

Picross

Marouf Taous
Kajak Rémi
Kinzi Erick
Nouvelière Benjamin

February 28, 2018

Voici les fonctions que nous allons travailler et partager dans ce projet :

- Création matrice globale $N^*(5*5)$ (N représentera la difficulté) (*Erick*)
[Fini]
 - > Qui sera la base des matrices.
 - 1. Création d'une matrices de taille $N^*(5*5)$
 - 2. Création des matrices périphériques
- Représentation de la case (*Taous*) **[En Cours]**
 - > Noire, croix, blanche.
 - 1. Vérifier que les limites de la matrice globale soient respectées
 - 2. L'utilisateur doit pouvoir cocher les cases et changer leur statut
- Génération/stockage de dessin dans un fichier (*Rémi*) **[En attente]**
 - > Création d'un fichier qui contiendra la solution du Picross.
 - 1. Lecture du fichier **[Fini]**
 - 2. Affectation des nombres dans les matrices périphériques **[En attente]**
 - 3. Génération de nombres aléatoires en adéquation avec les règles logique de remplissage et la taille de la matrice
- Création règles de remplissage de la matrice (*Benjamin*) **[En attente]**
 - > Cohérence de la solution de l'utilisateur avec les matrices périphériques.
 - 1. Griser ligne/colonne complète en adéquation avec les nombres contenus dans les matrices périphériques
 - 2. Renvoi erreur en cas de mauvaise sélection par l'utilisateur (validation finale manuelle)
- Paramétrage du solveur (partie jouée par l'ordinateur) (*Benjamin*)
[Pas commencé]
 - 1. Fonction(s) de prévision pour le placement des cases noires
- SDL (*Remi*) **[En Cours]**