

## TD10 – Manipulation de fichiers

Objectifs :

- Créer une nouvelle structure de données
- Utiliser l'allocation dynamique
- Écrire le TAD correspondant à la structure de données
- Utiliser ce TAD pour écrire d'autres fonctions et procédures

Vous êtes le gérant d'une médiathèque. Vous voulez développer un système qui vous permet de gérer vos ouvrages.

Voici le fichier .h de votre programme, avec la structure de données et les prototypes que vous devrez implémenter :

```
main.c x methodes.c x protos.h x
1  #ifndef PROTOS_H
2  #define PROTOS_H
3
4  typedef struct
5  {
6      char *titre ;
7      char *auteur ;
8      int annee ;
9      int nbEmprunts ;
10 } ouvrage ;
11
12
13 void creerOuvrage (ouvrage *o, char titre[20], char auteur[20], int annee) ;
14 int anneeOuvrage (ouvrage o) ;
15 char * titreOuvrage (ouvrage o) ;
16 char * auteurOuvrage (ouvrage o) ;
17 int nbEmpruntsOuvrage (ouvrage o) ;
18 void modifAnneeOuvrage (ouvrage *o, int annee ) ;
19 void modifTitreOuvrage (ouvrage *o, char *titre);
20 void modifAuteurOuvrage (ouvrage *o, char *auteur) ;
21 void ajouterEmprunt (ouvrage *o) ;
22 void affOuvrage (ouvrage o) ;
23
24
25 void ouvragePlusEmprunte (ouvrage t[], int taille, ouvrage *res, int *tailleRes) ;
26
27
28 #endif // PROTOS_H
```