

WEB & MOBILE

## RECAPITULANDO

#### Propriedades

```
var nomeVariavel = "Pesquise aqui";
<SearchField texto={nomeVariavel + "..."} />
```

Para acessar as propriedades do componente

```
// SearchField
<input placeholder={this.props.texto} />
```

## RECAPITULANDO

#### Rotas



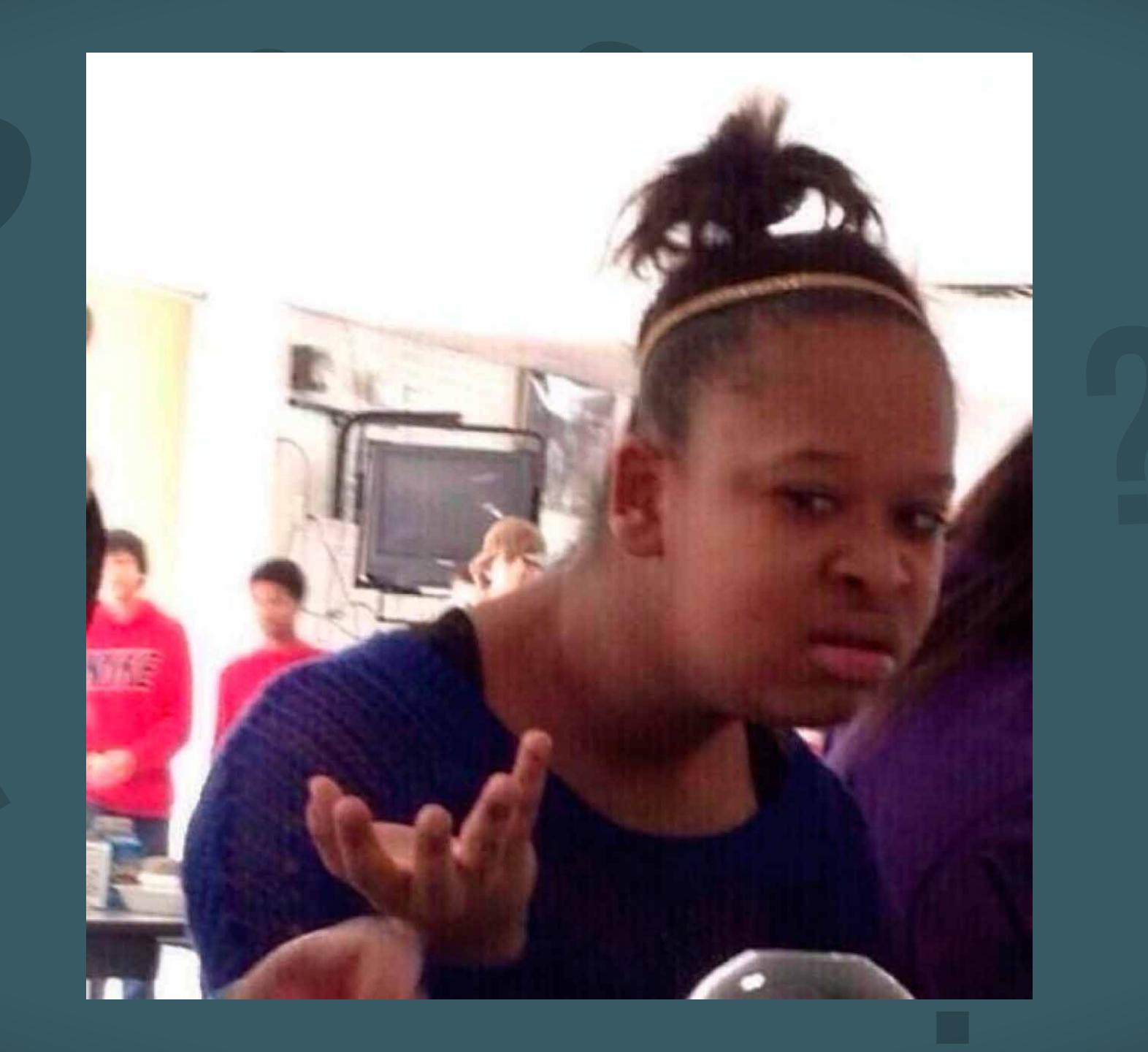


apiary

# INTEGRANDO OFRONT-END

## FETCH

```
fetch("url_da_api")
  .then(response => response.json())
  .then(response => this.setState({
    propriedade: response
  }));
```



#### CICLO DE VIDA

componentWillMount

shouldComponentUpdate

componentDidMount

componentWillUpdate

componentWillReceiveProps

componentDidUpdate

componentWillReceiveProps

componentWillUnmount

## PROMISES

São usadas para o processamento assincrono. Estão sempre em um dos três estados:



pendente (pending): estado inicial, ainda não concluido ou rejeitado.



realizada (fulfilled): sucesso na operação



rejeitado (rejected): falha na operação

## PROMISES

Você pode encadear eventos no promise

```
Quando chegar a response da url
fetch("url_da_api")
  .then(response => response.json())
                                              Faz isso...
  .then(response => this.setState({
    propriedade: response
                                              E depois faz isso...
  .catch(e => console.error(e))
                                              E se der erro
```

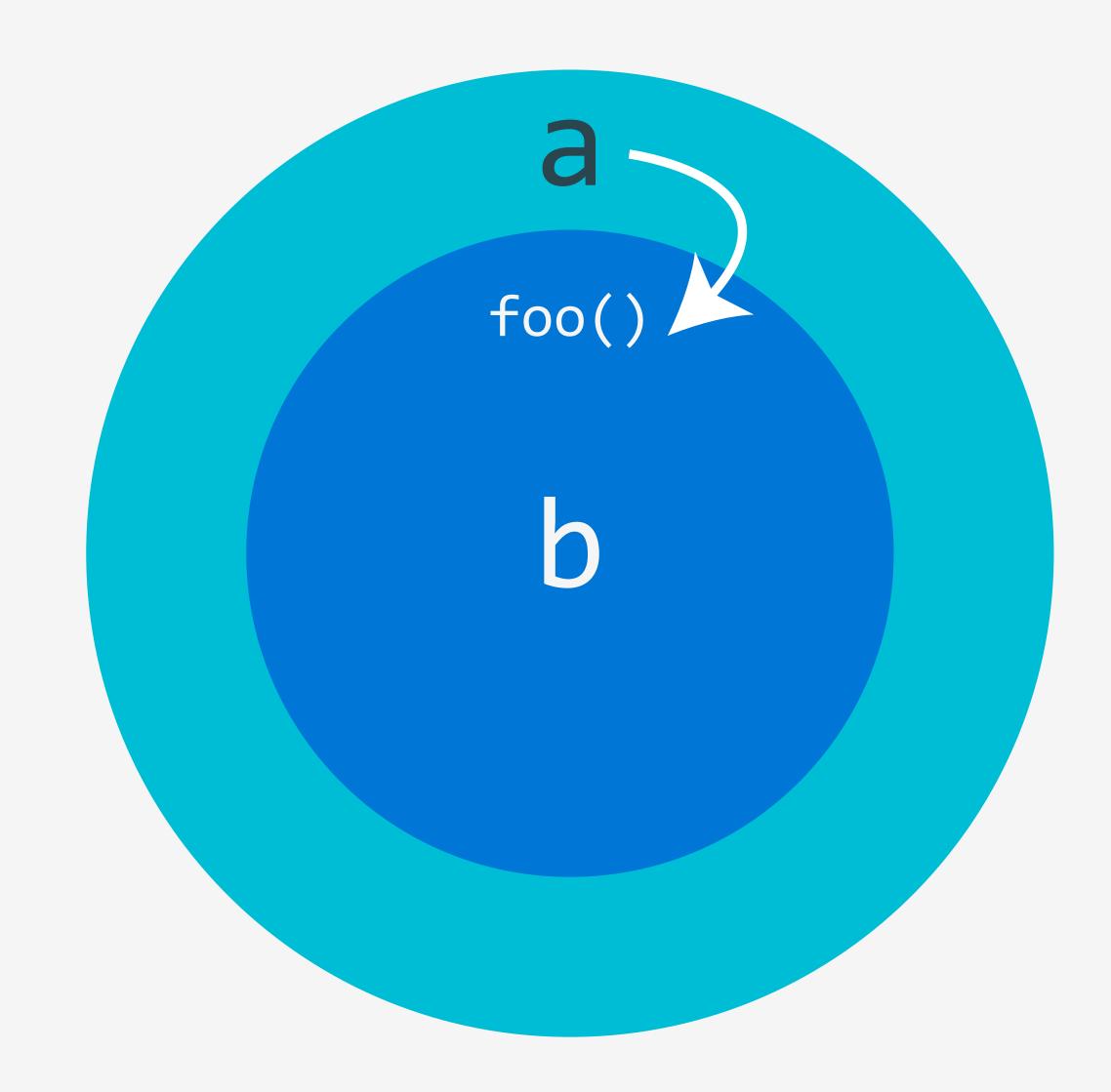
- Não criam um escopo separado para a função
- São sempre anônimas
- São uma forma abreviada para criar funções

## ESCOPO JS

```
var a = 1;
function nomeFuncao() {
   console.log(a); // 1
   var b = 2;
console.log(b); // undefined
```

## ESCOPO JS

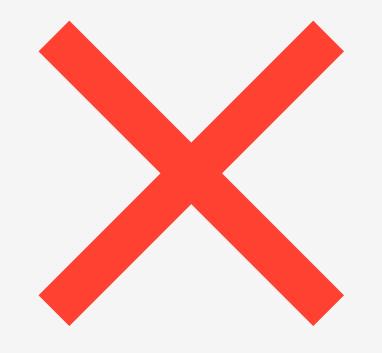
```
var a = 1;
function foo() {
   console.log(a); // 1
   var b = 2;
console.log(b); // undefined
```



#### SÃO SEMPRE ANÔNIMAS

```
nomeFuncao() => {
    ...
});
```

```
var nomeFuncao = () => {
     ...
}
```





```
.forEach(function(foo) {
    ...
});
```

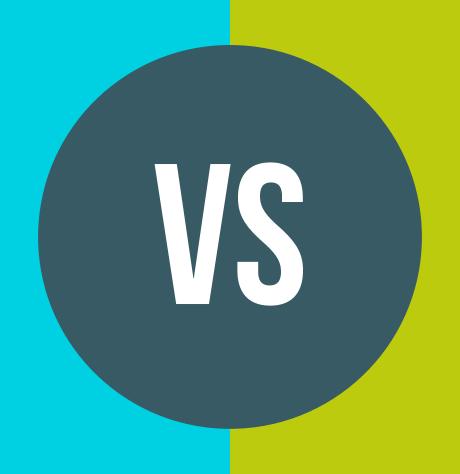
```
.forEach((foo) => {
     ...
});
```

```
.map(function(foo) {
    return foo + 1;
});
.map(foo => foo + 1);
```

Parênteses são opcionais caso só tenha um parâmetro na função

## STATES

## STATES



#### PROPS

São objetos no JS e disparam atualizações na renderização

Podem ser definidos quando o componente é criado

Pode sofrer mudanças dentro do componente

São objetos no JS e disparam atualizações na renderização

São as "configurações" do seu componente

Só é mudado pelo componente pai, nunca por ele mesmo



Obrigado!

WEB & MOBILE