

Presentazione Tic Tac Toe

La seguente è una mini presentazione sull'esercizio proposto
dalla super guida Vue.js

Premessa

L'applicativo realizzato è il primissimo esperimento di progetto eseguito con usando il framework Vue.js, per quanto le conoscenze apprese durante la super guida siano ottime difetto ancora di moltissima pratica.

Le difficoltà riscontrate con i componenti ad esempio mettono in luce tutte la mancanza di esperienza.

Per la griglia

Ho deciso di separare la parte operativa dall'interfaccia, per la realizzazione della griglia mi sono affidato ai comodi container flex che ho giustificato e allineato al centro:

```
display: flex;  
justify-content: center;  
align-content: center;
```

Ho usato anche le proprietà Flex del CSS per accentrare i simboli nelle caselle, e ho dato un bordo per ogni casella.

Per la parte Vue

Ho deciso di dichiarare un componente vue e di tenerlo in memoria grazie ad una variabile globale chiamata “casella”: questo mi è stato molto utile per accedere più agevolmente all’attributo turno che tiene traccia del simbolo seguente da assegnare.

Ho creato poi un componente con un template `<div class="ele" @click="tic">{{sing}}</div>` e un metodo “tic” con due if queste cambiano l’attributo locale sing col valore dell’attributo globale casella.turno che poi viene modificato tramite un \$emit cambiandolo in ○ oppure ×

Conclusioni

Infine ho titolato il gioco, aggiunto un pulsante di reset che sfrutta il `windows.location.reload()` ed aggiunto un segnalatore del turno

il repository github si può trovare al seguente link

[PickDado/Tic_Tac_Toe: Esercizio per s2imp \(github.com\)](#)