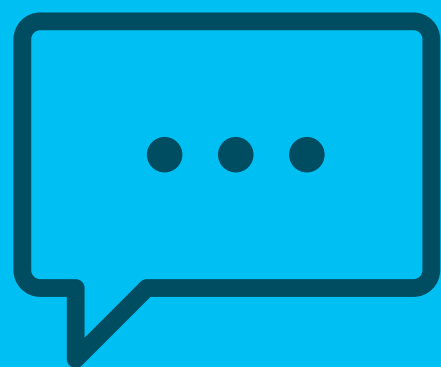


DESENVOLVEDOR MULTIPLATAFORMA **WEB & MOBILE**

#COMOVAISER

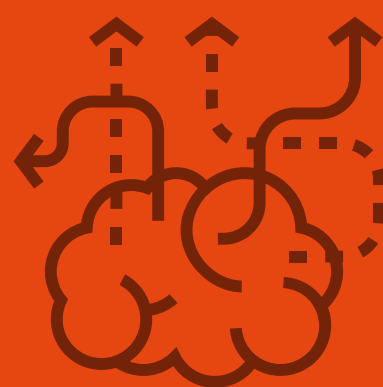


1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



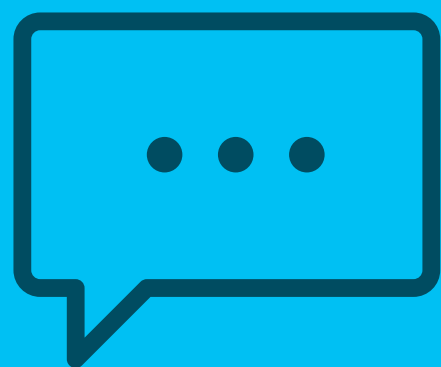
PROTOTIPAR

5



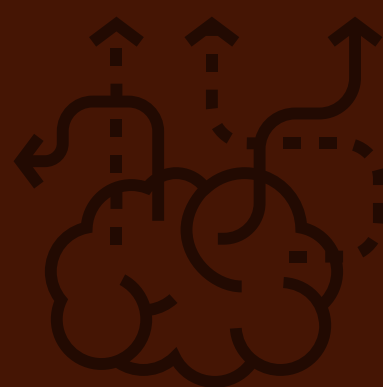
VALIDAR

1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



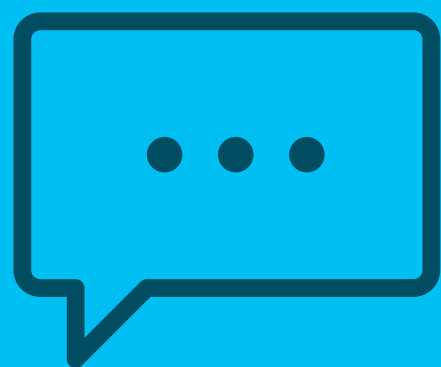
PROTOTIPAR

5



VALIDAR

1



DESAFIO

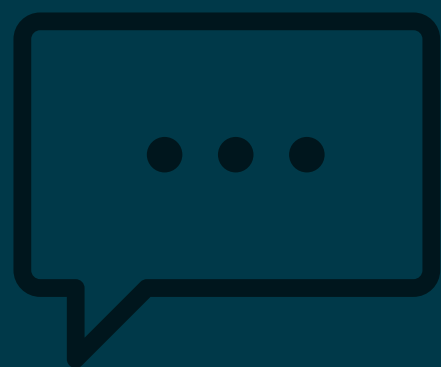
PORQUE ENTENDER EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO?

DURAÇÃO

1 HORA

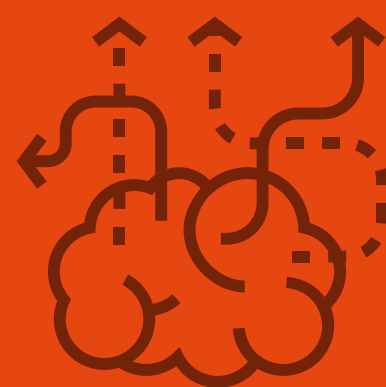
TALK: UX/UI

1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



PROTOTIPAR

5



VALIDAR

2



DESAFIO

ELABORAR MAPA DE EMPATIA

DURAÇÃO

30 MINUTOS

ENTENDER

2

ENTENDER

O QUE É MAPA DE EMPATIA?

DEFINIÇÃO



O MAPA DE EMPATIA É UMA FERRAMENTA VISUAL, PARA DESCREVER O PERFIL DE UMA PESSOA OU DE UM GRUPO DE PESSOAS DE UMA MANEIRA COERENTE E QUE SEJA FÁCIL DE COMPARTILHAR COM OUTRAS PESSOAS.

ENTENDER

Nome: _____ Idade: _____

o que
PENSA E SENTE?

o que
OUBE?

o que
VÊ?

o que
FALA E FAZ?

quais são as **DORES?**

quais são as **NECESSIDADES?**

2

ENTENDER

QUANDO UTILIZAR?



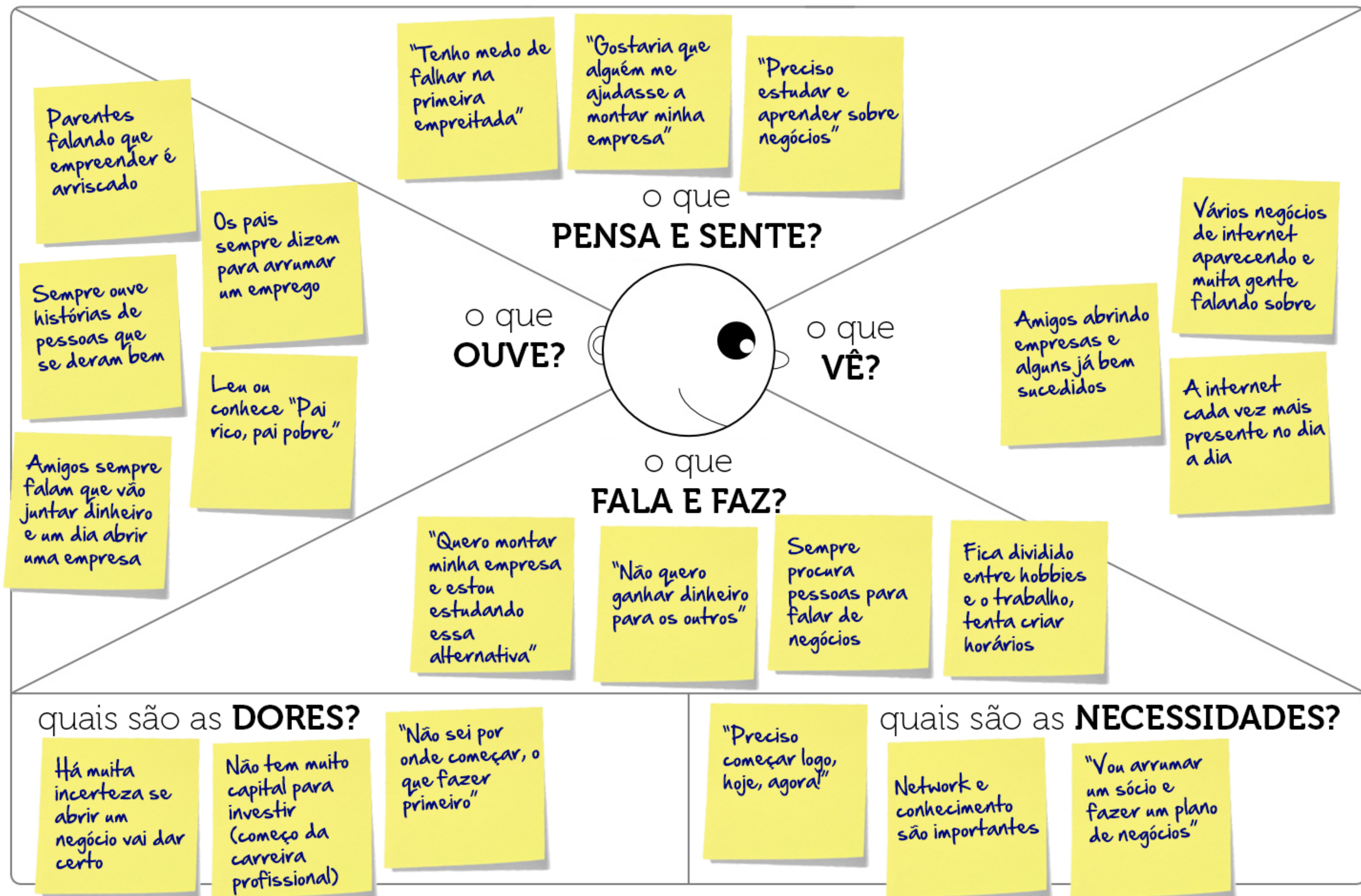
DEFINIÇÃO

ESSE PERFIL PODE SER UTILIZADO PARA MELHORAR CAMPANHAS DE MARKETING, APRIMORAR PRODUTOS OU AUXILIAR EM OUTRAS DECISÕES SOBRE O NEGÓCIO.

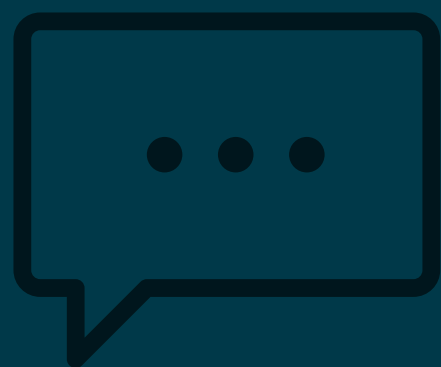
ENTENDER

Nome: Andre

Idade: 27



1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



PROTOTIPAR

5



VALIDAR

3



DESAFIO

DEFINIR O FLUXO PRINCIPAL DO PROJETO

DURAÇÃO

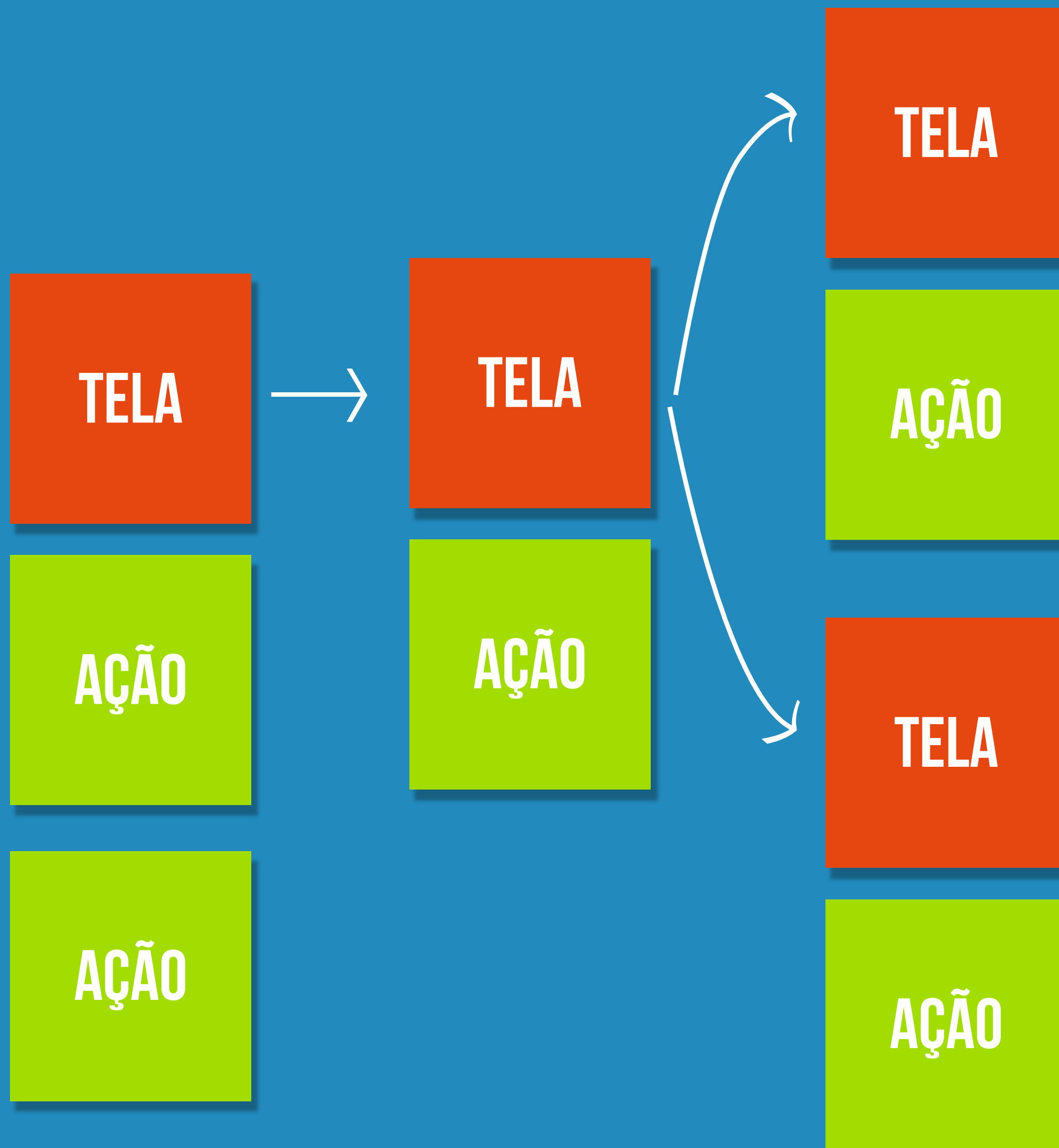
2 HORAS

FLUXO

3



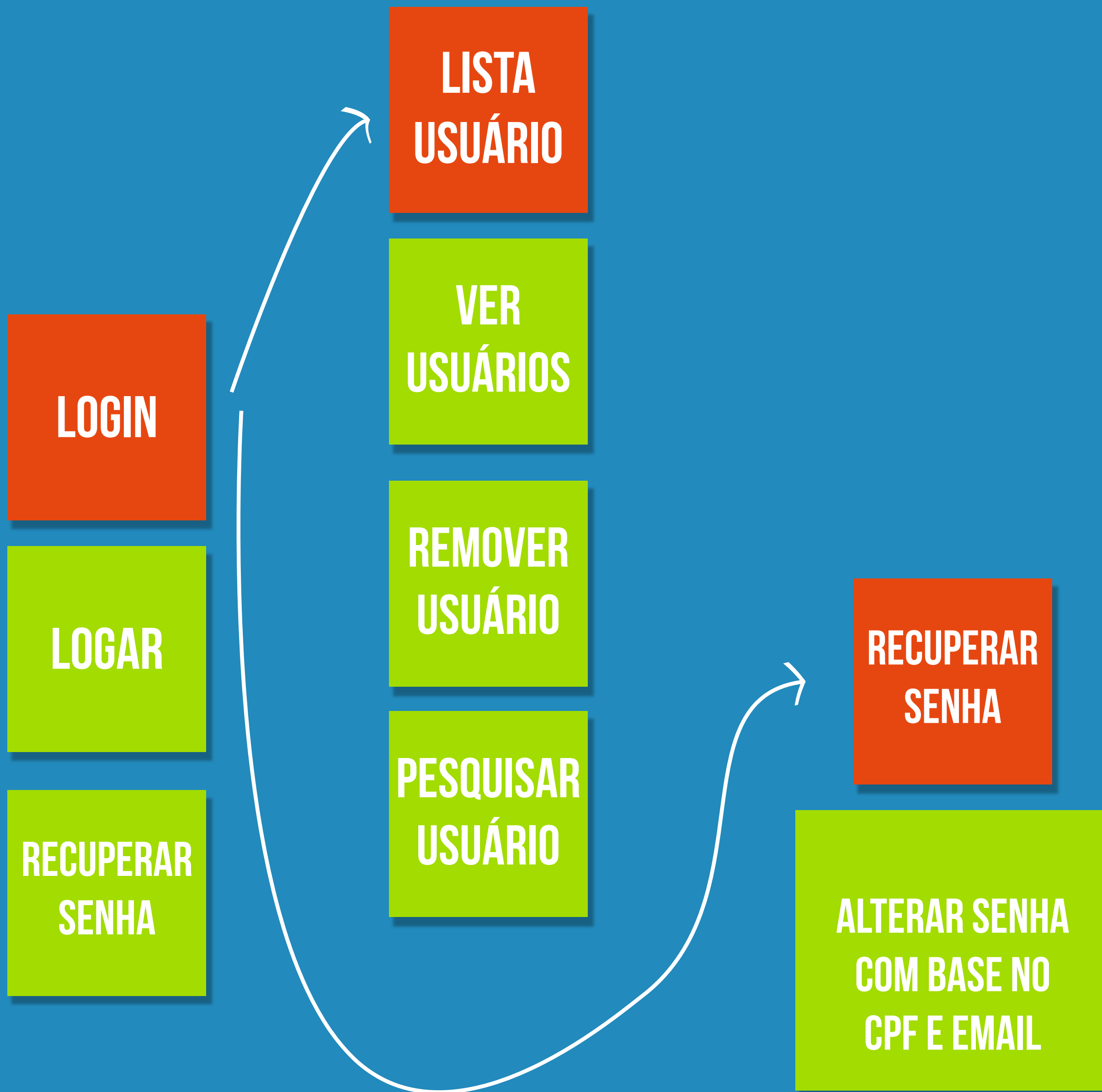
FLUXO



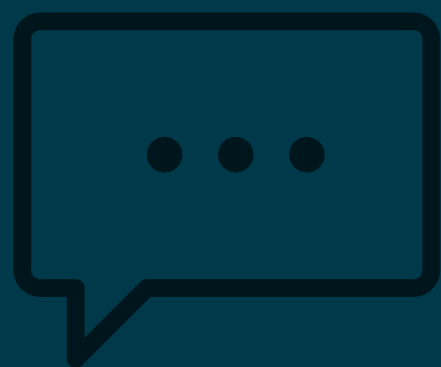
3



FLUXO

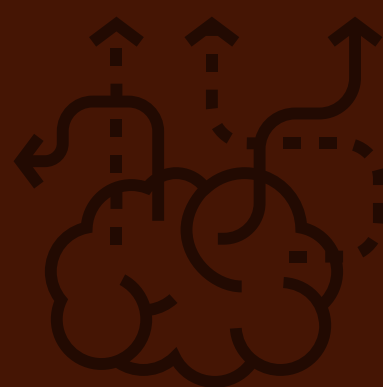


1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



PROTOTIPAR

5



VALIDAR

4



DESAFIO

CONSTRUIR UM PROTÓTIPO PARA O FLUXO PRINCIPAL

DURAÇÃO

2 HORAS

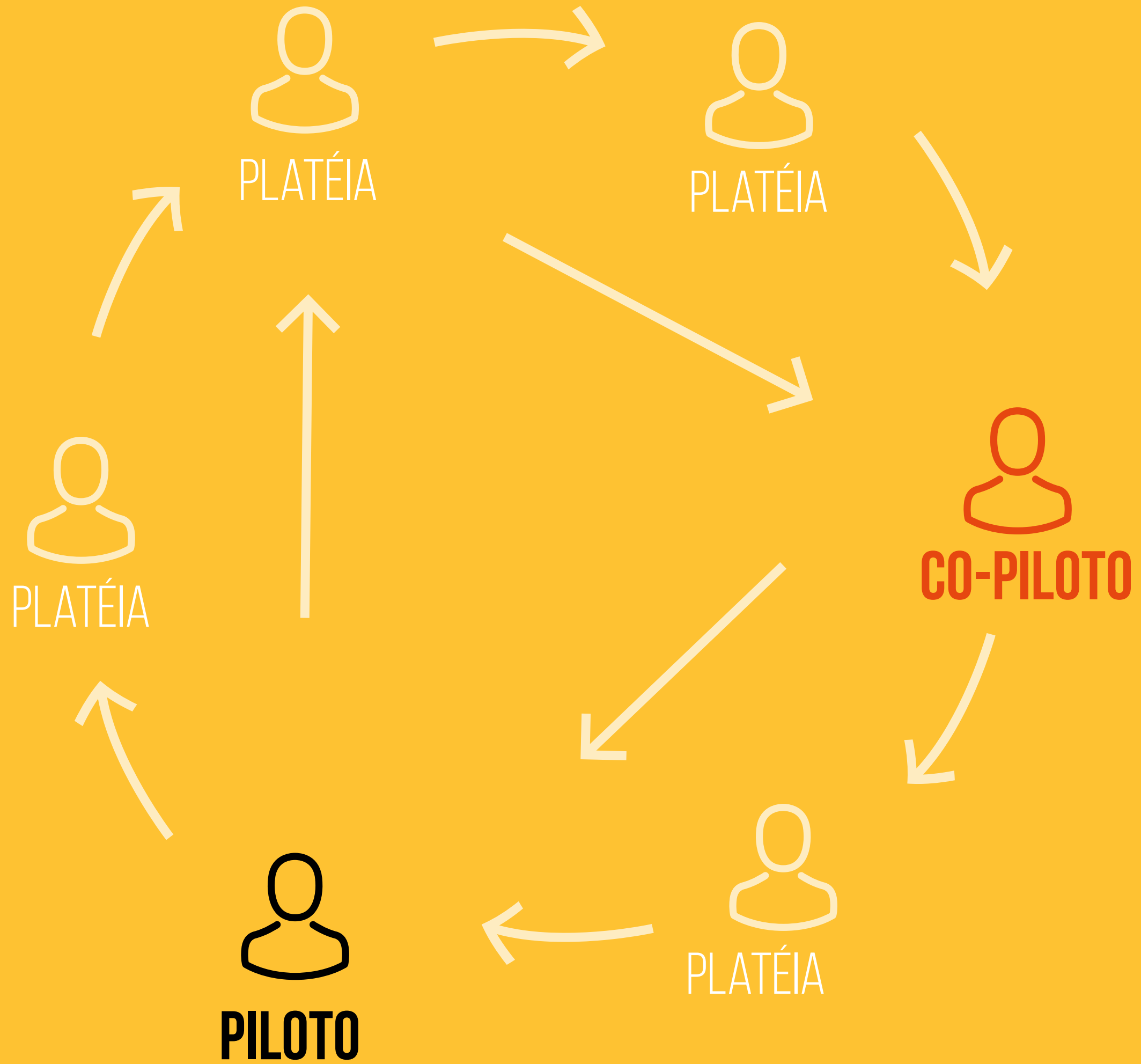
PROTOTIPAR

4



PROTOTIPAR

UX DOJO



4

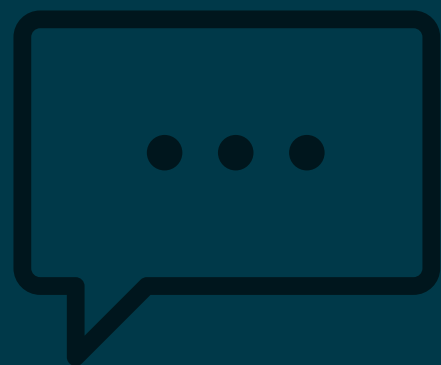


REGRAS

CO-PILOTO E PILOTO CONVERSAM PARA DETALHAR
SOMENTE O PILOTO DESENHA
A PLATÉIA SÓ AJUDA SE FOR SOLICITADA
RODADA DE 15 MINUTOS

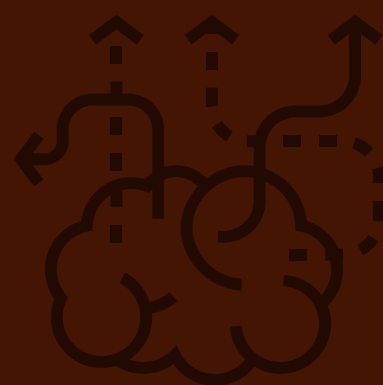
PROTOTIPAR

1



TALK: UX/UI

2



ENTENDER

3



FLUXO

4



PROTOTIPAR

5



VALIDAR

5



DESAFIO

APRESENTAR O SEU TRABALHO AOS DEMAIS

DURAÇÃO

2 MINUTOS POR GRUPO

VALIDAR