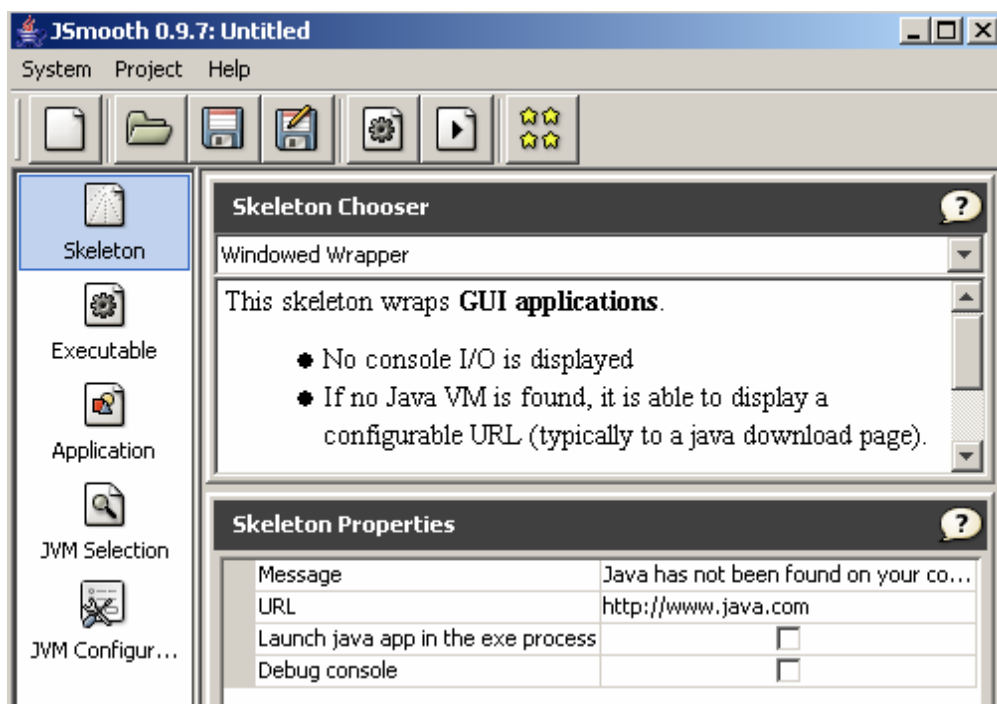


## Cómo crear un ejecutable con JSmooth

### Paso 1: Elegir el esqueleto del proyecto

Este primer punto depende de la aplicación para la cual queremos crear un ejecutable. Para este tutorial vamos a suponer que nuestra aplicación es un bloc de notas y está empaquetado en un archivo llamado **NotePad.jar**

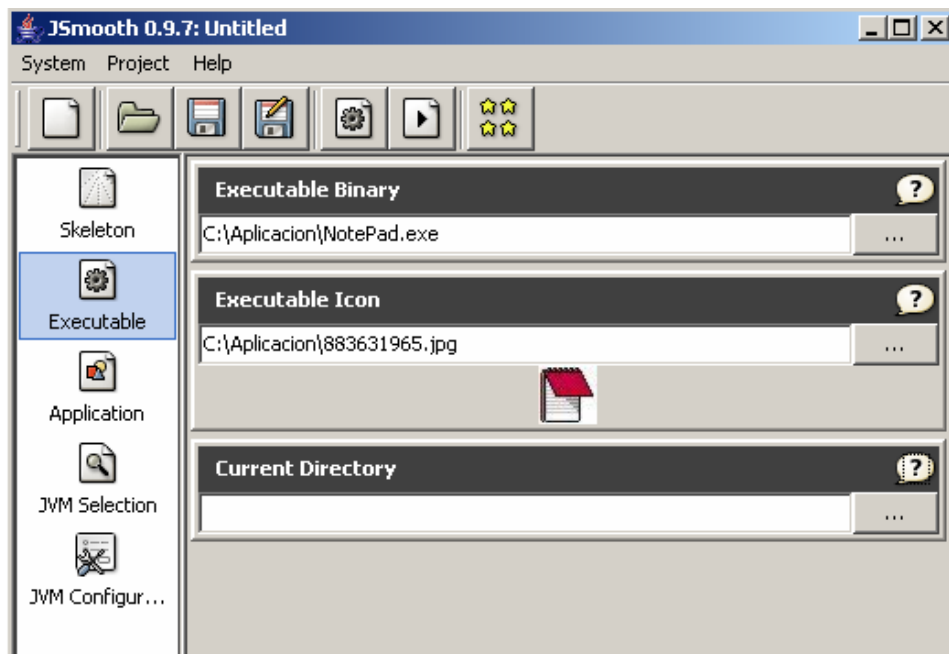
JSmooth nos ofrece 2 posibilidades, aplicaciones de consola (línea de comandos) y aplicaciones de ventanas. En nuestro caso, elegimos la segunda opción.



### Descripción de las opciones:

<b>Message</b>	Es el mensaje que se le va a mostrar al usuario cuando la máquina virtual (JRE) no se encuentre.
<b>URL</b>	Indica la URL desde donde el usuario puede bajar el JRE.
<b>Launch Java app...</b>	Sirve para lanzar la aplicación Java en otro proceso distinto.
<b>Debug console</b>	Si lo marcamos, se mostrará la línea de comandos de Windows con el detalle de todo lo que pasa por detrás. Útil para saber cómo funciona JSmooth.

## **Paso 2: Configurar Ejecutable**

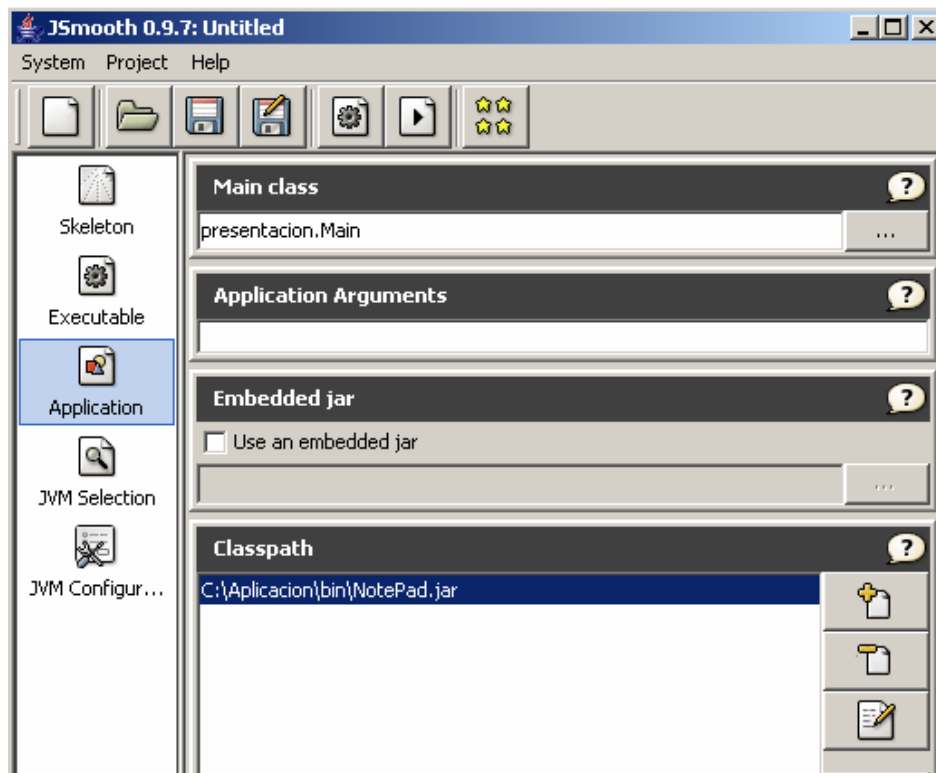


### **Descripción de las opciones:**

<b>Executable Binary</b>	Es el directorio de destino donde se va a crear el archivo con extensión <b>.exe</b> . En nuestro ejemplo, el directorio de destino es <b>c:\Aplicacion\</b> y el nombre de nuestro ejecutable será <b>NotePad.exe</b> .
<b>Executable Icon</b>	Sirve para seleccionar un icono para nuestro ejecutable.
<b>Current Directory</b>	Especifica un directorio distinto a tomar como “raíz” de la aplicación. Nos conviene dejarlo vacío.

Noten que haciendo clic en los signos de pregunta, obtenemos más información acerca de la opción.

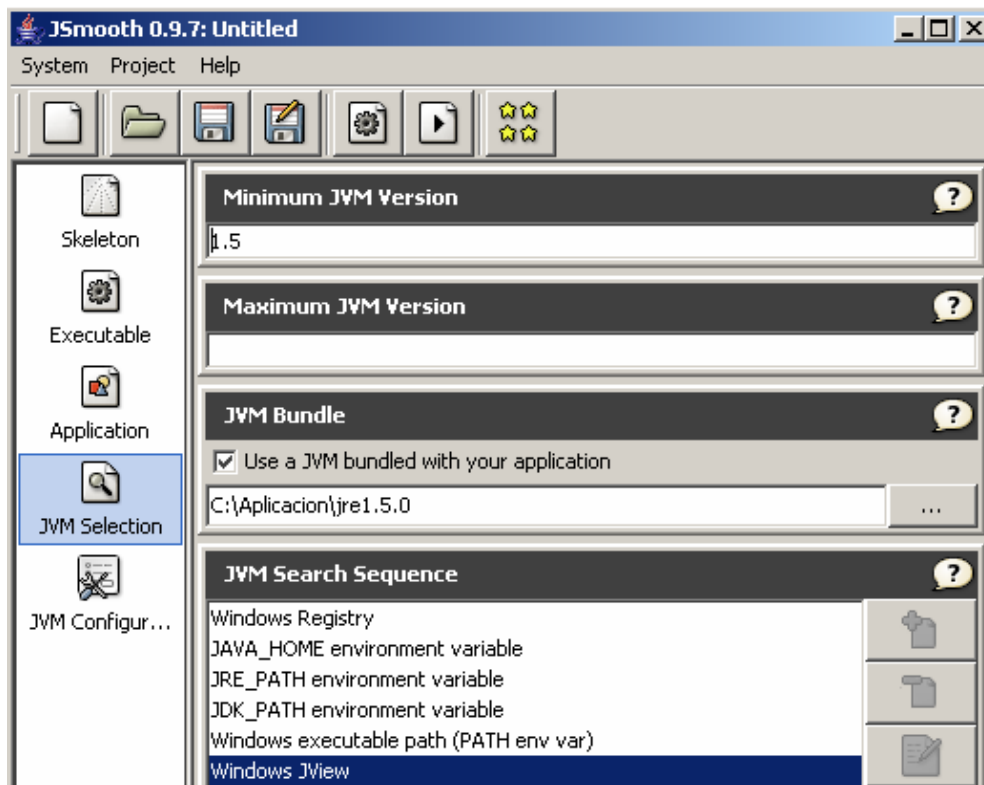
### Paso 3: Configurar la aplicación Java



#### Descripción de las opciones:

<b>Classpath</b>	Deberá ser la primera opción de todas. Aquí seleccionamos el archivo <b>jar</b> que empaqueta nuestra aplicación. Si nuestra aplicación hace uso de otras librerías externas, debemos especificarlas aquí también.
<b>Main Class</b>	Debemos seleccionar aquí la clase principal (la que contiene el <b>void main</b> )
<b>App Arguments</b>	Si nuestra aplicación puede recibir parámetros de ejecución, este es lugar para especificarlos.
<b>Embedded jar</b>	Este punto es importante. Nosotros podemos dejar el archivo <b>jar</b> en forma externa dentro de nuestra aplicación, o incorporarlo dentro del mismo ejecutable. Lo más recomendable es dejarlo aparte.

### **Paso 3: Configurar la aplicación Java**

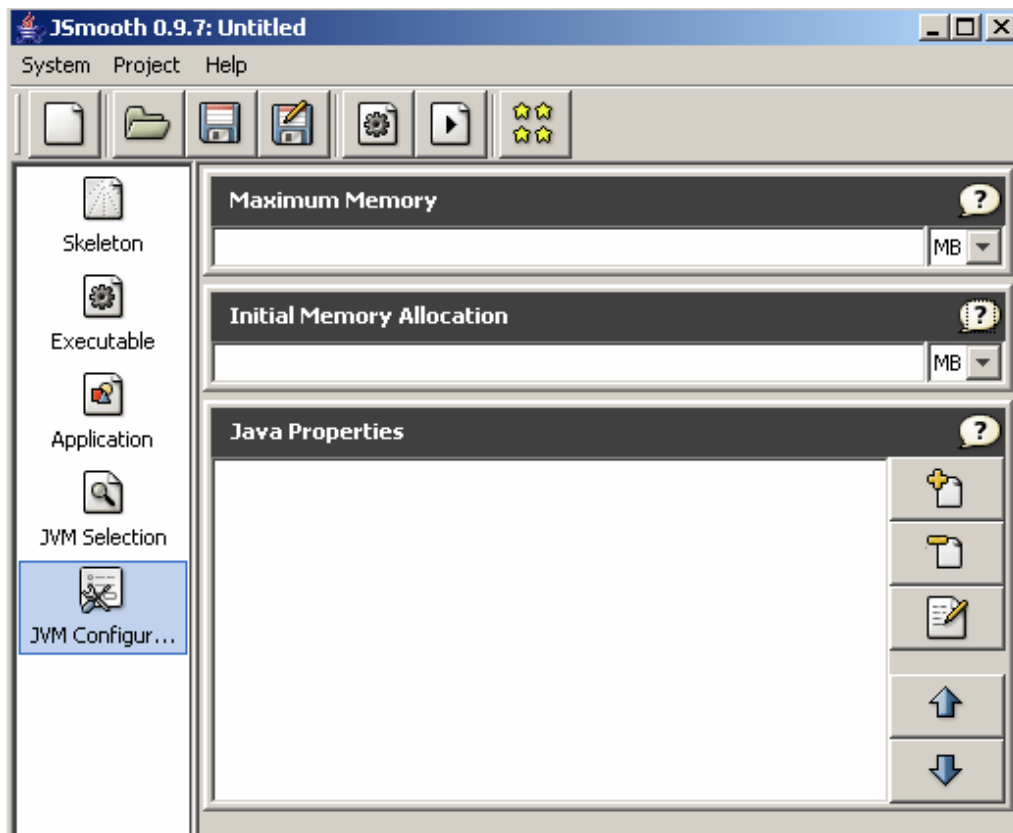


#### **Descripción de las opciones:**

<b>Minimum JVM Version</b>	Es el número de versión mínimo de la máquina virtual. En nuestro caso, debe ser la 1.5 (Tiger)
<b>Maximum JVM Version</b>	Versión máxima de la máquina virtual. Vacío es lo más recomendable.
<b>JVM Bundle</b>	Este punto es <b>importante</b> . Es aquí donde podemos especificar que nuestra aplicación va a llevar la máquina virtual de Java incorporada. Lo que deben hacer aquí es localizar un directorio generalmente llamado <b>jre1.x.x</b> y copiarlo entero al directorio del proyecto.
<b>JVM Search Sequence</b>	Si no tienen marcada la opción anterior, pueden especificarle a JSmooth el orden de búsqueda de máquina virtual.

#### **Paso 4: Últimos retoques**

Generalmente este punto puede ser saltado, no lo utilizamos a menos que estemos muy seguros de lo que hacemos.



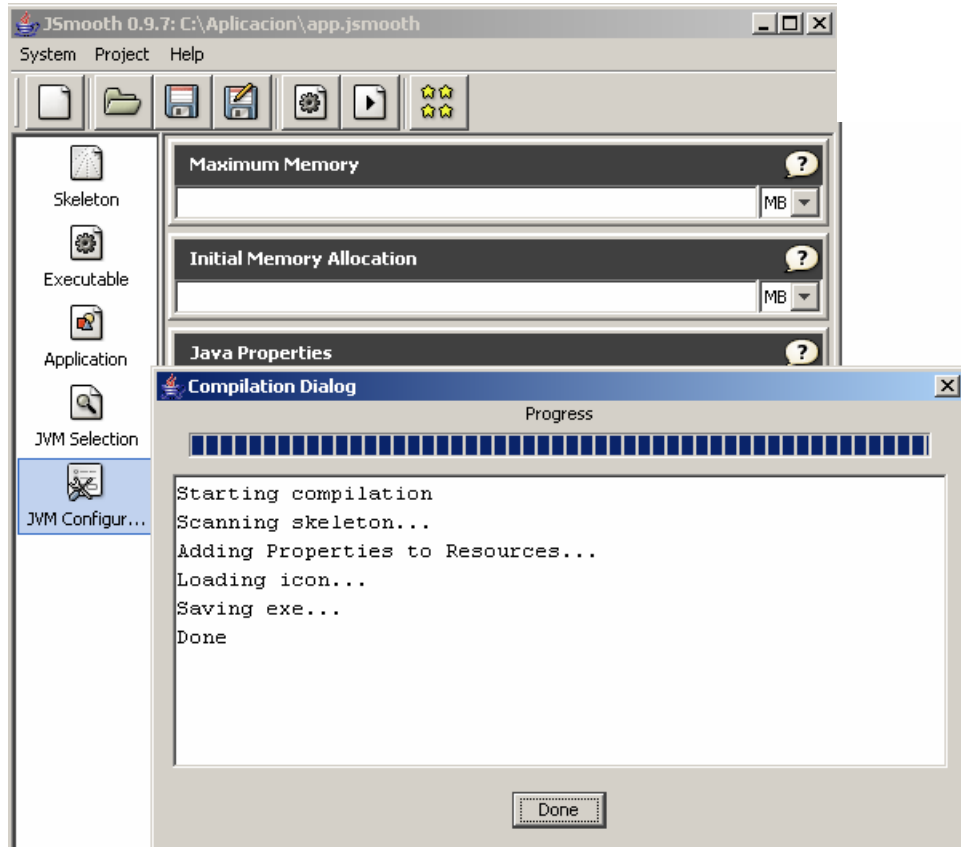
#### **Descripción de las opciones:**

<b>Maximum Memory</b>	Nos permite especificar cuanta memoria debería pedir la JVM al sistema operativo como máximo.
<b>Inicial Memory Allocation</b>	Si ponemos un valor alto aquí, nuestra aplicación puede llegar a tener un mejor rendimiento al iniciarse. Es interesante para experimentar.
<b>Java Properties</b>	Es posible especificar aquí propiedades adicionales a java, no de la JVM propiamente, sino de aquellas a las que accedemos en tiempo de ejecución por medio de <i>System.getProperty()</i> ;

### Paso 5: Generación

Lo primero que deben hacer es guardar el proyecto.

A continuación, podemos ir al menú **Project** → **compile** para generar el ejecutable propiamente dicho:



Y listo, ya tenemos nuestro ejecutable.

Espero que les sirva

Saludos cordiales,

Pablo Frias

<http://mundojava.blogspot.com>