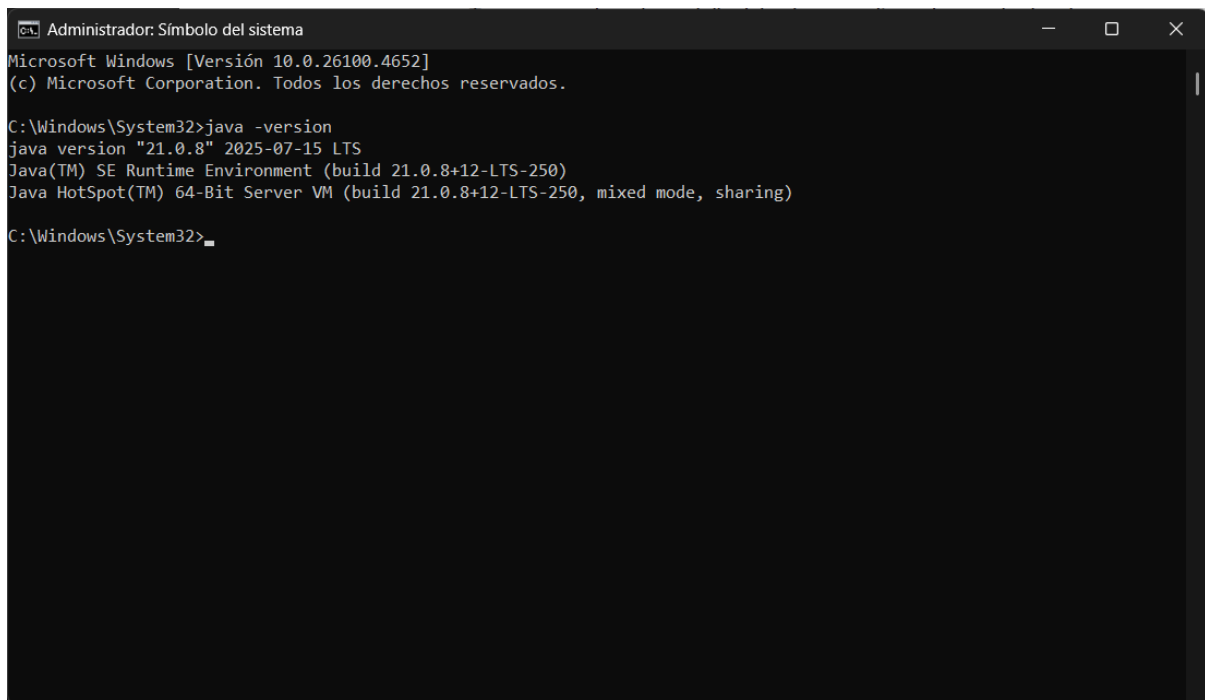


Ejercicio 1-A)

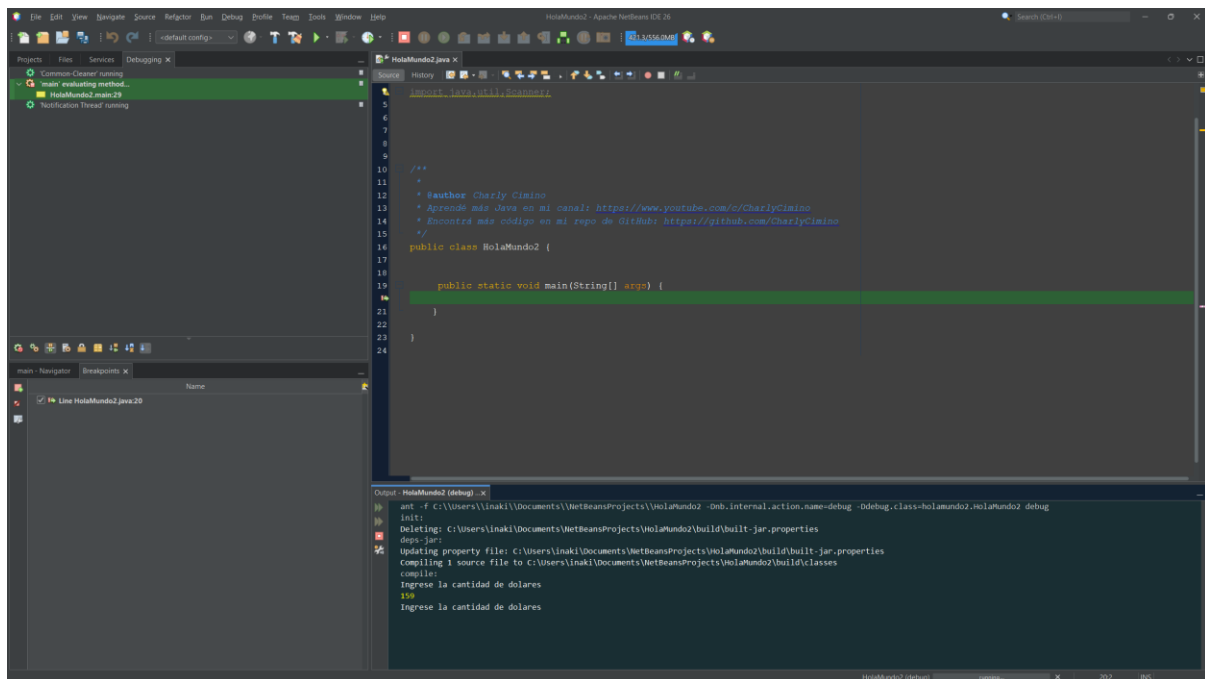


```
Administrador: Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.26100.4652]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

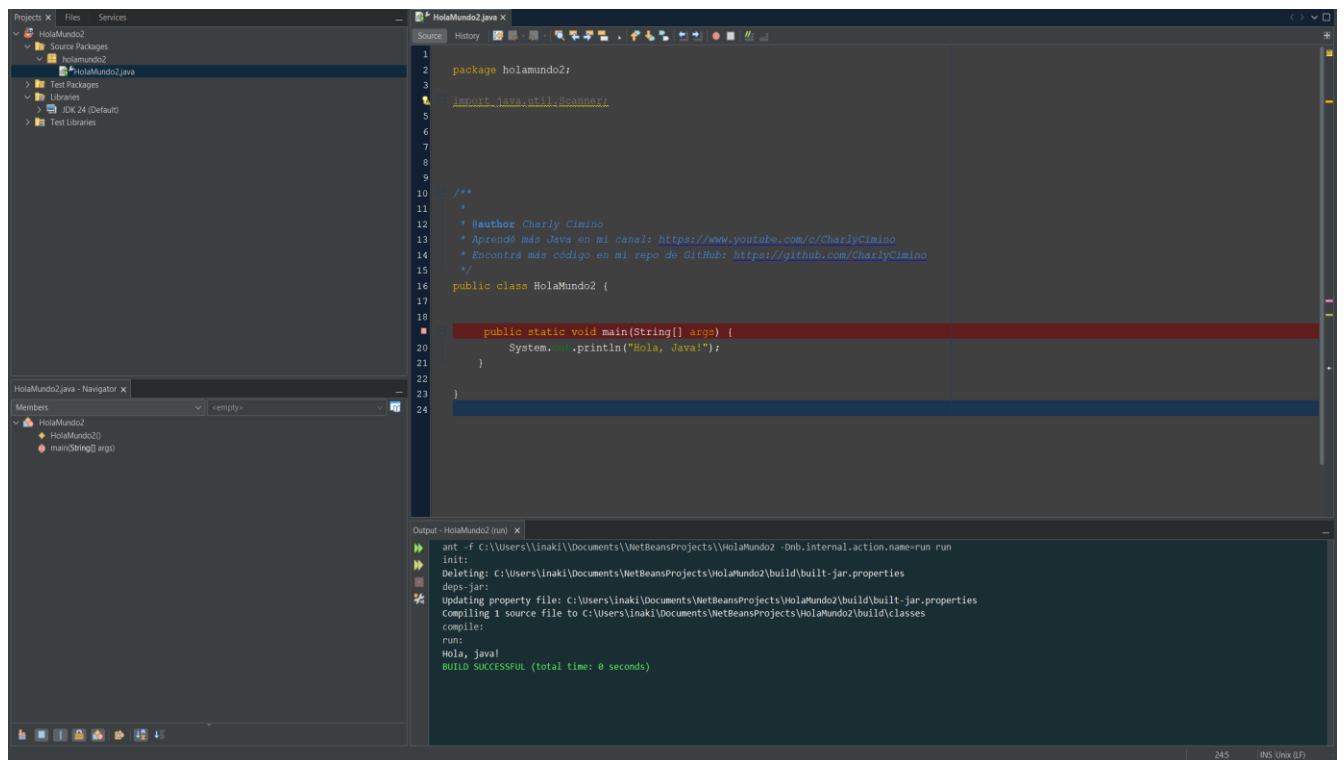
C:\Windows\System32>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

C:\Windows\System32>
```

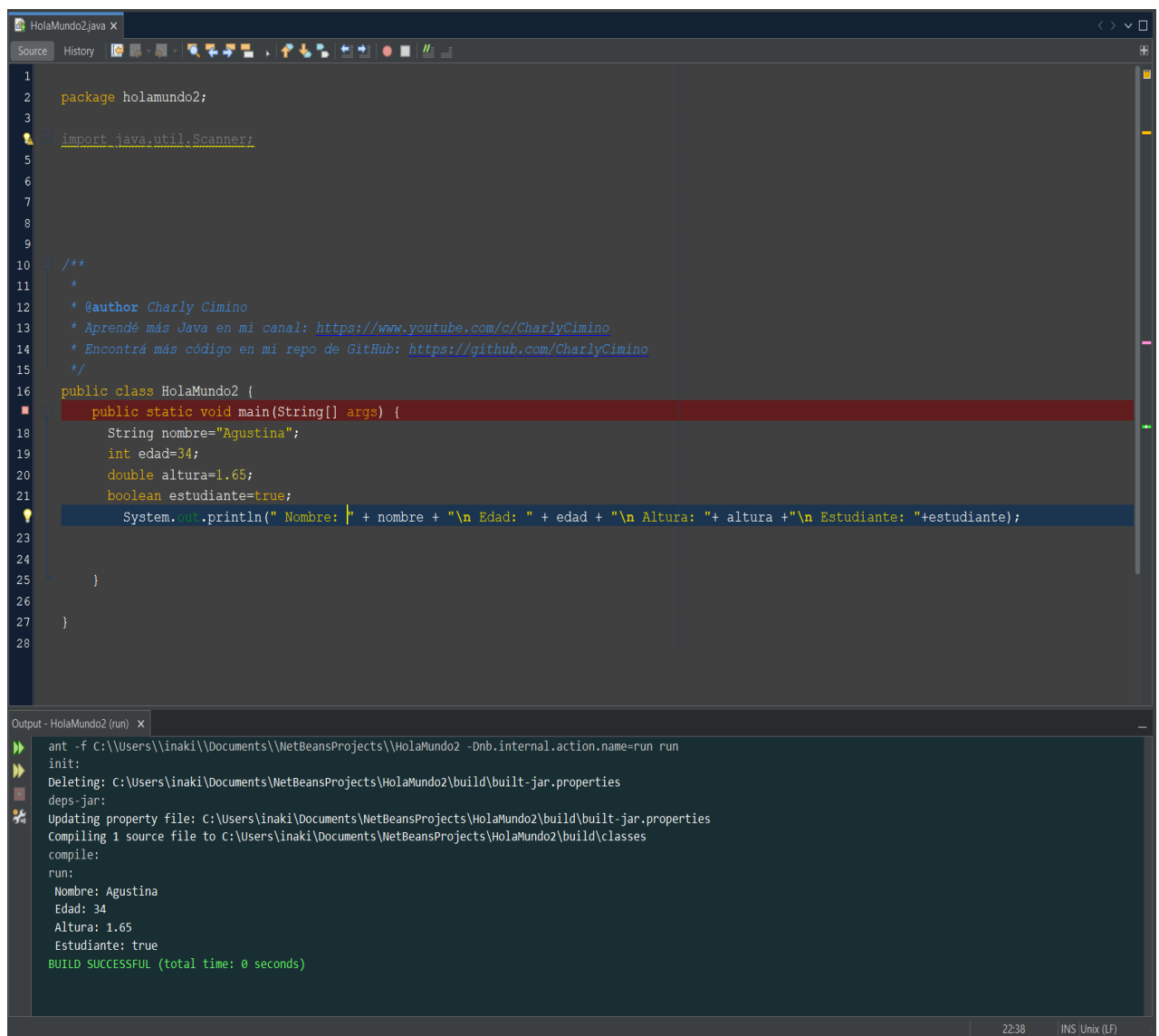
1-C) Captura de netbeans:



2)



3)



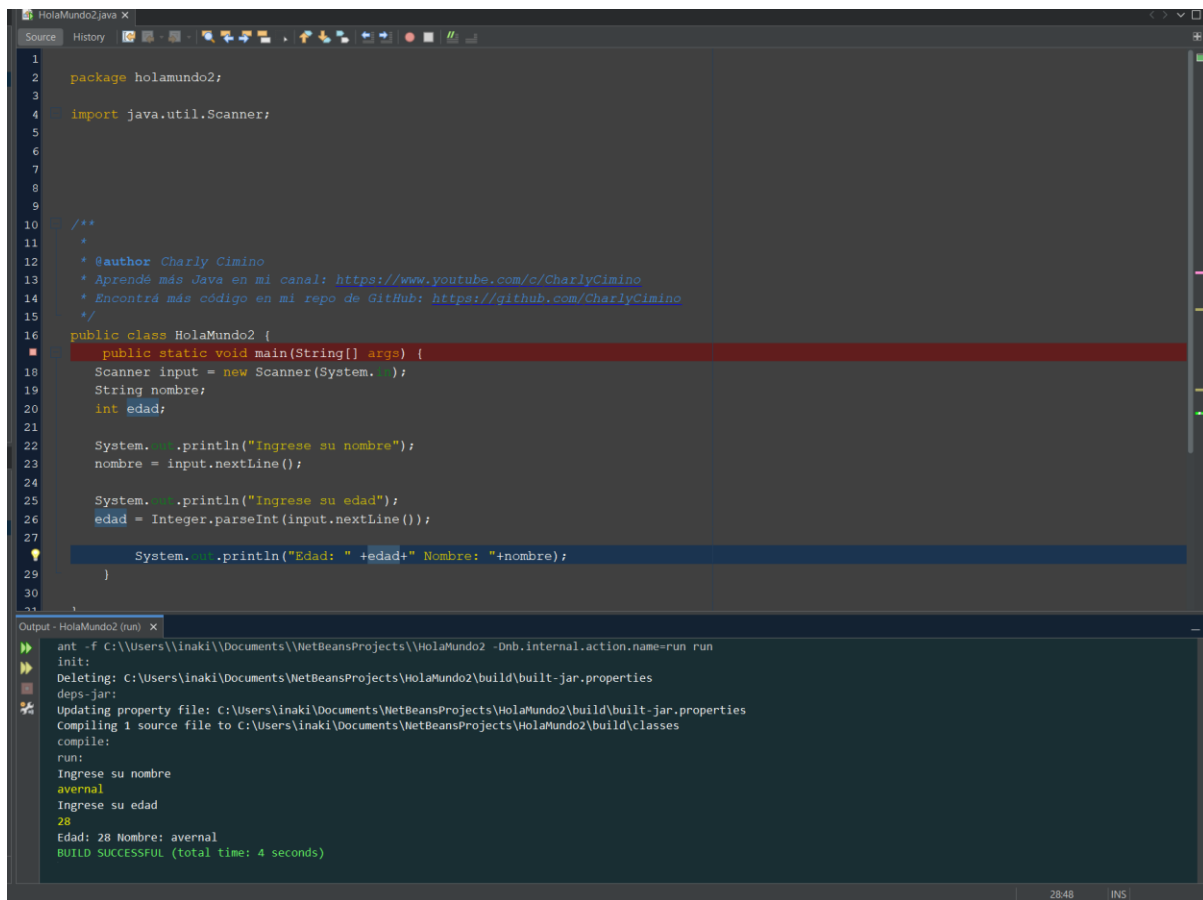
The image shows a screenshot of an IDE with two panels. The top panel displays the source code for `HolaMundo2.java`. The code defines a package `holamundo2`, imports `java.util.Scanner`, and includes a class-level comment with author information and links. The `HolaMundo2` class contains a `main` method that initializes variables for name, age, height, and student status, and then prints them using `System.out.println`. The bottom panel shows the output of running the program, which confirms the build and execution were successful, displaying the values: Nombre: Agustina, Edad: 34, Altura: 1.65, and Estudiante: true.

```
1 package holamundo2;
2
3
4 import java.util.Scanner;
5
6
7
8
9
10 /**
11  *
12  * @author Charly Cimino
13  * Aprendé más Java en mi canal: https://www.youtube.com/c/CharlyCimino
14  * Encontrá más código en mi repo de GitHub: https://github.com/CharlyCimino
15  */
16 public class HolaMundo2 {
17     public static void main(String[] args) {
18         String nombre="Agustina";
19         int edad=34;
20         double altura=1.65;
21         boolean estudiante=true;
22         System.out.println(" Nombre: " + nombre + "\n Edad: " + edad + "\n Altura: " + altura + "\n Estudiante: " + estudiante);
23     }
24 }
25
26
27
28
```

```
Output - HolaMundo2 (run) x
>> ant -f C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2 -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
Compiling 1 source file to C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\classes
compile:
run:
Nombre: Agustina
Edad: 34
Altura: 1.65
Estudiante: true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

22:38 INS Unix (LF)

4)



The screenshot displays an IDE with two panels. The top panel shows the source code for a Java class named `HolaMundo2`. The code includes package declarations, imports, and a `main` method that prompts the user for their name and age, then prints them out. The bottom panel shows the output of the `ant` build tool, which successfully compiled and ran the application. The output shows the user inputting 'avernal' for the name and '28' for the age, resulting in the printed output 'Edad: 28 Nombre: aternal'.

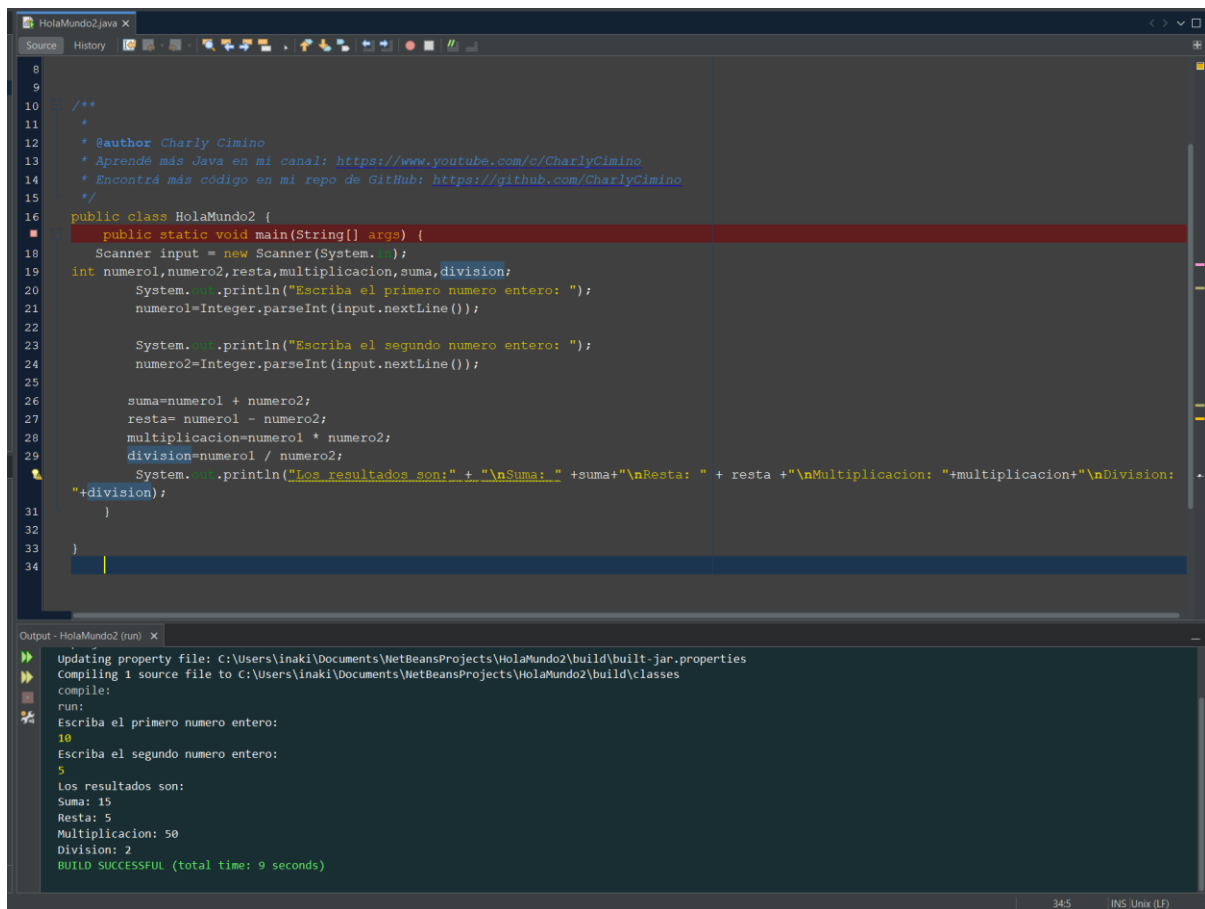
```
1 package holamundo2;
2
3
4 import java.util.Scanner;
5
6
7
8
9
10 /**
11  *
12  * @author Charly Cimino
13  * Aprende más Java en mi canal: https://www.youtube.com/c/CharlyCimino
14  * Encontrá más código en mi repo de GitHub: https://github.com/CharlyCimino
15  */
16 public class HolaMundo2 {
17     public static void main(String[] args) {
18         Scanner input = new Scanner(System.in);
19         String nombre;
20         int edad;
21
22         System.out.println("Ingrese su nombre");
23         nombre = input.nextLine();
24
25         System.out.println("Ingrese su edad");
26         edad = Integer.parseInt(input.nextLine());
27
28         System.out.println("Edad: " + edad + " Nombre: " + nombre);
29     }
30 }
31
```

Output - HolaMundo2 (run) X

```
>> ant -f C:\Users\inaki\Documents\WetBeansProjects\HolaMundo2 -Dnb.internal.action.name=run run
>> init:
>> Deleting: C:\Users\inaki\Documents\WetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
>> deps-jar:
>> Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\WetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
>> Compiling 1 source file to C:\Users\inaki\Documents\WetBeansProjects\HolaMundo2\build\classes
>> compile:
>> run:
Ingrese su nombre
avernal
Ingrese su edad
28
Edad: 28 Nombre: aternal
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

28:48 INS

5)



The image shows a screenshot of an IDE with two panels. The top panel displays the source code for a Java class named `HolaMundo2`. The code includes a main method that uses a `Scanner` to take two integers as input and calculates their sum, difference, product, and division. The bottom panel shows the output of the program, indicating successful compilation and execution with the provided input values.

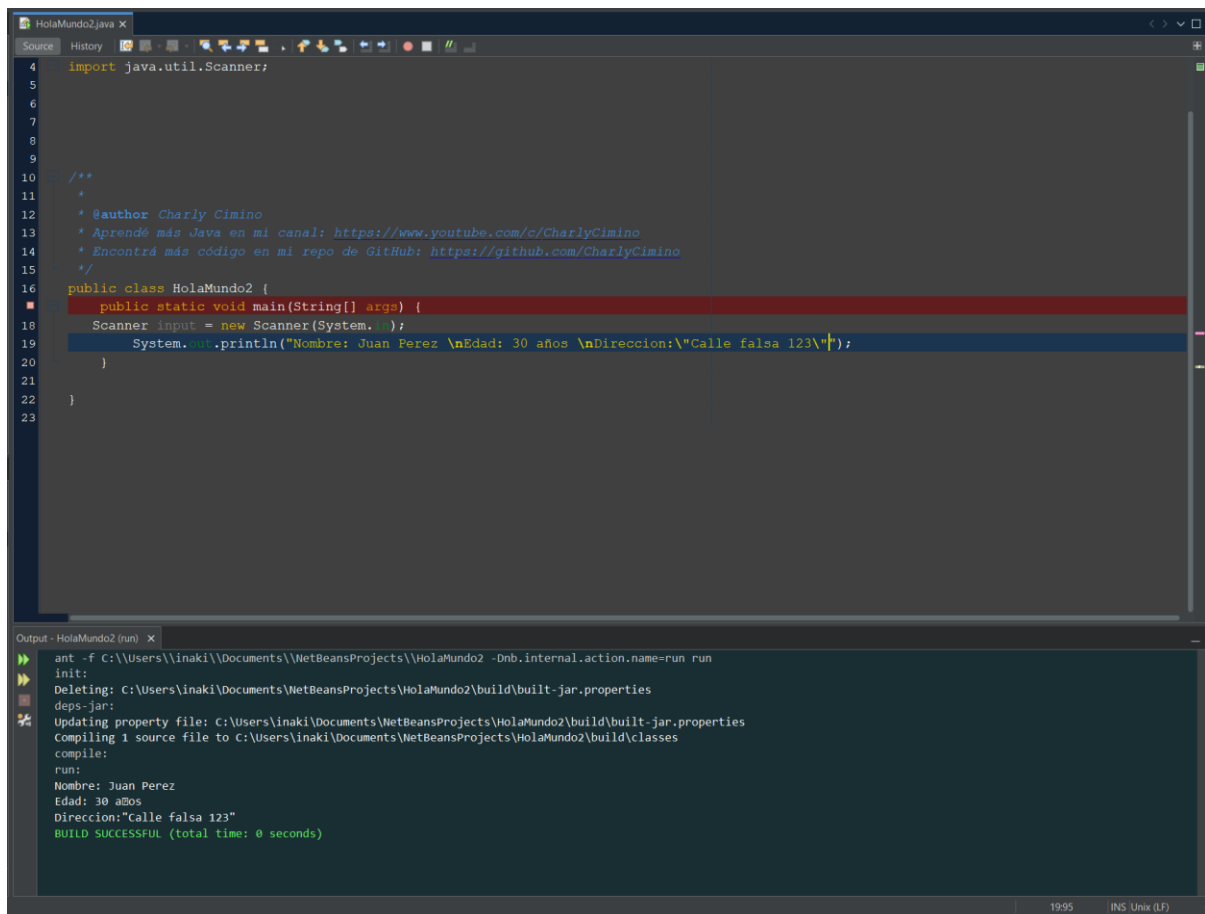
```
8
9
10 /**
11  *
12  * @author Charly Cimino
13  * Aprendé más Java en mi canal: https://www.youtube.com/c/CharlyCimino
14  * Encontrá más código en mi repo de GitHub: https://github.com/CharlyCimino
15  */
16 public class HolaMundo2 {
17     public static void main(String[] args) {
18         Scanner input = new Scanner(System.in);
19         int numero1, numero2, resta, multiplicacion, suma, division;
20         System.out.println("Escriba el primero numero entero: ");
21         numero1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
22
23         System.out.println("Escriba el segundo numero entero: ");
24         numero2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
25
26         suma = numero1 + numero2;
27         resta = numero1 - numero2;
28         multiplicacion = numero1 * numero2;
29         division = numero1 / numero2;
30         System.out.println("Los resultados son: " + "\nSuma: " + suma + "\nResta: " + resta + "\nMultiplicacion: " + multiplicacion + "\nDivision: " + division);
31     }
32 }
33
34
```

Output - HolaMundo2 (run) x

```
Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
Compiling 1 source file to C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\classes
compile:
run:
Escriba el primero numero entero:
10
Escriba el segundo numero entero:
5
Los resultados son:
Suma: 15
Resta: 5
Multiplicacion: 50
Division: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

34.5 INS Unix (LF)

6)



The image shows a screenshot of an IDE window titled 'HolaMundo2.java'. The code is as follows:

```
4 import java.util.Scanner;
5
6
7
8
9
10 /**
11  *
12  * @author Charly Cimino
13  * Aprendé más Java en mi canal: https://www.youtube.com/c/CharlyCimino
14  * Encontrá más código en mi repo de GitHub: https://github.com/CharlyCimino
15  */
16 public class HolaMundo2 {
17     public static void main(String[] args) {
18         Scanner input = new Scanner(System. );
19         System.out.println("Nombre: Juan Perez \nEdad: 30 años \nDireccion:\nCalle falsa 123\n");
20     }
21 }
22
23
```

Below the code editor is the 'Output - HolaMundo2 (run)' window, which displays the following text:

```
>> ant -f C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2 -Dnb.internal.action.name=run run
>> init:
>> Deleting: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
>> deps-jar:
>> Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
>> Compiling 1 source file to C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\classes
>> compile:
>> run:
Nombre: Juan Perez
Edad: 30 años
Direccion:"Calle falsa 123"
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

The status bar at the bottom right shows '19:55' and 'RHS Unix (LF)'.

7) `int x = 10; // Línea 1`

`x = x + 5; // Línea 2`

`System.out.println(x); // Línea 3`

Instrucciones: `int x= 10`, `x=x+5`, `System.out.println(x)`

Expresiones: `10`, `x+5`, `x`

Las instrucciones indican u ordenan asignar un tipo de variable, o darle un valor a una variable, Dar la orden de imprimir en pantalla algo, e tc

Las expresiones son las que dan valor , o generan un resultado, ejemplo que x tenga un valor de 5, o que z valga 10, etc

8-A)

```
5  /*
6  public class HolaMundo2 {
7      public static void main(String[] args) {
8          Scanner input = new Scanner(System.in);
9          int numero1, numero2, resultado;
10             System.out.println("Escriba el primero numero entero: ");
11             numero1=Integer.parseInt(input.nextLine());
12
13             System.out.println("Escriba el segundo numero entero: ");
14             numero2=Integer.parseInt(input.nextLine());
15
16             resultado= numero1 / numero2;
17             System.out.println("El resultado es: "+resultado);
18         }
19     }
20 }
21
```

Output - HolaMundo2 (run) X

```
ant -f C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2 -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
Compiling 1 source file to C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\classes
compile:
run:
Escriba el primero numero entero:
50
Escriba el segundo numero entero:
10
El resultado es: 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

8-B)

```
16 public class HolaMundo2 {
17     public static void main(String[] args) {
18         Scanner input = new Scanner(System.in);
19         int numero1, numero2;
20         double resultado;
21         System.out.println("Escriba el primero numero entero: ");
22         numero1=Integer.parseInt(input.nextLine());
23
24         System.out.println("Escriba el segundo numero entero: ");
25         numero2=Integer.parseInt(input.nextLine());
26
27         resultado= ((double) numero1 / numero2);
28         System.out.println("El resultado es: " + resultado);
29     }
30
31 }
32
```

Output - HolaMundo2 (run) x

```
>> ant -f C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2 -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\inaki\Documents\NetBeansProjects\HolaMundo2\build\build-jar.properties
compile:
run:
Escriba el primero numero entero:
10
Escriba el segundo numero entero:
3
El resultado es: 3.3333333333333335
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

9) import java.util.Scanner;

```
public class ErrorEjemplo {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Ingresa tu nombre: ");

String nombre = scanner.nextLine();// SOLUCION

System.out.println("Hola, " + nombre);

}

}
```

La solucion fue cambiar el Int por Line, y como lo solucione? Porque me vi los videos de Cimino, y por lo que aprendi String es valor CADENA, no Int numerico. Entonces con nextInt el programa entiende que se va a pasar el siguiente Numero para asignar a la variable nombre, y eso es un error.

10) El resultado es 2... y por que es 2 y no 2.5? bueno... la respuesta es porque a y b fueron asignados de tipo ENTERO y no de tipo DOUBLE (decimal) por eso Java lo que hace es redondear e ignora la parte decimal (“La perdemos”)