Rapport Hibernate

# Choix de conception

Au niveau des choix de conception, nous avons décidé de réaliser de l’héritage au niveau des personnes en ayant une première classe, abstraite, « personne » qui est mère de deux classes filles correspondants aux objets des étudiants et des professeurs.

Nous avons fait le choix de limiter le nombre de professeurs, ainsi, chaque professeur est le responsable local de son école et une école n’a qu’un seul responsable local.

Nous avons fait le choix de limiter les enseignements pour chaque école, ainsi, chaque école dispose d’un nombre d’enseignements fixe, les étudiants doivent obligatoirement choisir tous les enseignements d’une école.

Nous avons fait le choix de limiter l’origine des étudiants, ainsi, nous considérons que tous les étudiants proviennent de Polytech Tours.

L’application n’est destinée qu’au responsable local, donc nous avons décidé de ne pas faire de connexion à l’application car seul le responsable local l’utilisera.

L’utilisateur ne peut pas ajouter d’étudiant ni d’école partenaire à la base de données par l’application car sa seule fonction est d’entrée les candidatures dans l’application ainsi que de les consulter et de consulter les écoles partenaires. Si vous voulez vraiment ajouter un étudiant ou une école, il faut le faire directement dans le code dans le jeu de données

L’utilisateur ne peut pas supprimer une candidature car on a considéré que l’utilisateur entre une candidature après que les jurys soient passés et qu’il possède TOUTES les informations nécessaires à ce qu’une candidature soit complète.

# Diagramme UML

Une image contenant texte

Description générée automatiquementNous avons exporté un diagramme UML, le premier correspondant au diagramme de classes du modèle :

# Utilisation

Pour utiliser l’application, nous avons mis en place un README vous donnant les diverses instructions à réaliser avant l’ouverture de la première instance. Qui consistent à créer la base de données sans les tables et à décommenter une ligne dans le « persistence.xml ».

Voici les instructions (présentent aussi dans le README.md) :

* Exécutez le script sql qui se trouve dans le dossier « resources » dans PHPMYADMIN ou autre interface de gestion de bases de données
  + Ce script va créer la base de données sans les tables (Hibernate s’en chargera avec le « persistence.xml »)
* Décommentez la ligne suivante dans le fichier « persistence.xml » qui se trouve dans « src/main/resources/META-INF » :
  + <!--<property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create"/>-->
* Lancez l’application une première fois puis lors du second lancement recommentez cette ligne afin de ne pas recréer les tables et donc supprimer les données

Pour pouvoir ajouter une candidature, lorsqu’un numéro étudiant est demandé, il faut entrer un numéro étudiant d’un des étudiants présents dans le jeu de données. Pareil pour l’école de destination. Ensuite le reste de la création se fait sans problème.

# Avenir de l’application

Il reste quelques fonctionnalités qui peuvent encore être ajoutées à l’application mais que nous n’avons pas eu le temps de faire comme :

* Ajouter une fonction « ajouter une école » dans le cas où Polytech obtient une nouvelle école partenaire et qu’une nouvelle bourse voit le jour.
* Ajouter une fonction qui affiche les étudiants pour ensuite en sélectionner un et ajouter une candidature pour l’étudiant sélectionné.