

Práctica Nro. 3

Programación con OpenMP

Información útil para compilar y ejecutar:

- Para compilar en Linux con gcc+OpenMP: `gcc -fopenmp -o salidaEjecutable archivoFuente`
- Para ejecutar: `./salidaEjecutable arg1 arg2 ... argN`

Pautas generales

- Para obtener el tiempo de ejecución de todos los algoritmos se debe utilizar la función provista por la cátedra (*dwalltime*).
- Por convención sólo deberá tomarse el tiempo de ejecución del procesamiento de datos. Esto significa excluir del tiempo de ejecución:
 - Reserva y liberación de memoria.
 - Inicialización de estructuras de datos.
 - Impresión y verificación de resultados.
 - Impresión en pantalla (*printf*)
- Las pruebas deben realizarse de forma aislada a la ejecución de otras aplicaciones. Se debe ejecutar desde consola, sin otras aplicaciones ejecutándose al mismo tiempo.

Ejercicios

1. El programa *ejercicio1.c* inicializa una matriz de NxN de la siguiente manera: $A[i,j]=i*j$, para todo $i,j=0..N-1$. Compile y ejecute. ¿Qué problemas tiene el programa? Corríjalo.
2. Analice y compile el programa *ejercicio2.c*. Ejecute varias veces y compare los resultados de salida para diferente número de threads. ¿Cuál es el problema? ¿Se le ocurre una solución?
Nota: al compilar, agregue el flag *-lm*.
3. El programa *matrices.c* realiza la multiplicación de 2 matrices cuadradas de NxN ($C=AxB$). Utilizando la directiva *parallel for* paralelice de dos formas:
 - a. Repartiendo entre los threads el cálculo de las filas de C. *Es decir, repartiendo el trabajo del primer for.*
 - b. Repartiendo el cálculo de las columnas de cada fila de C. *Es decir, repartiendo el trabajo del segundo for.*Compare los tiempos de ambas soluciones variando el número de threads.

4. El programa *traspuesta.c* calcula la transpuesta de una matriz triangular de $N \times N$. Compile y ejecute para 4 threads comparándolo con el algoritmo secuencial.
Si bien el programa computa correctamente la transpuesta, éste tiene un problema desde el punto de vista del rendimiento. Analice las salidas y describa de qué problema se trata.
¿Qué cláusula se debe usar para corregir el problema? Describa brevemente la cláusula OpenMP que resuelve el problema y las opciones que tiene. Corrija el algoritmo y ejecute de nuevo comparando con los resultados anteriores.
5. El programa *mxm.c* realiza 2 multiplicaciones de matrices de $M \times M$ ($D=A \times B$ y $E=C \times B$). Paralelizar utilizando *sections* de forma que cada una de las multiplicaciones se realice en una sección y almacenar el código paralelo como *mxmSections.c*. Compile y ejecute sobre diferente número de threads.
Ejecute con 2 threads y luego con 4 threads, ¿se consigue mayor speedup al incrementar la cantidad de threads? ¿Por qué?