

Попуњава ученик:

Назив школе

Седиште школе

Образовни профил

Име и презиме ученика

Датум одржавања испита

Техничар за дигиталну графику и интернет обликовање

МАТУРСКИ ИСПИТ

ИСПИТ ЗА ПРОВЕРУ СТРУЧНО-ТЕОРИЈСКИХ ЗНАЊА

- КЉУЧ -

Попуњава испитна комисија

СКАЛА ЗА ПРЕВОЂЕЊЕ БОДОВА У УСПЕХ

Постигнут број бодова

Успех

до 50

недовољан (1)

50,5 – 63

довољан (2)

63,5 – 75

добар (3)

75,5 – 87

врло добар (4)

87,5 - 100

одличан (5)

ПОСТИГНУТ
БРОЈ БОДОВА

/ 100

ОЦЕНА

_____ ()

Чланови испитне комисије:

1. _____
2. _____
3. _____

Датум прегледа теста: _____

У следећим задацима заокружите број испред траженог одговора

1. Канал који омогућава транспарентност код ПНГ формата зове се:

1. алфа
2. ргб
3. бета
4. омега

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

2. Број слика у секунди које се користе да би анимација деловала реалније је:

1. 16
2. 18
3. 20
4. 24

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

3. Елемент сториборда није:

1. субјекат
2. позадина
3. текстура
4. угао камере

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

4. Ширина екрана за таблет у прилагодљивом дизајну је

1. 678 px
2. 726 px
3. 860 px
4. 768 px

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

5. Количина боја коју подржава PNG формат је:

1. 16000000
2. 10000
3. 256
4. 11500

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

6. Курзив је:

1. назив за рукописно писмо
2. **назив за облик лика слова**
3. назив за мала слова у типографији

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

7. Дугмад са слике су HTML елементи истог типа и налазе се у истом блоку. На који начин је дугме са десне стране могло да буду одмакнуто од остала четири? Заокружити број испред тачног одговора.

	/	1
--	---	---



1. HTML елементи се не могу овако позиционирати у истом блоку.
2. **За дугме Улогуј се постављено је својство float:right; а за остала четири својство float:left;**
3. Довољно је за дугме Улогуј се поставити својство float: right;
4. Довољно је за остала четири дугмета поставити својство float:left;

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

8. Који HTML атрибут се користи да би поље за унос података било обавезно за попуњавање?

1. placeholder
2. completed
3. **required**
4. validate

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

9. Заокружити број испред тачног одговора. 80% vh је?

1. 80% у односу на величину фонта елемента.
2. **80% у односу на висину прозора било ког екрана корисника.**
3. 80% величине сајта.

	/	1
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод.
За све остало 0 бодова.

10. Креирање познатог економичног постера за „Buillon sub“, супу у коцки која цртежом бика описује своју снагу састава, креирао је

1. Жил Шере
2. Вилијем Морис
3. **Леонето Капело**
4. Пол Кле

	/	1
--	---	----------

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

11. Алфонс Муха је био дизајнер правца:

1. Поп-арт
2. **Арт Нуво**
3. Баухаус
4. Де Стил

	/	1
--	---	----------

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

12. Руски апстрактни уметник Ел Лисицки је био уметник:

1. **Дада покрета**
2. Поп Арта
3. Баухаус школе
4. Лепе епохе

	/	1
--	---	----------

За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

13. Да би се постигла идеална количина знакова са размаком у једном реду, када већ постоји 33, колико још је дозвољено места искористити за дозвољени максимум?

1. **57**
2. 51
3. 55
4. 52

	/	2
--	---	----------

За један тачан и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За све остало 0 бодова.

14. Уједињењем уметности, ручне израде и индустрије 1919. године настаје правац:

1. Арт деко
2. Поп Арт
3. Сецесија
4. **Баухаус**

	/	2
--	---	----------

За један тачан и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За све остало 0 бодова.

15. Метафоричан стил је :

1. Функционални стил
2. Уникатан стил
3. Креативни стил
4. **Флорални стил**

	/	2
--	---	---

За један тачан и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За све остало 0 бодова.

У следећим задацима заокружите бројеве испред тражених одговора

16. Шта ће се догодити ако <script> таг са екстерним JavaScript документом ставимо на почетак <body> елемента?

1. Функционалност сајта ће бити побољшана
2. **Прозор претраживача ће бити празан све док се не учитају HTML елементи и CSS особине**
3. То ће убрзати читавање сајта.
4. У прозору ће се појавити HTML елементи али не и CSS особине
5. **То ће успорити читавање сајта**

	/	1
--	---	---

За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод.
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0.5 бодова.
За све остало 0 бодова.

17. Одредити тачна тврђења.

1. **<td> елементи се смештају унутар <tr> елемента**
2. <tr> елементи се смештају унутар <td> елемента
3. **<th> елементи се смештају унутар <tr> елемента**
4. <tr> елементи се смештају унутар <th> елемента
5. **<th> и <td> елементи се смештају унутар <tr> елемента**
6. <th> и <tr> елементи се смештају унутар <td> елемента

	/	1,5
--	---	-----

За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бодова.
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0.5 бодова
За све остало 0 бодова.

18. Заокружити бројеве испред примера у којима је исправно употребљено велико слово.

1. **Новосађанин**
2. Београдски
3. Обилићев Венац
4. **Милош Велики**

	/	2
--	---	---

За тачна два и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За тачан један и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

Допуните следеће реченице и табеле

19. Комплементарна боја од плаве је црвена.

За тачан одговор 0,5 бода;
За све остало 0 бодова.

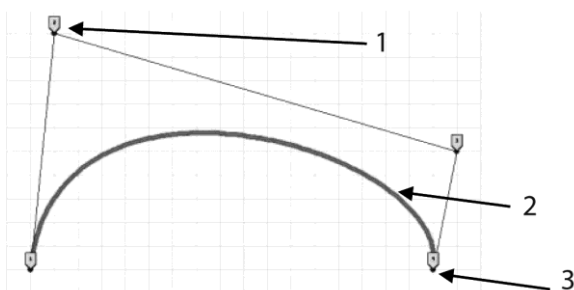
	/	0,5
--	---	-----

20. Стил где постоји само један примерак производа назива се уникатан стил.

За тачан одговор 0,5 бода.
За све остало 0 бодова.

	/	0,5
--	---	-----

21. На линијама уз одговарајући број допунити називе за линију и тачке означене на слици.



- 1 средишња тачка
- 2 Бежијерова крива
- 3 крајња тачка

	/	1,5
--	---	-----

За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;
За све остало 0 бодова.

22. Методе анкетирања су:

интервју и
упитник који испитаник сам попуњава

За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

23. Маркетиншки модели које копирајтинг користи за писање садржаја на интернету имају скрећенице АИДА и ФОМО.

За два тачана одговора и ниједан нетачан 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан 1 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

24. Информације које картон снимања за анимацију у себи има су: опис радње у кадру, рад камере, трајање кадра, дијалог (ако га има)

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За три тачна и ниједан нетачан 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан 1 бод;
За 1 тачани одговор 0,5 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

25. Навести елементе дизајна на вебсајту: боја, линије, текстура, графика.

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

26. Овај код приказује на конзоли списак имена низа imena. Попунити изостављене делове koda.

```
let imena = ["Ana", "Aca", "Mila", "Marko"];  
for (i of imena) или for (i in imena) {  
  console.log(i);  
}
```

За потпун одговор 2 бода.
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

27. На линијама уз одговарајући број допунити појмове који су означени на скици.



- 1 надсловна белина
2 дужина лика слова
3 подсловна белина
4 градација писма

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2,5 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;
За све остало 0 бодова.

	/	2,5
--	---	-----

28. Питања на која треба да одговори сваки сајт су:

Који је садржај сајта?
Зашто је то важно?
Шта од тога има корисник?

	/	3
--	---	---

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан 1 бод
За све остало 0 бодова.

29. Апликације по приступу креирања могу бити изворне (нативне), квази изворне, хибридне (мешане).

	/	3
--	---	---

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан 1 бод
За све остало 0 бодова.

30. Написати слово Т ако су исправно употребљена велика и мала слова у реченици, а слово Н ако није све исправно.
Ако није исправно, пронаћи реч која није исправно сложена и написати на линији испод како је исправно.

	/	3
--	---	---

Живим на општини Савски венац.

Т

То је улица краља Петра.

Н

Улица

За свако тачно написано и ниједно нетачно написано слово (Т,Н) по 1 поен;
За тачно уписан одговор још по 1 поен;
Укупно 3 бода.
За све остало 0 бодова.

31. Циљеви визуелних комуникација могу бити инфотмативни, експресивни, прагматични.

	/	3
--	---	---

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

32. Циљна група дефинише се по: узрасту, полу, платежној моћи и образовању.

	/	4
--	---	---

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 4 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

33. Врсте (стилови) слика које се користе на сајтовима могу бити: фотографије, 2Д илустрације, 3Д илустрације (3Д рендер)

За три тачна одговора и ниједан нетачан 1,5 бод;
За два тачна одговора и ниједан нетачан 1 бод;
За један тачан одговор и ниједан нетачан 0,5 бода.
За све остало 0 бодова.

	/	1,5
--	---	-----

34. Када у After Effects програму треба пренести просторне промене изабраних лејера и повезати са *Null Object* лејером, користи се лејер опција Родитељ (Parent)

За тачан одговор 2 бода;
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

35. На основу приложеног објекта формирати код који ће број изостанака ученика увећати за 2. Исписати само ту линију кода.

```
let ucenik={
  licniPodaci:{ ime:"Ana", Prezime: "Maric", },
  uspeh:{u:"odlican",
    ocene:{srpski:5, engleski:4, fizika:5},
    izostanci:{ opravdani:25, neopравdani:1}
  }
}
```

Овде написати JavaScript код:

ucenik.uspeh.izostanci.neopравdani+=2;

За потпуно тачан и ниједан нетачан одговор 2 бода.
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

36. За лако и брзо дешифровање информација, визуелна комуникација треба да се фокусира на:

- уобичајеност слика
- фонтове једноставне за читање.

За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	2
--	---	---

37. Брифинг између клијента и дизајнера треба да дизајнеру да одговре о

циљној групи,
конкуренцији,
ставовима предузећа (мисији предузећа).

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод.
За све остало 0 бодова.

	/	3
--	---	---

38. У визуелној перцепцији, важно је да слике буду **контрастне, довољно велике и сажете**.

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	3
--	---	---

39. Одредити стил и композицију познате марке и уписати на линији поред.



**Чист стил,
дијагонална
композиција**

За два тачна одговора и ниједан нетачан 3 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

	/	3
--	---	---

40. Уз помоћ JavaScript-а написати функцију “proveri” која проверава да ли лозинка унета у <input> оквир са Id “lozinka” има мање од 8 слова. У том случају неком елементу са Id “poruka” уписати текст црвене боје “najmanje 8 slova “. Порука нестаје чим дужина слова испуни услов. Референцу <input> елемента доделити променљивој e, а елемента који прима поруку променљивој p.

Овде написати JavaScript код:

```
function proveri(){  
  let e=document.getElementById('lozinka');  
  let lozinka=e.value;  
  let poruka= '';  
  if ( lozinka.length < 8 ) {  
    poruka = 'najmanje 8 slova';  
  }  
  let p=document.getElementById('poruka');  
  p.innerText = poruka;  
  p.style.color='red';  
}
```

За тачан одговор уз тачно приказан поступак рада 4 бода.
За све остало 0 бодова.

	/	4
--	---	---

У следећим задацима израчунати и написати одговарајући резултат

41. На располагању су две фотографије резолуције 4x4 пиксела. Једна фотографија је црно-бела, друга је у боји. Израчунати количину меморије коју свака фотографија заузима у рачунару. Изнети закључак која фотографија заузима више меморије у рачунару. Написати који параметар утиче на ту промену количине меморије.

	/	4
--	---	---

Простор за рад :

Црно-бела фотографија:

$I = (\text{број пиксела по ширини}) \times (\text{број пиксела по висини}) \times T = 4 \times 4 \times 8 = 128$

бита

Фотографија у боји:

$I = (\text{број пиксела по ширини}) \times (\text{број пиксела по висини}) \times T = 4 \times 4 \times 24 = 384$

бита

Више меморије у рачунару заузима фотографија у боји. Параметар који утиче на ту промену количине меморије је број бита по пикселу.

За тачан одговор уз приказан поступак рада 4 бода;

За све остало 0 бодова.

У следећим задацима повежите и уредите појмове према захтеву

42. Са леве стране наведени су називи алата у програму за обраду битмапа, а са десне њихова примена. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива алата.

	/	1,5
--	---	-----

- | | | |
|-----------------|----------|---------------------|
| 1. Blur Tool | <u>2</u> | ефекат изоштрености |
| 2. Sharpen Tool | <u>1</u> | ефекат замућености |
| 3. Smudge Tool | <u>3</u> | ефекат размрљаности |

За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;

За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;

За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;

За све остало 0 бодова.

43. Са леве стране наведени су називи слова и облика слова у типографији, а са десне на шта се тај назив односи. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|--------------------|----------|-------------------------------------|
| 1. курзив | <u>4</u> | велика слова у типографији |
| 2. капитално писмо | <u>1</u> | искошен лик слова |
| 3. курент | <u>2</u> | лик великих слова, а величине малих |
| 4. верзал | <u>3</u> | мала слова у типографији |

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;

За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;

За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;

За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;

За све остало 0 бодова.

44. Са леве стране наведене су опције у програму за векторску графику, а са десне њихова примена. У празно поље уписати редни број одговарајуће опције.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|-------------------|----------|------------------------------------|
| 1. Bring To Front | <u>1</u> | ставити објекат испред |
| 2. Send To Back | <u>3</u> | ставити објекат један корак испред |
| 3. Bring Forward | <u>2</u> | ставити објекат иза |
| 4. Send Backward | <u>4</u> | ставити објекат један корак иза |

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;
За све остало 0 бодова.

45. Са леве стране наведени су формати записа и начини компресије битмапе, а са десне шта представљају и какав квалитет битмапе обезбеђују. У празно поље уписати редни број одговарајућег формата записа или начина компресије битмапе.

	/	2
--	---	---

- | | | |
|---------|----------|---|
| 1. tiff | <u>1</u> | формат битмапе високе резолуције |
| 2. jpeg | <u>3</u> | формат битмапе резолуције зависне од излазног уређаја |
| 3. eps | <u>4</u> | компресија битмапе без губитка квалитета |
| 4. lzw | <u>2</u> | компресија битмапе са губитком квалитета |

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;
За све остало 0 бодова.

46. Функција "izbrisi" из листе параграфи брише све пронађене параграф елементе који су Child елементи HTML елемента који је додељен променљивој holder и има id holder.
На линији испред линије кода написати редни од 1 до 6 и линије кода поређати по редоследу извршавања. Са 1 означити линију кода која се прва извршава.

	/	2
--	---	---

- | | |
|----------|---|
| <u>5</u> | holder.removeChild(paragraf); |
| <u>4</u> | for (let paragraf of paragrafi){ |
| <u>1</u> | function izbrisi(){ |
| <u>2</u> | let holder=document.getElementById('holder'); |
| <u>6</u> | }}} |
| <u>3</u> | let paragrafi=holder.querySelectorAll('p'); |

За потпуно тачан редослед 2 бода.
За све остало 0 бода.

47. Са леве стране наведени су називи програма, а са десне шта они омогућавају у погледу обликовања текста. У празно поље уписати редни број одговарајућег назива програма.

- | | | |
|-------------------|----------|-----------------------------|
| 1. Microsoft Word | <u>3</u> | унос текста без форматирања |
| 2. Phontographer | <u>4</u> | креирање ефеката на тексту |
| 3. Notepad | <u>1</u> | унос текста са форматирањем |
| 4. Word ART | <u>2</u> | креирање текста |

	/	2,5
--	---	-----

За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2,5 бод
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бодова;
Све остало 0 бодова.

48. Са леве стране наведене су секције на веб страни, а са десне елементи који се у њих постављају. У празно поље уписати редни број одговарајуће секције (за сваку секцију по два елемента).

- | | | |
|-------------------|----------|-------------------------|
| 1. горња секција | <u>1</u> | лого клијента |
| 2. средња секција | <u>2</u> | текст |
| 3. доња секција | <u>2</u> | графике |
| | <u>1</u> | хоризонтална навигација |
| | <u>3</u> | информације о клијенту |
| | <u>3</u> | линк ка уводној страни |

	/	3
--	---	---

За шест тачних и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За пет тачних и ниједан нетачан одговор 2,5 бода;
За четири тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За три тачна и ниједан нетачан одговор 1,5 бод;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 0,5 бод;
За све остало 0 бодова.

49. Са леве стране наведена је употреба знакова у реченици, а са десне стране називи ознака и начин њиховог обликовања. У празно поље уписати редни број који стоји уз одговарајућу употребу у реченици.

- | | | |
|----------------------------|----------|-------------------------|
| 1. бројна ознака
година | <u>3</u> | минус са белинама околу |
| 2. сложенице | <u>1</u> | минус без белина околу |
| 3. управни говор | <u>2</u> | дивиз без белина околу |

	/	3
--	---	---

За три тачна и ниједан нетачан одговор 3 бода;
За два тачна и ниједан нетачан одговор 2 бода;
За један тачан и ниједан нетачан одговор 1 бод;
За све остало 0 бодова.

50. Хронолошким редом (од 1 до 4) одредити редослед корака у изради радног задатка. Почетак од броја 1 као првог корака.

	/	4
--	---	---

2 Одредити приоритете

3 Направити листу активности

4 Делегирати

1 Направити план

За потпуно тачан редослед 4 бода;
све остало 0 бодова.
