



Compte rendu

Projet JEE: TP2

Date	12/05/2020
Rédacteurs	Pier-Hugo Carpentier
	Erwann Piedloup
	Corentin Bourdon
	Lucas Dos Santos
Version	1.0
Nombre de pages	6

Table des matières

Conte	exte de la réalisation	3
1.	Objectifs	3
2.	Bases méthodologiques	3
Descr	iption générale	3
1.	Environnement du projet	3
2.	Diagramme de classe	4
3.	Schémas de la Base De Données :	5
4.	Modèle MVC	5
5.	Hypothèses	Erreur! Signet non défini.
6.	Fonctionnalités du système	6
Snécit	fications	8

Contexte de la réalisation

1. Objectifs

Nous devons réaliser un site afin de faire connaître une association méconnue. Nous devons créer les pages suivantes :

- Une description de l'association (membres et activités).
- Un livre d'or pour que les utilisateurs puissent laisser des commentaires.
- Une page d'inscription pour devenir membre cette association.
- Affichage des top commentaires

2. Bases méthodologiques

Pour créer ce site web nous suivrons une architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

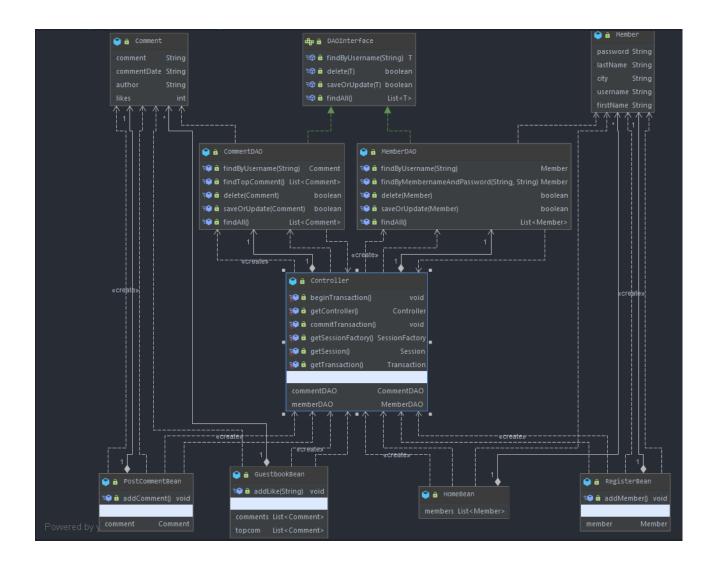
Description générale

1. Environnement du projet

Ce projet a été développé avec les technologies et outils suivants :

- IntelliJ IDEA Ultimate 2020.1
- OpenJDK 1.8
- Jakarta EE 7
- TomCat 9.0.34
- Hibernate 5.4.9
- MySQL Connector 8.0.13
- Materialize CSS 1.0.0

2. Diagramme de classe



3. Schéma de la Base De Données :

User		
Q	Username Password First_name Last_name City	VARCHAR (255) VARCHAR (255) VARCHAR (255) VARCHAR (255) VARCHAR (255)

Comment		
author comment comment_d like	VARCHAR (255) VARCHAR (500) ate VARCHAR (20) BIGINT (20)	

Notre base de données se compose 2 tables :

- User
- Comment

Elles n'ont aucun lien entre elles.

4. Modèle MVC

	Contrôleur	Modèle	Vue	Bean
	DAO	User	Webapp	GuestBookBean
	Controller	Comment		НотеВеап
				PostCommentBean
				RegisterBean
Classes				
Associées				

5. Fonctionnalités du système

Nous avons tout d'abord une page d'accueil comportant la description de l'association ainsi que la liste des membres de l'association et leurs informations.

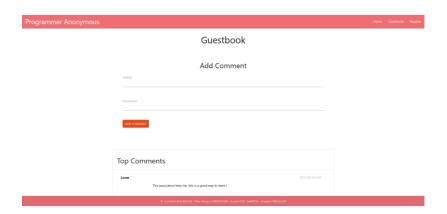
Sur chaque page de l'application, en haut à droite, on peut accéder directement au livre d'or, à la page d'accueil et à la page d'inscription à l'association.



Ensuite, nous avons la page d'ajout de commentaire au livre d'or de l'association. C'est une page simple, comportant 2 champs :

- Le nom de l'auteur du commentaire
- Le contenu du commentaire

Pour finaliser l'ajout du commentaire, il suffit d'appuyer sur le bouton « ADD COMMENT ».



Au-dessous de l'ajout de commentaire se trouve la liste des 3 commentaires du livre d'or ayant le plus de « likes ». Ceci constitue donc le classement des top commentaires.

Sur chacun des commentaires se trouve son auteur, sa date de création, son contenu et son nombre de like.





Ensuite nous avons la liste de tous les commentaires du site de l'association, classé par ordre de parution.

On y retrouve, comme pour la lites des « Top Comments », sur chacun des commentaires son auteur, son contenu, sa date de parution et son nombre de « like ».

Enfin, la page d'inscription aux membres de l'association.

C'est un formulaire classique qui demande plusieurs informations :

- Le pseudo sur le site
- Le mot de passe
- Le prénom
- Le nom
- Et la ville d'origine

Pour finaliser son inscription, il suffit d'appuyer sur le bouton « REGISTER ».



Spécifications

Utilisateur	
A01	L'utilisateur doit pouvoir créer son compte lors de sa première visite
A02	L'utilisateur doit pouvoir consulter la description
AUZ	de l'association
A04	L'utilisateur doit pouvoir consulter le livre d'or
A05	L'utilisateur doit pouvoir laisser un commentaire
A06	L'utilisateur doit pouvoir « like » un
	commentaire

Commentaire	
B01	On doit pouvoir créer / supprimer un
	commentaire
B02	On doit pouvoir trouver le top commentaire,
	celui avec le plus de « like »
B03	On doit pouvoir trouver tous les commentaires
	du site
B04	On doit pouvoir trouver tous les commentaires
	d'un utilisateur