

Requerimientos Del Sistema Operativo

Procesador (CPU):

- Tipo: 32-bit o 64-bit
- Velocidad mínima recomendada (1 GHz o superior)

Memoria RAM:

- Mínima: (2 GB para sistemas básicos)
- Recomendada: (4 GB o más para un rendimiento óptimo)

Espacio en Disco Duro:

- Mínimo: (1 GB para instalación básica)
- Recomendada: (2 GB para permitir actualizaciones y almacenamiento adicional)

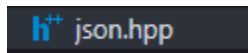
Tarjeta Gráfica:

- Compatibilidad: DirectX 9 o superior con controlador WDDM 1.0
- Memoria: (128 MB de VRAM mínimo)

Dependencias Instaladas

json.hpp

Utilizada principalmente para poder operar con archivos .json esto para poder leer el contenido y poder manipularlos. Al ser externa se tiene que descargar y agregar el archivo a nuestro proyecto para que este funcione de la mejor manera posible.



Bibliotecas C++

Estás son utilizadas para poder trabajar con C++, para mencionar algunas como iostream, cstdlib, windows.h, fstream. Cada una de estas aporta características y funcionalidades diferentes al proyecto, así como su correcta ejecución.

Cabeceras y Principal

Nodos

Estos definen los atributos que tendrá cada nodo, los nodos son utilizados por las distintas listas, son utilizados los nodos para aviones, equipajes, pasajero. Y reutilizaremos el nodo pasajero para 3 listas diferentes.

```
h nodoAviones.h
h nodoEquipaje.h
h nodoPasajeros.h
```

colaPasajeros

Esta es una lista que simula una cola en la cual al hacer la carga de pasajeros estos se introducen a una cola. El primero en entrar es el primero en salir. En esta hay distintas funciones y métodos que ayudaran a realizar todas las operaciones para la simulación de una cola.

```
h colaPasajeros.h
```

listaCircularAviones

Esta es una lista circular doble en la cual al hacer la carga de aviones estos serán clasificados por su estado. Una lista circular doble para el estado disponible y otra para el estado mantenimiento. En este archivo hay distintas funciones y métodos que ayudaran a realizar todas las operaciones para la simulación de una lista circular doble.

```
h listaCircularAviones.h
```

pilaEquipaje


Esta es una lista que simula una pila para el equipaje. Esta cuando se carguen los movimientos a esta pila ingresaran solo los pasajeros que contengan equipaje, en caso contrario no se agregaran a esta. En este archivo hay distintas funciones y métodos que ayudaran a realizar todas las operaciones para la simulación de una pila.

```
h pilaEquipaje.h
```

doblePasajeros

Esta es una lista que simula una lista doble enlazada. Al cargarse los movimientos a esta lista doble enlazada ingresaran todos los pasajeros sin importar si traen o

no traen equipaje. En este archivo hay distintas funciones y métodos que ayudaran a realizar todas las operaciones para la simulación de una lista doble enlazada.

 `doblePasajeros.h`