04/03/2019

Groupe A

ETML

Documentation

Du projet Pictionary

Table des matières

Maquettes 2

Home view 2

Create game view 2

Join game view 2

Game view 3

Enter game view 3

End round view 3

End game view 4

Logo 4

Refactor de mots 4

Liste de mots 4

Annexes 4

# Maquettes

Ci-dessous les différentes maquettes réalisées pour les vues. Étant des maquettes, elles ne représentent pas forcément les vues exactes finales.

## Home view



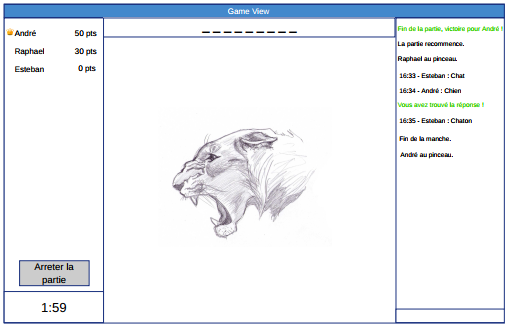
## Create game view



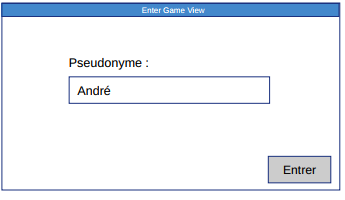
## Join game view



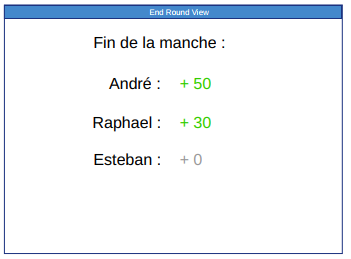
## Game view



## Enter game view



## End round view



## End game view



# Logo

Ci-dessous le logo pour le Pictionary



# Refactor de mots

Une extension de string nomme RefactorText sert à enlever les diacritiques d’un texte, le espaces au début et à la fin, met le texte en minuscule et enlève les chiffres et les caractères spéciaux n’étant pas des tirets ou des apostrophes.

Exemple :

« Je m’appelle Léa ! » deviendra « je m’appelle lea »

# Liste de mots

Une première liste de mots a été créée et est disponible et sera en pièce jointe. C’est une ébauche contenant une première liste de mots avec leur catégorie et leur difficulté. C’est totalement subjectif.

# Annexes

* La liste de mots au format PDF