



2SIO

Application gestion administrative

Présentation du projet



SOMMAIRE

I.	HISTORIQUE.....	4
II.	PRESENTATION DU PROJET.....	5
	A) CONTEXTE.....	5
III.	DESCRIPTION DE L’EXISTANT.....	6
	A) BASE DE DONNEES.....	6
IV.	APPLICATION.....	7
V.	DIAGRAMME DE CLASSE.....	9
VI.	DIAGRAMME D’ACTIVITE.....	10
VII.	PRE-REQUIS.....	13
VIII.	ORGANISATION.....	14
	A) DECOUPAGE DU PROJET.....	14
	B) DETAIL DES ANOMALIES.....	14
	C) ÉVOLUTIONS.....	14
IX.	CONTRAINTES.....	15
X.	GROUPES.....	16
XI.	PLANNING.....	17
XII.	RENDU.....	18



TABLE DES FIGURES

<i>Figure 1 : Use Case application</i>	<i>5</i>
<i>Figure 2 : MCD BDD.....</i>	<i>6</i>
<i>Figure 3 : Description BDD</i>	<i>6</i>
<i>Figure 4 : Ecran de connexion</i>	<i>7</i>
<i>Figure 5 : Ecran d'accueil.....</i>	<i>7</i>
<i>Figure 6 : Ecran liste des étudiants.....</i>	<i>8</i>
<i>Figure 7 : Ecran ajouter un étudiant</i>	<i>8</i>
<i>Figure 8 : Diagramme de classe</i>	<i>9</i>
<i>Figure 9 : Diagramme activité "ajout étudiant"</i>	<i>10</i>
<i>Figure 10 : Diagramme d'activité "ajout cours"</i>	<i>11</i>
<i>Figure 11 : Diagramme d'activité "Consultation d'une section"</i>	<i>12</i>
<i>Figure 12 : ajout du package.....</i>	<i>13</i>
<i>Figure 13 : ligne de commande</i>	<i>13</i>



I. HISTORIQUE

Identification du Document			
Client :	Magali GOUDET	Projet :	Gestion
Rédacteur :	Magali GOUDET	Professeurs :	Magali GOUDET Bastien THOUVEREZ Christophe REYNARD Christophe VIRMONT

Historique des Modifications		
07/03/2023	V1.0	Initialisation
15/03/2023	V1.1	Mise à jour

Documents utiles	

II. PRESENTATION DU PROJET

a) Contexte

Le centre de Formation Supérieur en Informatique a fait appel à vous pour faire évoluer et corriger leur application de gestion administratif.

Cette application a pour but de gérer les classes, les étudiants et les cours.

Une première version de l'application existe mais cette dernière contient des bugs et n'est pas fini.

Vous travaillez au sein d'une ESN et votre chef de projet vous a demandé de finir l'application et de la rendre opérationnelle.

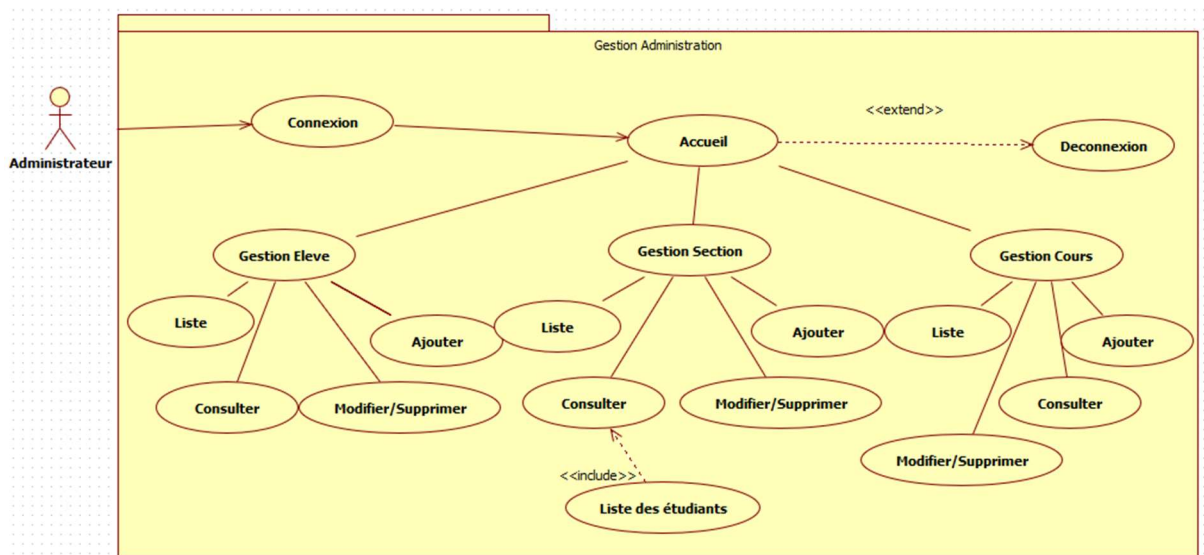


Figure 1 : Use Case application

III. DESCRIPTION DE L'EXISTANT

La première version de l'application est disponible sur un moodle, vous devez donc dans un premier temps vous familiariser avec l'existant.

a) Base de données

La base de données est à réaliser sur PostGreSQL. Ci-dessous la première version de l'application qui va falloir faire évoluer. Les scripts sont disponibles sur le dépôt moodle.

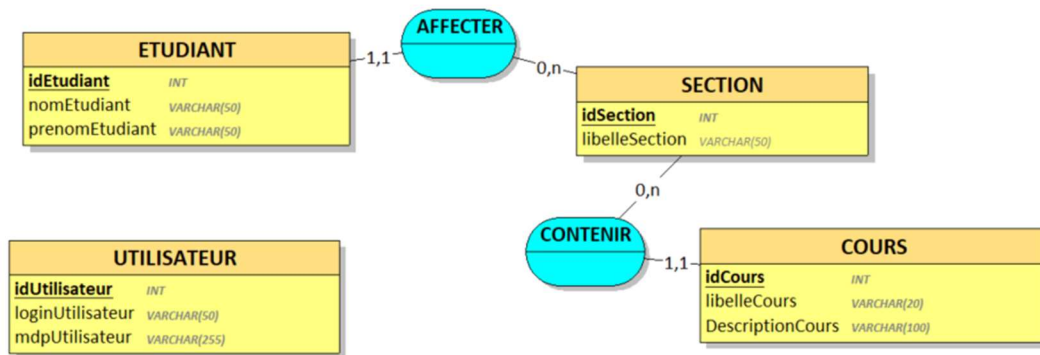


Figure 2 : MCD BDD

Nom de la table	Champs	Description
ETUDIANT	idEtudiant	Clé primaire de la table étudiant. Ce champ est auto-incrémenté
	nomEtudiant	Nom de l'étudiant
	PrenomEtudiant	Prénom de l'étudiant
SECTION	idSection	Clé primaire de la table section. Ce champ est auto-incrémenté
	libelleSection	Libellé de la section. Ce champ permet de savoir de quelle formation on parle
COURS	idCours	Clé primaire de la table cours. Ce champ est auto-incrémenté
	libelleCours	Libellé du cours
	descriptionCours	Description détaillée du cours. Cela permet de savoir ce qu'il contient, le volume horaire ...
UTILISATEUR	idUtilisateur	Clé primaire de la table utilisateur. Ce champ est auto-incrémenté
	loginUtilisateur	Login de connexion à l'application
	mdpUtilisateur	Mot de passe de connexion à l'application

Figure 3 : Description BDD



IV. APPLICATION

Voici une description des différents écrans existant :

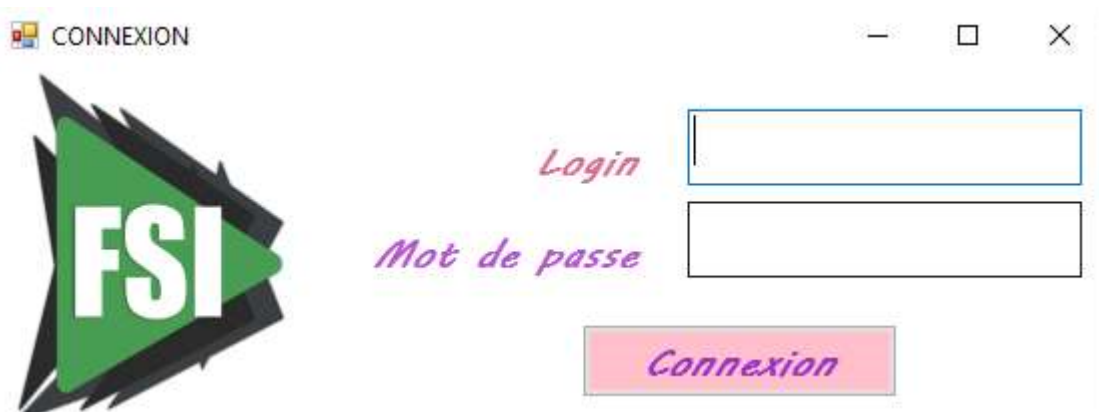


Figure 4 : Ecran de connexion

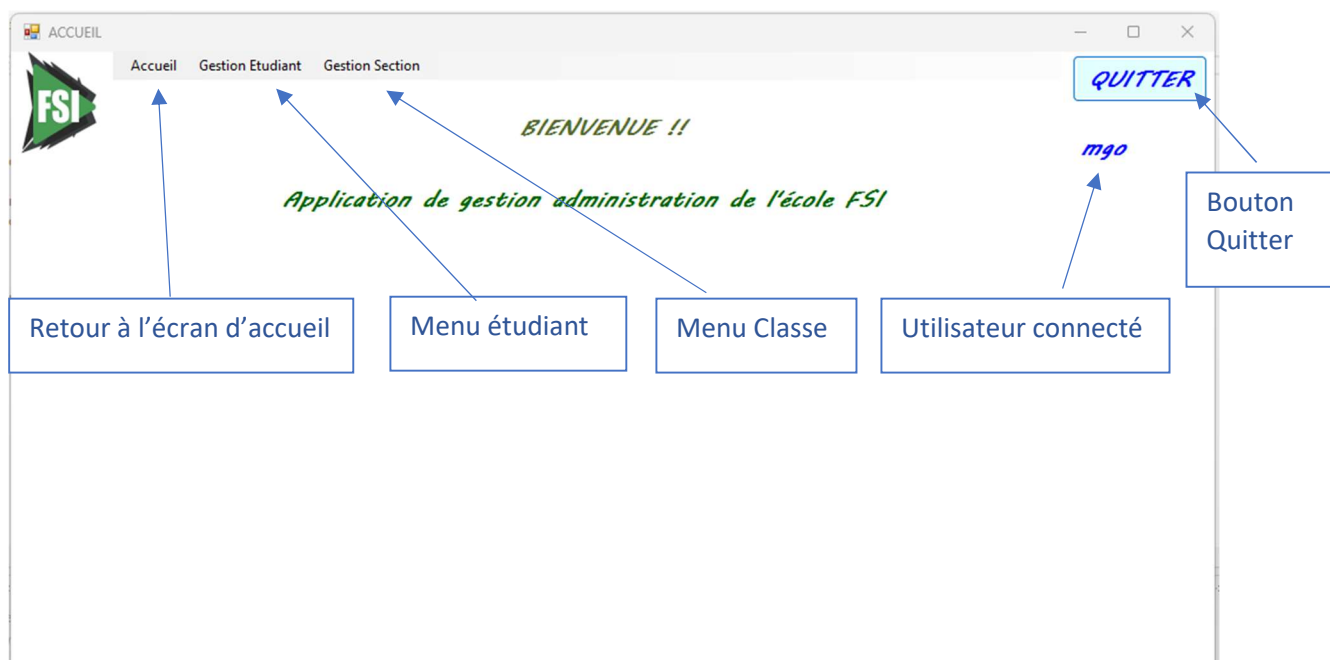


Figure 5 : Ecran d'accueil



	nom	Prénom
▶	Singier	Romain
	Dupont	Remy
	Castre	Alexandra
	Hazaki	Tokyo
	Fournil	Dimitri

Figure 6 : Ecran liste des étudiants



Nom: MIDORIYA

Prénom: Izuku

Classe: [dropdown menu]

EFFACER ENREGISTRER

RETOUR

Figure 7 : Ecran ajouter un étudiant

V. DIAGRAMME DE CLASSE

Le diagramme de classe (et par conséquent les classes dans l'application) est pour le moment incomplet et comprend deux classes.

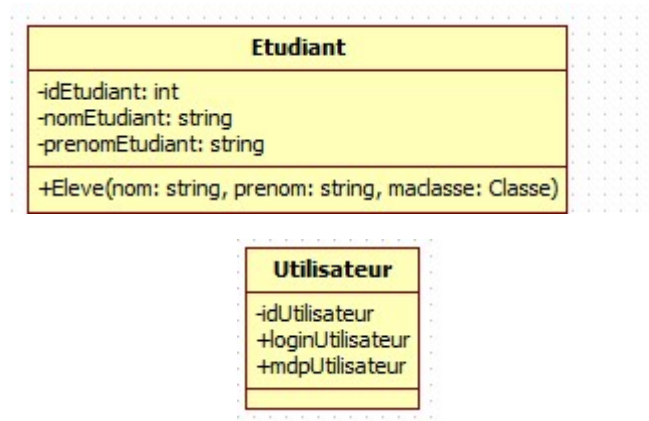


Figure 8 : Diagramme de classe

VI. DIAGRAMME D'ACTIVITE

Voici le diagramme d'activité concernant l'ajout d'un étudiant, l'ajout d'un cours et la consultation d'un cours.

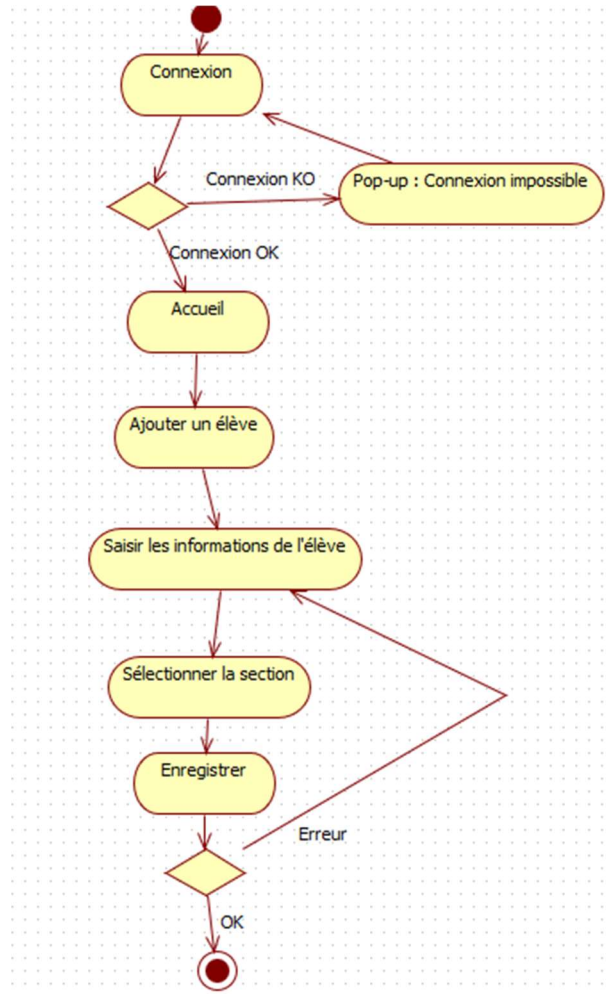


Figure 9 : Diagramme activité "ajout étudiant"

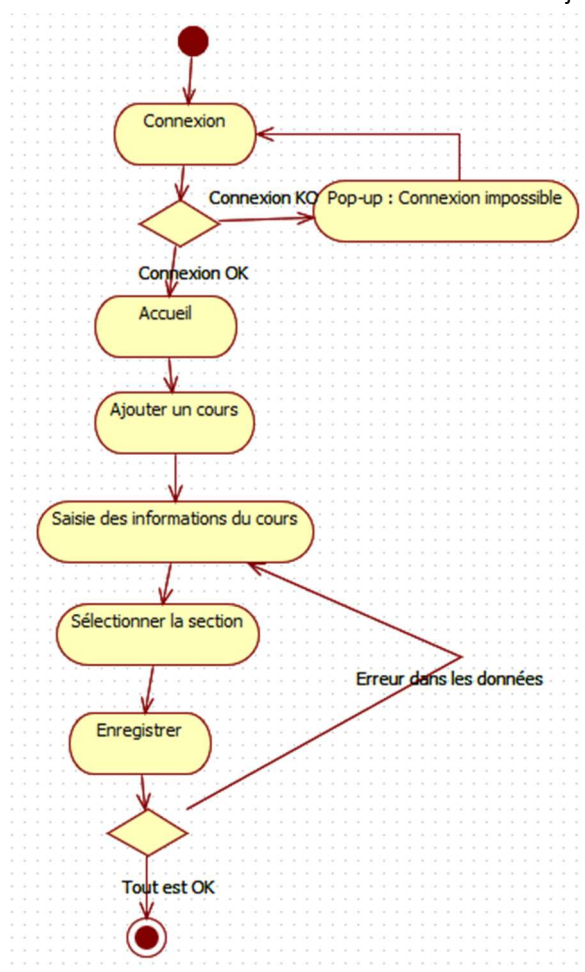


Figure 10 : Diagramme d'activité "ajout cours"

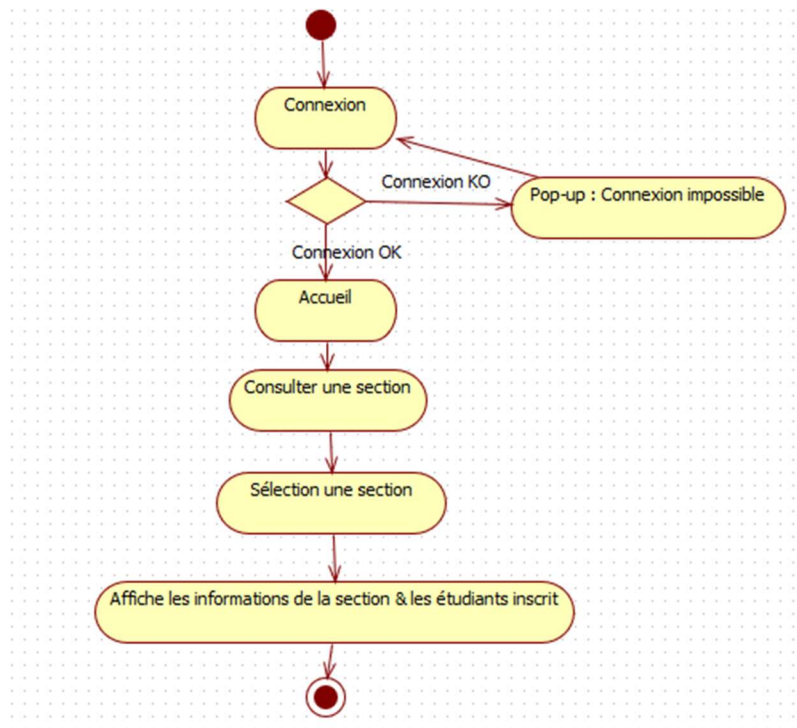


Figure 11 : Diagramme d'activité "Consultation d'une section"

VII. PRE-REQUIS

Pour pouvoir se connecter à une BDD PostgreSQL, il faut ajouter la dll Npgsql, voici la marche à suivre :

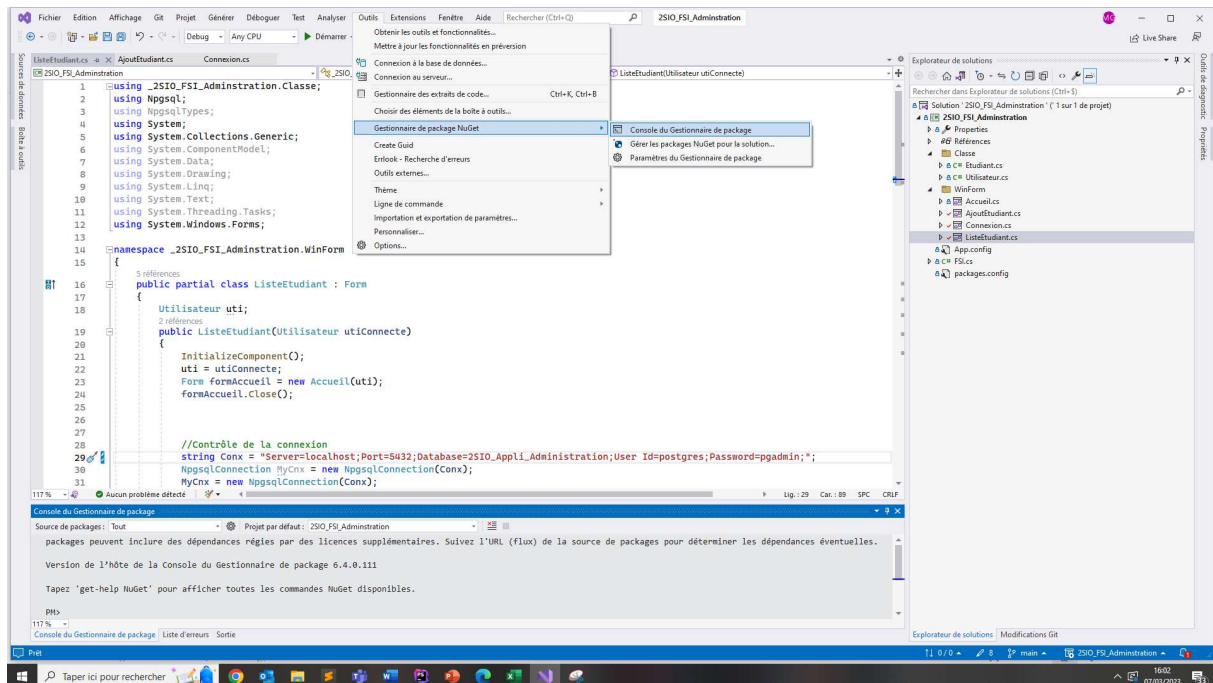


Figure 12 : ajout du package

Install-Package Npgsql -Version 6.0.3

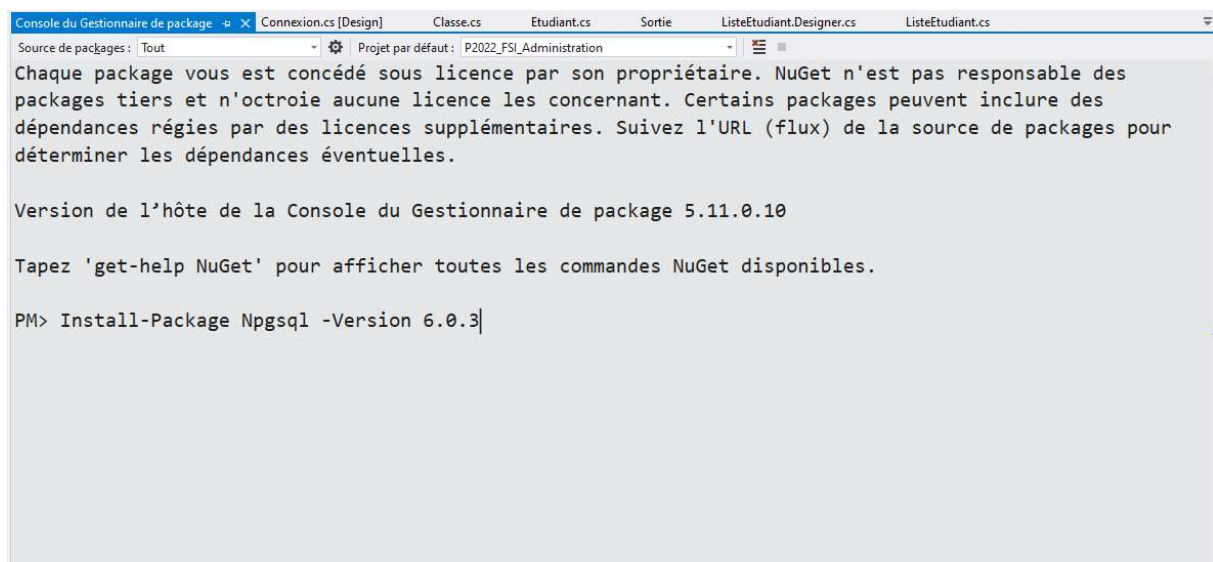


Figure 13 : ligne de commande

De plus pour dans le projet il est utilisé un composant « DataGridView » qui permet de consulter les données d’une table, regardez son fonctionnement.

VIII. ORGANISATION

a) Découpage du projet

Le projet se décompose en deux lots :

- Lot 1 : correction des anomalies. Pour le moment l'application permet juste de gérer les étudiants. Dans un premier temps on vous demande de rendre cette partie fonctionnelle et d'éventuellement modifier les écrans pour que ces derniers soient fonctionnels et conforme à la charte graphique. Pour cela dressez une liste sous Excel des anomalies par écran / fonctionnalités. Une fois la liste finie, merci de présenter votre liste au chef de projet (Mme GOUDET) pour validation avant de faire les corrections.
- Lot 2 : finalisation de l'application avec ajout des écrans, fonctionnalités et classes manquantes pour rendre l'application fonctionnelle.

b) Détail des anomalies

L'ESN qui a fourni la 1^{ère} version de l'application a laissé plein d'anomalie (en plus des manques). Bien sûr aucun listing des bugs a été fourni. Vous devez donc tester le comportement de l'application et bien noter l'ensemble des anomalies que vous identifiez.

c) Évolutions

- Partie Etudiant :
 - o Modifier/ Supprimer un étudiant
 - o Consulter les données d'un étudiant
 - o Ajouter l'adresse de l'étudiant, cette information doit apparaitre sur l'écran consulter les données et non sur le listing
- Partie Section :
 - o Modifier/ Supprimer une section
 - o Consulter les données d'une section (avec la liste des étudiants inscrit)
- Partie Cours :
 - o Ajouter le menu cours
 - o Liste des cours
 - o Ajouter un cours à une section
 - o Modifier / Supprimer un cours
 - o Consulter les données d'un cours et voir la Section concernée
- Partie Utilisateur :
 - o Ajouter un nom à l'utilisateur en Base De Données pour que ça soit ce champ qui apparaissent sur tous les écrans.
- Commenter l'application et rendre le code lisible
- Faire les optimisations nécessaires
- Un système de log va devoir être mis en place. Ce dernier aura pour but de stocker en BDD les événements (ajout / modification / suppression) fait sur la table étudiante et cours.



IX. CONTRAINTES

Les modifications et les évolutions doivent faire évoluer les classes et/ou les tables. Il est **INDISPENSABLE** de bien faire ses modifications.

La programmation orientée objet est OBLIGATOIRE.

L'ensemble des écrans doivent respecter les contraintes de couleur suivantes :

- Vert : 499c54
- Gris : 3c3f41
- Noir : 000000

Des nuances de verts peuvent être ajoutés en gardant une cohérence avec le logo

La police de caractère, peut changer mais attention à ce que cela reste professionnelle.

X. GROUPES

Vous êtes par équipe de 2. Une fois le listing des anomalies fait, le CP affecta les anomalies à chaque membre de l'équipe.

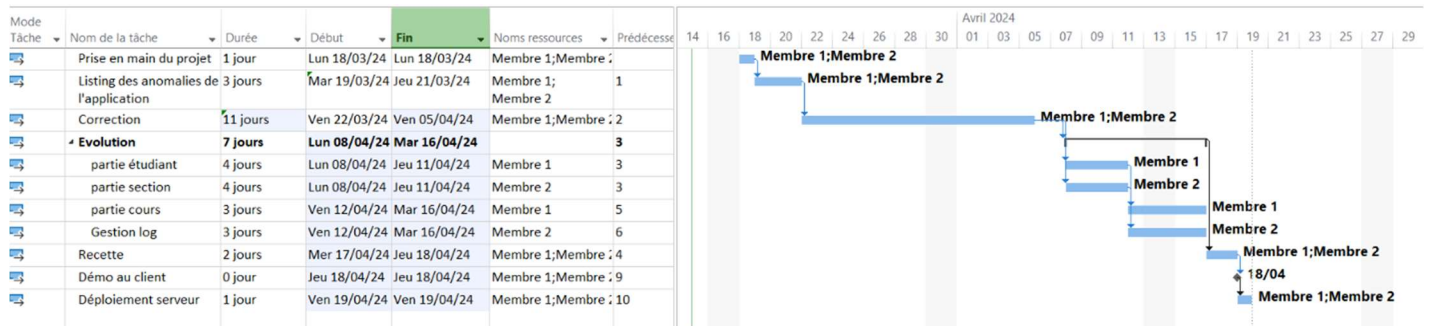
Il en est de même pour les évolutions, lister les tâches du lot, ensuite le CP fera l'affectation des tickets qui devra être **ABSOLUMENT** respecter.

Numéro équipe	Membre 1	Membre 2
N°1	Mamoune NIDAM	Luca PICHON
N°2	Anthony MEUNIER	Rachel YAZBEK
N°3	Benjamin BERNIS	Romain BAUDOY
N°4	Eddy KEBRITI	Branis KACI
N°5	Hieu TRAN	Loris BACH
N°6	Ilias LARBI	Anthony FROMAGE
N°7	Angel BOISSIE	Jessim MRHIZER
N°8		



XI. PLANNING

Voir fichier 2SIO_FSI_administration_planning_initial.mpp





XII. RENDU

A la fin du projet vous devez :

- Déposer votre application sur un GIT
- Fournir le cahier de recette
- Fournir les scripts de création (et d'alimentation avec votre un jeu de test). Les scripts peuvent être dans le dépôt GIT
- Un document d'utilisation de l'application
- Le planning réel fait sous MSPROJECT ou GanttProject