

# MICROS 32 BITS STM - DAC

ROBINSON JIMENEZ MORENO



UNIVERSIDAD MILITAR  
NUEVA GRANADA



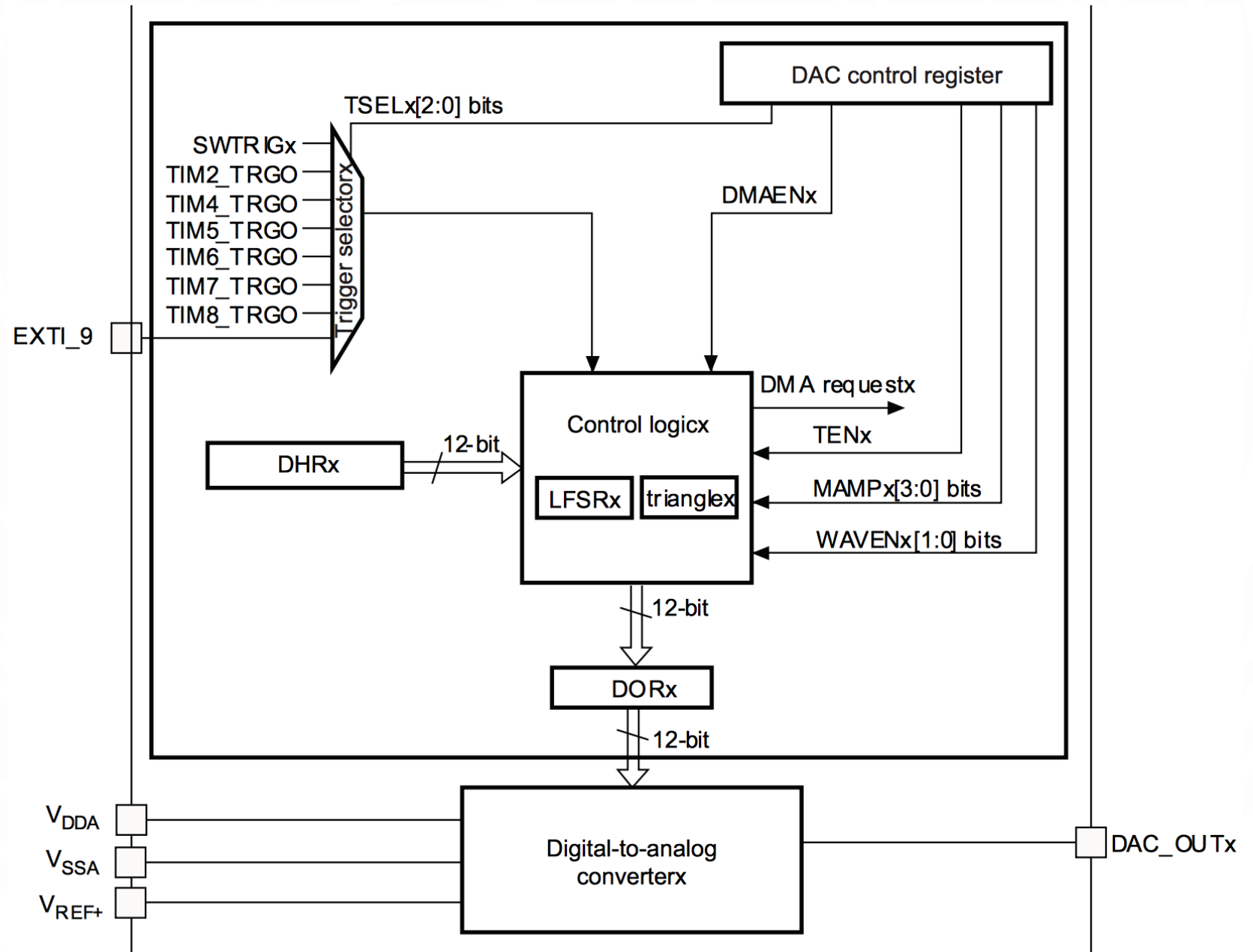
# DAC - STM32F4

## Introducción:

DAC (Digital-to-Analogue Converter) es el módulo encargado de convertir valores binarios digitales en salidas de voltaje análogo. Entre los usos de este módulo se encuentra la generación de señales de audio, la generación de formas de onda, entre otros.

El módulo DAC de la STM32F4x se puede configurar en modo de 8 o 12 bits. En el modo de 12 bits, los datos pueden alinearse a la izquierda o a la derecha. El DAC tiene dos canales de salida, cada uno con su propio convertidor. En el modo de canal dual DAC, las conversiones se pueden realizar de forma independiente o simultánea.

# Introducción - Módulo DAC de la STM32F4x:



STM32F4x - datasheet

## Introducción – DAC, pines:

Una vez que el canal del DAC está habilitado, el pin GPIO correspondiente (PA4 o PA5) se conecta automáticamente a la salida del convertidor analógico (DAC\_OUTx). El pin de referencia de entrada, VREF+ (compartido con ADC) está disponible para una mejor resolución.

Name	Signal type	Remarks
V <sub>REF+</sub>	Input, analog reference positive	The higher/positive reference voltage for the DAC, $1.8\text{ V} \leq V_{\text{REF+}} \leq V_{\text{DDA}}$
V <sub>DDA</sub>	Input, analog supply	Analog power supply
V <sub>SSA</sub>	Input, analog supply ground	Ground for analog power supply
DAC_OUTx	Analog output signal	DAC channelx analog output

# DAC - STM32F4

## Características generales:

- Dos convertidores DAC: un canal de salida cada uno
- Alineación de datos izquierda o derecha en modo de 12 bits
- Capacidad de actualización sincronizada
- Generación de ondas de ruido
- Generación de onda triangular
- Canal Dual DAC para conversiones independientes o simultáneas
- Referencias de voltaje externos para la conversión
- Referencia de voltaje de entrada,  $V_{REF} +$

# DAC - STM32F4

## Funcionamiento:

**1-Habilitar canal DAC:** Cada canal DAC puede encenderse configurando su correspondiente bit ENx en el registro DAC\_CR.

**2-Habilitar buffer de salida DAC:** Cada búfer de salida del canal DAC puede habilitarse y deshabilitarse utilizando el bit BOFFx correspondiente en el registro DAC\_CR.

**3-Formato de datos DAC:** Dependiendo del modo de configuración seleccionado (8 o 12 bits), los datos deben escribirse en el registro especificado como se indica a continuación:

# DAC - STM32F4

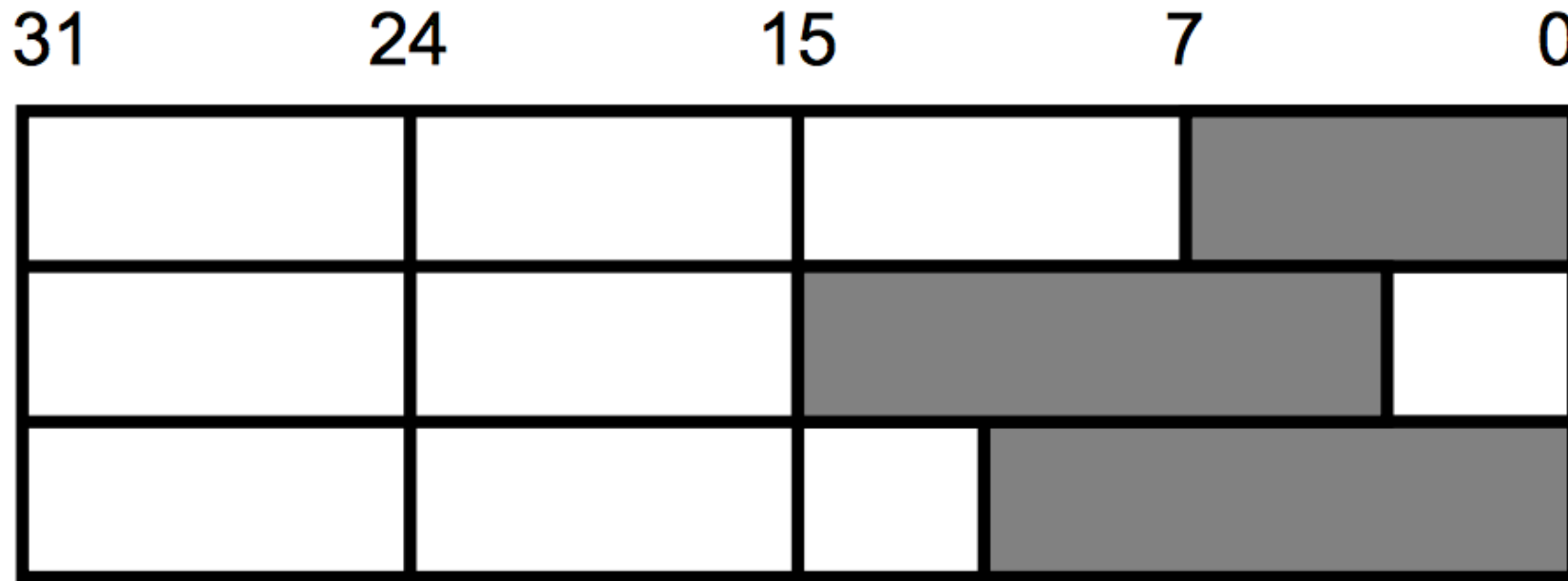
## Funcionamiento:

### *Formato de datos DAC – Single DAC Channel:*

- Alineación derecha de **8 bits**: el software tiene que cargar datos en el DAC\_DHR8Rx [7: 0]bits (almacenados en los bits DHRx [11: 4])
- Alineación **izquierda de 12 bits**: el software tiene que cargar datos en los bits DAC\_DHR12Lx [15: 4] (almacenados en los bits DHRx [11: 0])
- Alineación **derecha de 12 bits**: el software tiene que cargar datos en los bits DAC\_DHR12Rx [11: 0] (almacenados en los bits DHRx [11: 0])

Dependiendo del registro DAC\_DHRyyyx, los datos escritos por el usuario se desplazan y se almacenan en el DHRx correspondiente. El registro DHRx luego se carga en el registro **DORx**.

# DAC - STM32F4



8-bit right aligned

12-bit left aligned

12-bit right aligned



# DAC - STM32F4

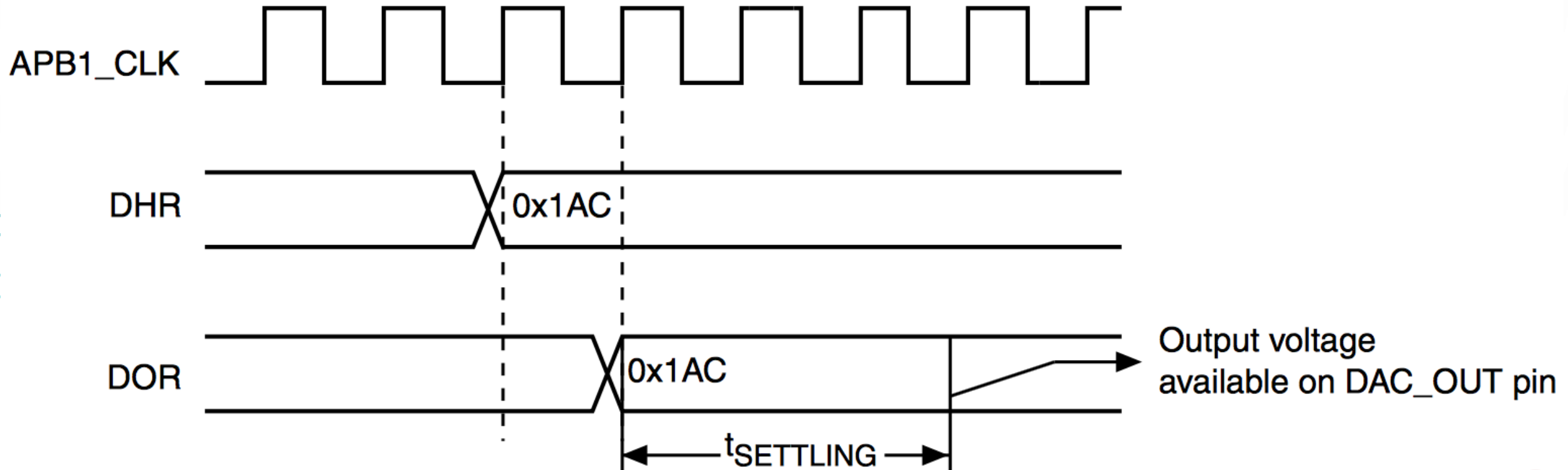
## Funcionamiento:

**Conversión DAC:** cualquier transferencia de datos al canalx del DAC se debe realizar cargando el registro DAC\_DHRx. Los datos almacenados en el registro DAC\_DHRx se cargan automáticamente en el registro DAC\_DORx.

Cuando DAC\_DORx se carga con el contenido de DAC\_DHRx, la tensión de salida analógica queda disponible después de un tiempo que depende de la tensión de la fuente de alimentación y de la carga de salida analógica, en función al clock del puerto ajustado en el registro APB.

# DAC - STM32F4

## Funcionamiento – Conversión DAC:



# DAC - STM32F4

**Voltaje de salida DAC:** Los valores digitales se convierten a voltajes de salida en una conversión lineal entre 0 y VREF .

$$\text{DACoutput} = V_{\text{REF}} \times \frac{\text{DOR}}{4096}$$

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved	Reserved	DMAU DRIE2	DMA EN2	MAMP2[3:0]				WAVE2[1:0]		TSEL2[2:0]			TEN2	BOFF2	EN2
		rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved	Reserved	DMAU DRIE1	DMA EN1	MAMP1[3:0]				WAVE1[1:0]		TSEL1[2:0]			TEN1	BOFF1	EN1
		rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Bits 31:30 Reserved, must be kept at reset value.

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 29 – DMAUDRIE2:** Habilitar DAC channel2 DMA underrun interrupt

0: Deshabilitado

1: Habilitado

**Bit 28 – DMAEN2:** Habilita el DAC channel2 DMA

0: Deshabilitado

1: Habilitado

**Bit 27:24 – MAMP2[3:0]:** selecciona la máscara en modo de generación de onda o la amplitud en modo de generación de triángulo.

[http://download.mikroe.com/documents/compilers/mikroc/arm/help/i2c\\_library.htm](http://download.mikroe.com/documents/compilers/mikroc/arm/help/i2c_library.htm)

# DAC - STM32F4

**DAC\_CR:**

**Bit 27:24 –  
MAMP2[3:0]**

- 0000: Unmask bit0 of LFSR/ triangle amplitude equal to 1
- 0001: Unmask bits[1:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 3
- 0010: Unmask bits[2:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 7
- 0011: Unmask bits[3:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 15
- 0100: Unmask bits[4:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 31
- 0101: Unmask bits[5:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 63
- 0110: Unmask bits[6:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 127
- 0111: Unmask bits[7:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 255
- 1000: Unmask bits[8:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 511
- 1001: Unmask bits[9:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 1023
- 1010: Unmask bits[10:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 2047
- ≥ 1011: Unmask bits[11:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 4095

## DAC\_CR:

**Bit 23:22 – WAVE2[1:0]:** Habilitar generación de ruido u onda triangular en DAC channel2 (Solo se utiliza si el bit TEN2 = 1)

00: Deshabilitar generación de onda

01: Habilitar generación de ruido

1x: Habilitar generación de onda triangular

**Bit 21:19 – TSEL2[2:0]:** Estos bits seleccionan el evento externo utilizado para activar el DAC channel2 (Solo se utiliza si el bit TEN2 = 1)

000: Timer 6 TRGO event

001: Timer 8 TRGO event

010: Timer 7 TRGO event

011: Timer 5 TRGO event

100: Timer 2 TRGO event

101: Timer 4 TRGO event

110: External line9

111: Software trigger



# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 18 – TEN2:** habilita/deshabilita el disparador (trigger) DAC channel2

0: DAC channel2 trigger deshabilitado y los datos escritos en el registro DAC\_DHRx se transfieren un ciclo de reloj APB1 más tarde al registro DAC\_DOR2

1: DAC channel2 trigger habilitado y los datos del registro DAC\_DHRx se transfieren tres ciclos de reloj APB1 más tarde al registro DAC\_DOR2

**Bit 17 – BOFF2:** habilita/deshabilita el buffer de salida DAC channel2.

0: Habilitado

1: Deshabilitado

[http://download.mikroe.com/documents/compilers/mikroc/arm/help/i2c\\_library.htm](http://download.mikroe.com/documents/compilers/mikroc/arm/help/i2c_library.htm)



# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 16 – EN2:** habilita/deshabilita DAC channel2

0: Deshabilitado

1: Habilitado

**Bit 15:14:** Reservado

**Bit 13 – DMAUDRIE1:** Habilitar DAC channel1 DMA underrun interrupt

0: Deshabilitado

1: Habilitado

**Bit 12 – DMAEN1:** Habilita el DAC channel1 DMA

0: Deshabilitado

1: Habilitado

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 11:8 – MAMP1[3:0]:** selecciona la máscara en modo de generación de onda o la amplitud en modo de generación de triángulo.

- 0000: Unmask bit0 of LFSR/ triangle amplitude equal to 1
- 0001: Unmask bits[1:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 3
- 0010: Unmask bits[2:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 7
- 0011: Unmask bits[3:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 15
- 0100: Unmask bits[4:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 31
- 0101: Unmask bits[5:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 63
- 0110: Unmask bits[6:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 127
- 0111: Unmask bits[7:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 255
- 1000: Unmask bits[8:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 511
- 1001: Unmask bits[9:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 1023
- 1010: Unmask bits[10:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 2047
- ≥ 1011: Unmask bits[11:0] of LFSR/ triangle amplitude equal to 4095

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 7:6 – WAVE1[1:0]:** Habilitar generación de ruido u onda triangular en DAC channel1 (Solo se utiliza si el bit TEN1 = 1)

00: Deshabilitar generación de onda

01: Habilitar generación de ruido

1x: Habilitar generación de onda triangular

**Bit 5:3 – TSEL1[2:0]:** Estos bits seleccionan el evento externo utilizado para activar el DAC channel1 (Solo se utiliza si el bit TEN1 = 1)

000: Timer 6 TRGO event

001: Timer 8 TRGO event

010: Timer 7 TRGO event

011: Timer 5 TRGO event

100: Timer 2 TRGO event

101: Timer 4 TRGO event

110: External line9

111: Software trigger

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 2 – TEN1:** habilita/deshabilita el disparador (trigger) DAC channel1

0: DAC channel1 trigger deshabilitado y los datos escritos en el registro DAC\_DHRx se transfieren un ciclo de reloj APB1 más tarde al registro DAC\_DOR1

1: DAC channel1 trigger habilitado y los datos del registro DAC\_DHRx se transfieren tres ciclos de reloj APB1 más tarde al registro DAC\_DOR1

**Bit 1 – BOFF1:** habilita/deshabilita el buffer de salida DAC channel1.

0: Habilitado

1: Deshabilitado

# DAC - STM32F4

## DAC\_CR:

**Bit 0 – EN1:** habilita/deshabilita DAC channel1

0: Deshabilitado

1: Habilitado

# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR12R1:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved				DACC1DHR[11:0]											
				rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Bits 31:12 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 11:0 – DACC1DHR[11:0]:** DAC channel1 12-bits datos alineados a la derecha

STM32F4x - Datasheet

# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR12L1:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
DACC1DHR[11:0]												Reserved			
rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw				

Bits 31:16 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 15:4 – DACC1DHR[11:0]:** DAC channel1 12 bits-datos alineados a la izquierda

**Bit 3:0:** Reservado

STM32F4x Datasheet

# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR8R1:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved								DACC1DHR[7:0]							
								rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Bits 31:8 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 7:0 – DACC1DHR[7:0]:** DAC channel1 8-bits datos alineados a la derecha



# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR12R2:

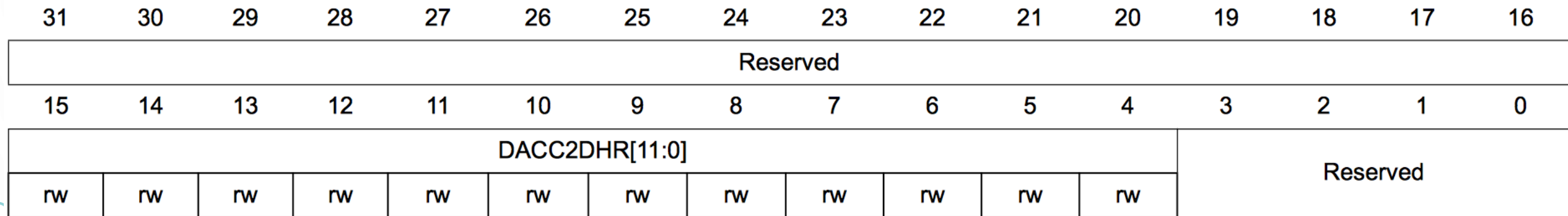
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved				DACC2DHR[11:0]											
				rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Bits 31:12 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 11:0 – DACC2DHR[11:0]:** DAC channel2 12-bits datos alineados a la derecha

# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR12L2:



Bits 31:16 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 15:4 – DACC2DHR[11:0]:** DAC channel2 12 bits-datos alineados a la izquierda

**Bit 3:0:** Reservado

# DAC - STM32F4

## DAC\_DHR8R2:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved								DACC2DHR[7:0]							
								rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw	rw

Bits 31:8 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 7:0 – DACC2DHR[7:0]:** DAC channel2 8-bits datos alineados a la derecha

# DAC - STM32F4

## DAC\_DOR1:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved				DACC1DOR[11:0]											
				r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r

Bits 31:12 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 11:0 – DACC1DOR[7:0]:** Estos bits son de solo lectura, contienen datos de salida para DAC channel1.

# DAC - STM32F4

## DAC\_DOR2:

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Reserved															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Reserved				DACC2DOR[11:0]											
				r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r

Bits 31:12 Reserved, must be kept at reset value.

**Bit 11:0 – DACC2DOR[7:0]:** Estos bits son de solo lectura, contienen datos de salida para DAC channel2.

```

#include <stdio.h>
#include "stm32f7xx.h"

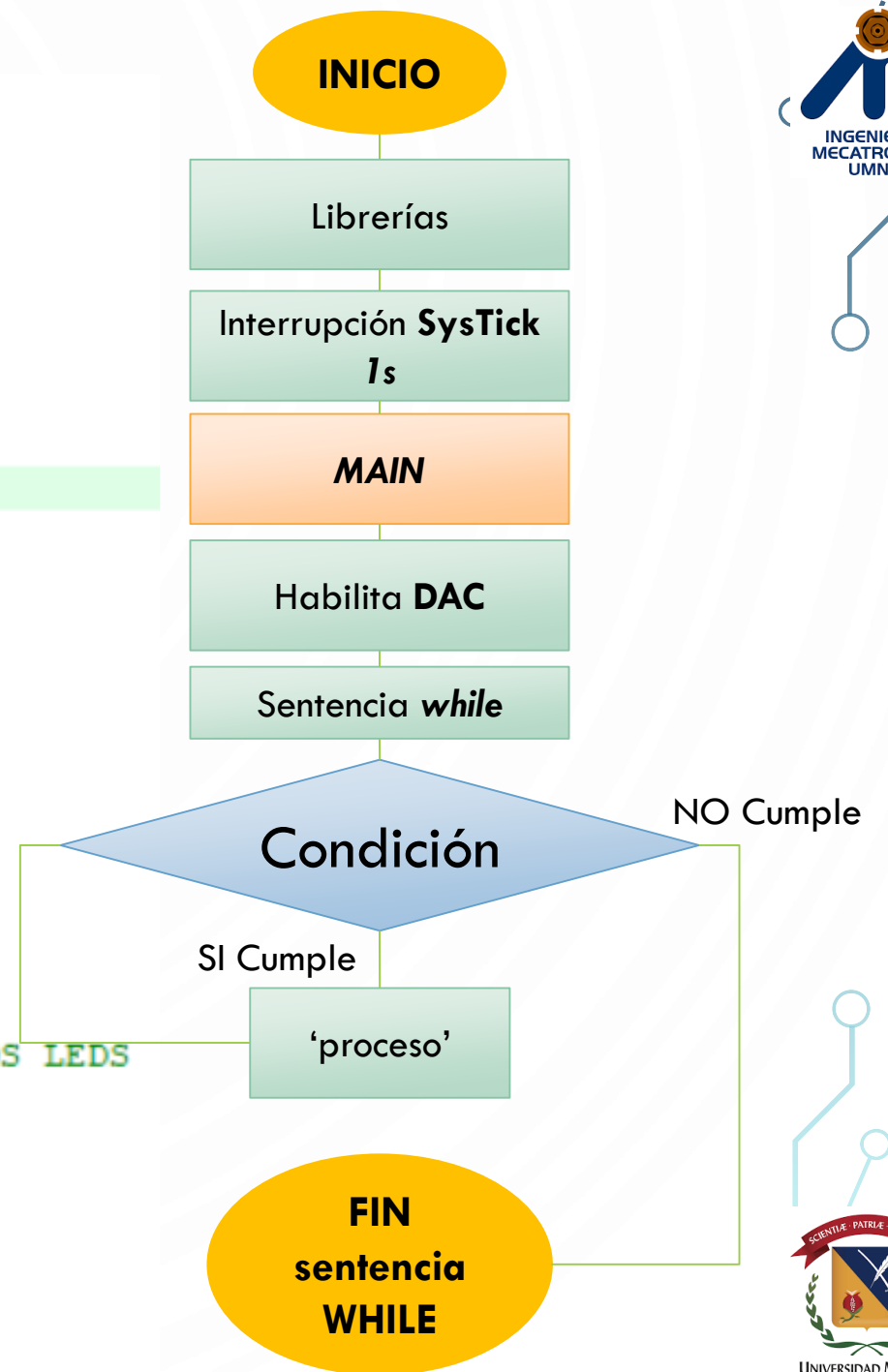
int SALIDA;
int tiempo;

extern "C"
{
    void SysTick_Handler(void)
    { tiempo++;
      if(tiempo == 1){
        GPIOB -> ODR = ~ GPIOB -> ODR;
        DAC -> DHR12R1 = DAC -> DHR12R1 + 400;
        tiempo = 0;
      }
    }
}

int main(void) {

    RCC -> AHB1ENR |= 0X3; //PUERTO B
    RCC -> APB1ENR |= 0X20000000; //HABILITAR EL DAC
    GPIOA -> MODER |= 0Xf0;
    GPIOB -> MODER = 0X10004001; //COLOCAR EN SALIDA PARA ENCENDER LOS LEDS
    SystemCoreClockUpdate();
    SysTick_Config(SystemCoreClock);
    DAC -> CR = 0X1;
    DAC -> DHR12R1 = 300;
    while(1){

```



## VIDEO

```
#include "stm32f7xx.h"

int tiempo;

extern "C"
{
    void SysTick_Handler(void)
    { tiempo++;
      if(tiempo == 1){
          GPIOB -> ODR = ~ GPIOB -> ODR;
          DAC -> DHR12R1 = DAC -> DHR12R1 + 200;
          DAC -> DHR8R2 = DAC -> DHR8R2 + 200;
          tiempo = 0;
      }
    }
}

int main(void){
    RCC -> AHB1ENR |= 0X3; //PUERTO B
    RCC -> APB1ENR |= 0X20000000; //HABILITAR EL DAC
    GPIOA -> MODER |= 0xf00;
    GPIOB -> MODER = 0X1; //COLOCAR EN SALIDA PARA ENCENDER LOS LEDS
    SystemCoreClockUpdate();
    SysTick_Config(SystemCoreClock);
    DAC -> CR = 0X10001; //out 1-2
    DAC -> DHR12R1 = 500;
    DAC -> DHR8R2 = 500;
    while(1){
    }
```

# EJERCICIO DE CLASE

Variar la intensidad lumínica de un led a la salida de un canal DAC, mediante el uso de un potenciómetro en un canal de entrada análogo digital.

## PARCIAL UNIFICADO

VIERNES 18 DE OCTUBRE 7 AM – 9 AM



## ACTIVIDADES SESIÓN 4 DE OCTUBRE

### TAREA

Generar un tono audible que varié de frecuencia con el pulsador de la tarjeta, deben identificarse al menos 5 de ellas. Emplear un parlante o bocina de salida con el canal 1.

Generar una señal de incremento/decremento de luz mediante un led a una frecuencia de 10 Hz por cambio, con un grupo de 10 incrementos y 10 decrementos para ir de mínimo a máximo y viceversa, empleando el canal 2.

**QUIZ: 7 AM – 7:20 AM**