数据结构与算法 实验报告

第 1 次



姓名 丁昌灏

班级 软件 72 班

学号 2174213743

电话 15327962577

Email dch0031@stu. xjtu. edu. cn

日期 2020-10-23



目录

实验 1.		2
1、	题目	2
2、	数据结构设计	2
3、	算法设计	2
4、	主干代码说明	2
5、	运行结果展示	6
6、	总结和收获	6
实验 2.		6
1、	题目	6
2、	算法设计	6
3、	主干代码说明	6
4、	运行结果展示	7
实验 3.		. 15
1、	题目	. 15
2、	算法设计	. 15
3、	主干代码说明	. 15
4、	运行结果展示	. 15
实验 4.		. 17
1、	题目	. 17
2、	算法设计	. 17
3、	主干代码说明	. 17
4、	运行结果展示	. 18
5、	总结和收获	. 19



实验 1

1、题目

完成直接插入排序、简单选择排序、冒泡排序、快速排序和归并排序的实现;

2、数据结构设计

为了便于统计交换和比较次数,声明三个属性

```
/**
 * 记录比较次数
 */
public static int compareTimes = 0;
/**
 * 记录交换次数
 */
public static int swapTimes = 0;
/**
 * 记录归并排序移动次数
 */
public static int moveTimes = 0;
```

3、算法设计

算法参考教科书、老师所讲以及我对两者的理解,并未进行特殊设计。

4、主干代码说明

由于这些排序算法会频繁使用交换,于是交换单独写成一个函数便于复用

```
/**
 * 交换数组中两个元素位置
 *
 * @param array 输入的数组
 * @param pos1 原位置
 * @param pos2 新位置
 */
public static void swap(double[] array, int pos1, int pos2) {
    double temp = array[pos1];
    array[pos1] = array[pos2];
    array[pos2] = temp;
}
```



直接插入排序算法:

```
* 直接插入排序:逐个处理待排序的记录
                     * @param array 待排序的数组
                    public static void inssort(double[] array) {
                        if (null == array) {
                            return;
                        }
                        for (int i = 1; i < array.length; i++) {</pre>
                            for (int j = i; j > 0; j--) {
                                compareTimes++;
                                if (array[j] < array[j - 1]) {</pre>
                                    swap(array, j, j - 1);
                                    swapTimes++;
                                } else {
                                    break;
                            }
                        }
                    }
简单选择排序:
                    * 简单选择排序:选择未排序中最小的记录
                    * @param array 待排序的数组
                   public static void selsort(double[] array) {
                       for (int i = 0; i < array.length - 1; i++) {
                          int lowIndex = i;
// 找未排序中最小的记录的数组下标
                           for (int j = array.length - 1; j > i; j--) {
                              compareTimes++;
                               if (array[j] < array[lowIndex]) {</pre>
                                  lowIndex = j;
                           if (lowIndex != i) {
                              swap(array, lowIndex, i);
                               swapTimes++;
                       }
                   }
冒泡排序:
                 * 冒泡排序
                 * @param array 待排数组
                 public static void bubsort(double[] array) {
                     for (int i = 0; i < array.length; i++) {</pre>
                         for (int j = array.length - 1; j > i; j--) {
                             compareTimes++;
                             if (array[j] < array[j - 1]) {</pre>
                                 swap(array, j, j - 1);
                                 swapTimes++;
                             }
                         }
                     }
```

}



快速排序: 在选择轴值时选择三值取中法, 同时也计算这个交换和比较次数

```
* 三值选中法找轴值
 * @param array 待排数组
 * @param l
              数组最小索引
               数组最大索引
 * @param r
* @return 轴值
public static double findPivot(double[] array, int 1, int r) {
   int center = (1 + r) / 2;
   compareTimes++;
   if (array[1] > array[center]) {
       swap(array, 1, center);
       swapTimes++;
   }
   compareTimes++;
   if (array[1] > array[r]) {
       swap(array, 1, r);
       swapTimes++;
   }
   compareTimes++;
   if (array[center] > array[r]) {
        swap(array, center, r);
       swapTimes++;
   swap(array, center, r);
   swapTimes++;
   return array[r];
}
```

快速排序中,采用分治递归思想,当数组个数小于2时直接比较,大于2进行分治递归

```
public static void qsort(double[] array, int 1, int r) {
   if ((r + 1 - 1) > 2) {
       // 数组元素大于二进行快速排序
       double pivot = findPivot(array, 1, r);
       int start = 1;
       int end = r;
       while (start < end) {</pre>
           while (start != r && array[++start] < pivot) {
               compareTimes++; // 满足条件进行比较,比较次数增加
           compareTimes++; // 不满足条件也进行了一次比较,次数加一
           while (end !=1 \&\& array[--end] >= pivot) {
               compareTimes++;
           compareTimes++;
           swap(array, start, end);
           swapTimes++;
       }
       swap(array, start, end);
       swapTimes++;
       swap(array, r, start);
       swapTimes++;
       qsort(array, 1, start - 1);
       qsort(array, start + 1, r);
   } else {
       // 数组元素小于等于2,直接比较大小
       if (array[1] > array[r]) {
           swap(array, 1, r);
           swapTimes++;
       }
   }
}
```



归并排序:

```
* 归并排序
      * @param array 待排数组
      * @param temp 辅助数组
      * @param 1
                     数组最小索引
      * @param r
                    数组最大索引
     public static void mergeSort(double[] array, double[] temp, int 1, int r) {
         int mid = (l + r) / 2;
         if (1 == r)
             return; // 只有一个元素
         mergeSort(array, temp, l, mid);
mergeSort(array, temp, mid + 1, r);
         for (int i = 1; i <= r; i++) {</pre>
             temp[i] = array[i];
         }
         int i1 = 1;
         int i2 = mid + 1;
         for (int curr = 1; curr <= r; curr++) {</pre>
             // 其中一个数组进行全部排完
             if (i1 > mid) {
                 for (; curr <= r; curr++) {</pre>
                    array[curr] = temp[i2++];
                     if (curr != (i2 - 1)) {
                        moveTimes++;
                 return;
             }
        if (i2 > r) {
             for (; curr <= r; curr++) {</pre>
                 array[curr] = temp[i1++];
                 if (curr != (i1 - 1)) {
                     moveTimes++;
            }
            return;
        }
        // 进行比较,比较次数+1
        compareTimes++;
        if (temp[i1] == temp[i2]) {
            array[curr] = temp[i1++];
             // 原位置与当先位置不同,记位一次移动
            if (curr != (i1 - 1)) {
                 moveTimes++;
        } else if (temp[i1] > temp[i2]) {
            array[curr] = temp[i2++];
            if (curr != (i2 - 1)) {
                moveTimes++;
            }
        } else {
            array[curr] = temp[i1++];
            if (curr != (i1 - 1)) {
                moveTimes++;
            }
        }
   }
}
```



5、运行结果展示

测试代码

```
double[] array = new double[10];
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    array[i] = (int) (Math.random() * 500);
}
System.out.println("待排数组为:" + Arrays.toString(array));
inssort(array);
// selsort(a);
// bubsort(a);
// dsort(a, 0, a.length - 1);
// mergeSort(a, temp, 0, a.length - 1);
System.out.println("排序后数组为:" + Arrays.toString(array));</pre>
```

依次测试插入排序、简单选择排序、冒泡排序、快速排序和归并排序

```
待排数组为:[230.0, 335.0, 487.0, 256.0, 478.0, 195.0, 380.0, 286.0, 413.0, 323.0]
排序后数组为:[195.0, 230.0, 256.0, 286.0, 323.0, 335.0, 380.0, 413.0, 478.0, 487.0]
```

```
待排数组为:[264.0, 472.0, 154.0, 250.0, 135.0, 415.0, 338.0, 155.0, 435.0, 29.0]
排序后数组为:[29.0, 135.0, 154.0, 155.0, 250.0, 264.0, 338.0, 415.0, 435.0, 472.0]
待排数组为:[249.0, 58.0, 62.0, 24.0, 126.0, 155.0, 349.0, 435.0, 62.0, 274.0]
排序后数组为:[24.0, 58.0, 62.0, 62.0, 126.0, 155.0, 249.0, 274.0, 349.0, 435.0]
```

待排数组为:[230.0, 298.0, 150.0, 156.0, 111.0, 188.0, 55.0, 110.0, 147.0, 206.0] 排序后数组为:[55.0, 110.0, 111.0, 147.0, 150.0, 156.0, 188.0, 206.0, 230.0, 298.0]

```
待排数组为:[381.0, 426.0, 305.0, 85.0, 256.0, 387.0, 99.0, 468.0, 90.0, 113.0]
排序后数组为:[85.0, 90.0, 99.0, 113.0, 256.0, 305.0, 381.0, 387.0, 426.0, 468.0]
```

均通过测试

6、总结和收获

通过编程实现算法刚开始还是遇到了许多问题,反应了实践的重要性,在编程之前没有想到有这么多的细节需要处理。

实验 2

1、题目

完成对每一个排序算法在输入规模为: 100、200、300、······、10000 的排序时间、比较次数和交换次数的统计。

2、算法设计

依次生成规模为 100、200、……、10000 的顺序和逆序数组,每种算法都计算三次取时间平均值,然后把时间、比较次数、交换次数写入. txt 文件中,最后借助 matlab 画图。

3、主干代码说明

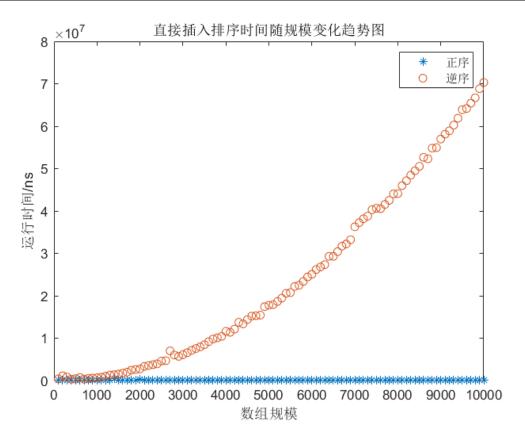


计算代码:

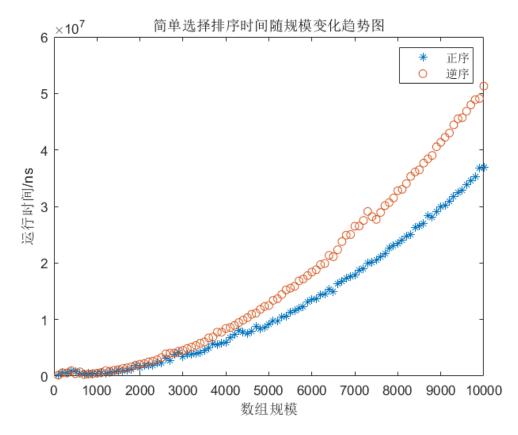
```
public static void batchTest(int size, File f) {
           long sum = 0;
           // 每个算法的每个规模计算3次,取平均值
           for (int i = 0; i < 3; i++) {
               double[] array = new double[size];
               double[] temp = new double[size];
               for (int j = 0; j < size; j++) {</pre>
                    // \operatorname{array}[j] = j + 1;
                    array[j] = size - j;
               compareTimes = 0;
                swapTimes = 0;
               moveTimes = 0;
               long start = System.nanoTime();
               // inssort(array);
               // selsort(array);
               // bubsort(array);
               // qsort(array, 0, array.length - 1);
               mergeSort(array, temp, 0, array.length - 1);
               long end = System.nanoTime();
               long time = end - start;
               sum += time;
           long avg = sum / 3;
写入文件代码:
         FileOutputStream fos = null;
         try {
             fos = new FileOutputStream(f, true);
             fos.write(String.valueOf(avg).getBytes());
             fos.write("\t".getBytes());
             fos.write(String.valueOf(compareTimes).getBytes());
             fos.write("\t".getBytes());
             fos.write(String.valueOf(moveTimes / 3).getBytes());
             fos.write("\n".getBytes());
             fos.flush();
         } catch (FileNotFoundException e) {
             e.printStackTrace();
         } catch (IOException e) {
             e.printStackTrace();
         } finally {
             try {
                 fos.close();
             } catch (IOException e) {
                 e.printStackTrace();
         }
```

4、运行结果展示



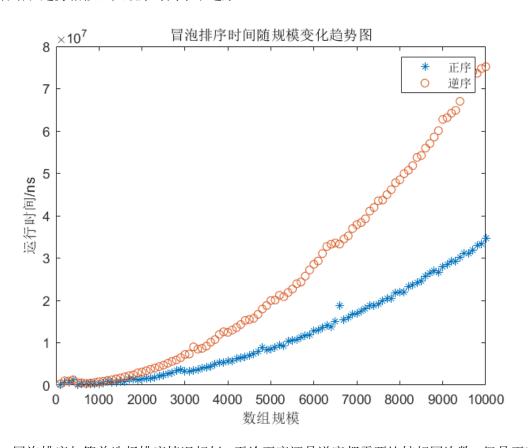


逆序需要从尾到头都比较并交换,复杂度为 $O(n^2)$ 而顺序只需要比较一次,复杂度为O(n)因此逆序增加比正序快很多

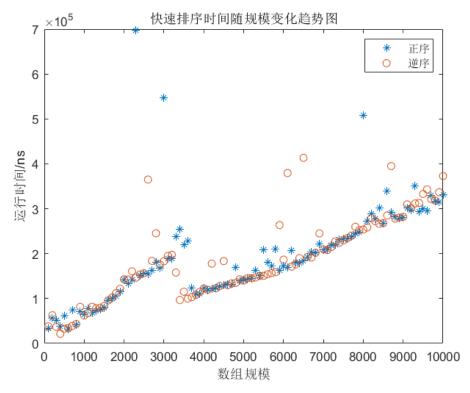


简单选择排序,无论顺序还是逆序,都需要进行相同次数比较,正序不需要交换,因此

两者增长趋势相似, 但顺序时间小于逆序

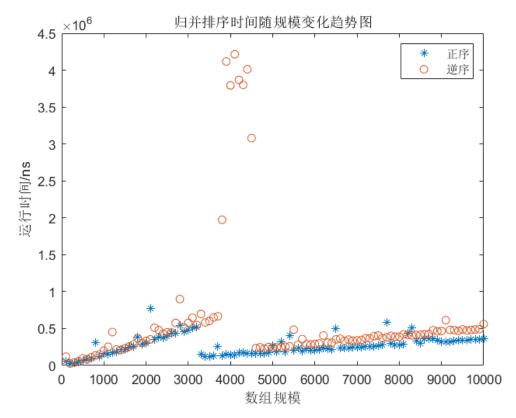


冒泡排序与简单选择排序情况相似,无论正序还是逆序都需要比较相同次数,但是正序 不需要交换,因此时间增长慢与逆序

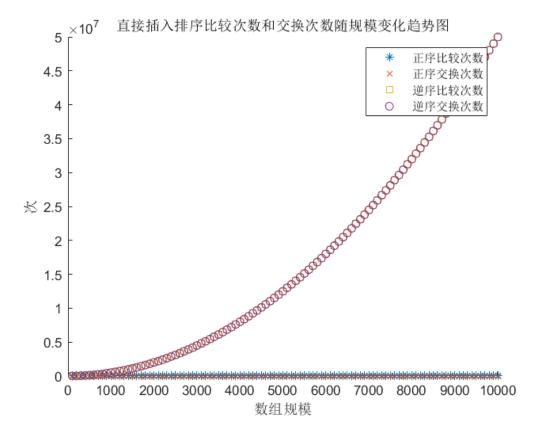


在实验中多次出现规模大的运行时间要低于规模小,这里无法解决,但是整体趋势两者基本相同,因为正序和逆序比较次数相似,两者划分数组规模相同,而逆序交换次数多,所

以逆序略大于正序但是不明显

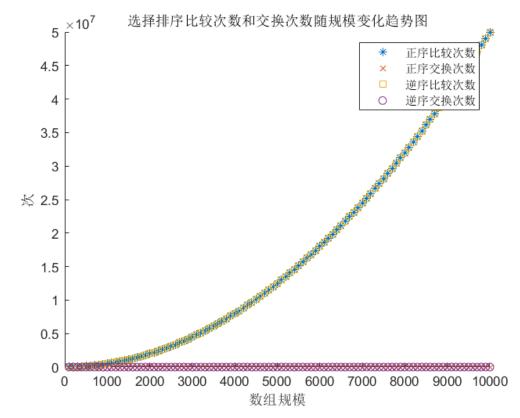


归并排序也出现时间不正常,但是总体规律符合,与快排类似,归并每次分隔数组规模相同,因此时间增长相似,但是正序交换少,所以时间略少于逆序。

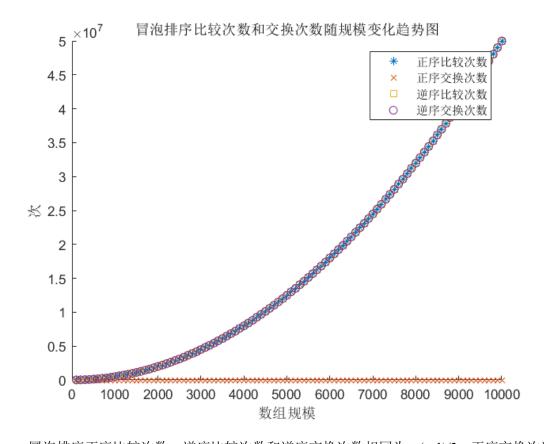


直接插入排序中逆序交换次数和比较次数相同为 n(n-1)/2, 正序交换次数为 0, 正序比

较次数为(n-1)

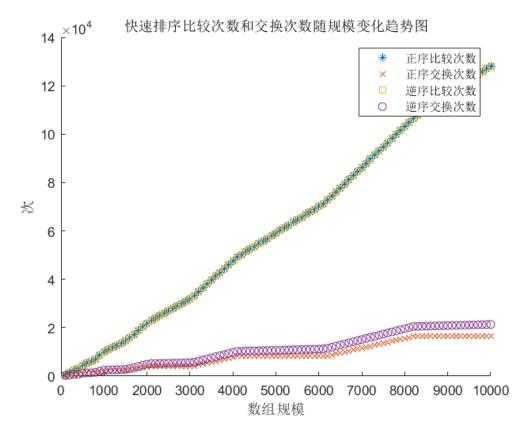


简单选择排序正序和逆序比较次数相同为 n(n-1)/2,正序交换次数为 0,逆序交换次数为 n/2

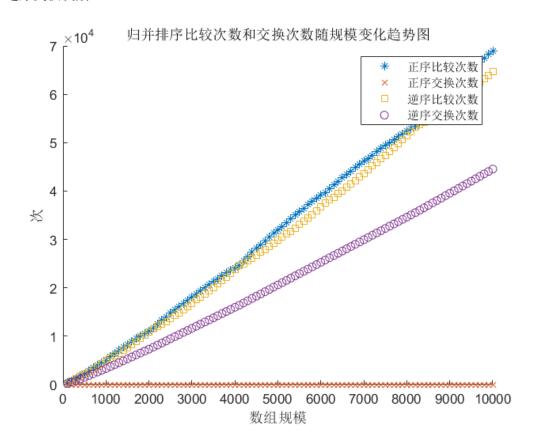


冒泡排序正序比较次数、逆序比较次数和逆序交换次数相同为 n(n-1)/2, 正序交换次数

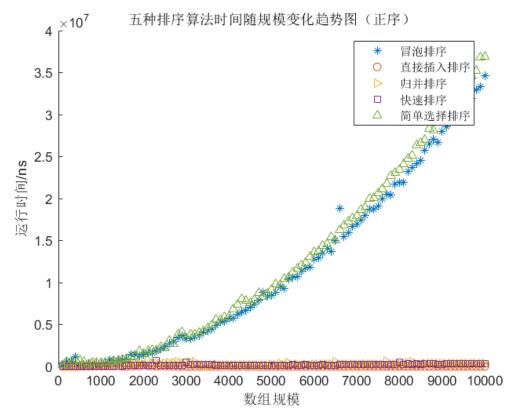
为 0



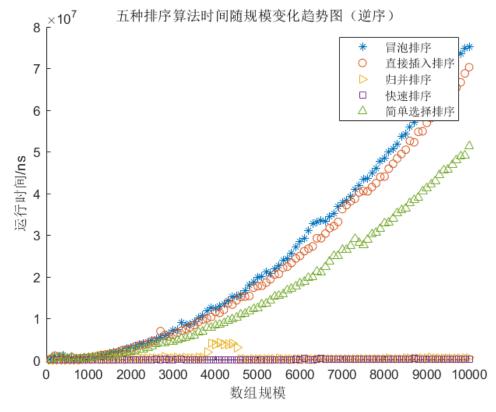
快速排序(统计了轴值时交换比较次数),正序和逆序比较次数相同,正序交换次数小 于逆序交换次数



归并排序正序和逆序比较次数相近,正序交换次数为0。



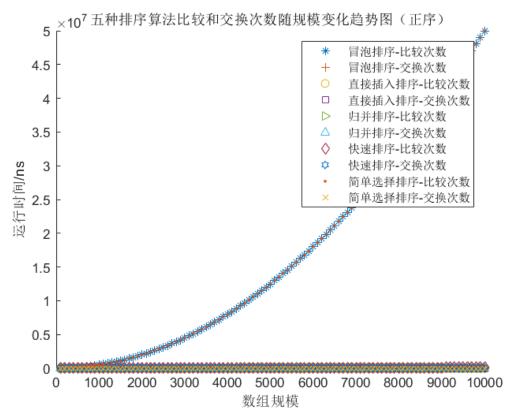
正序情况下,直接插入排序复杂度 O(n)速度最快,归并排序和快速排序时间较短为 O(nlogn),冒泡排序与简单选择排序差不多都为 $O(n^2)$



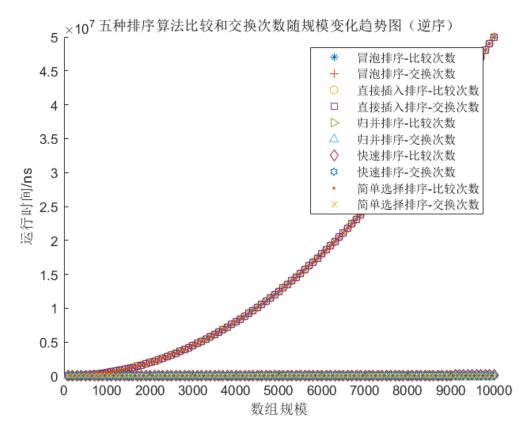
逆序情况下,归并排序和快速排序相似,复杂度为O(nlogn),此时冒泡排序、直接插入排序、简单选择排序都为 $O(n^2)$,简单选择排序交换次数较少,所以时间略短于冒泡排序和



直接插入排序。



正序中冒泡排序和简单选择排序都需要 n(n-1)/2 次的比较,直接插入排序需要 n-1 次比较,快速排序需要交换次数,而别的排序都不需要。



逆序中冒泡排序和直接插入排序都需要 n(n-1)/2 次的比较和交换次数,简单选择排序需



要 n(n-1)/2 次比较, 只需要 n/2 次交换。

实验 3

1、题目

完成对每一个排序算法在输入规模为: 100、200、300、······、10000 的随机数据序列的排序时间统计。

2、算法设计

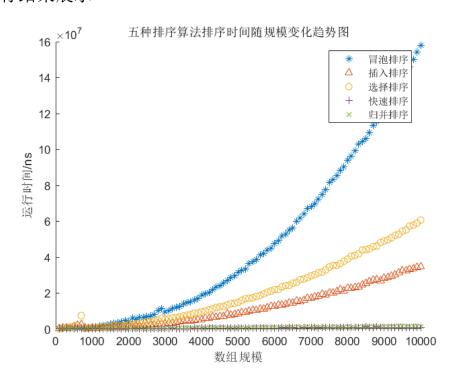
每种规模不同算法的随机序列需要相同,其余与实验2中一致

3、主干代码说明

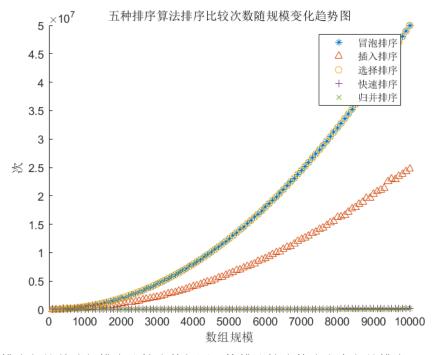
生成一个数组,要对其进行深拷贝,否则第一次排序好,后面成为顺序数组 生成随机数组:

其余步骤和实验2相同,在这里不再赘述

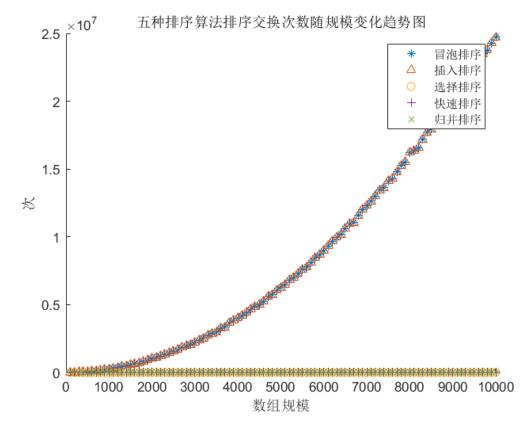
4、运行结果展示



快速排序与归并排序效率相似,归并排序略慢与快速排序,冒泡排序、插入排序、简单选择排序虽然时间复杂度都是 $O(n^2)$ 但是随着问题规模扩大,冒泡排序增加更快



冒泡排序与简单选择排序比较次数相同,快排比较次数略多余归并排序



冒泡排序与插入排序交换次数相同,简单选择排序交换次数最少,大约为快速排序的 1/5, 归并排序的 1/4



实验 4

1、题目

实现获得数据集合的中位数的有效算法。

2、算法设计

一般寻找中位数可以先进行排序,然后找到中位数,如果采用快速排序,其时间复杂度为 *O(nlogn)*。快速排序将数组分为比轴值大、小的两部分,并对两部分分别进行递归,实际上找中位数时并不需要对两边都进行处理。

在快速排序的基础上,在轴值将集合划分为两部分时,如果轴值下标正好为中间下标,则轴值即为中位数,如果轴值下标大于中位数下标,则中位数一定在比轴值小的那部分,同理如果轴值下标小于中位数下标,则中位数一定在比轴值大的那部分。这样每次我们能舍弃一部分数组,并且不需要排序,降低了时间复杂度。

复杂度分析如下:

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ T(n/k) + O(n) & n > 1 \end{cases}$$

采用三值选中法,如果能排除则至少排除两个(轴值和比轴值大或小的)最坏时间复杂度为 $O(n^2)$ 。一般情况下能都减少n/k则平均时间复杂度为O(n)。

3、主干代码说明

```
* @param array 待寻找的数组
               数组最小下标
* @param 1
* @param r
               数组最大下标
* @return 中位数的值
public static double findMid(double[] array, int 1, int r) {
   int index = (0 + array.length - 1) / 2;
    if ((r + 1 - 1) > 2) {
       double pivot = findPivot(array, 1, r);
       int start = 1;
       int end = r;
       while (start < end) {</pre>
           while (start != r && array[++start] < pivot)
           while (end != 1 && array[--end] >= pivot)
           swap(array, start, end);
       }
       swap(array, start, end);
       swap(array, r, start);
       if (start == index) {
           return array[start];
       if (start > index) {
           return findMid(array, 1, start - 1);
           return findMid(array, start + 1, r);
       }
   } else {
       // 数组元素小于等于2,直接比较大小
       if (array[l] > array[r]) {
           swap(array, 1, r);
       }
       return array[index];
}
```



4、运行结果展示

生成一组随机数,采用上述算法找出中位数,然后进行排序后通过下标找出中位数,判 断是否一致且正确

测试代码:

测试结果:

```
10个数测试
无序数组:[296.0, 201.0, 159.0, 434.0, 490.0, 38.0, 177.0, 285.0, 28.0, 380.0]
中位数:201.0
排序后:[28.0, 38.0, 159.0, 177.0, 201.0, 285.0, 296.0, 380.0, 434.0, 490.0]
排序后找中位数:201.0
20个数测试
无序数组:[320.0, 486.0, 406.0, 103.0, 361.0, 466.0, 87.0, 379.0, 253.0, 281.0, 57.0, 469.0, 346.0, 136.0, 133
中位数:270.0
排序后:[21.0, 57.0, 61.0, 87.0, 103.0, 111.0, 133.0, 136.0, 253.0, 270.0, 281.0, 320.0, 346.0, 361.0, 379.0,
排序后找中位数:270.0
30个数测试
无序数组:[175.0, 85.0, 270.0, 236.0, 455.0, 174.0, 74.0, 314.0, 314.0, 405.0, 150.0, 369.0, 418.0, 318.0, 212
中位数:270.0
排序后:[13.0, 49.0, 50.0, 74.0, 85.0, 104.0, 112.0, 150.0, 172.0, 174.0, 174.0, 175.0, 212.0, 236.0, 270.0, 🤉
排序后找中位数:270.0
40个数测试
无序数组:[125.0, 218.0, 382.0, 353.0, 45.0, 190.0, 155.0, 212.0, 289.0, 187.0, 15.0, 370.0, 431.0, 18.0, 236.
中位数:254.0
排序后:[10.0, 15.0, 18.0, 42.0, 45.0, 48.0, 60.0, 96.0, 122.0, 125.0, 155.0, 187.0, 190.0, 212.0, 218.0, 236.
排序后找中位数:254.0
无序数组:[150.0, 44.0, 323.0, 438.0, 450.0, 228.0, 445.0, 54.0, 127.0, 240.0, 128.0, 103.0, 357.0, 378.0, 383
中位数:233.0
排序后:[5.0, 28.0, 30.0, 31.0, 42.0, 44.0, 54.0, 76.0, 80.0, 103.0, 108.0, 116.0, 127.0, 128.0, 144.0, 150.0,
排序后找中位数:233.0
**********
 A SELECTION P
```



无序数组:[383.0, 455.0, 67.0, 60.0, 55.0, 164.0, 388.0, 422.0, 364.0, 416.0, 444.0, 379.0, 22.0, 410.0, 232.0 中位数:269.0

排序后:[8.0, 16.0, 22.0, 36.0, 40.0, 41.0, 55.0, 58.0, 60.0, 62.0, 67.0, 76.0, 81.0, 82.0, 94.0, 95.0, 108.0, 排序后找中位数:269.0

70个数测试

无序数组:[346.0, 91.0, 179.0, 23.0, 394.0, 145.0, 113.0, 360.0, 108.0, 478.0, 452.0, 409.0, 461.0, 152.0, 7.0 中位数:268.0

排序后:[4.0, 7.0, 20.0, 21.0, 23.0, 26.0, 40.0, 47.0, 56.0, 67.0, 84.0, 84.0, 91.0, 108.0, 112.0, 113.0, 114 排序后找中位数:268.0

80个数测试

无序数组:[366.0, 37.0, 74.0, 213.0, 284.0, 445.0, 494.0, 410.0, 181.0, 308.0, 38.0, 456.0, 151.0, 477.0, 404.

90个数测试

无序数组:[255.0, 239.0, 220.0, 472.0, 158.0, 471.0, 235.0, 467.0, 156.0, 43.0, 3.0, 97.0, 172.0, 114.0, 394.0 中位数:221.0

排序后:[1.0, 3.0, 8.0, 9.0, 16.0, 21.0, 25.0, 34.0, 37.0, 43.0, 43.0, 56.0, 56.0, 59.0, 60.0, 65.0, 68.0, 74. 排序后找中位数:221.0

无序数组:[262.0, 285.0, 442.0, 146.0, 10.0, 397.0, 174.0, 12.0, 189.0, 180.0, 171.0, 244.0, 25.0, 192.0, 81.0

排序后:[1.0, 10.0, 12.0, 15.0, 19.0, 22.0, 25.0, 25.0, 26.0, 35.0, 37.0, 39.0, 46.0, 47.0, 54.0, 58.0, 70.0, 排序后找中位数:242.0

测试均正确

5、总结和收获

寻找中位数算法让我加深了对于快速排序的理解,同时懂得灵活掌握算法精髓,这样一 个算法才是"活"的。