



CURSO: ANÁLISE E DESEN. DE SISTEMAS (ADS)	SEMESTRE: 4º NOTURNO
PROFESSORA (O): LETÍCIA PIEPER JANDT	
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO II	

ATIVIDADE N1

- Criar a estrutura e ligação do sistema abaixo aplicando os conceitos:

Abstração · Encapsulamento · Herança · Polimorfismo.

- Criar os objetos com suas propriedades e funções, contendo os encapsulamentos, herança e casos de polimorfismo de cada um!

exemplo:

pessoa

public nome string

protected cpf string

protected cadastrar(nome, cpf)

protected alterar()

protected excluir()

aluno extends pessoa

public RA

private data_entrada

protected cadastrar(nome, cpf, ra, data_entrada)

protected verNotas()

super excluir()

ATIVIDADE:

Implemente o sistema seguindo as seguintes regras:

Sistema de Compras

1 - O sistema deve conter fornecedor e transportador;

2 - O pedido de compra deve conter:

nome dos produtos, quantidades, valor unitário, valor total, descontos total, fornecedor, transportador, responsável do pedido.

3 - Cadastro de produto deve conter:

valor unitário, unidade de medida

4 - Precisamos de uma forma de ver as quantidades que já temos em estoque.

Lembrando que devemos listar, colocar, inserir todas as propriedades, classes que achamos necessárias;

As regras são obrigatórias, mas cabe ver quais dados a mais são necessários para o melhor funcionamento da aplicação.

DADOS EMAIL E GITHUB:

leticia.pieper1@gmail.com

<https://github.com/Pieper04>

PROF^a LETÍCIA PIEPER JANDT

2024/2