

Vigilada Mineducación



CICLO I:

Fundamentos de Programación en Python











Sesión 14:

Ciclo de Desarrollo

ETAPAS DEL CICLO DE DESARROLLO









Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

- 1. Construir un programa siguiendo el ciclo completo de vida de desarrollo, que comienza con la identificación y documentación de los requerimientos funcionales y termina con un conjunto de pruebas unitarias.
- Desarrollar un programa monousuario para resolver los requerimientos planteados por un tercero.

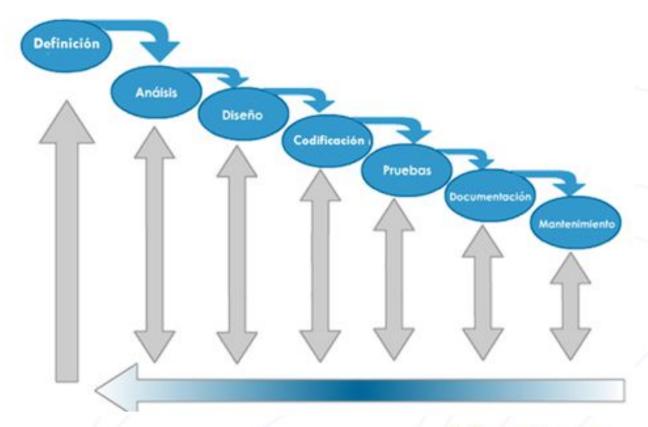








- 1. Definición del problema
- 2. Análisis del problema
- 3. Diseño de la solución
- 4. Codificación
- 5. Prueba y Depuración
- 6. Documentación
- 7. Mantenimiento











Codificación

En esta fase, partiendo del análisis y diseño de la solución, se traduce el algoritmo ya estructurado, verificado y comprobado, al lenguaje de programación que vaya a utilizarse, es decir, se procede a desarrollar el correspondiente programa que solucione el problema mediante el uso de una herramienta computacional determinada.









Codificación: Tipo de Lenguajes de Programación

Lenguajes Compilados

C, C++, C#, Java, Go, Rust, Fortran, TurboPascal, Pascal, PL1

Lenguajes Interpretados

JavaScript, Python, Ruby, PERL, PHP, Basic





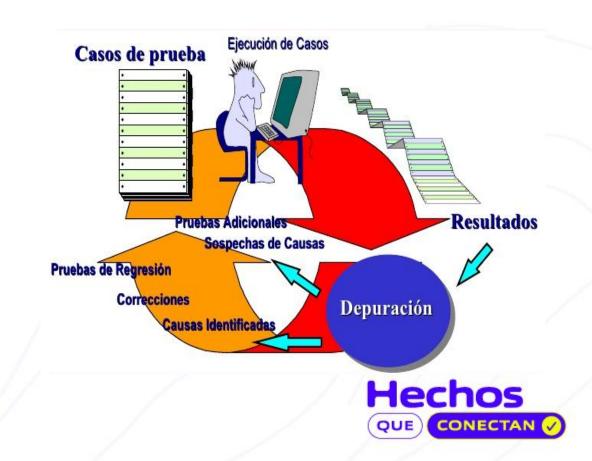




Prueba y Depuración

Durante todo el proceso de desarrollo, es necesario realizar las debidas pruebas para garantizar el correcto funcionamiento del programa teniendo en cuenta el mayor número de situaciones a las que se puede enfrentar.

Las pruebas que se aplican al programa son de diferentes tipos y generalmente dependen de la naturaleza del problema que se está resolviendo. Comúnmente se inicia la prueba con datos válidos, inválidos e incongruentes y observando los resultados en cada caso.



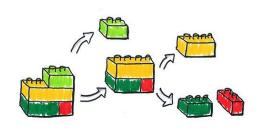






Prueba y Depuración: Según su codificación





Definición del Problema

DYVDivide y Vencerás

MACROALGORITMO

COMPONENTE I

COMPONENTE 2

COMPONENTE 3

COMPONENTE 4

...

COMPONENTE N

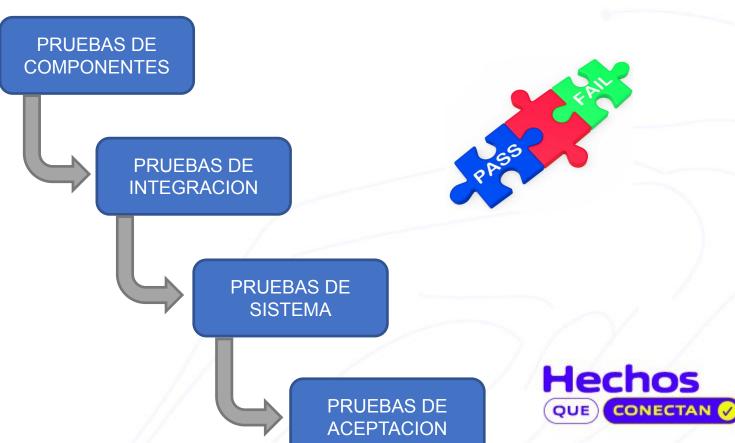






Prueba y Depuración: Según su codificación











Prueba y Depuración: Según el tipo de proyecto

Pruebas Funcionales

Funcionalidad del Sistema Configuración Instalación / Desinstalación Caída y recuperación Seguridad y Control de Acceso

Pruebas de Desempeño

Concurrencia Estrés Volumen Resistencia

Pruebas de Usabilidad o Interfaz del Usuario









Prueba y Depuración: Gestión de Fallas

Errores de sintaxis

Llamados errores de interpretación, son quizás el tipo de queja más común que tienes cuando todavía estás aprendiendo Python

Excepciones

Los errores detectados durante la ejecución se llaman excepciones, y no son incondicionalmente fatales: pronto aprenderás a gestionarlos en programas Python









Manejo de excepciones en Python

Los errores de ejecución son llamados comúnmente excepciones. En Python, el manejo de excepciones se hace mediante los bloques que utilizan las sentencias **try** y **except**.

Dentro del bloque **try** se ubica todo el código que pueda llegar a generar o levantar una excepción. Luego, se ubica el bloque **except**, que se encarga de capturar la excepción y que al procesarla permite mostrar por ejemplo un mensaje adecuado al usuario.









Manejo de excepciones en Python: Ejemplo

```
while True:
    try:
    x = int(input("Ingresa un número entero"))
    break

except ValueError:
    print("Error en los datos, debe ser un número entero")
```









Documentación

Es la guía o comunicación escrita en sus diversas formas, ya sean enunciados, procedimientos, dibujos o diagramas que se van realizando sobre el desarrollo del programa.

La documentación ayuda a comprender y entender un programa escrito por una persona, para facilitar futuras modificaciones (mantenimiento) por otra persona.

Se divide en 3 partes:

- Documentación Interna
- Documentación Externa
- Manual del Usuario











Documentación Interna

Se refiere a los comentarios que se añaden al código fuente para dar mayor claridad y lograr un mejor entendimiento de los procesos que lo conforman, incluyendo las pre-condiciones y las postcondiciones de cada procedimiento.











Documentación Externa

Es un documento escrito que recoge todo lo realizado en las diferentes fases del desarrollo:

- Descripción del Problema
- Datos del Autor
- Algoritmo (Diagrama de flujo o Pseudocódigo)
- Código Fuente (Programa)
- Limitaciones del programa
- Manuales de usuarios
- Diccionarios de procesos











Documentación Manual del Usuario

Es un documento o herramienta que muestra el paso a paso de como funciona el programa, con la finalidad de que los usuarios puedan utilizar de forma correcta y obtener los resultados deseados.











Mantenimiento

Instalado el programa y puesto en marcha, es fundamental mantener una estructura de actualización, verificación y validación que le permitan al programa mantenerse actualizado según los requerimientos planteados durante su vida útil.

Para realizar un adecuado mantenimiento, es necesario contar con una buena documentación del mismo. De igual forma es importante tener en cuenta que cualquier actualización o cambio en el programa deberá reflejarse en su documentación para que ésta mantenga su vigencia.











ENCUESTA SEMANAL









Seguimiento a Habilidades Digitales en Programación

* De modo general, ¿Cuál es grado de satisfacción con los siguientes aspectos?



Completa la siguiente encuesta para darnos retroalimentación sobre tu proceso de aprendizaje en esta semana:

https://uninorte.guestionpro.com/t/ALw8TZshc2











COMPONENTE PRÁCTICO







Vigilada Mineducación

IGRACIAS

POR SER PARTE DE

ESTA EXPERIENCIA

DE APRENDIZAJE!



