

# Programa de Doctorado

# Ambiente de trabajo y funciones



## Manejo y visualización de datos en R

Paloma Ruiz Benito, Verónica Cruz Alonso, Julen Astigarraga Urcelay

Enero - 2022

# Contenido

#### Parte I.- Introducción a R

- Entornos de programación, introducción a R y RStudio.
- Tipos de variables y datos, operaciones aritméticas y lógicas, creación de vectores, matrices, listas y tablas. Selección de datos.

#### Parte II.- Manejo de datos

- Flujo y funciones en la gestión de bases de datos.
- Recomendaciones para la estructura de las bases de datos y creación de código de programación.
- Introducción a la gestión de datos. Recomendaciones para su generación.
- Estructuras de programación: condicionales, bucles y funciones.

#### Parte III.- Visualización de datos

- Funciones básicas e introducción a ggplot para la visualización de datos.
- Generación de gráficos unidimensionales: histograma, dispersión, gráfico de cajas y bigotes, etc.
- Generación de gráficos bidimensionales: dispersión, boxplot, gráficos de barras, etc.
- Ejemplos y prácticas de visualización de gráficos en mapas.

#### Parte IV.- Trabajo reproducible

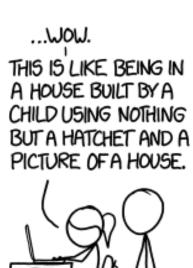
- Trabajo reproducible.
- Introducción a git y github.
- Rmarkdown.

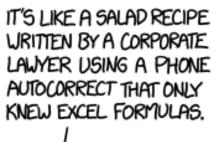
## Día 2

# Flujo y funciones en la gestion de datos

```
# Recomendaciones
# Un ejemplo completo
# Funciones
```





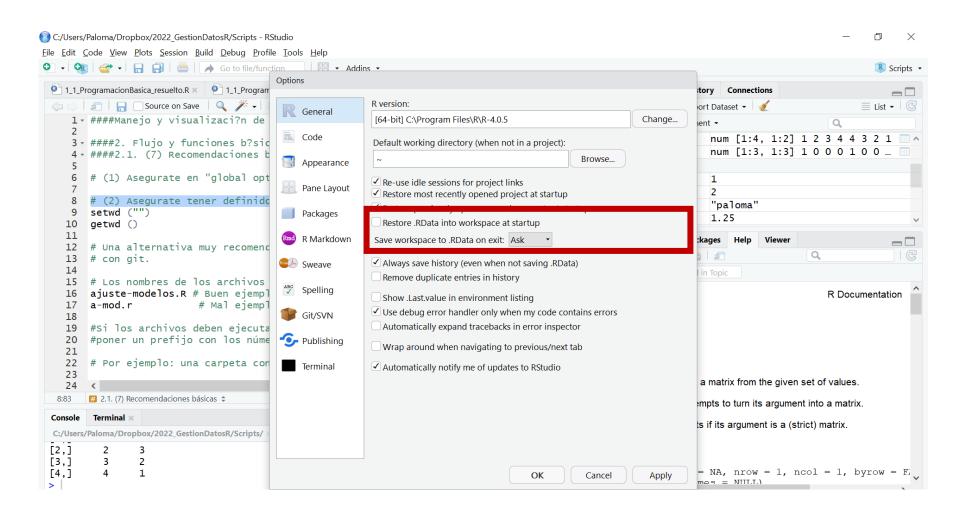




IT'S LIKE SOMEONE TOOK A
TRANSCRIPT OF A COUPLE
ARGUING AT IKEA AND MADE
RANDOM EDITS UNTIL IT
COMPILED WITHOUT ERRORS.

OKAY, I'LL READ
A STYLE GUIDE.

(1) En "global options" no tengas marcado "Restore Rdata..."



#### (2) Genera un proyecto organizado:

Carpetas para los diferentes grupos de archivos:

Por ejemplo: "1-archivos", "2-scripts", "3-resultados"

Nombres de los archivos deben tener un significado y en el caso de scripts terminar en ".R".

ajuste-modelos.R

Si los scripts deben ejecutarse en secuencia está bien numerarlos.

```
# Por ejemplo: una carpeta de "2-scipts" con los archivos:
# O-descarga.R, 1-exploracion.R, 2-Análisis.R
```

- (3) Mantén tu código comprensible y fácil de leer:
- (3.1) Documenta tu código (reproducible)
- (3.2) Usa nombres memorables y correctos para tus variables

#### Object names

"There are only two hard things in Computer Science: cache invalidation and naming things."

- Phil Karlton
- No uses caracteres especiales o palabras reservadas.
- Usa minúsculas separadas por "\_"
- se recomienda reservar los "." para objetos tipo S3
- Para variables usa nombres y para funciones verbos.
- Evita el uso de nombres comunes

#### (3.3) Espaciado

(3) Estructura tu código:

```
Ejemplo:
```

- (4.1) Establecer el directorio de trabajo
- (4.2) Llamar a librerias (o instalarlas si no estan instaladas) y asegurate de posteriormente citarlos

library("dplyr")
citation("dplyr")

- (4.3) Leer datos
- (4.4) Gestión de archivos
- (4.5) Analizar los datos
- (4.6) Obtener los resultados que deseas y ¡guardarlos! (archivo, mapa)

```
miproyecto
- README
                # información general
                # metadatos y dependencias del paquete
- DESCRIPTION
- NAMESPACE
                # generado automáticamente
|- makefile
                # script maestro que ejecuta el análisis
|- data/
                # datos depurados
|- data-raw/
                # datos brutos
|- R/
                # definición de funciones
|- man/
                # documentación de las funciones
|- tests/
                # tests de las funciones
|- analysis/ # ficheros Rmarkdown, figuras, etc.
```

Rodríguez-Sánchez et al. (2016) Ciencia Reproducible: qué, por qué, cómo. Ecosistemas 25: 83-92.

### 2 - Ambiente de trabajo y funciones

### - Directorio de trabajo

```
setwd(), getwd()
```

### - Crear vectores y data frames

```
rep(), sample(), runif()
data.frame()
```

#### - Gestion de datos

```
colSums(), rowSums(), tapply(), dplyr()
```

#### - Escribir tablas

```
write.table(), write.csv()
```

#### - Gráficos básicos

```
plot()
```

### 2 - Ambiente de trabajo y funciones

- Si queréis tener un buen vocabulario en R:

http://adv-r.had.co.nz/Vocabulary.html

```
(1) establece el directorio de trabajo
> getwd()
> setwd("nuevo directorio")
 (2) llama a librerías (e instálalas si
no están instaladas)
> install.packages(c("plyr", "ggplot2"),
dep = T
> library("plyr")
> citation(plyr)
```

¡¡NO OS OLVIDEIS DE CITAR R y paquetes!!

```
(3) lee los datos, COMPRUEBA, prepara
    los archivos
> mydata<- data.frame(</pre>
   ID = c(10,20,30,40,50,60,70,80,90,100),
   items = c("libro", "libro", "bolígrafo", "manual", "estuche",
   "manual", "libro", "manual", "estuche", "estuche"),
   store = c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE,
   TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, FALSE, FALSE),
   price = c(2.5,8,10,7,8,10,30,1,10,7)
> write.csv(mydata,"data_T11.csv")
> mydata<-read.csv("data_T11.csv")</pre>
> mydata<-read.table("data_T11.csv", header=T, sep=",")</pre>
#mydata<-read.table("clipboard", header=T,sep="\t")</pre>
```

```
(4) Analiza los datos: tapply y plot
```

#### summary(mydata)

ID	items	store	price
Min. : 10.0	bolígrafo:1	Mode :logical	Min. : 1.00
1st Qu.: 32.5	estuche :3	FALSE:6	1st Qu.: 7.00
Median : 55.0	libro :3	TRUE :4	Median : 8.00
Mean : 55.0	manual :3		Mean : 9.35
3rd Qu.: 77.5			3rd Qu.:10.00
Max. :100.0			Max. :30.00

(5) Obtiene los resultados que deseas y
sálvalo!
(archivo, mapa)

tapply() – agrupa los datos de un vector de acuerdo a una variable especificada y les aplica una función

```
tapply(mydata$price, mydataframe$items, FUN = mean)
tapply(mydata$price, mydataframe$items, FUN = sd)
tapply(mydata$price, mydataframe$items, FUN = range)
tapply(mydata$price, mydataframe$items, FUN =
quantile)
```

```
(5) Obtiene los resultados que deseas y
sálvalo!
(archivo, mapa)
```

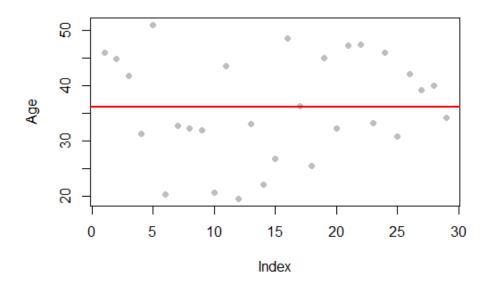
**aggregate()** - Agrupa los datos de un arreglo de datos de acuerdo a una variable especificada y les aplica una función. Los resultados vienen dados en forma de arreglo de datos con las mismas variables de entrada, pero con tantas filas (casos) como niveles del factor utilizados para agrupar los datos.

```
(5) Obtiene los resultados que deseas y
 sálvalo!
 (archivo, mapa)
 ddply() – resume diferentes funciones para diferentes
 factores
dfx <- data.frame(</pre>
 group = c(rep('A', 8), rep('B', 15), rep('C', 6)),
 sex = sample(c("M", "F"), size = 29, replace = TRUE),
  age = runif(n = 29, min = 18, max = 54),
 alt = dnorm(28, mean=160, sd=0.7)
ddply(dfx, .(group, sex), summarize,
     mean = mean(age),
      sd = sd(age)
```

(5) Obtén los resultados que deseas y
sálvalo!
(archivo, mapa)

plot() – Función de alto nivel a la que se le pueden añadir funciones de bajo nivel

```
plot(dfx$age, pch=16, col="gray", ylab="Age")
abline(h=mean(dfx$age), col="red", lwd=2)
```



```
tiff("MiPrimeraFigura.tif", res=400, width = 120,
     height = 100, units = "mm")
plot(dfx$age, pch=16, col="gray", ylab="Age")
abline(h=mean(dfx$age), col="red", lwd=2)
dev.off()
plot(dfx$age~dfx$alt, pch=16,col="gray",
     ylab="Age", xlab="Height")
plot(dfx$age~dfx$sex, pch=16,col="gray",
     ylab="Age", xlab="Sex")
plot(dfx$group~dfx$sex, pch=16,col="gray",
     vlab="Group", xlab="Sex")
```

Función	Utilidad	
points (x,y)	Agrega puntos sobre el gráfico (o argumento type en plot)	
lines(x,y)	Como el anterior con líneas	
<b>mtext</b> (text, side = 3,)	Agrega el texto y en el margen especificado	
abline(a, b)  abline(h = y) abline(v = x) abline(lm.obj)	Dibuja una línea de pendiente "b" e intercepto "a".  Línea horizontal en el valor de y.  Línea vertical en el valor de x.  Dibuja el ajuste de la línea de regresion	

### 2 - Ambiente de trabajo y funciones

#### #Funciones



Las funciones son objetos en si mismas. Puedes trabajar con las funciones de la misma manera que trabajas con otro tipo de objetos.

- ¿Qué compone una función?
- Alcance léxico
- Papel de las funciones
- Argumentos
- Resultados

# Every operation is a function call

"To understand computations in R, two slogans are helpful:

- · Everything that exists is an object.
- · Everything that happens is a function call."
- John Chambers

### 2 - Ambiente de trabajo y funciones

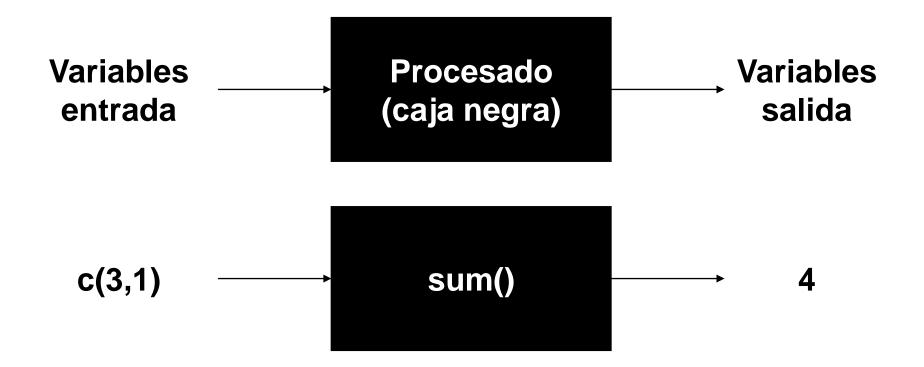
#### #Funciones



Las funciones son objetos en si mismas. Puedes trabajar con las funciones de la misma manera que trabajas con otro tipo de objetos.

- ¿Qué compone una función?
- Alcance léxico
- Papel de las funciones
- Argumentos
- Resultados

Variables entrada Procesado (caja negra) Variables salida



```
> 1 + 2
3
> sumNum <- function(a, b) {a + b}
> sumNum(a = 1, b = 2)
3
```

- > valores <- c(1,2)</pre>
- > sum(valores)
- > help(sum)
- > ?sum

sum {base}

R Documentati

#### Sum of Vector Elements

#### Description

sum returns the sum of all the values present in its arguments.

#### Usage

```
sum(..., na.rm = FALSE)
```

#### **Arguments**

. . . numeric or complex or logical vectors.

 ${\tt na.rm}$  logical. Should missing values (including  ${\tt NaN}$ ) be removed?

#### Details

This is a generic function: methods can be defined for it directly or via the <u>Summary</u> group generic For this to work properly, the arguments . . . should be unnamed, and dispatch is on the first argument.

If na.rm is FALSE an NA or NaN value in any of the arguments will cause a value of NA or NaN to I returned, otherwise NA and NaN values are ignored.

Logical true values are regarded as one, false values as zero. For historical reasons, NULL is accepted and treated as if it were integer(0).

Loss of accuracy can occur when summing values of different signs: this can even occur for sufficiently long integer inputs if the partial sums would cause integer overflow. Where possible extended-precision accumulators are used, typically well supported with C99 and newer, but possi platform-dependent.

#### Value

