

# Project Model Canvas



# DESENVOLVIMENTO DE CANVAS PARA PROJETOS

# Conteúdo

Contexto sobre a utilização de CANVAS  
Fluxo de preenchimento e contexto de ideias  
Produto, Restrições e Ambiente  
Proposta de Exercitação  
Dinâmica de construção

31% são **cancelados**

53% custam o **dobro** do estimado

Apenas **16%** são completados no  
**prazo** e **custo** estimados

\* dados do CHAOS report

# Conceito sobre PMC

Construído de forma colaborativa

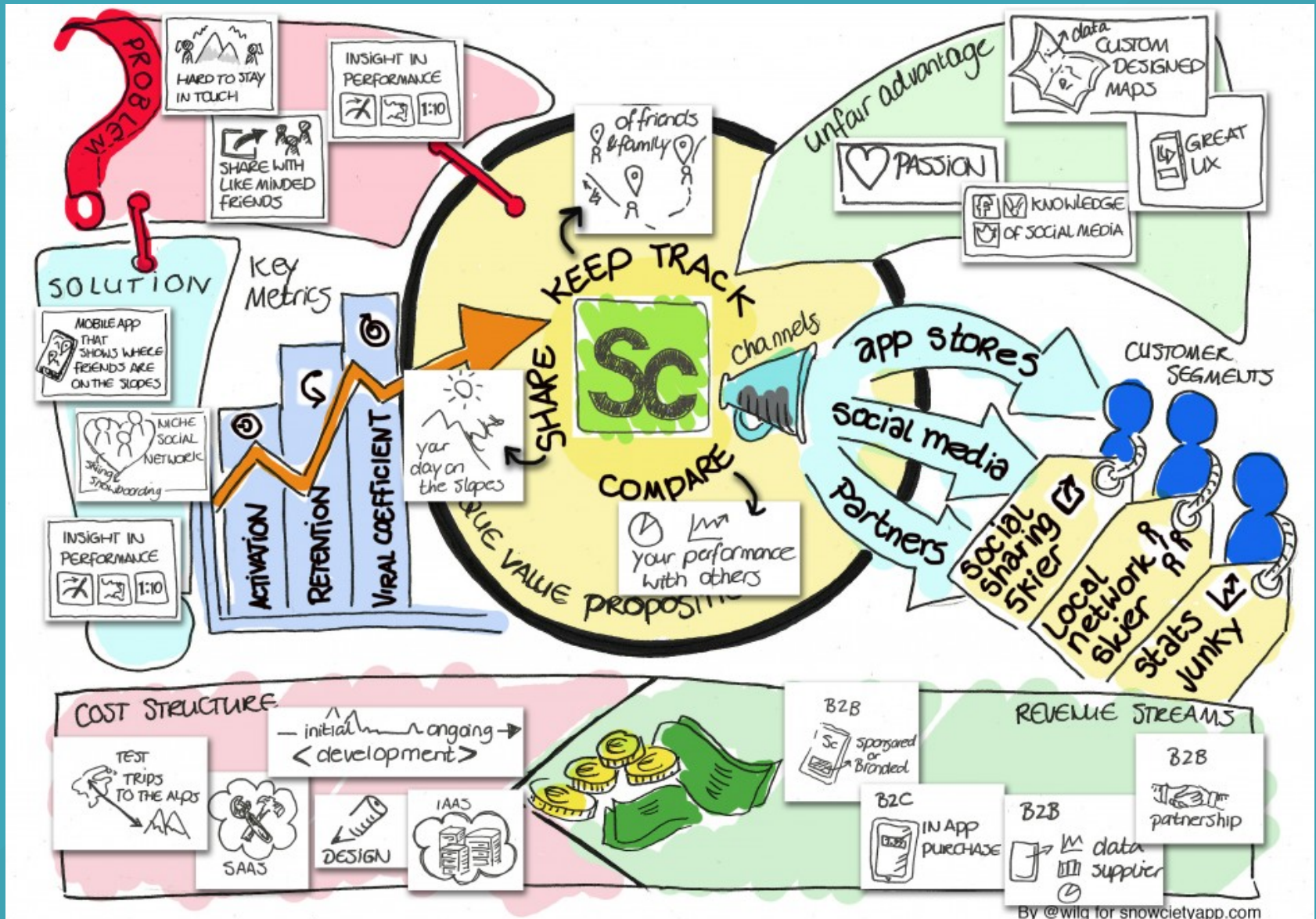
Plano de projeto curto e essencial

Visão ampla de todos os aspectos do projeto

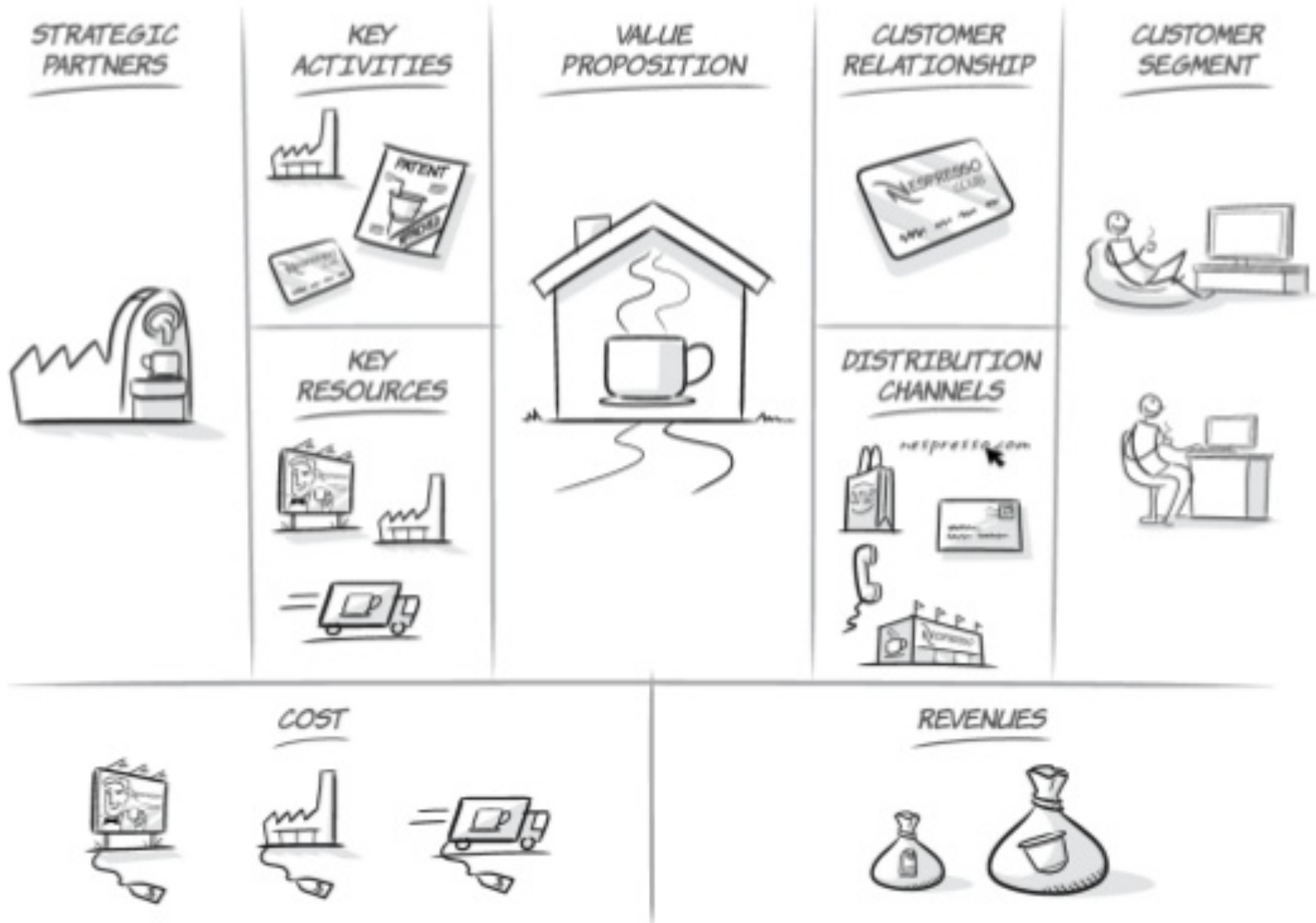
Deve responder a perguntas chaves



# Cuidado nas clarezas das ideias



# Exemplo sobre PMC



# Perguntas Chaves

GP

PITCH

POR  
QUE?

O  
QUE?

QUEM?

COMO?

QUANDO  
e  
QUANTO?

# Perguntas Chaves





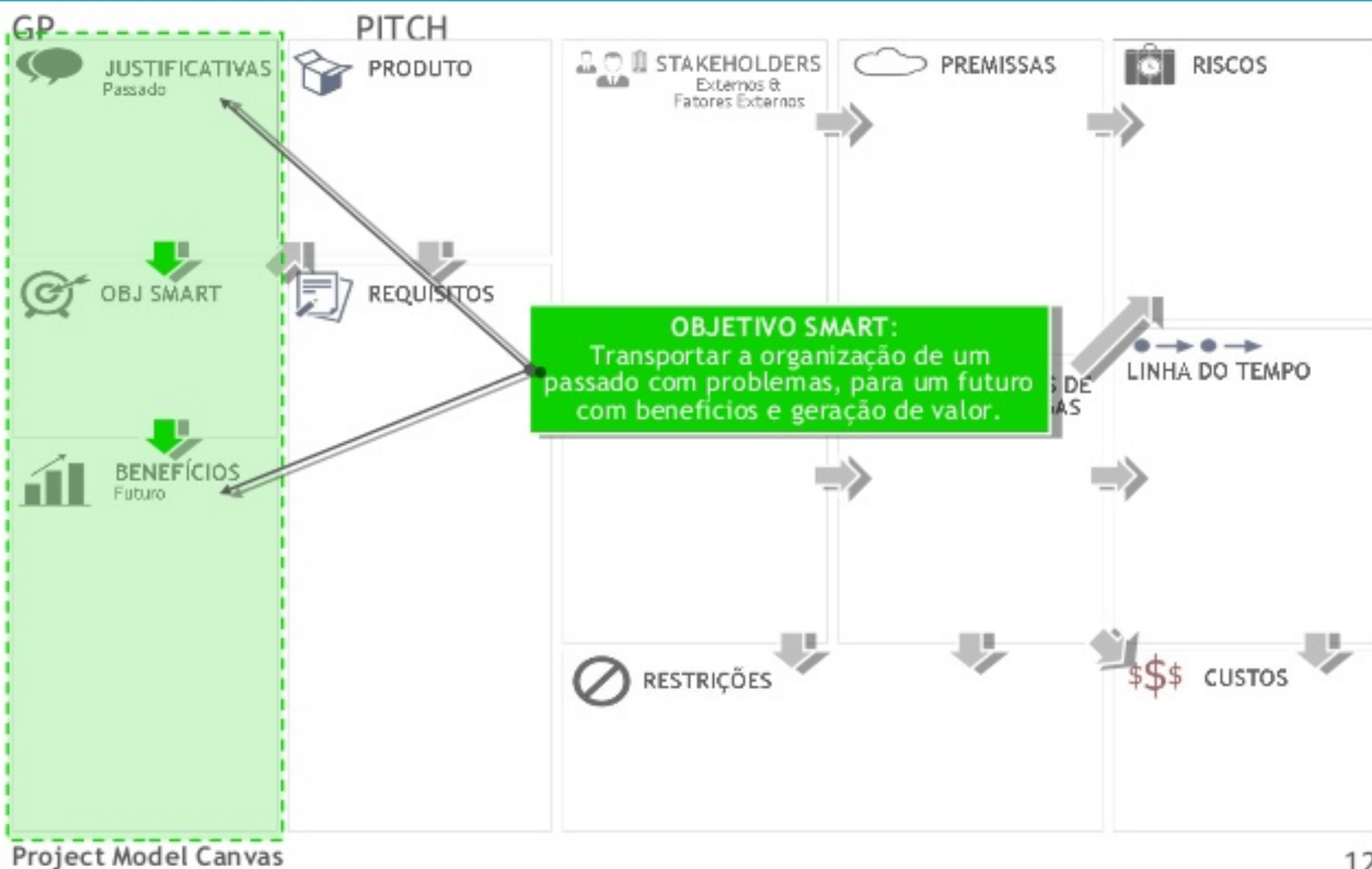
# Exemplo

## GP Capitão Ahab

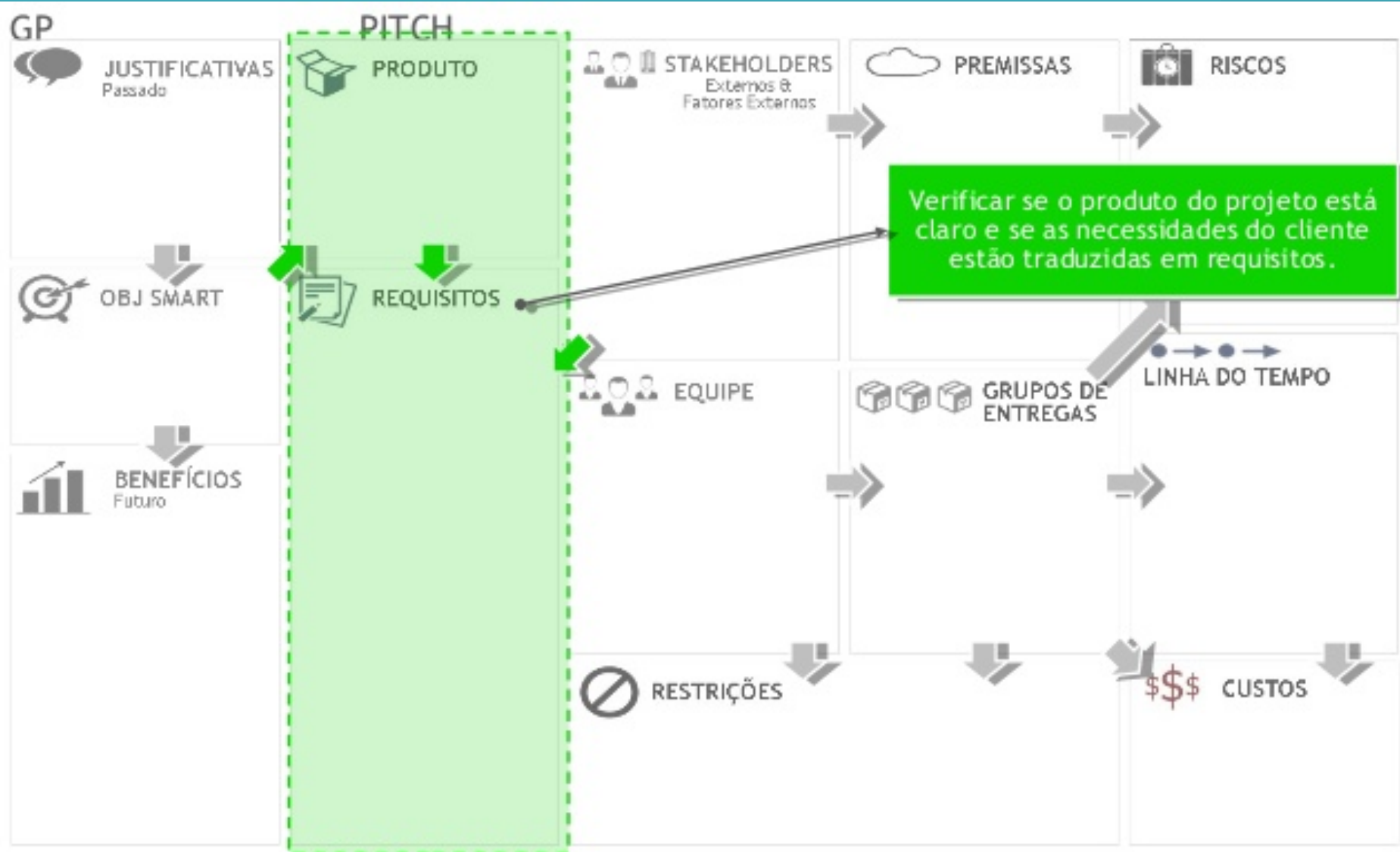
## PITCH Caçar e Eliminar Moby Dick



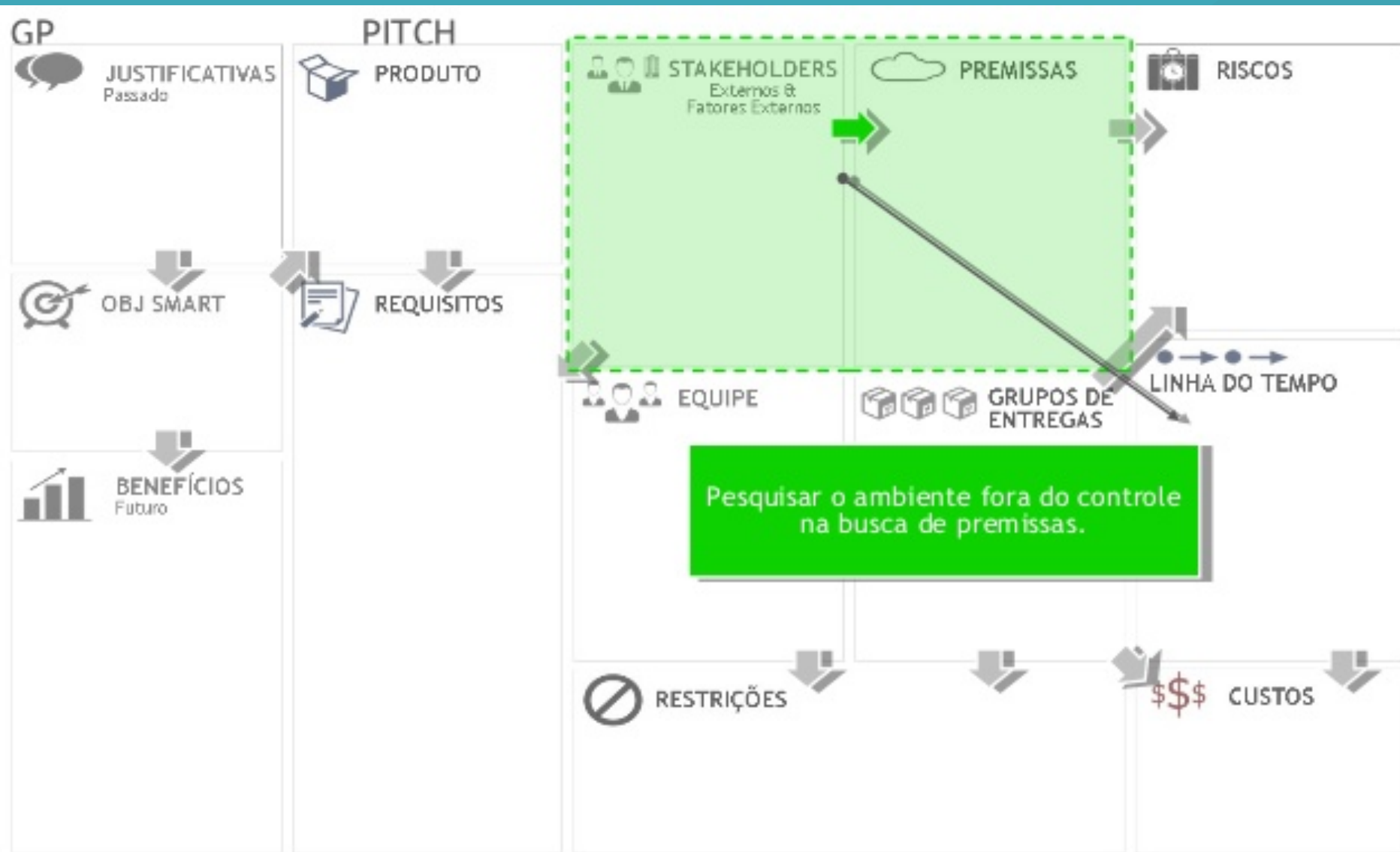
# Objetivos



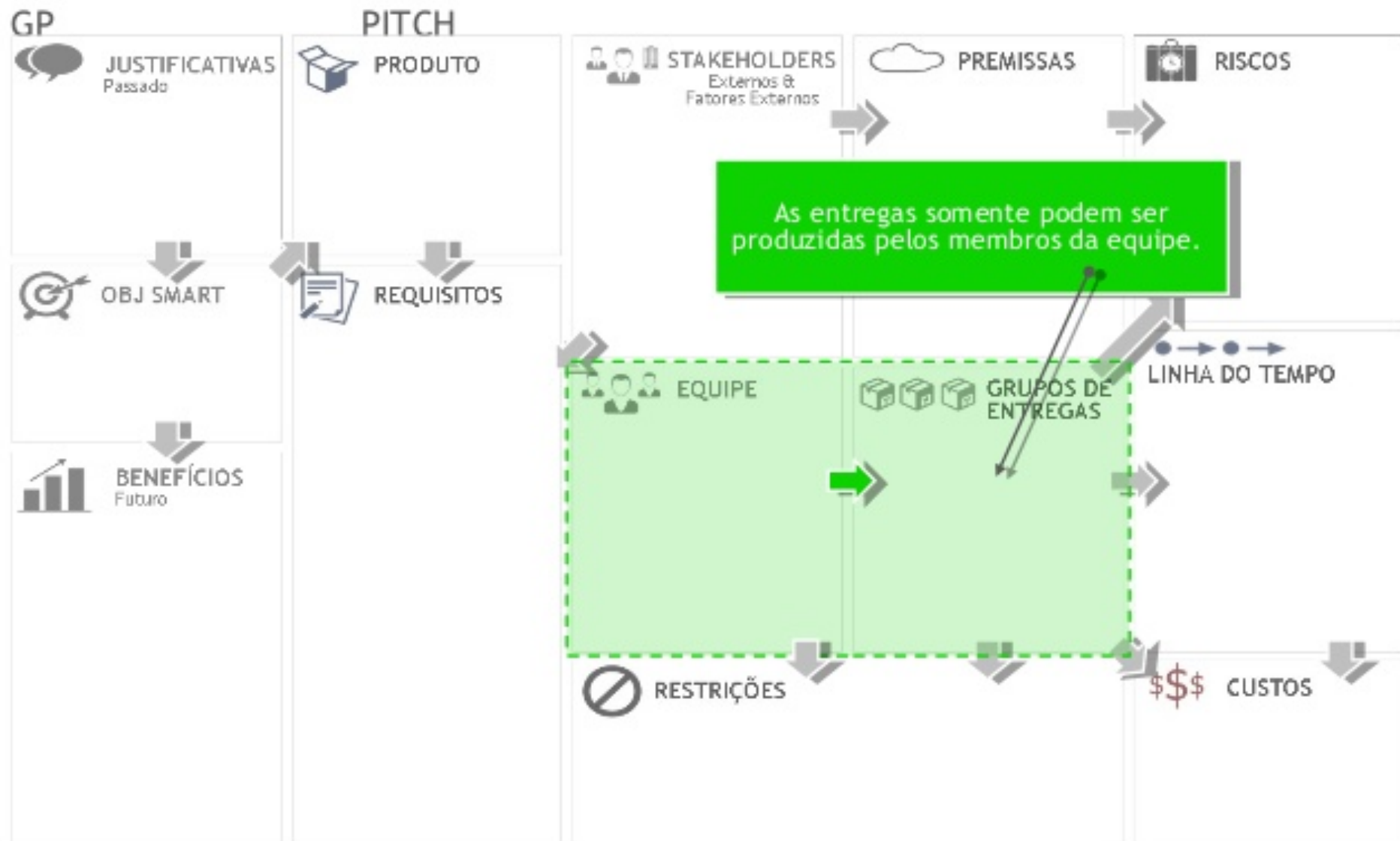
# Produto



# Ambiente

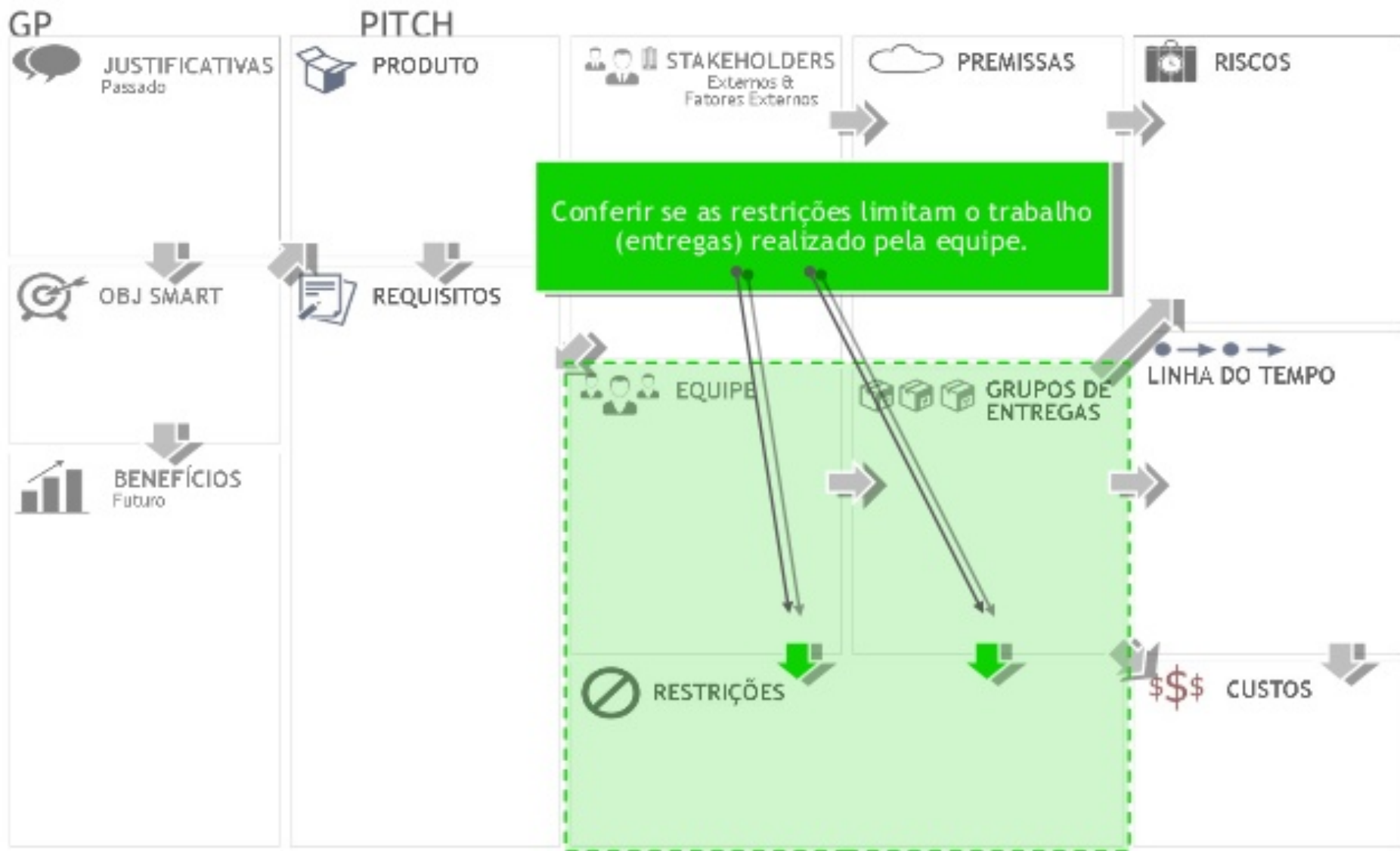


# Equipe





# Restrições de Equipe

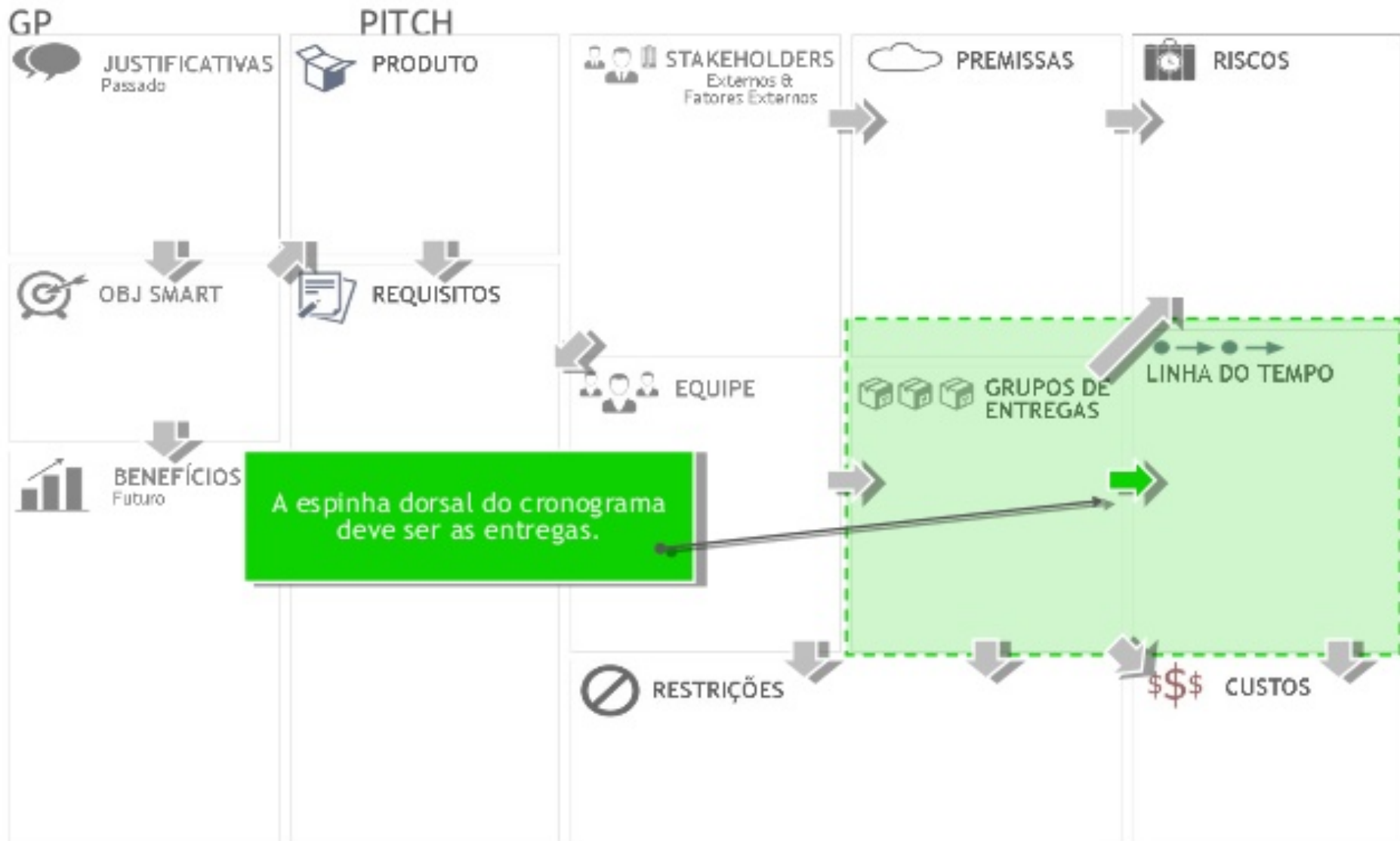




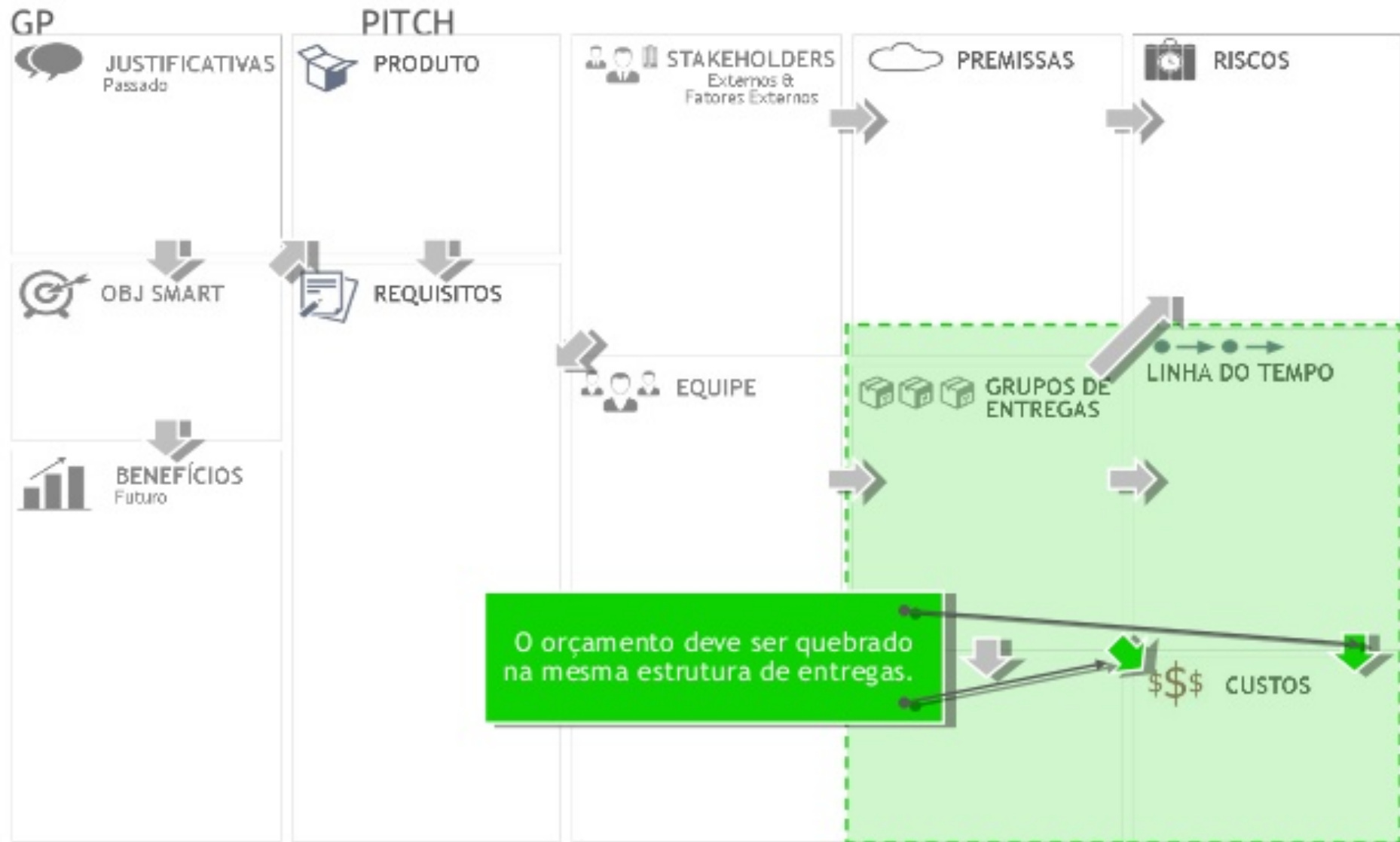
# Riscos



# Previsões de entregas



# Orçamentos



# Exercitando

- Pensar no lançamento do produto apresentado;
- Simular que este produto não exista;
- Ao final apresentar as ideias a seus professores;
- Utilizar o máximo de ideias que o grupo tiver;

GP



JUSTIFICATIVAS

Passado

PITCH



PRODUTO



STAKEHOLDERS

Externos &  
Fatores Externos



PREMISSAS



RISCOS



OBJ SMART



REQUISITOS



EQUIPE



GRUPOS DE  
ENTREGAS



LINHA DO TEMPO



BENEFÍCIOS

Futuro



RESTRIÇÕES



CUSTOS

# Trabalho em equipe

- Lembrando que semana que vem vamos discutir e validar o canvas dos projetos oficiais

