МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский политехнический университет»

Лабораторная работа

**«**Написание технического задания к программному продукту ч.3»

По дисциплине:

Программная инженерия

Выполнили:

Студент:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_Недосекина Т.А., 181-325\_\_\_\_\_/  
 *подпись ФИО, группа*

Студент:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_Толстых С.С., 181-325\_\_\_\_\_\_\_\_/  
 *подпись ФИО, группа*

Студент:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_Петренко А.А., 181-325\_\_\_\_\_\_\_/  
 *подпись ФИО, группа*

Студент:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_Усвяцов А.Д., 181-325\_\_\_\_\_\_\_\_/  
 *подпись ФИО, группа*

Проверил:

Преподаватель:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_Будылина Е.А.\_\_\_\_\_\_\_\_/  
 *подпись ФИО, уч.звание и степень*

Москва, 2021

Оглавление

[1. Общие сведения 3](#_Toc69969802)

[1.1. Полное наименование системы и ее условное обозначение 3](#_Toc69969803)

[1.2. Наименование разработчика сайта и реквизиты заказчика 3](#_Toc69969804)

[1.3. Плановые сроки начала и окончания работы по созданию сайта 3](#_Toc69969805)

[1.4. Сведения об источниках и порядке финансирования работы 3](#_Toc69969806)

[1.5. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов 3](#_Toc69969807)

[2. Назначение и цели создания сайта 4](#_Toc69969808)

[2.1. Назначение создания сайта 4](#_Toc69969809)

[2.2. Цель создания сайта 4](#_Toc69969810)

[3. Характеристика объекта автоматизации 5](#_Toc69969811)

[3.1. Краткие сведения об объекте автоматизации 5](#_Toc69969812)

[3.2. Сведения об условиях эксплуатации объекта автоматизации 5](#_Toc69969813)

[4. Требования к системе 6](#_Toc69969814)

[4.1. Требования к системе в целом 6](#_Toc69969815)

[4.1.1. Требования к структуре и функционированию сайта 6](#_Toc69969816)

[4.1.2. Требования к численности и квалификации персонала сайта 6](#_Toc69969817)

[4.1.3. Показатели назначения 6](#_Toc69969818)

[4.1.4. Требования к защите информации от несанкционированного 6](#_Toc69969819)

[4.2. Требования к функциям (задачам), выполняемых сайтом 6](#_Toc69969820)

[4.2.1. Перечень функций, подлежащих автоматизации 6](#_Toc69969821)

[4.3. Требования к видам обеспечения 7](#_Toc69969822)

[4.3.1. Требования к операционной системе 7](#_Toc69969823)

[5. Состав и содержание работ по созданию сайта 8](#_Toc69969824)

[6. Порядок контроля и приемки сайта 10](#_Toc69969825)

[7. Требования к составу и содержанию работ по подготовке объекта 11](#_Toc69969826)

[8. Требования к документированию 12](#_Toc69969827)

[9. Источники разработки 13](#_Toc69969828)

# ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

## Полное наименование системы и ее условное обозначение

Полное наименование – Кроссплатформенный игровой лаунчер «ТаняЛучшая»

Условное обозначение – ТаняЛучшая

## Наименование разработчика сайта и реквизиты заказчика

Заказчик –

Разработчики:

* Недосекина Татьяна Александровна
* Толстых Степан Сергеевич
* Петренко Александр Алексеевич
* Усвяцов Артем Денисович

## Плановые сроки начала и окончания работы по созданию сайта

Начало работы – 01.03.2021 г.

Окончание работы – 27.06.2021 г.

## Сведения об источниках и порядке финансирования работы

Собственные средства разработчиков

* 1. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию сайта

Результатами работы являются:

* Краткая инструкция по пользованию игровой платформой
* Кроссплатформенный игровой лаунчер

Результаты работы будут представляться заказчику частями:

1. Платформа с наличием в ней всех игр
2. Версия платформы с системой авторизации
3. Версия платформы с настройками как отдельных приложений, так и платформы в целом
4. Готовый кроссплатформенный лаунчер
5. Краткая инструкция по пользованию игровой платформой

# НАЗНАЧЕНИЯ И ЦЕЛИ СОЗДАНИЯ ПЛАТФОРМЫ

## Назначение создания платформы

Игровая платформа предназначена удобного доступа пользователя к различным играм.

## Цель создания платформы

Основной целью создания платформы является сбор игр в единую систему для более удобного пользования ими.

# ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА АВТОМАТИЗАЦИИ

## Краткие сведения об объекте автоматизации

Объектом автоматизации является кроссплатформенный игровой лаунчер «ТаняЛучшая»

## Сведения об условиях эксплуатации объекта автоматизации

Платформа предназначена для пользователей 6+.

# ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

## Требования к системе в целом

### Требования к структуре и функционированию платформы

Данный платформы обслуживается администратором.

Администратор:

* Контроль над корректностью работы платформы
* Добавление новых игр на платформу / удаление неактуальных для пользователя игр
* Устранение проблем в играх, найденных пользователем

### Требования к численности и квалификации персонала платформы

Для работы с сайтом необходимы:

* Администратор (отвечает за работу платформы). Он должен владеть навыками работы с C#.

### Показатели назначения

Кроссплатформенный игровой лаунчер предназначен для пользователя и администратора. Обмен информации между покупателем и менеджером по продажам должен производиться с помощью предоставленных на сайте контактных данных.

Обмен информации (данные о проблемах или отзывы от пользователя) между пользователем и администратором должен производиться с помощью игровой платформы – доступ пользователя оставить отзыв/комментарий для администратора.

* + 1. Требования к защите информации от несанкционированного доступа

В целях безопасности на платформе будет работать система авторизации для защиты данных пользователя и администратора. Защита информации будет производиться через логин и пароль.

## Требования к функциям (задачам), выполняемых платформрй

### Перечень функций, подлежащих автоматизации

* Авторизация
* Запуск(выбор) определенной игры
* Список доступных пользователю игр
* Просмотр данных из личного кабинета
* Начисление очков исходя из результатов игрового процесса
* Редактирование настроек основного меню
* Редактирование настроек выбранной игры
* Формирование отчета об ошибке
* Возможность оставить отзыв /комментарий администратору

## Требования к видам обеспечения

### Требования к операционной системе

Windows:

* Windows 7
* Windows 8
* Windows 8.1
* Windows 10

# СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ ПО СОЗДАНИЮ ПЛАТФОРМЫ

Разработка сайта делится на этапы со сроками выполнения каждого из них. Данные представлены в таблице 1.

Таблица 1. План создания сайта

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Этап | Срок выполнения | Результат |
| 1. Анализ существующих подобных игровых платформ | 01.03.21 – 07.03.21 | Отчет о проделанном анализе |
| 1. Моделирование процессов в нотации IDEF0, IDEF1, DFD | 08.03.21 – 14.03.21 | Отчет с диаграммами |
| 1. Построение UseCase диаграммы и диаграммы классов | 15.03.21 – 21.03.21 | Отчет с диаграммами |
| 1. Написание ТЗ | 22.03.21 – 21.04.21 | Оформленное ТЗ |
| 1. Реализация платформы с наличием в ней всех игр | 22.04.21 – 24.04.21 | Макет платформы с играми |
| 1. Версия платформы с системой авторизации | 25.04.21 – 5.05.21 | Первая версия платформы |
| 1. Версия платформы с настройками как отдельных приложений, так и платформы в целом | 06.05.21 – 15.05.21 | Вторая версия платформы |
| 1. Готовый кроссплатформенный лаунчер | 16.05.21 – 10.06.21 | Итоговая версия платформы |
| 1. Тестирование платформы | 11.06.21 – 11.06.21 | Отчет с результатами |
| 1. Краткая инструкция по пользованию игровой платформой | 12.06.21 – 13.06.21 | Инструкция по пользованию при первом запуске платформы |

# ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМА ПЛАТФОРМЫ

Контроль и прием устанавливаются в соответствии с разделом 5.

На 5 стадии принимается готовый макет платформы.

На 6,7,8 стадиях поэтапно принимаются версии платформы.

На 10 этапе внедряется инструкция, которая принимается заказчиком.

Остальные результаты передаются в виде отчетов.

Приемка осуществляется с помощью оценивания проделанной работы, которая была закреплена документально. Приемка этапов разработки платформы осуществляется в соответствии с указанным в настоящее время техническим заданием.

1. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА АВТОМАТИЗАЦИИ К ВВОДУ ПЛАТФОРМЫ В ДЕЙСТВИЕ

Для осуществления ввода платформы в действие требуется следующее:

* Подтверждение заказчиком получение необходимой продукции в соответствии с подписанным техническим заданием
* Тестирование игровой платформы
* Введение платформы в общее пользование

# ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ

Проектная документация должна быть разработана в соответствии с ГОСТ 19.106-78 и ГОСТ ЕСПД.

# ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ

1. Межгосударственный стандарт ГОСТ 19.106-78 "Требования к программным документам, выполненным печатным способом"