|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **Gamer.nl applicatie** |
| Acceptatietestplan |
|  |
|  |
|  |
| **Pieter van Riel** |
| **Versie 1.0** |
|  |

# Document Historie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Beschrijving** | **Auteur** |
| 28-11-2014 | 1.0 | Document gemaakt | Pieter |
| 11-01 | 1.1 | Test uitgevoerd | Pieter |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Document Historie 1](#_Toc404952611)

[Inleiding 3](#_Toc404952612)

[Doel van dit document 3](#_Toc404952613)

[Aanleiding 3](#_Toc404952614)

[Aanpak 3](#_Toc404952615)

[Acceptatiecriteria 3](#_Toc404952616)

[Omgeving en uitvoering 4](#_Toc404952617)

[Functionele Requirements en dekking door Test Cases 4](#_Toc404952618)

[Functionele Requirements 4](#_Toc404952619)

[Testmatrix 5](#_Toc404952620)

[Testcases 6](#_Toc404952621)

# Inleiding

## Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van de Gamer.NL applicatie. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

## Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

* FAILED: niet werkend of niet aanwezig;
* PASSED: correct werkend.

## Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als de resultaten van de testcases aan alle onderstaande zaken voldoen:

* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Should Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* Alle testcases zijn uitgevoerd.

## Omgeving en uitvoering

De testcases worden op een Windows 8.1 Professional (NL) computer in De Browser google Chrome. De test is uitgevoerd en gedocumenteerd door Pieter van Riel op 11-01-2015 met behulp van versie 1.0 van de Gamer.nl Applicatie

# Functionele Requirements en dekking door Test Cases

## Functionele Requirements

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement ID** | **Omschrijving** | **MoSCoW Prio** |
| FR\_INLOG | De user moet kunnen inloggen. | M |
| FR\_ZOEKkG | De user moet games kunnen zoeken | M |
| FR\_GIINFO | De user moet de informatie zien van een game. | M |
| FR\_GSCR | De user moet de screenshots zien die bij een game horen | S |
| FR\_GBER | De user moet de Berichten zien die betrekking hebben op die game | M |
| FR\_BER3 | De user moet een lijst zien van nieuws berichten titels van afgelopen 3 dagen | M |
| FR\_INBER | De user moet de inhoud van een bericht kunnen zien | M |
| FR\_REACZ | De user moet reacties te zien krijgen bij berichten. | M |
| FR\_REACP | De user moet een reactie kunnen plaatsen bij berichten. | M |
| FR\_TOP100Z | Je moet een maand kunnen selecteren en van die maand de top 5 zien | M |
| FR\_TOP100P | Je moet een top 5 kunnen maken. | M |

## Testmatrix

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| req | T\_INL\_0 | T\_INL\_1 | T\_INL\_2 | T\_ZOEKG\_3 | T\_ZOEKG\_4 | T\_ZOEKG\_5 | T\_Gscreen\_6 | T\_Gscreen\_7 | T\_Gber\_8 | T\_Gber\_9 | T\_Ber3\_10 | T\_INBer\_11 | T\_Reacz\_12 | T\_Reacp\_13 | T\_Topz\_14 | T\_Topz\_15 | T\_TopP\_16 | T\_TopP\_17 |
| FR\_INLOG | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZOEKkG |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_GIINFO |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_GSCR |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_GBER |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_BER3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_INBER |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| FR\_REACZ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| FR\_REACP |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| FR\_TOP100Z |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |
| FR\_TOP100P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |

Testcases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| T\_INL\_0 | Gebruiker voert in  Geldig wachtwoord en gebruikersnaam | Je gaat naar het volgende scherm | Je gaat naar de nieuws pagina. | Passed |
| T\_INL\_1 | Gebruiker voert een niet bestaande gebruikersnaam in en wachtwoord | Toepasselijke melding dat de gebruikersnaam of wachtwoord niet klopt | Er verschijnt een tekst met de tekst” username incorrect”. | passed |
| T\_INL\_2 | Gebruiker voert een bestaande gebruikersnaam in met een fout wacht woord | Toepasselijke melding dat de gebruikersnaam of wachtwoord niet klopt | Er verschijnt een tekst met de tekst” password incorrect”. | Passed |
| T\_ZOEKG\_3 | Gebruiker Voert in bij zoek game een bestaande game en klikt zoek | Je wordt door verwezen naar de pagina met informatie over die game | Doorverwezen naar pagina van die game | passed |
| T\_ZOEKG\_4 | Gebruiker voert niks in en klikt opzoeken | Melding dat het zoek veld leeg is | Verschijnt een rode tekst met voer het veld in | passed |
| T\_ZOEKG\_5 | Gebruiker voert een niet bestaande game in en klikt opzoeken | Melding dat de game niet gevonden is. | Verschijnt rode tekst met game niet gevonden. | passed |
| T\_Gscreen\_6 | Gebruiker laadt een game met screenshots | Je krijgt onder de game informatie screenshots te zien | Je ziet een slider met screenshots. | Passed |
| T\_Gscreen\_7 | Gebruiker laadt een game zonder screenshots | Onder de game informatie staan geen screenshots. | Je ziet geen screenshots | passed |
| T\_Gber\_8 | Gebruiker laadt een game waar geen berichten over gaan. | Onder de game informatie staan  geen berichten | Staan geen berichten bij het kopje nieuws | passed |
| T\_Gber\_9 | Gebruiker laadt een game waar berichten bij horen | Onder de game informatie staan staat een lijst met de berichten die over de game gaan. | Staat een lijst met nieuws bericht titels | passed |
| T\_Ber3\_10 | Gebruiker laad de pagina van nieuws | De gebruiker krijgt een lijst te zien van nieuws titels van de afgelopen 3 dagen. | Nieuws titels van de afgelopen 3 dagen zie je | passed |
| T\_INBer\_11 | Gebruiker Klikt op een nieuwsbericht titel | De gebruiker krijgt de nieuws inhoud te zien. | Je wordt doorgestuurd naar een nieuwe pagina en daar zie je nieuws berichten | passed |
| T\_Reacz\_12 | Gebruiker Klikt op een nieuws bericht met reacties | De gebruiker krijgt de Reacties te zijn onderaan het artikel | Je ziet reacties van mensen. | passed |
| T\_Reacp\_13 | Gebruiker plaatst een reactie | De gebruiker ziet zijn eigen reactie erbij staan | Eigen reactie wordt toegevoegd aan de reacties | passed |
| T\_Topz\_14 | Gebruiker kiest een maand die al geweest is | De gebruiker krijgt de top 100 van die maand te zien | Je krijgt de top 5 te zien van die maand | passed |
| T\_Topz\_15 | Gebruiker kiest een maand die nog moet komen | De gebruiker krijgt een legen lijst te zien | Je ziet niks | passed |
| T\_TopP\_16 | De gebruiker kiest een maand die nog moet komen en vult de lijst met games en drukt op maken | Bericht dat de top 100 is toegevoegd | Groen bericht dat zegt top 5 aangemaakt | passed |
| T\_TopP\_17 | Gebruiker kiest een maand die al geweest is | Bericht te zien dat die maand al bestaat | Rood bericht met maand bestaat al | passed |