GYM-SMART

Assignment n.1

Manager del gruppo:

Borrelli Alessandro

Manager della valutazione:

Borrelli Alessandro

Manager della documentazione:

Cammardella Pierpaolo

Manager di design:

Dragone Valentino

CONTENUTI

1.	Descrizione Problema	3
2.	Spiegazione sviluppo personaggi e obiettivi	3
3.	Sviluppo personaggi e obiettivi	4
	3.1 Personas 1	
	3.2 Personas 2	5
	3.3 Personas 3	6
	3.4 Personas 4	6
4.	Descrizione dei Task	. 7
	4.1 Tasks	7
	4.1.1 T1-Descrizione scheda di allenamento	7
	4.1.2 T2-Visualizzazione della propria scheda di allenamento	
	4.1.3 T3-Visualizzazione tutorial esercizio	
	4.1.4 T4-Segnalazione orari in cui si intende andare in palestra e gruppo	
	muscolare da allenare	8
	4.1.5 T5-Visualizzazione fasce orarie frequentate	8
	4.1.6 T6-Caricamento tutorial esercizio	
	4.1.7 T7-Generazione di training plan suggerito	8
	4.2 Tabelle Task per ogni personaggio	
	4.2.1 Tabella Personaggio 1	8
	4.2.2 Tabella Personaggio 2	
	4.2.3 Tabella Personaggio 3	
	4.2.4 Tabella Personaggio 4	
5	Divisione dei compiti	11

CAPITOLO 1 DESCRIZIONE DEL PROBLEMA

Il problema che è stato osservato e per il quale si vorrebbe proporre una soluzione informatica è quello che riguarda le community di molte palestre orientate all'allenamento individuale. Dalla nostra esperienza questi ambienti sono molto affollati, l'istruttore è raramente disponibile e se non sai fare un esercizio oppure vuoi provare qualcosa di diverso non c'è nessuno che ti aiuta, alle poche macchine che ci sono non ci si riesce ad allenare perché c'è troppa fila e di conseguenza lunghi tempi di attesa. tante persone perdono la motivazione dopo poco tempo e lasciano la palestra.

CAPITOLO 2

SPIEGAZIONE DELLO SVILUPPO DEI PERSONAGGI E DEGLI OBIETTIVI

Abbiamo effettuato una serie di interviste a varie community di interesse nella nostra zona, in particolare la palestra dell'università e alcune locali come Palinuro e Baronissi. Ci siamo interessati di prendere in considerazione tutti gli stakeholder della community e da questi abbiamo delineato quelli che riteniamo i personaggi adatti.

Le domande principali che sono state poste alla community sono:

- Da quanto tempo sei iscritto in palestra?
- Segui sempre la scheda che ti è stata fornita?
- Ti è mai capitato non riuscire a seguire la scheda che ti è stata assegnata?
- In che giorni e fascia oraria vai principalmente in palestra?
- Quanto ti reputi abile ad allenarti senza supervisione?
- Ritieni di riuscire a gestire in maniera efficace le persone che frequentano la palestra?

Nella nostra scelta dei personaggi siamo stati influenzati da:

- Dall'età media delle persone intervistate;
- Dal livello di esperienza di allenamento individuale;
- Dalle fasce orarie principalmente frequentate;
- Dalla capacità gestionale della palestra;

Grazie a queste interviste abbiamo derivato una serie di obiettivi che riteniamo importanti per la nostra proposta di soluzione.

CAPITOLO 3

DESCRIZIONE DEI PERSONAGGI E OBIETTIVI

Al termine delle interviste:tramite il form e colloqui orali, `e stato deciso si estrarre 3 principali categorie di Personas, poich'e rappresentano al meglio le varie diversit`a incontrate.

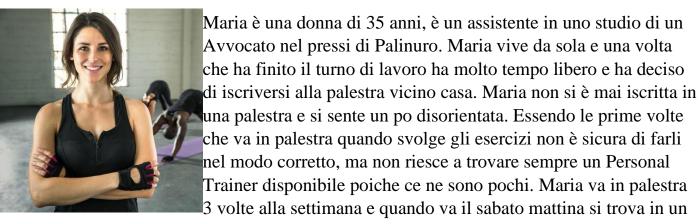
3.1 Personas 1



Nicola è un cameriere di 25 anni e da 4 anni pratica corsa a livello amatoriale, segue molto l'ambiente sportivo sui social ispirato dai suoi influencer preferiti ha deciso iniziare a praticare bodybuilding e quindi si è iscritto in palestra. Essendo molto interessato all'allenamento è curioso di provare esercizi nuovi e non segue sempre le schede date dall'istruttore, ma spesso si rivolge a iscritti più esperti per consigli su vari tipi di allenamenti. Nicola lavorando di sera durante il giorno ha degli orari flessibili quindi in palestra trova disponibile l'istruttore e i macchinari sono spesso liberi.

Obiettivo: riuscire ad aumentare la sua massa muscolare e imparare il più possibile sul mondo del bodybuilding.

3.2 Personas 2



ambiente molto caotico.

Obiettivi: Maria vorrebbe un ambiente meno caotico quando si va ad allenare, vorrebbe un Personal Trainer che la seguisse per fargli capire se sta svolgendo correttamente gli esercizi

3.3 Personas 3

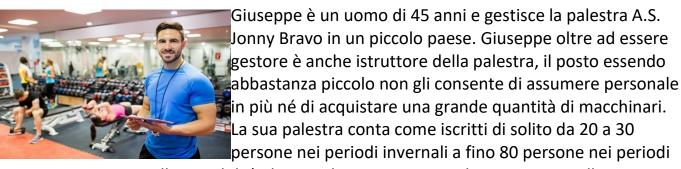


Francesco Mazzocchi è un ragazzo di 28 anni fa l'operaio di professione, lavora in una fabbrica di lavorazione dei metalli dalle ore 8.30 alle ore 18.30. Francesco inoltre ama prendersi cura del suo fisico e da oltre 10 anni è appassionato del bodybuilding e partecipa saltuariamente alle gare. Francesco si allena 6 volte a settimana con sessioni dalla durata di 1 ora e mezza ed è seguito da un personal trainer esterno dalla palestra che frequenta, il quale gli fornisce dieta, integrazione e schede per l'allenamento. Francesco dopo il lavoro si reca in palestra ma essendo un orario di punta finisce il suo allenamento molto più tardi rispetto a quanto previsto e spesso tra una serie e l'altra

riposa più del dovuto per alternarsi con le persone che devono fare lo stesso esercizi. Altre volte invece è costretto a cambiare esercizio presente in scheda e trovare un'alternativa poiché trova l'attrezzo occupato da più persone che già si stanno alternando tra loro.

Obiettivo:Francesco vorrebbe che la palestra fosse con minore affluenza in quell'orario in modo tale da completare le sue sessioni di allenamento in tempo, rispettando le pause e allenandosi in modo efficiente, eseguendo tutti gli esercizi presenti in scheda.

3.4 Personas 4



estivi, questo porta alla possibilità che in palestra ci siano anche 40 persone allo stesso tempo. Giuseppe nei periodi estivi, che sono più caotici, non riesce a gestire in maniera soddisfacente gli iscritti, che spesso si lamentano di non riuscire ad allenarsi sia per le lunghe attese che per la mancanza di supervisione. Questo clima caotico spinge molti iscritti ad allontanarsi nei periodi estivi portando a ulteriori difficoltà economiche per Giuseppe.

Obiettivo:riuscire a fare allenare il maggior numero di iscritti possibili in maniera continuata nonostante il numero limitato di macchinari e personale; non perdere clienti a causa del sovraffollamento e della poca organizzazione.

CAPITOLO 4 DESCRIZIONE DEI TASK

In base agli obiettivi individuati abbiamo deciso di sviluppare i seguenti task, indicando la frequenza, l'uso, l'importanza e la complessit`a in base al tipo di persona che lo compie. Viene utilizzata una valutazione da 1 (bassa) a 5 (alta)

4.1 TASK

4.1.1 T1-Generazione scheda di allenamento

Chi compie il task vuole generare una nuova scheda di allenamento

4.1.2 T2-Visualizzazione della propria scheda di allenamento Chi compie il task vuole visualizzare la propria scheda di allenamento

4.1.3 T3-Visualizzazione tutorial esercizio

Chi compie il task vuole visualizzare il tutorial relativo ad un esercizio.

4.1.4 T4-Segnalazione orari in cui si intende andare in palestra e gruppo muscolare da allenare.

Chi compie il task ha intenzione di segnalare gli orari e giorni per i quali è intenzionato ad andare in palestra e il gruppo muscolare che vuole allenare.

4.1.5 T5-Visualizzazione fasce orarie frequentate

Chi compie il task vuole visualizzare le fasce orarie della palestra per capire quali sono più o meno frequentate.

4.1.6 T6-Caricamento tutorial esercizio.

Chi compie il task vuole caricare sul sistema un video dimostrativo di un esercizio per aiutare gli altri iscritti.

4.1.7 T7-Generazione di training plan suggerito.

Chi compie il task ha intenzione di generare un training plan con orari suggeriti dal sistema.

4.2 TABELLA DEI TASK

4.2.1 Tabella Personaggio 1

Task	Frequenza d'uso	Importanza	Complessità
T1	*	*	****
T2	****	****	*
Т3	*	*	***
T4	****	***	***
T5	***	**	*
T7	**	*	*

4.2.2 Tabella Personaggio 2

Task	Frequenza d'uso	Importanza	Complessità
T1	****	***	*
T2	***	***	*
T3	***	****	***
T4	****	*****	**
T5	***	****	***
T7	**	**	****

4.2.3 Tabella Personaggio 3

Task	Frequenza d'uso	Importanza	Complessità
T1	*	*	*
T2	****	***	**
Т3	***	***	**
T4	****	****	***
T5	****	****	*
T7	****	****	**

4.2.4 Tabella Personaggio 4

Tas	Frequenza d'uso	Importanza	Complessit
k			à
T1	*****	****	**
T5	*****	****	*
T6	***	***	****

CAPITOLO 5

DIVISIONE DEI COMPITI

Capitolo	Alessandro Borrelli	Pierpaolo Cammardella	Valentino Dragone
1	34%	33%	33%
2	33%	34%	33%
3	34%	33%	33%
4	33%	33%	34%