

# Picross

Marouf Taous  
Kajak Rémi  
Kinzi Erick  
Nouvelière Benjamin

February 2, 2018

Voici les fonctions que nous allons travailler et partager dans ce projet :

- Création matrice globale  $N^*(5*5)$  (N représentera la difficulté) (*Erick*)
  - > Qui sera la base des matrices.
  - 1. Création d'une ou plusieurs matrices de taille 5\*5
  - 2. Création des matrices périphériques
- Représentation de la case (*Taous*)
  - > Noire, croix, blanche.
  - 1. Vérifier que les limites de la matrice globale soient respectées
  - 2. L'utilisateur doit pouvoir cocher les cases et changer leur statut
- Génération/stockage de dessin dans un fichier (*Rémi*)
  - > Création d'un fichier qui contiendra la solution du Picross.
  - 1. Lecture du fichier
  - 2. Affectation des nombres dans les matrices périphériques
  - 3. Génération de nombres aléatoires en adéquation avec les règles logique de remplissage et la taille de la matrice
- Création règles de remplissage de la matrice (*Benjamin*)
  - > Cohérence de la solution de l'utilisateur avec les matrices périphériques.
  - 1. Griser ligne/colonne complète en adéquation avec les nombres contenus dans les matrices périphériques
  - 2. Renvoi erreur en cas de mauvaise sélection par l'utilisateur (validation finale manuelle)
- Paramétrage du solveur (partie jouée par l'ordinateur) (*Répartition ultérieure*)
  - 1. Fonction(s) de prévision pour le placement des cases noires