

TP noté

2

Architectures des Systèmes d'information

Modéliser et implémenter une application web pour la gestion d'une agence de voyage. L'agence propose des offres de voyages. Les offres sont caractérisées par le nom du lieu de destination, une description de l'offre, le prix par personne (il y a différentes catégories de prix avec des réductions par tranche d'âge). Pour chaque lieu on stocke les informations sur le pays, les choses à visiter, les activités possibles. Dans l'agence travaillent un certain nombre d'employés qui sont stockés dans l'application avec leurs informations (domicile, age, etc.). Certains employés travaillent à plein temps et d'autre à temps partiel. Les employés peuvent insérer les offres dans l'application et tout le monde peut visiter les pages web de l'application et réserver une offre. L'application, pour chaque tentative de réservation, contrôle le nombre de places disponibles et fournit le prix total à payer. Les étudiants complèteront leur projet avec un document décrivant les spécifications, le modèle des données conçu et l'architecture MVC de l'application.