

Vigilada Mineducación



CICLO I:

Fundamentos de Programación en Python











Sesión 10:

Arreglos de Datos

DATOS, ARREGLOSY MATRICES









Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

1. Diseñar y desarrollar programas que utilicen estructuras de datos, arreglos y matrices









Arreglo de datos: Definición

Un Arreglo es una estructura de datos que almacena bajo el mismo nombre (variable) a una colección de datos del mismo tipo.

Los arreglos se caracterizan por:

- 1. Almacenan los elementos en posiciones contiguas de memoria
- 2. Tienen un mismo nombre de variable que representa a todos los elementos
- 3. Para hacer referencia a esos elementos es necesario utilizar un índice que especifica el lugar que ocupa cada elemento dentro del archivo.









Arreglo de datos: Array

Ejemplo

librero[1] = trofeos

librero[2] = porta retratos

librero[3] = adornos

librero[4] = libros

librero[5] = souvenirs



librero

Objeto Python









Arreglo de datos: Array

¿Qué sucede si nuestro arreglo tiene esta estructura?

¿Qué debemos hacer para referirnos a una posición determinada?



librero

Objeto Python









Tipos de arreglo de datos

Unidimensionales

	array	
index	edades	
1	23	edades[1]
2	36	edades[2]
3	44	edades[3]
4	18	
5	29	
6	40	
7	53	edades[7]

Tamaño= 7

Bidimensionales

ventas

		Productos				
	index	1	2	3	4	
	1	350	95	170	69	
nes	2	290	100	165	80	
Almacenes	3	321	88	187	72	
Aln	4	287	92	143	83	
	5	299	97	162	68	

Productos

Dimensiones del arreglo

5 Filas x 4 columnas

ventas[2][3]

ventas[2, 3]







Arreglo de Datos Unidimensional: Vector

Definición

Es un arreglo de **N** elementos organizados en una dimensión, donde **N** recibe el nombre de longitud o tamaño del vector.

Para hacer referencia a un elemento del vector se usa el nombre del mismo, seguido del índice (entre corchetes), el cual indica una posición en particular del vector.











Arreglo de Datos Unidimensional: Vector

Algunas Características

- Los elementos de un vector pueden accederse o recorrer a través de un ciclo PARA (*for*)
- Todos los elementos del arreglo o vector deben tener el mismo tipo de dato
- El tamaño del vector es fijo, generalmente es un valor previamente establecido









Lectura y Escritura de un Vector

Lectura

INICIO

Entero i, N, V[100]

LEER N

PARA i=1 hasta N HACER

LEER V[i]

FIN-PARA

FIN

Escritura o Impresión

INICIO

Entero i, N, V[100]

LEER N

PARA i=1 hasta N HACER

ESCRIBIR V[i]

FIN-PARA

FIN









Ejercicio

Crear un arreglo con n números, ingresados por teclado y mostrar sus valores elevados al cuadrado.

```
Inicio
   entero n, ,i, j
    Leer n
    entero valores[n]
    entero c[n]
    Para i= 1 hasta n inc 1 hacer
       Escribir "Ingrese el " i " numero"
       Leer valores[i]
       c[i] \( \text{valores[i] * valores[i]} \)
    Fin Para
    Para j= 1 hasta n inc 1 hacer
      Escribir "El numero", valores[j], "elevado al cuadrado es: " c[j]
   Fin Para
Fin
```









IMPLEMENTANDO UN ARREGLO UNIDIMENSIONAL EN PYTHON









Arreglo de Datos Unidimensional: Lista

Definición

Es una estructura de datos o arreglo unidimensional que permite almacenar una gran cantidad de valores. Tiene su equivalencia a los arreglos o vectores en otros lenguajes de programación.

En Python las listas pueden almacenar diferentes tipos de datos.

Su tamaño es dinámico, permitiendo su crecimiento sin tener que redefinirse.

index	miLista		
0	13		
1	"Hola"		
2	35.67		
3	"azul"		
4	"Maria"		
5	203		
6	-34		
7	False		
	8		

Tamaño= 8

miLista = [13, "Hola", 35.67, ..., -34, False]

miLista[0]

miLista[3]









Arreglo de Datos Unidimensional: Lista

Indexación cíclica

index	0	1	2	3	4	5	6	7
miLista	13	"Hola"	35.67	"azul"	"Maria"	203	-34	False
		_		_		-3	-2	-1
index	-1	0	1	2	3	4	5	6
miLista	False	13	"Hola"	35.67	"azul"	"Maria"	203	-34

index	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
miLista	203	-34	False	13	"Hola"	35.67	"azul"	"Maria"









Arreglo de Datos Unidimensional: Métodos de una Lista

append()	Inserta un elemento al final de la lista	miLista = [4, 5, 6] miLista.append(8) miLista = [4, 5, 6, 8]
insert()	Inserta un elemento en un índice establecido	miLista = [4, 5, 6] miLista.insert(0,1) miLista = [1, 4, 5, 6]
clear()	Vacía los elementos de una lista	miLista = [4, 5, 6] miLista.clear() miLista = []
remove()	Borra un elemento de la lista según su valor	miLista = [4, 5, 6] miLista.remove(6) miLista = [4, 5]









Arreglo de Datos Unidimensional: Métodos de una Lista

index() Devuelve la posición en la que se encuentra el elemento dado		miLista = [8, 4, 1, 6] pos= miLista.index(4) print(pos) es 1	
pop() Extrae un elemento de lista contrayéndola		miLista = [8, 4, 1, 6] miLista.pop(0) miLista = [4, 1, 6]	
len()	Determina el tamaño de la lista	miLista = [8, 4, 1, 6] n= len(miLista) print(n) es 4	









Arreglo de Datos Unidimensional: Vector vs Lista

Característica	VECTOR Arreglo Unidimensional en otros lenguajes de Programación	LISTA Arreglo Unidimensional en lenguaje Python
Dimensión	Su tamaño es definido, es decir tiene un valor fijo e inalterable	Su tamaño es dinámico, se pueden expandir añadiendo nuevos elementos
Tipo de datos de sus elementos	Deben ser del mismo tipo	Admite en sus casillas valores de diferentes tipo de dato
Indexación	Inician en 1	Inician en 0 Soporta la indexación cíclica
Acceso a sus elementos Acceso a sus elementos elementos a través de su índice (index) usando los corchetes [Se pueden recorrer con un ciclo repetitivo <i>for</i> accediendo a sus elementos a través de su índice (<i>index</i>) usando los corchetes []







COMPONENTE PRÁCTICO







Vigilada Mineducación

IGRACIAS

POR SER PARTE DE

ESTA EXPERIENCIA

DE APRENDIZAJE!



