставити својство float: right;
4. Довољно је за остала четири дугмета поставити својство float:left;

8. Који HTML атрибут се користи да би поље за унос података било обавезно за попуњавање?

	/	1
--	---	----------

1. placeholder
2. completed
3. required
4. validate

9. 80% vh је?

	/	1
--	---	----------

1. 80% у односу на величину фонта елемента.
2. 80% у односу на висину прозора било ког екрана корисника.
3. 80% величине сајта.

10. Креирање познатог економичног постера за „Buillon cub“, супу у коцки која цртежом бика описује своју снагу састава, креирао је

	/	1
--	---	----------

1. Жил Шере
2. Вилијем Морис
3. Леонето Капело
4. Пол Кле

11. Алфонс Муха је био дизајнер правца:

	/	1
--	---	----------

1. Поп-арт
2. Арт Нуво
3. Баухаус
4. Де Стил

12. Руски апстрактни уметник Ел Лисицки је био уметник:

1. Дада покрета
2. Поп Арта
3. Баухаус школе
4. Лепе епохе

	/	1
--	---	---

13. Да би се постигла идеална количина знакова са размаком у једном реду, када већ постоји 33, колико још је дозвољено места искористити за дозвољни максимум?

1. 57
2. 51
3. 55
4. 52

	/	2
--	---	---

14. Уједињењем уметности, ручне израде и индустрије 1919. године настаје правац:

1. Арт деко
2. Поп Арт
3. Сецесија
4. Баухаус

	/	2
--	---	---

15. Метафоричан стил је :

1. Функционални стил
2. Уникатан стил
3. Креативни стил
4. Флорални стил

	/	2
--	---	---

У следећим задацима заокружите бројеве испред тражених одговора

16. Шта ће се догодити ако `<script>` таг са екстерним JavaScript документом ставимо на почетак `<body>` елемента?

1. Функционалност сајта ће бити побољшана
2. Прозор претраживача ће бити празан све док се не прочитају HTML елементи и CSS особине
3. То ће убрзати читавање сајта.
4. У прозору ће се појавити HTML елементи али не и CSS особине
5. То ће успорити читавање сајта

	/	1
--	---	---

17. Одредити тачна тврђења.

1. `<td>` елементи се смештају унутар `<tr>` елемента
2. `<tr>` елементи се смештају унутар `<td>` елемента
3. `<th>` елементи се смештају унутар `<tr>` елемента
4. `<tr>` елементи се смештају унутар `<th>` елемента
5. `<th>` и `<td>` елементи се смештају унутар `<tr>` елемента
6. `<th>` и `<tr>` елементи се смештају унутар `<td>` елемента

	/	1,5
--	---	-----

18. Заокружити бројеве испред примера у којима је исправно употребљено велико слово.

1. Новосађанин
2. Београдски
3. Обилићев Венац
4. Милош Велики

	/	2
--	---	---

Допуните следеће реченице и табеле

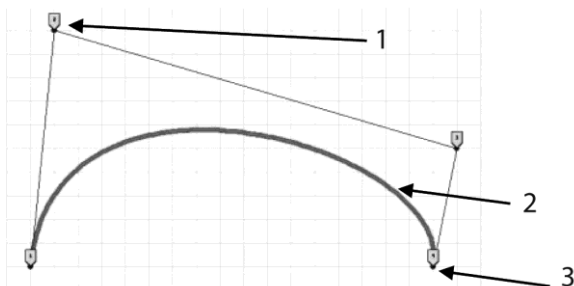
19. Комплементарна боја од плаве је _____.

	/	0,5
--	---	-----

20. Стил где постоји само један примерак производа назива се _____.

	/	0,5
--	---	-----

21. На линијама уз одговарајући број допунити називе за линију и тачке означене на слици.



1 _____

2 _____

3 _____

	/	1,5
--	---	-----

22. Методе анкетирања су: _____

	/	2
--	---	---

23. Маркетиншки модели које копирајтинг користи за писање садржаја на интернету имају скрећенице _____ и _____.

	/	2
--	---	---

24. Информације које картон снимања за анимацију у себи има су:

	/	2
--	---	----------

25. Навести елементе дизајна на вебсајту: _____,

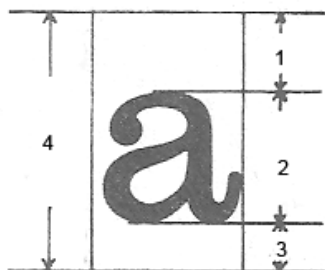
	/	2
--	---	----------

26. Овај код приказује на конзоли списак имена низа `imena`. Попунити изостављене делове `koda`.

```
let _____Ana_____Aca_____Mila_____Marko_____;
for ( i _____ ) {
    _____(_____);
}
```

	/	2
--	---	----------

27. На линијама уз одговарајући број допунити појмове који су означени на скици.



- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____

	/	2,5
--	---	------------

28. Питања на која треба да одговори сваки сајт су:

Који је _____ сајта?
Зашто је то _____?
Шта од тога има _____?

	/	3
--	---	----------

29. Апликације по приступу креирања могу бити _____,

	/	3
--	---	---

30. Написати слово Т ако су исправно употребљена велика и мала слова у реченици, а слово Н ако није све исправно.
Ако **није** исправно, пронаћи реч која **није** исправно сложена и написати на линији испод како је исправно.

	/	3
--	---	---

Живим на општини Савски венац.

То је улица краља Петра.

31. Циљеви визуелних комуникација могу бити _____ ,
_____, _____.

	/	3
--	---	---

32. Циљна група дефинише се по: _____ ,
_____, _____ и
_____.

	/	4
--	---	---

У следећим задацима сажето написати или нацртати одговор

33. Врсте (стилови) слика које се користе на сајтовима могу бити:

_____, _____ и
_____.

	/	1,5
--	---	-----

34. Када у After Effects програму треба пренести просторне промене изабраних лејера и повезати са *Null Object* лејером, користи се лејер опција

_____.

	/	2
--	---	---

35. На основу приложеног објекта формирати код који ће број изостанака ученика увећати за 2. Исписати само ту линију кода.

```
let ucenik={  
  licniPodaci:{ ime:"Ana", Prezime: "Maric", },  
  uspeh:{u:"odlican",  
    ocene:{srpski:5, engleski:4, fizika:5},  
    izostanci:{ opravdani:25, neopравdani:1}  
  }  
}
```

Овде написати JavaScript код:

	/	2
--	---	---

36. За лако и брзо дешифровање информација, визуелна комуникација треба да се фокусира на:

- _____
- _____.

	/	2
--	---	---

37. Брифинг између клијента и дизајнера треба да дизајнеру да одговре о

_____,
_____,
_____.

	/	3
--	---	---

38. У визуелној перцепцији, важно је да слике буду

_____,
_____ и
_____.

	/	3
--	---	---

39. Одредити стил и композицију познате марке и уписати на линији поред.

	/	3
--	---	---



40. Уз помоћ JavaScript-a написати функцију "proveri" која проверава да ли лозинка унета у <input> оквир са Id "lozinka" има мање од 8 слова. У том случају неком елементу са Id "poruka" уписати текст црвене боје "najmanje 8 slova ". Порука нестаје чим дужина слова испуни услов. Референцу <input> елемента доделити променљивој е, а елемента који прима поруку променљивој р.

	/	4
--	---	---

Овде написати JavaScript код:

У следећим задацима израчунати и написати одговарајући резултат

41. На располагању су две фотографије резолуције 4x4 пиксела. Једна фотографија је црно-бела, друга је у боји. Израчунати количину меморије коју свака фотографија заузима у рачунару. Изнети закључак која фотографија заузима више меморије у рачунару. Написати који параметар утиче на ту промену количине меморије.

	/	4
--	---	---

Простор за рад :

Црно-бела фотографија:

Фотографија у боји:

Више меморије у рачунару заузима _____.
Параметар који утиче на ту промену количине меморије је _____.

У следећим задацима повежите и уредите појмове према захтеву

42. Са леве стране наведени су називи алата у програму за обраду битмапа, а са десне њихова примена. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива алата.

	/	1,5
--	---	-----

- | | | |
|-----------------|-------|---------------------|
| 1. Blur Tool | _____ | ефекат изоштрености |
| 2. Sharpen Tool | _____ | ефекат замућености |
| 3. Smudge Tool | _____ | ефекат размрљаности |

43. Са леве стране наведени су називи слова и облика слова у типографији, а са десне на шта се тај назив односи. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|--------------------|-------|-------------------------------------|
| 1. курзив | _____ | велика слова у типографији |
| 2. капитално писмо | _____ | искошен лик слова |
| 3. курент | _____ | лик великих слова, а величине малих |
| 4. верзал | _____ | мала слова у типографији |

44. Са леве стране наведене су опције у програму за векторску графику, а са десне њихова примена. У празно поље уписати редни број одговарајуће опције.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|-------------------|-------|------------------------------------|
| 1. Bring To Front | _____ | ставити објекат испред |
| 2. Send To Back | _____ | ставити објекат један корак испред |
| 3. Bring Forward | _____ | ставити објекат иза |
| 4. Send Backward | _____ | ставити објекат један корак иза |

45. Са леве стране наведени су формати записа и начини компресије битмапе, а са десне шта представљају и какав квалитет битмапе обезбеђују. У празно поље уписати редни број одговарајућег формата записа или начина компресије битмапе.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|---------|-------|--------------------------------------|
| 1. tiff | _____ | формат битмапе високе резолуције |
| | _____ | формат битмапе резолуције зависне од |
| 2. jpeg | _____ | излазног уређаја |
| | _____ | компресија битмапе без губитка |
| 3. eps | _____ | квалитета |
| | _____ | компресија битмапе са губитком |
| 4. lzw | _____ | квалитета |

46. Функција "izbrisi" из листе параграфи брише све пронађене параграф елементе који су Child елементи HTML елемента који је додељен променљивој holder и има id holder. На линији испред линије кода написати редни од 1 до 6 и линије кода поређати по редоследу извршавања. Са 1 означити линију кода која се прва извршава.

	/	2
--	---	---

```
_____ holder.removeChild(paragraf);  
_____ for (let paragraf of paragrafi){  
_____ function izbrisi(){  
_____ let holder=document.getElementById('holder');  
_____ } }  
_____ let paragrafi=holder.querySelectorAll('p');
```

47. Са леве стране наведени су називи програма, а са десне шта они омогућавају у погледу обликовања текста. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива програма.

	/	2,5
--	---	-----

- | | |
|-------------------|-----------------------------------|
| 1. Microsoft Word | _____ унос текста без форматирања |
| 2. Phontographer | _____ креирање ефеката на тексту |
| 3. Notepad | _____ унос текста са форматирањем |
| 4. Word ART | _____ креирање текста |

48. Са леве стране наведене су секције на веб страни, а са десне елементи који се у њих постављају. У празно поље уписати редни број одговарајуће секције (за сваку секцију по два елемента).

	/	3
--	---	---

- | | |
|-------------------|-------------------------------|
| 1. горња секција | _____ лого клијента |
| 2. средња секција | _____ текст |
| 3. доња секција | _____ графике |
| | _____ хоризонтална навигација |
| | _____ информације о клијенту |
| | _____ линк ка уводној страни |

49. Са леве стране наведена је употреба знакова у реченици, а са десне стране називи ознака и начин њиховог обликовања. У празно поље уписати редни број који стоји уз одговарајућу употребу у реченици.

	/	3
--	---	---

- | | |
|-------------------------|-------------------------------|
| 1. бројна ознака година | _____ минус са белинама около |
| 2. сложенице | _____ минус без белина около |
| 3. управни говор | _____ дивиз без белина около |

50. Хронолошким редом (од 1 до 4) одредити редослед корака у изради радног задатка. Почетак од броја 1 као првог корака.

	/	4
--	---	---

- | |
|----------------------------------|
| _____ Одредити приоритете |
| _____ Направити листу активности |
| _____ Делегирати |
| _____ Направити план |