**Grand Psychedelic Space Voyage Experiment**

**Grupp 23**

**Verifiering och valideringsdokument**

**V 1.0**

**2017-04-13**

# Dokumenthistorik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Beskrivning | Författare |
| 170327 | 0.1 | Första genomgång av dokument | Miran Amin  Nils Lindkvist  Oskar Lloyd  Petter Månsson |
| 170330 | 0.2 | Whitebox-testning har uppdateras med en vald metod. BVA | Petter Månsson |
| 170411 | 0.3 | Testrapport för testfall BVA1 tillagd. Stycke under kodgranskning tillagt med beskrivning av kodgranskningsprocess. | Petter Månsson  Nils Lindkvist |
| 170412 | 0.4 | Ändrat i testrappor BVA1 | Petter Månsson |
| 170413 | 0.5 | Lagt till kodgranskningprotokoll KG001. Ändrat och städat i stycke Kodganskning, metodbeskrivning. | Nils Lindkvist |
| 170413 | 1.0 | Dokument granskat för inlämning till retrospekt 2 | Petter Månsson |

**Innehåll**

[Dokumenthistorik 2](#_Toc480444862)

[Verifiering och valideringsdokument 4](#_Toc480444863)

[Syfte 4](#_Toc480444864)

[Ordlista 4](#_Toc480444865)

[Referenser 4](#_Toc480444866)

[Testprocess 5](#_Toc480444867)

[Granskning 6](#_Toc480444868)

[Riktlinjer för kod 6](#_Toc480444869)

[Checklista för granskningsmöte 6](#_Toc480444870)

[Dokumentgranskning 7](#_Toc480444871)

[Testning 8](#_Toc480444872)

[White box-testning: <xxXXxx> Oskar Lloyd(Projekt Medlem har ej gjort sin del) Låter detta stå kvar. 8](#_Toc480444873)

[White box-testning: Boundary Value Analysis 8](#_Toc480444874)

[Granskningsprotokoll 9](#_Toc480444875)

[Granskningsprotokoll Kodgranskning KG001 10](#_Toc480444876)

[Testrapporter 12](#_Toc480444877)

[Här samlas alla projektets testrapporter. Var testrapport får en egen rubrik och detta registreras sedan i en spårningsmatris. 12](#_Toc480444878)

[Testrapport <BVA> <BVA1> 12](#_Toc480444879)

# Verifiering och valideringsdokument

# Syfte

Dokument som innehåller information om hur projektet utför granskningar av kod, dokument och vilken testning som utförs.

# Ordlista

BVA Boundary Value Analysis

IDE Integrated Development Environment, program/miljö för programmering med textredigerare för källkodsredigering, kompilator för givet programspråk och debugger

# Referenser

### [1] TSUI, F. F., KARAM, O. AND BERNAL, B.

#### **Essentials of software engineering**

F. Tsui, O. Karam and B. Bernal, *Essentials of software engineering*, 3rd ed. John & Bartlett Learning, 2014, p.207-208. ISBN-13: 9781449691998

# Testprocess

Testning sker i slutet av varje inkrementell release av produkten.

Testningen kommer utföras av 2 av projektets deltagare. De kommer ansvara för att utforma testerna och välja lämpliga testmetoder.

Dokumentering för tester sker enligt riktlinjer som finns i detta dokument. (Se avsnitt om dokument granskning).

Fel som identifieras vid testning dokumenteras i en log som sedan alla utvecklare har tillgång

till. Felen kommer vara prioriterade så att mer kritiska problem kan lösas först.

Endast whitebox testning kommer utföras.

# Granskning

**Kodgranskning**

Kodgranskning utförs utifrån metoden ”Fagan inspection” [1, Ch. 10.5] med en del anpassningar för att bättre fungera med en mindre projektgrupp om 4 personer.

1. **Planering** sker mer informellt än beskrivet i metoden. Moderatorn meddelar utvalda granskare om vilken kod/klasser som ska granskas och ser till att koden är exekverbar.
2. **Overview** skippas helt då alla är insatta i koden sedan innan.
3. **Förberedning** utförs enligt metodbeskrivningen.
4. **Granskningsmöte** ändras lite från beskrivningen i boken. Eftersom alla personer i projektgruppen skriver kod blir det svårt att inte vara ”author” till kod som ska granskas. Detta bortses därför och moderatorn agerar ”reader”.
5. **Rework** utförs efter arbetsfördelning i slutet av granskningsmötet. Mindre korrigeringar som namnändringar och indentering utförs av moderatorn. Större omarbetningar delas upp och utförs i regel av personen som ursprungligen skrivit koden för detta område.
6. **Follow-up** utförs som beskrivet i metoden.

## Riktlinjer för kod

**Källkods filer:**

Samtliga filers text kodning skall vara UTF-8

**Källkods struktur:**

Metoder ska separeras med en tom rad.

Main metod ska alltid placeras i slutet av en källkodsfil.

Samtliga mönster skall implementera interfacet PatternInterface.

**Formatering:**

Formatering av fil sker via vald IDE’s auto formatering.

Måsvingar ska användas för att öppna och stänga en selektion eller loop.

Tomma kod block skall startas och avsluta på samma rad.

Indentering ska göras med en tabs avstånd.

**Namngivning:**

Filnamn skall anges med små bokstäver och inga mellanrum. Mellanrum ersätts med ett understreck. Endast a-z och 0-9 får användas.

Klassnamn: Första bokstaven i varje ord skall vara stor t.ex AhlgrensBilar.

Metodnamn: Första bokstaven i varje metodnamn skall vara liten. Resterande ord skall alltid börja med stor bokstav t.ex setColorAhlgrensBil.

Variabelnamn: Små bokstäver används. Om variabelnamnet innehåller flera ord skall varje ord utom det första börja på stor bokstav t.ex. byteArray.

## Checklista för granskningsmöte

Är indenteringen korrekt utförd? Inga onödiga blanksteg/indrag och inga dubbelhopp i blankrader?

Är klasser, metoder och variabler rätt namngivna?

Finns det motsägelser i booleska utrycka i t.ex. selektioner eller iterationer?

Finns önskade konstruktorer och är de tydliga/korrekt utformade? (Tilldelas instansvariabler som tänkt eller görs detta på andra ställen i koden?)

## Dokumentgranskning

Projektets granskningar sker i form planeringar av när och hur granskningarna skall göras. Granskningarna kommer då att gås igenom inom grupp där det bestäms vilken projektdeltagare som ansvarar för vilket dokument. Deadline sätts för en individuell granskning där samtliga medlemmar skall ha gjort granskningen för ansvarat dokument. Under vecko/discord möte ingår det ett dokumentgranskningsmöte där medlemmarna går ihop i par och granskar/markerar fel i dokumenten som sedan vidarebefordras till nästa par och vice versa. Efter slutförda granskningar så får medlemmarna tillbaka de ansvarade dokumentet som skall rättas individuellt. Projektets gång kommer bygga vidare på dokumenten som leder till vidare dokumentgranskningar av samma dokument(iterationer).

Dokumenten som granskas, anpassas retrospektsvis utifrån vilka dokument som är aktuella för redovisning samt äldre dokument vid förändringar med tidens gång. Detta är prioritering för att gruppen skall vara i fas enligt projektets struktur i form av uppdelningar i retrospekter samt bibehålla rätt dokumentation genom hela processen för alla dokument.

### Riktlinjer för dokument

**Typsnitt och formatering:**

Typsnitt: Det typsnitt som används i den mall man jobbar i. Ifall ett nytt dokument skapas utan mail skall Times New Roman användas.

Formatering: En blank rad mellan rubrik. Undantag för rubrik med underrubrik.

**Enhetlig ordlista:**

Projektdeltagare – ej gruppmedlem

Produkt – ej app,tjänst eller program

Användare – ej slutanvändare.

### Checklista för granskningsmöte

# Testning

## White box-testning: <xxXXxx> Oskar Lloyd(Projekt Medlem har ej gjort sin del) Låter detta stå kvar.

### Prioritering

## White box-testning: Boundary Value Analysis

Tester under denna del kommer vara designade för att testa gränsvärden. Boundary Value Analysis(BVA)[1] kommer användas som metod för att finna gränsvärden för testning.

Produkten skall generera mönster beroende på värden som skickas in i olika algoritmer.

Då passar BVA utmärkt för att testa så att mönstrena reagerar som förväntat på den data man skickar in.

BVA går ut på att identifiera vart i ens kod där intervaller eller värden används för att något specifikt ska hända. Sedan identifieras vilka värden som ligger på gränsen för uttrycket och det är de värdena som skall vara med i testfallen.

Ett exempel: ett intervall som är på 0-10. För att testa gränsvärden skall värden som ligger på gränsen matas in. Då måste t.ex värden som -1,0,10,11 för att se till att koden uppför sig som förväntat.

# Testfall kravbaserad systemtestning

## <Eventuell underrubrik för indelning av testfall>

**<id><Namn på testfall>**

Förberedelser: <text>

Teststeg:

1. <text>
2. <text>
3. <använd så många steg som behövs>

Förväntat resultat: <text>

**<id><Namn på testfall>**

Förberedelser: <text>

Teststeg:

1. <text>
2. <text>
3. <använd så många steg som behövs>

Förväntat resultat: <text>

## <Eventuell underrubrik för indelning av testfall>

**<id><Namn på testfall>**

Förberedelser: <text>

Teststeg:

1. <text>
2. <text>
3. <använd så många steg som behövs>

Förväntat resultat: <text>

[Utformandet av testfallen kan utökas om behov finns. Se exempel i dokumentationsstödet.]

## Spårningsmatris

[Annan variant på diagram kan användas eller bild infogas. Matrisen blir betydligt större och kan delas upp i flera matriser utifrån olika kategorier av krav eller testfall. Ett X nedan i matrisen indikerar att kravet testas av testfallet.]

### <Eventuell underrubrik>

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | <id krav> | <id krav> | <id krav> | <id krav> | <id krav> |
| <id testfall> | X | X |  |  |  |
| <id testfall> |  | X |  |  |  |
| <id testfall> |  |  | X |  |  |
| <id testfall> | X |  |  | X |  |
| <id testfall> |  |  |  |  | X |

# <Testfall/materiel för annan metod>

[Dokumentera andra testfall som används med andra metoder eller annan lämplig dokumentation så som exempelvis checklistor eller sammanställningar för annan typ av verifiering och validering.]

# Granskningsprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id granskning** | **Datum** | **Kod/dokument version** | **Utfört av** |
| KG001 | 17-04-11 | V0.3 | Nils Lindkvist (moderator, granskare)  Petter Månsson (granskare) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Granskningsprotokoll Kodgranskning KG001

### MainActivity.class

Indentering/formatering: ok

Klassnamn: ok

Metodnamn: ok

Variabelnamn: ok

Konstruktorer: ok

Övrigt: -

### PatternActivity.class

Indentering/formatering: ok

Klassnamn: ok

Metodnamn: ok

Variabelnamn: ”sC” ska döpas om till ”soundConverter”.

Konstruktorer: ok

Övrigt: Instansvariabler ”demo” och ”integer” används ej och ska raderas.

Case ”demo” på rad 36, tilldelning till ”demo”-objekt ska raderas, tilldelning new VisualizerDemo sker direkt till pApplet.

### SoundConverter.class

Indentering/formatering: Dubbla/felaktiga blankrader ska raderas.

Klassnamn: ok

Metodnamn: ”getSoundBytes()” namn ska ändras till ”getFftBytes()” för ökad tydlighet.

”link()” namn ska ändras till ”init()” då metodens syfte har ändrats.

Variabelnamn: ”mFFTBytes” namn ska ändras till fftBytes.

”mSoundBytes” namn ska ändras till ”waveBytes”.

Konstruktorer: ok

Övrigt: Redundans i metoder ”updateVisualizer()” och ”updateVisualizerFFT()”, dessa ska raderas och kod flyttas ner till ”onWaveFormDataCapture()” och ”onFftDataCapture()”.

Get-metod ska läggas till för returnering av ”waveBytes[]”.

Javadoc önskad, läggs till vid senare tillfälle.

### VisualizerDemo.class

Indentering/formatering: Dubbla/felaktiga blankrader ska raderas.

Klassnamn: Namn ska ändras till PatternController då klassens syfte har ändrats.

Metodnamn: ok

Variabelnamn: ”soundBytes” namn ska ändras till ”fftBytes” för konsistens.

”sC” namn ska ändras till ”soundConverter”.

Konstruktorer: ok

Övrigt: -

### PiddePattern.class

Indentering/formatering: Dubbla/felaktiga blankrader ska raderas.

Indentering i metod ”drawShape()” ska justeras.

Klassnamn: Namn ska ändras så att alla Pattern-klassers namn inleds med ”Pattern” följt av specifikt namn.

Metodnamn: ”setOK()” och ”getOK()” namn ska ändras till något mer beskrivande.

”setSoundBytes()” namn ska ändras till ”updatePattern()” och parametern ”bytes[]” namn ska ändras.

Variabelnamn: ok : boolean, namn ska ändras till något mer beskrivande.

Konstruktorer: ok

Övrigt: Instansvariabeln ”soundBytes” är överflödig och ska raderas. Alla användningar i koden ska ersättas till metodvariabler av samma typ.

# Testrapporter

Här samlas alla projektets testrapporter. Var testrapport får en egen rubrik och detta registreras sedan i en spårningsmatris.

## Testrapport <BVA> <BVA1>

Testklass: TestPiddePattern , finns att hitta i projektet.

Testar gränsvärden i PatternPidde som bestämmer hur linjer ritas ut i ett fönster beroende på värden som matas in i en byte array. I PatternPidde finns 4 st olika linjer vars längd bestäms av

värdet i en variabel som kallas line + en siffra för att representera 1 av 4 linjer.

Förväntat resultat: Var linjes värde ökas när rätt värde för linjens intervall matas in.

Intervallet är uppdelat i 4 olika delar som ökar var linjes längd beroende på värde. Alla negativa värden omvandlas till positiva för att korrekt öka linjenslängd.

Intervall av giltiga värden: 0-127.

line1 intervall: 0-31

line1 förväntat värde: 2

line2 intervall: 32-63

line2 förväntat värde: 64

line3 intervall 64-95

line3 förväntat värde: 128

line4 intervall: 96-127

line4 förväntat värde: 192

Identifierade gränsvärden: 0,-1,1,-32,32,-64,64,-96,96,128

Värdena testas genom att matas in i en byte array. Denna array tas emot av en metod och ökar värde i olika variabler beroende på värdet.

Värdet 128 ger fel i testkoden då det värdet inte kan hållas i en byte array.

Alla andra värden ger förväntat resultat.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id testfall** | **datum** | **Kod/dokument version** | **Utfört av** | **Resultat** |
| BVA1 | 17-04-11 | V0.3 | Petter Månsson | Resultat som förväntat. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |