

## LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

	ldentificación: <b>GL-AA-F-1</b>			
Guías de Prácticas de Laboratorio	Número de Páginas: 7	Revisión No.: 2		
		Emisión: 8/01/31		
Laboratorio de:				
Control Lineal				
Titulo de la Práctica de Laboratorio:				
LABORATORIO 5. Control de un péndulo invertido elástico				

Elaborado por:	Revisado por:	Aprobado por:
Ing. Leonardo Solaque, Ph.D, Docente Ing. Adriana Riveros, M.Sc.	Ing. Olga Ramos, Ph.D.	Ing. William Gómez, Ph.D.
Docente	Jefe área Automatización y	Director de Programa
Ing. Andrés Castro, M.Sc. Docente	Control Programa de Ingeniería en Mecatrónica	Ingeniería en Mecatrónica
Ing. Vladimir Prada, Ph.D. Docente	iniodali officia	
Programa de Ingeniería en Mecatrónica		



## LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

### **Control de Cambios**

Justificación del Cambio	Fecha de Elaboración / Actualización
Nuevo formato para implementar	07/08/2018
Se requiere renovación semestral de guías	21/01/2019
Se requiere renovación semestral de guías	29/07/2019
Se requiere renovación semestral de guías	20/01/2020
Se requiere renovación semestral de guías	7/9/2020
Se requiere renovación semestral de guías	22/01/2021
	Nuevo formato para implementar  Se requiere renovación semestral de guías  Se requiere renovación



### LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

1. FACULTAD O UNIDAD ACADÉMICA: INGENIERÍA

2. PROGRAMA: INGENIERÍA EN MECATRÓNICA

3. ASIGNATURA: CONTROL LINEAL Y LABORATORIO

4. SEMESTRE: SÉPTIMO

#### 5. OBJETIVOS:

General: Controlar un sistema usando retroalimentación y observadores de estado.

### Específicos:

- Comprobar el modelo matemático de la guía usando la teoría de Newton-Euler y Euler-Lagrange.
- Encontrar la representación lineal de un sistema no lineal, considerando los puntos de equilibrio y de operación.
- Realizar un controlador por retroalimentación de estados que asegure error en estado estable igual a cero para entrada escalón, rampa y aceleración.
- Diseñar el observador de estados que permita la estimación de los estados y la implementación del controlador.

# 6. MATERIALES, REACTIVOS, INSTRUMENTOS, SOFTWARE, HARDWARE O EQUIPOS DEL LABORATORIO:

DESCRIPCIÓN (Material, reactivo, instrumento, software, hardware, equipo)	CANTIDAD	UNIDAD DE MEDIDA
Computador con Matlab	1	Equipo por grupo de trabajo



### LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

# 7. MATERIALES, REACTIVOS, INSTRUMENTOS, SOFTWARE, HARDWARE O EQUIPOS DEL ESTUDIANTE: \*No aplica al contexto actual de la clase

<b>DESCRIPCIÓN</b> (Material, reactivo, instrumento, software, hardware, equipo)	CANTIDAD	UNIDAD DE MEDIDA
Matlab	1	unidad

# 8. PRECAUCIONES CON LOS MATERIALES, REACTIVOS, INSTRUMENTOS Y EQUIPOS A UTILIZAR: \*No aplica al contexto actual de la clase

- Para el ingreso al laboratorio será necesaria la bata blanca.
- Se recomienda hacer un uso adecuado de los computadores.
- Es recomendable apagar los elementos si se va a realizar cualquier cambio en el circuito electrónico o en la parte mecánica del sistema.
- No exceder los valores máximos permitidos de voltajes y corrientes indicados para los dispositivos utilizados.
- Consultar en los manuales y datasheet correspondientes.
- > No sobrepasar el máximo de potencia disipada por las resistencias.



LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

## 9. PROCEDIMIENTO, MÉTODO O ACTIVIDADES:

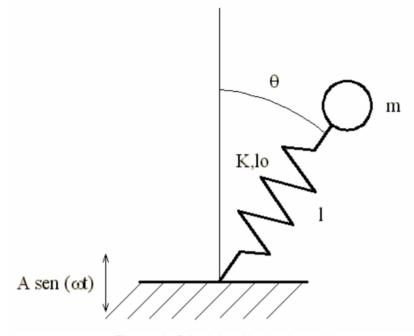


Figura 1: Péndulo elástico invertido

Considere el sistema de péndulo elástico invertido, representado por la Figura 1. Las ecuaciones diferenciales que gobiernan este sistema no lineal están dadas por:

$$\ell \ddot{\theta} + 2 \dot{\ell} \dot{\theta} + \left[ A \omega^2 \operatorname{sen}(\omega t) - g \right] \operatorname{sen}\theta = 0$$

$$\ddot{\ell} - \ell \dot{\theta}^2 + \frac{K}{m} \left[ \ell - \ell_o \right] + \left[ g - A \omega^2 \operatorname{sen}(\omega t) \right] \cos \theta = 0$$

donde  $\theta$  es la posición angular de la barra, A es la amplitud de una perturbación de frecuencia  $\omega$ , m es la masa, I la longitud del resorte y  $l_0$  es la longitud inicial del resorte.



### LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

- Verificar la correspondencia del modelo mostrado anteriormente, realizando el modelado por Newton-Euler y Euler-Lagrange, asignando una entrada en fuerza o torque.
- > Encontrar los puntos de equilibrio del sistema.
- > Hallar la representación lineal del sistema.
- Diseñar los controladores por retroalimentación de estado que permitan controlar la posición angular del péndulo (θ) considerando un error en estado estable igual a cero para entrada escalón, rampa y parábola.
- Encontrar las constantes del observador de estados que permitan realizar una estimación de los mismos, considerando que la única salida medible es la posición angular del péndulo (θ).
- Realizar las simulaciones de los controladores y observadores acoplados, tanto para el sistema lineal como para el no lineal.
- Implementar los controladores diseñados en el archivo de simulación entregado y comprobar su funcionamiento.

#### 10. RESULTADOS ESPERADOS:

- Diseño de controladores por retroalimentación de estados que garanticen un error en estado estable igual a cero para entrada escalón, rampa y parábola.
- Diseño de observadores de estado para la planta
- Simulaciones que garanticen el funcionamiento de los controladores y observadores en el sistema lineal y no lineal.
- Informe en formato IEEE y soporte de archivos de simulación.

#### 11. CRITERIO DE EVALUACIÓN A LA PRESENTE PRÁCTICA:

Por medio de esta práctica se desarrollarán las siguientes competencias:

- Habilidad para identificar, formular y resolver problemas complejos de Ingeniería aplicando principios de Ingeniería, ciencias y matemáticas.
- Habilidad para comunicarse efectivamente ante un rango de audiencias.
- ➤ Capacidad de funcionar de manera efectiva en un equipo cuyos miembros juntos proporcionan liderazgo, crean un entorno colaborativo e inclusivo, establecen metas, planifican tareas y cumplen objetivos.



### LABORATORIO 5. Control de una bola sobre riel

Capacidad de desarrollar y llevar a cabo la experimentación adecuada, analizar e interpretar datos, y usar el juicio de Ingeniería para sacar conclusiones.

Las competencias descritas anteriormente se evaluarán mediante los siguientes indicadores:

- Identifica las variables que intervienen en un problema de ingeniería.
- Propone y/o formula modelos que representan las relaciones de las variables de un problema.
- Identifica y aplica leyes, teoremas, principios para la solución de problemas de ingeniería.
- Establece los requerimientos de ingeniería que permiten la adecuada operación de un sistema, a fin de cumplir normativas y necesidades del usuario final.
- Maneja las herramientas tecnológicas y computacionales para la solución de problemas complejos de ingeniería.
- Presenta sus ideas en forma clara y concisa, utilizando un lenguaje apropiado al contexto.
- Utiliza diferentes formas de comunicación con el fin de transmitir sus ideas, dependiendo del tipo de audiencia.
- Redacta apropiadamente informes utilizando formatos estandarizados, referenciando, y utilizando reglas gramaticales y ortográficas.
- Se comunica adecuadamente con los integrantes del equipo, con el fin de desarrollar las tareas dentro de un entorno colaborativo, para cumplir los objetivos del proyecto.
- Identifica los parámetros asociados a la problemática, sus variables de entrada y los resultados esperados.
- Formula y ejecuta el protocolo experimental.
- Analiza e interpreta los resultados obtenidos tras la experimentación (en laboratorios y/o mediante el uso de herramientas computacionales).
- Concluye sobre resultados obtenidos, aplicando juicios de ingeniería.