

计算机二级 Python 真题及答案解析 3 练习

一、选择题

1. 在 Python 中，“`print(100-33*5%3)`”语句输出的是（ ）

- A. 34 B. 67 C. 100 D. 1

2. 在 python 语言中，下列表达式中不是关系表达式（ ）

- A. `m==n` B. `m>=n` C. `m or n` D. `m!=n`

3. 在 Python 中，正确的赋值语句是（ ）

- A. `x+y=10` B. `x=2y` C. `x=y=50` D. `3y=x+1`

4. 在 Python 中，表达式 `2**3` 的结果是（ ）

- A. 5 B. 8 C. 6 D. 3

5. python 文件的扩展名是（ ）

- A. `py` B. `pye` C. `vbp` D. `pyr`

6. 下列哪个语句在 Python 中是非法的？（ ）

- A. `x = y = z = 1` B. `x = (y = z + 1)`
C. `x, y = y, x` D. `x += y`

7. 根据 Python 中变量命名遵循的规则，正确的是（ ）

- A. `char21` B. `2020Py` C. `Python` D. `name. ch`

8. 下列选项中，合法的 Python 变量名是（ ）

- A. `print` B. `speed` C. `Python.net` D. `a#2`

9. 关于 python 程序设计语言，下列说法不正确的是()。

- A. python 源文件以`***.py`为扩展名
B. python 的默认交互提示符是：`>>>`
C. python 只能在文件模式中编写代码
D. python 具有丰富和强大的模块

10. 已知字符串 `s1="python"`，`s2="Python"`，则表达式中 `s1>s2` 的值为（ ）

- A. “python” B. “Python” C. `True` D. `False`

11. 在 python 中，想输出一行文字，要用到的函数是（ ）。

- A. `input()` B. `int()` C. `print()` D. `float()`

12. 在 Python 中，若 `x=10`，`y=20`，下面程序段执行后，变量 `x`、`y` 的值分别是（ ）

`x=y`

`y=x`

- A. 10、10 B. 10、20 C. 20、20 D. 20、10

13. 下列选项中，不属于 Python 特点的是（ ）。

- A. 面向对象 B. 运行效率高 C. 可读性好 D. 开源

14. 下列属于正确的 Python 变量名的是（ ）

- A. `True`
B. `88abc`
C. `abc&88`
D. `_abc88`

15. 下列可以导入 Python 模块的语句是 ()

- A. import module
- B. input module
- C. print module
- D. def module

16. Python 程序中第一行: `a=int(input())`, 第二行: `print(a+5)`, 运行程序后键盘输入 3, 输出结果是 ()。

- A. 5
- B. 3
- C. 8
- D. 其他

17. 下列 Python 表达式的值为偶数的是 ()

- A. `12*3%5`
- B. `len(“Welcome”)`
- C. `int(3.9)`
- D. `abs(-8)`

18. Python 不支持的数据类型有 ()。

- A. char
- B. int
- C. float
- D. list

19. 在下面的 python 程序中, 变量 b 和 c 的值为 ()。

```
a=6
a=b=c=8
print(b,c)
```

- A. b 为 6, c 为 6
- B. b 为 6, c 为 8
- C. b 为 8, c 为 8
- D. b 为 8, c 为 6

20. 下列选项中, 不能作为 python 程序变量名的是 ()

- A. abc
- B. abc123
- C. 123abc
- D. abc__123

21. Python 语句 `"ab"+"c"*2` 的运行结果是 ()

- A. abc2
- B. abcabc
- C. abcc
- D. ababcc

22. 下列有关信息的说法, 不正确的是 ()。

- A. Python 程序设计语言也是一种信息
- B. 给微信朋友圈点赞也是一种信息评价方式
- C. 信息在传输过程中, 必须遵循一定的规则
- D. 对相关数据进行加工处理, 使数据之间建立相互联系, 从而形成信息

23. 下列有关于 print 命令的描述中, 正确的是 ()

- A. 在打印机里打印相关的文本或者数字等
- B. 可以用来画图
- C. 在屏幕中输出相应的文本或者数字等
- D. 执行语句 `print(“python”, 3.7)` 时会出错

24. 李老师要建立一个“Python 程序设计”课程的学习网站, 下面比较合理的制作流程是: ()

①规划网站结构, 并确定设计风格 ②发布网站 ③网页制作 ④了解网站运行环境, 选择网站开发工具 ⑤确定网站主题, 收集素材

- A. ①⑤③④②
- B. ⑤①④②③
- C. ①④⑤②③
- D. ⑤①④③②

25. 小林同学想要利用 Python 来编写一道程序, 解决“`1+2+3+.....+100`”这个问题, 那么小林同学在编写程序的过程中可能会用到哪些语句 ()

- A. 赋值语句
- B. 循环语句
- C. 条件语句
- D. 输出语句

26. 若用整型变量 k 表示某天是星期几（例如 $k=1$ 表示该天是星期一、 $k=2$ 表示该天是星期二..... $k=7$ 表示该天是星期天），则下列能够正确表示 k 的下一天是星期几的 python 表达式为（ ）

- A. $k+1$
- B. $k \% 7 + 1$
- C. $(k+1) \% 7$
- D. $(k+1)\%7-1$

27. 在 python 中能实现下面结果的代码是（ ）。

请输入你的性别：

- A. `print（“请输入你的性别：”）`
- B. `print（请输入你的性别：）`
- C. `input（“请输入你的性别：”）`
- D. `input（请输入你的性别：）`

28. 关于 Python 的内存管理，下列说法错误的是（ ）

- A. 变量不必事先声明
- B. 变量无需先创建和赋值就可直接使用
- C. 变量无须制定类型
- D. 可以使用 `del` 释放资源

29. 运行下列 Python 程序，输出结果为 True，则空白处应为（ ）

```
a=15
b=46
if _____:
    print('True')
else:
    print('Flase')
```

- A. $a=b$
- B. $a>b$
- C. $a<b$
- D. $a==b$

30. 已知字符串变量 x 的值是“H”，字符“A”的 ASCII 值是 65，则 python 表达式 `chr(ord(x)+2)` 的值是（ ）

- A. 'I'
- B. 'J'
- C. 73
- D. 74

二、程序填空

31. 某仓库物品代码格式为“X-XXXXXXX-Y”，其中“X”和“Y”均为 0 到 9 之间的数字，“Y”为校验码。校验码由前面 9 个 X 计算得到，计算方法为：从左边开始，第 1 个数字乘以 1 加上第 2 个数字乘以 2……依次类推，直到加上第 9 个数字乘以 9，将该结果除以 10，所得余数即为校验码。用 Python 设计一个程序，输入物品代码，判断输入的代码中校验码是否正确，如果正确输出“正确”，否则输出“错误”。运行样例如下所示：

样例 1：

输入：2-163-91475-4

输出：正确

样例 2：

输入：2-163-91475-5

输出：错误

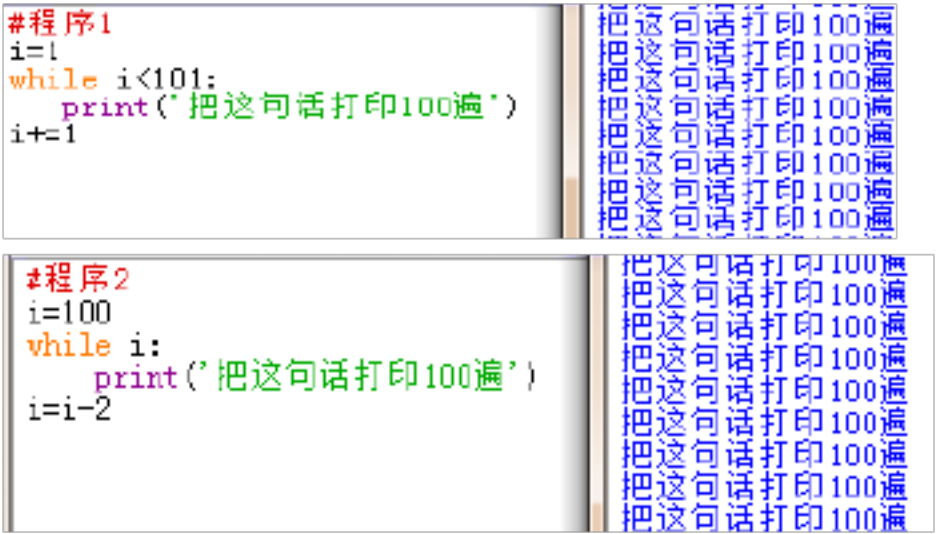
（1）Python 程序实现如下，请在划线处填入正确的代码：

```
s=input("输入物品代码: ")
a=[]
for i in range (0, 13):
if ____
a.append(int (s[i]))      #append( )函数用于在列表末尾添加新的对象
sum=0
for i in range(0, 9) :
____
sdm=sum%10
____
if sdm==ydm :
print("正确")
else:
print("错误")
```

32. 阅读程序。分析以下两段 Python 程序并回答问题。

```
#程序 1
i=1
while i<101:
    print('把这句话打印 100 遍')
i+=1
```

```
#程序 2
i=100
while i:
    print('把这句话打印 100 遍')
i=i-2
```



- (1) 在程序 1 中，i+=1 这句话的含义是_____。
- (2) 在程序 1 中，‘把这句话打印 100 遍’实际输出了_____遍。
- (3) 在程序 2 中，i 的初值是_____。
- (4) 在程序 2 中，‘把这句话打印 100 遍’实际输出了_____遍。
- (5) 在程序 2 中，while i 的含义是_____。

33. 设计完成算法之后，小 C 打算用所学的 Python 程序设计语言完成程序的编写。

- (1) Python 程序设计语言属于程序设计语言中的_____。

A．机器语言 B．汇编语言 C．高级语言 D．翻译程序

(2) 小 C 将设计好的算法转为 Python 程序语言（如下）。其中“Tot2=8”是一个_____，“#初始化时长费为 0”是一个_____，“S<=3.3”是一个_____，“float（input（“请输入时长”））”是一个_____。

A．函数 B．表达式 C．赋值语句 D．注释语句

```
1 Tot1=0 #初始化时长费为 0
2 Tot2=0 #初始化里程费为 0
3 S=float（input（“请输入里程数”））
4 T=float（input（“请输入时长”）） #输入里程数和时长
5 if（T>9）： #计算时长费用
6 Tot1=（T-9）*0.2
7 if（S<=3.3）： #算里程费用
8 Tot2=8
9 else:
10 Tot2=8+（S-3.3）*1.35
11 Cost=Tot1+tot2
12 print（Cost） #输出总车费
```

(3) 小 C 写好代码之后，编译运行发现报错了，根据下图中所示的错误信息分析该程序报错的原因是：

_____。

```
NameError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-2-fc682f6f4658>in<module>
9else:
10
-->11 Cost=Tot1+tot2
12
NameError: name 'tot2' is not defined
```

(4) 经过修改之后，小 C 对照某次滴滴打车的订单，将对应的公里数和时长输入程序，运行得到的结果与实际支付的费用一致，小 C 会心一笑验证得知程序正确无误。小 C 借助于计算机编写程序解决问题的这个过程是：①设计算法②编写程序③分析问题④调试运行程序，合理的顺序是_____。（填写序号即可）

(5) 总结用计算机解决问题的优势主要有：_____。

34. “枚举算法”又称为“穷举法”，其基本思想是：一一列举出所有可能的解，并验证每个可能的解是否是真正的解，若是，就采纳，否则，就抛弃。

小明利用枚举算法解决“百元买百鸡”问题。用 100 元钱买 100 只鸡，公鸡，母鸡，小鸡都要有。公鸡 5 元 1 只，母鸡 3 元 1 只，小鸡 1 元 3 只。请问公鸡，母鸡，小鸡各应该买

多少只？
假设公鸡有 X 只，母鸡有 Y 只，小鸡有 Z 只。

```
type Copyright, credits or license() for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/Administrator/Desktop/j.py =====
公鸡: 4 母鸡: 18 小鸡: 78
公鸡: 8 母鸡: 11 小鸡: 81
公鸡: 12 母鸡: 4 小鸡: 84
共有买法 3 种
>>> |
```

以下 Python 程序段实现了“百元买百鸡”的功能，请补全①②③处代码。

```
c = 0
for x in ____①____:
    for y in range(1,33):
        z = 100-x-y
        if ____②____:
            print("公鸡:",x,"母鸡:",y,"小鸡:",z)
            ____③____
print("共有买法",c,"种")
```

35. 现今信息化时代，信息的传输十分迅速，足不出户便知天下事。许多社交平台都有设置本平台的热点排行榜，方便用户了解正在发生的热门事件。但社交平台数量众多，平台用户种类和数量也大不相同，导致不同平台热点的实际热度大小也不同。小钟为了确保自己知道的热点是真正的热点，于是打算用功能强大的 python 把各个平台的热点排行榜进行合并，形成自己的热点排行榜。

为了热点之间比较方便，小钟设置了一个热度值来衡量一个热点的热度大小，热度值越大说明这个热点的热度越高。现在小钟已经获得了如下两个平台的热度值从小到大的排行榜，正当他打算将之合并为一个从小到大的排行榜时，却被老师叫走了。于是他决定把这个小功能交给他的好朋友——你来实现，你想到 2 种算法，请把下列程序填写完整。

A	P10	P9	P8	P7	P6	P5	P4	P3	P2	P1
	11	66	116	329	438	582	652	714	756	925
B	E10	E9	E8	E7	E6	E5	E4	E3	E2	E1
	35	116	215	271	309	428	576	772	806	950

Python 程序如下：

```
A= [11, 66, 116, 329, 438, 582, 652, 714, 756, 925]
B = [35, 116, 215, 271, ____⑤____, 428, 576, 772, 806, 950]
```

算法一：

```
myRank =
i = 0
j = 0
```

```

while (i < len(A) and j < len(B)):
    if (A[i] < B[j]):
        (6)_____
        i += 1
    else:
        myRank.append(B[j])
        j += 1
while (i < len(A)):
    myRank.append(A[i])
    i += 1
else:
    while ((7)_____):
        myRank.append(B[j])
        j += 1
print(myRank)

```

算法二:

```

myRank = [0]*(len(A)+len(B))
i = 0
j = 0
k = 0
while ((8)_____):
    k = i+j
    if (i >= len(A)):
        myRank[k] = B[j]
        j += 1
    elif (j >= len(B)):
        myRank[k] = A[i]
        i += 1
    elif ((9)_____):
        myRank[k] = A[i]
        i += 1
    else:
        myRank[k] = B[j]
        j += 1
print(myRank)

```

36. 程序设计：在舞会上，男生、女生各自排成一队。舞会开始时，依次从男队和女队的队头各出一人配成舞伴。跳完后的两人重新回到队尾。

例如：boy=['Alex','Steven','Jack'],girl=['Ada*','Babs','Danla','Jane']

输出：

Turn1:(Alex,Ada)

Turn2:(Steven,Babs)

Turn3:(Jack,Danla)

Turn4:(Alex,jane)

.....

Turn12:(Jack,jane)

代码如下：

boy=['Alex','Steven','Jack']

girl=['Ada','Babs','Danla','Jane']

for i in range(12):

x,y= ① #出队

print("Turn{:2}):({}, {})".format(i+1,x, y))

boy.append(②) #再进队

girl.append(③) #再进队

(1) 程序代码中①处正确的代码是 ()。

A . boy.pop(l).girl.pop(l) B . girl.pop(l),boy.pop(l)

C . boy.pop(0),girl.pop(0) D . girl.pop(0),boy.pop(0)

(2) 程序代码中②处正确的代码是 ()。

A . x B . y C . i D . i+1

(3) 程序代码中③处正确的代码是 ()。

A . x B . y C . i D . i+1

37. 操作说明：打开文件“Y:/1/1.py”，将程序补充完整，不得增加，删除语句、或改变程序原有结构，操作结束后保存。

以下程序段的功能是：根据从键盘上输入的代表星期几的数字，若输入的数字不是在范围（1至7）输出“输入错误！”，否则输出对应的英文星期的简称如“Mon、Tue、Wed、Thu、Fri、Sta、Sun”。

n=int(input("请输入一个数："))

list=["Mon","Tue","Wed","Thu","Fri","Sta","Sun"]

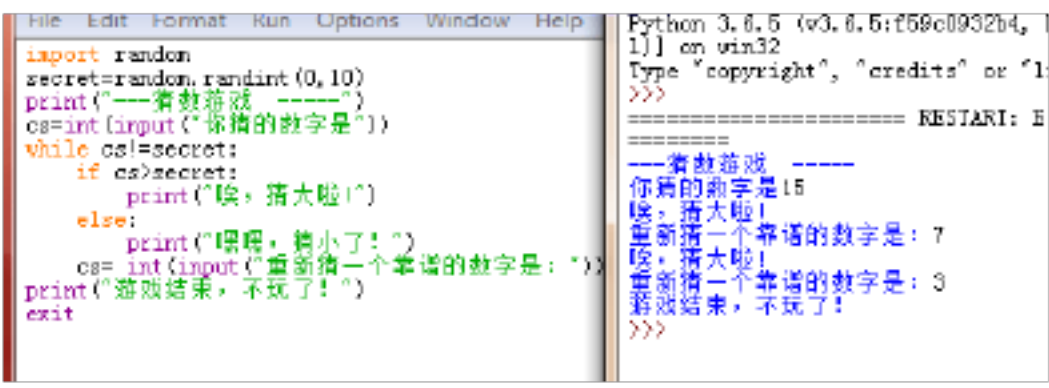
if _____:

print("输入错误！")

else:

print(_____)

38. 完善程序。以下是猜数游戏的程序，请在画线处填写正确的内容。



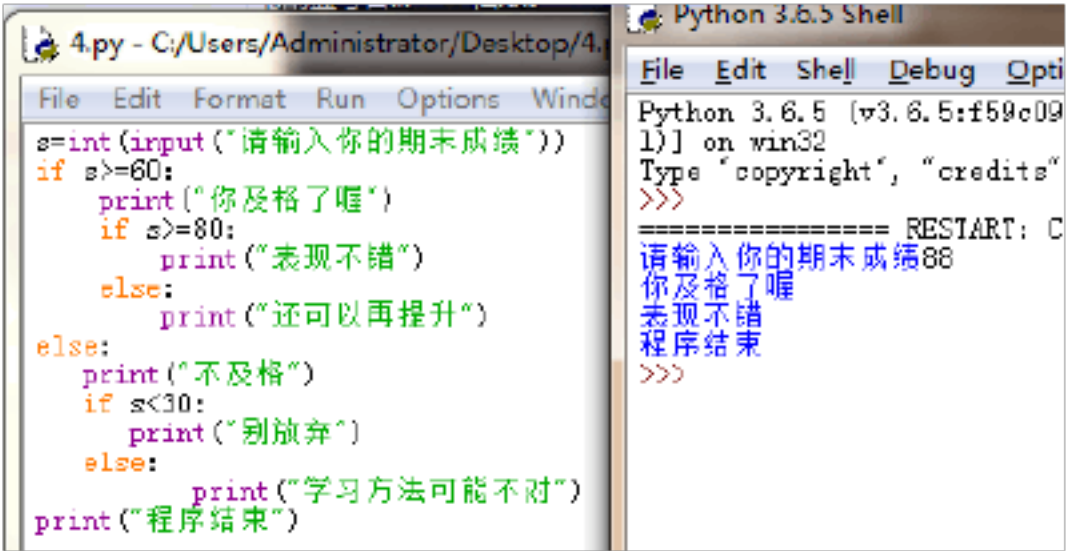
import random

secret=random.randint(0,10)

print("---猜数游戏 -----")


```
cs=int(input("你猜的数字是"))
while cs!=secret:
    _____cs>secret:
    _____ ("唉，猜大啦!")
    _____:
print("嘿嘿，猜小了！")
cs= int(input("重新猜一个靠谱的数字是："))
print("游戏结束，不玩了！")
```

39. 阅读程序。分析条件语句的代码并回答问题。



- (1) 如果不能使用 int () 函数，那么变量 s 的类型将会变成_____。
- (2) 如果你的期末成绩是 85，你得到的评价将会是_____。
- (3) 如果你的期末成绩是 55，你得到的评价将会是_____。
- (4) 如果你得到的评价是“还可以再提升”，你的期末成绩应该在_____和_____之间。
- (5) “程序中出现的所有 else 都可以替换为 elif，程序效果一样”，这种说法是_____（填“对”或“错”）的。

40. “百鸡百钱”问题是一个有名的数学问题，出自《张丘建算经》。其内容是:公鸡 5 文钱 1 只，母鸡 3 文钱 1 只，小鸡 3 只 1 文钱，用 100 文钱买 100 只鸡，其中公鸡、母鸡和小鸡都必须要有，问公鸡、母鸡和小鸡各多少只？

(1) 请在空格处填写正确的代码，使程序完善实现以下功能。

```
money=100      #一共 100 文钱
num=100        #一共 100 只鸡
cock_price=5   #公鸡价格 5 文
hen_price=3    #母鸡价格 3 文
threechick_price=1      #3 只小鸡 1 文
for cock_num in range(1,_____):      #公鸡只数可能为 1-20
    for hen_num in range(1,_____):      #母鸡只数可能为 1-33
        for chick_num in range(1,101): #（3 小鸡）只数可能为 1-100
            money1=cock_num*cock_price+hen_num*hen_price+chick_num/threechick_price
            num1=cock_num+hen_num+chick_num
            if money1==money and num1==num:
                print (cock_num,hen_num,_____)
input("运行完毕，请按回车键退出...")
```

(2) 运行程序，运行结果如图所示。

```
4 18 78
8 11 81
12 4 84
运行完毕，请按回车键退出...
```

【参考答案】***试卷处理标记，请不要删除

一、选择题

1. C

【详解】

本题主要考查 Python 表达式的计算。“*”是乘法运算，“%”是取余运算，“*”、“%”优先级一样，按从左到右计算，故 $100-33*5\%3=100-165\%3=100-0=100$ ，故“

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 表达式的计算。“*”是乘法运算，“%”是取余运算，“*”、“%”优先级一样，按从左到右计算，故 $100-33*5\%3=100-165\%3=100-0=100$ ，故“`print(100-33*5%3)`”语句输出的是 100，故本题选 C 选项。

2. C

【详解】

本题主要考查 python 的表达式。or 属于逻辑运算符，`m or n` 不是关系表达式。故本题选 C 选项。

解析：C

【详解】

本题主要考查 python 的表达式。or 属于逻辑运算符，`m or n` 不是关系表达式。故本题选 C 选项。

3. C

【详解】

本题主要考查 Python 赋值语句。变量的命名规则有：只能以字母或下划线开头，不能包含特殊符号，不能是关键字。赋值语句是将等号右边的表达式赋给左边的变量，`x=y=50` 等价于 `x=50, y=`

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 赋值语句。变量的命名规则有：只能以字母或下划线开头，不能包含特殊符号，不能是关键字。赋值语句是将等号右边的表达式赋给左边的变量，`x=y=50` 等价于 `x=50, y=50`，故正确的赋值语句是 `x=y=50`，故本题选 C 选项。

4. B

【详解】

本题主要考查 Python 基本运算符。“**”是幂运算， $x**y$ 为返回 x 的 y 次幂，因此 B 选项正确。

【点睛】

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 基本运算符。“**”是幂运算， $x**y$ 为返回 x 的 y 次幂，因此 B 选项正确。

【点睛】

5. A

【详解】

本题主要考查 Python 文件。python 文件的扩展名是 py，故本题选 A 选项。

解析：A

【详解】

本题主要考查 Python 文件。python 文件的扩展名是 py，故本题选 A 选项。

6. B

【详解】

本题主要考查 Python 赋值语句。语句 $x = y = z = 1$ ，赋值 x 、 y 、 z 值均为 1；语句 $x, y = y, x$ 交换 x 、 y 的值； $x += y$ 等价于 $x = x + y$ ；语句 $x = (y =$

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 赋值语句。语句 $x = y = z = 1$ ，赋值 x 、 y 、 z 值均为 1；语句 $x, y = y, x$ 交换 x 、 y 的值； $x += y$ 等价于 $x = x + y$ ；语句 $x = (y = z + 1)$ 是非法的，故本题选 B 选项。

7. A

【详解】

本题考查的是 Python 变量名的命名规则。Python 中变量命名规则：由字母、数字、下划线组成，不能以数字开头，系统保留字不能作为变量名。故本题应选 A。

解析：A

【详解】

本题考查的是 Python 变量名的命名规则。Python 中变量命名规则：由字母、数字、下划线组成，不能以数字开头，系统保留字不能作为变量名。故本题应选 A。

8. B

【详解】

本题主要考查 Python 变量的命名。变量的命名规则有：只能以字母或下划线开头，不能包含特殊符号，不能是关键字，故合法的 Python 变量名是 speed，故

本题选 B 选项。

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 变量的命名。变量的命名规则有：只能以字母或下划线开头，不能包含特殊符号，不能是关键字，故合法的 Python 变量名是 speed，故本题选 B 选项。

9. C

【详解】

本题主要考查 Python 程序设计语言。python 源文件以 *.py 为扩展名，python 的默认交互提示符是：>>>，python 能在文件模式中编写代码，也能在交互模式中编写代码，p

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 程序设计语言。python 源文件以 *.py 为扩展名，python 的默认交互提示符是：>>>，python 能在文件模式中编写代码，也能在交互模式中编写代码，python 具有丰富和强大的模块，故本题选 C 选项。

10. C

【详解】

本题主要考查 Python 字符串。比较字符串的大小，是将两个字符串的字符一一比较它们的 ASCII 值，小写字母的 ASCII 值大于大写字母，故表达式中 s1>s2 的值为 True，故本题选 C 选项

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 字符串。比较字符串的大小，是将两个字符串的字符一一比较它们的 ASCII 值，小写字母的 ASCII 值大于大写字母，故表达式中 s1>s2 的值为 True，故本题选 C 选项。

11. C

【详解】

本题考查的是 python 基本函数相关知识。input 函数接受一个标准输入数据，返回为 string 类型，故选项 A 错误；int 可以将一个指定进制的数字型字符串或者十进制数字转化为整形，

解析：C

【详解】

本题考查的是 python 基本函数相关知识。input 函数接受一个标准输入数据，返回为 string 类型，故选项 A 错误；int 可以将一个指定进制的数字型字符串或者十进制数字转化为整形，故选项 B 错误；print 是输出函数，故选项 C 正确；float 用于将整数和字符串转换成浮点数，故选项 D 错误。

12. C

【详解】

本题主要考查 Python 程序的执行。x=10, y=20, x=y=20, y=x=20, 故程序段执行后, 变量 x、y 的值分别是 20、20, 故本题选 C 选项。

解析: C

【详解】

本题主要考查 Python 程序的执行。x=10, y=20, x=y=20, y=x=20, 故程序段执行后, 变量 x、y 的值分别是 20、20, 故本题选 C 选项。

13. B

【详解】

本题考查 Python 特点的相关知识点

Python 是一门面向对象、可读性好、开源的语言。因为是高级语言, 不具备运行效率高的特点。故本题选 B 选项

解析: B

【详解】

本题考查 Python 特点的相关知识点

Python 是一门面向对象、可读性好、开源的语言。因为是高级语言, 不具备运行效率高的特点。故本题选 B 选项

14. D

【详解】

本题主要考查 Python 变量名命名规则。Python 变量名命名规则如下: (1)

Python 变量名可以由字母、数字、下划线(_)组成, 其中数字不能打头;

(2) Python 变量名不能是 P

解析: D

【详解】

本题主要考查 Python 变量名命名规则。Python 变量名命名规则如下: (1) Python 变量名可以由字母、数字、下划线(_)组成, 其中数字不能打头; (2) Python 变量名不能是 Python 关键字, 但可以包含关键字; (3) Python 变量名不能包含空格。由上可知 D 选项正确。

【点睛】

15. A

【详解】

本题主要考查 Python 模块的导入。Python 模块导入的关键字是 import, 故本题选 A 选项。

解析: A

【详解】

本题主要考查 Python 模块的导入。Python 模块导入的关键字是 import, 故本题选 A 选

项。

16. C

【详解】

本题主要考查 Python 语句执行。运行程序后键盘输入 3，即 $a=3$ ，执行 `print(a+5)` 后，输出结果是 8，故本题选 C 选项。

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 语句执行。运行程序后键盘输入 3，即 $a=3$ ，执行 `print(a+5)` 后，输出结果是 8，故本题选 C 选项。

17. D

【详解】

本题主要考查 Python 表达式。 $12*3\%5=1$ ，`len("Welcome")=7`，`int(3.9)=3`，`abs(-8)=8`，故本题选 D 选项。

解析：D

【详解】

本题主要考查 Python 表达式。 $12*3\%5=1$ ，`len("Welcome")=7`，`int(3.9)=3`，`abs(-8)=8`，故本题选 D 选项。

18. A

【详解】

本题考查 Python 数据类型相关的知识点

Python 不支持 char 类型、byte 类型。故本题选 A 选项

解析：A

【详解】

本题考查 Python 数据类型相关的知识点

Python 不支持 char 类型、byte 类型。故本题选 A 选项

19. C

【详解】

本题考察赋值语句。

将 6 赋值给 a，此时 a 为 6；

将 8 赋值给 c，此时 c 为 8；

将 c 复制给 b，此时 b 的值即为 c 的值，b 为 8；

将 b 赋值给 a，此时 a 即为 b 的值，a 为 8。

故 a 为 8，b 为 8，c

解析：C

【详解】

本题考察赋值语句。

将 6 赋值给 a，此时 a 为 6；
将 8 赋值给 c，此时 c 为 8；
将 c 复制给 b，此时 b 的值即为 c 的值，b 为 8；
将 b 赋值给 a，此时 a 即为 b 的值，a 为 8。
故 a 为 8，b 为 8，c 为 8，故 C 选项正确。

20. C

【详解】

本题考查的是 python 的变量命名。python 的变量名是由数字、字母、下划线组成，并且数字不能打头。故选项 C 符合题意。

解析：C

【详解】

本题考查的是 python 的变量命名。python 的变量名是由数字、字母、下划线组成，并且数字不能打头。故选项 C 符合题意。

21. C

【详解】

本题主要考查 Python 表达式的运算。“ab”、“c”是字符型数据类型，“c”*2=“cc”，故“ab”+“c”*2 的运行结果是 abcc，故本题选 C 选项。

解析：C

【详解】

本题主要考查 Python 表达式的运算。“ab”、“c”是字符型数据类型，“c”*2=“cc”，故“ab”+“c”*2 的运行结果是 abcc，故本题选 C 选项。

22. A

【详解】

本题考查的是信息相关知识。信息是一种具体的含义，语言是信息的载体，故选项 A 错误；给微信朋友圈点赞是个人推荐，故选项 B 正确；表达信息时要遵照一定的标准，计算机、通信、网络等规范了一系列的

解析：A

【详解】

本题考查的是信息相关知识。信息是一种具体的含义，语言是信息的载体，故选项 A 错误；给微信朋友圈点赞是个人推荐，故选项 B 正确；表达信息时要遵照一定的标准，计算机、通信、网络等规范了一系列的协议，故选项 C 正确；对相关数据进行加工处理，使数据之间建立相互联系，从而形成信息，选项 D 正确。

23. C

【详解】

本题主要考查 print 函数。print 命令在屏幕中输出相应的文本或者数字等，执行语句 print（“python”，3.7）的结果是 python 3.7，故本题选 C 选项。

解析：C

【详解】

本题主要考查 `print` 函数。`print` 命令在屏幕中输出相应的文本或者数字等，执行语句 `print`（“python”，3.7）的结果是 `python 3.7`，故本题选 C 选项。

24. D

【详解】

本题考查的是网站制作流程相关知识。建立网站首先是要确定网站的主题，收集素材，规划网站，然后选择网站的开发工具进行网页制作，最后进行网站的发布。故选项 D 正确。

解析：D

【详解】

本题考查的是网站制作流程相关知识。建立网站首先是要确定网站的主题，收集素材，规划网站，然后选择网站的开发工具进行网页制作，最后进行网站的发布。故选项 D 正确。

25. ABD

【详解】

本题考查 Python 语句。

初始值会涉及到赋值语句、从 1 加到 100 会用到循环语句、最后会输出结果用到输出语句。故本题选 ABD

解析：ABD

【详解】

本题考查 Python 语句。

初始值会涉及到赋值语句、从 1 加到 100 会用到循环语句、最后会输出结果用到输出语句。故本题选 ABD

26 . B

【详解】

本题主要考查Python表达式的运算。一周7天，周期为7，故表示k的下一天是星期几的python表达式为 $k \% 7 + 1$ ，故本题选B选项。

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 表达式的运算。一周 7 天，周期为 7，故表示 k 的下一天是星期几的 python 表达式为 $k \% 7 + 1$ ，故本题选 B 选项。

27 . C

【详解】

本题考查的是 python 函数相关知识。`input` 函数接受一个标准输入数据，`print` 是一个输出函数。`input`（“请输入你的性别：”）函数中的“请输入你的性别：”表示提示信息，要使用双

解析：C

【详解】

本题考查的是 python 函数相关知识。input 函数接受一个标准输入数据，print 是一个输出函数。input（“请输入你的性别：”）函数中的“请输入你的性别：”表示提示信息，要使用双引号。故选项 C 正确。

28. B

【详解】

本题主要考查 Python 的变量。变量需要先创建和初始化，才可以使用，故本题选 B 选项。

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 的变量。变量需要先创建和初始化，才可以使用，故本题选 B 选项。

29. C

【详解】

本题考查 Python 程序调试

a<b 时，执行 print('True')。故本题选 C 选项

解析：C

【详解】

本题考查 Python 程序调试

a<b 时，执行 print('True')。故本题选 C 选项

30. B

【详解】

本题主要考查 Python 字符函数。ord 函数用于将字符转换为整数，chr 函数接受一个数字(应为 ASCII 码)并返回字符。则 python 表达式

chr(ord(x)+2)=chr(ord

解析：B

【详解】

本题主要考查 Python 字符函数。ord 函数用于将字符转换为整数，chr 函数接受一个数字(应为 ASCII 码)并返回字符。则 python 表达式 chr(ord(x)+2)=chr(ord(H)+2)=chr(74)='J'，故本题选 B 选项。

二、程序填空

31 . "0"<=s[i]<="9" 或 s[i] in "0123456789" sum=sum+a[i]* (i+1) ydm=a[9]

【详解】

本题主要考查 Python 程序执行与调试。①变量 s 保存商品仓库物品代码，若 s[i]是数字则进入循环判断，否则跳过，故此判断条件是"0"<=s[i]<="9" 或 s[i] in "0123456789" 。②校验码由前面 9 个 x 计算得到，计算方法为：从左边开始，第 1 个数字乘以 1 加上第 2 个数字乘以 2……依次类推，直到加上第 9 个数字乘以 9，用变量 sum 统计，故此填

sum=sum+a[i]*(i+1)。③变量 sdm 是计算得到的校验码，变量 ydm 是输入的校验码，此处需要将校验码 a[9]赋给变量 ydm，故填 ydm=a[9]。

32. i=i+1 无数遍 100 无数遍 i!=0 或 i>0 或其他等价答案

【详解】

本题主要考查 Python 程序的执行与调试。①在程序 1 中，i+=1 这句话的含义是 i=i+1（即 i 递增 1）。②i 的初值为 1，while 循环条件 i<101 为真，会一直执行循环体，无法跳出循环体执行 i+=1，故‘把这句话打印 100 遍’实际输出了无数遍。③在程序 2 中，i 的初值是 100。④i=100，while i（即 while 100）一直为真，会一直执行循环体，无法跳出循环体执行 i=i-2，故‘把这句话打印 100 遍’实际输出了无数遍。⑤在程序 2 中，while i 的含义是 i!=0 或 i>0 或其他等价答案

33. C.高级语言 C.赋值语句 D.注释语句 B.表达式 A.函数 Python 程序设计语言规定，在标识符中，字母大小写是有区别的。该程序代码中表示里程费的 Tot2 错误将字母“T”写成了小写“t”。合理的顺序是：③分析问题①设计算法②编写程序④调试运行程序 略

【详解】

本题主要考查 Python 程序的编写。①Python 程序设计语言属于程序设计语言中的高级语言，选 C 选项。②“Tot2=8”是一个赋值语句，选 C 选项。③“#初始化时长费为 0”是一个注释语句，选 D 选项。④“S<=3.3”是一个表达式，选 B 选项。⑤“float(input(“请输入时长”))”是一个函数，float() 函数用于将整数和字符串转换成浮点数，选 A 选项。⑥编译运行发现报错了，根据下图中所示的错误信息分析该程序报错的原因是：Python 程序设计语言规定，在标识符中，字母大小写是有区别的。该程序代码中表示里程费的 Tot2 错误将字母“T”写成了小写“t”。⑦小 C 借助于计算机编写程序解决问题的这个过程，合理的顺序是：③分析问题①设计算法②编写程序④调试运行程序。⑧略

34. range(1, 20) 5*x+3*y+z/3 == 100 c = c+1

【详解】

本题考查的是 python 编程。x 代表的是公鸡，公鸡 5 元一只，所以此处的 range 函数为 range(1, 20)，左闭右开区间。if 条件是满足三种鸡的总价格为 100 元的条件，故答案为 5*x+3*y+z/3 == 100，注意这里是一个判断条件，用==表示。c 代表的是有几种购买方案，当 if 条件满足时，即满足一种方案，执行方案数加 1，c=c+1。

35. myRank.append(A[i]) j<len(B) k<len(A)+len(B)-1 A[i]<B[j]

【详解】

本题主要考查 python 编程。根据表格所示，列表 B 中第 5 个元素为 309，因此①处为 309；A[i]<B[j]时，将列表末尾添加 A[i]，因此②处为 myRank.append(A[i])；当列表未结束时，列表末尾添加相应元素，因此③处为 j<len(B)；算法二中引入变量 k，用以记录 i 与 j 的和，当 k 小于 len(A)+len(B)-1 说明两列表未结束，因此④处为 k<len(A)+len(B)-1；若 A[i]<B[j]，则先将 A[i]添加至列表末尾，因此⑤处为 A[i]< B[j]。

【点睛】

36. C A B

【详解】

本题主要考查队列数据结构及 Python 程序。①队列是从队头出队，队尾入队，使用 pop 函数出队，队头的索引值是 0，故此处填 boy.pop(0)，girl.pop(0)。②队列入队使用 append 方法追加到队列尾，此处是男生入队 boy.append(x)，故选 A 选项。③同理，此处是女生入队 girl.append(y)，故选 B 选项。

37. n<1 or n>7 list[n-1]

【详解】

本题主要考查 Python 程序调试。①输入的数字不是在范围（1 至 7）输出“输入错误！”，故此处 if 判断条件是 n<1 or n>7。②列表的索引是从 0 开始，即列表 list 索引是从 0~6，而 n 的范围是从 1~7，故此处填 list[n-1]。

38. if print else

【详解】

本题主要考查 Python 程序的执行与调试。①secret 是随机生成的数，sc 是你猜的数字，此处是判断 cs 与 secret 的大小，故填 if。②如果 cs 大于 secret，则输出“唉，猜大啦”，故填 print。③如果 cs 小于 secret，输出“嘿嘿，猜小了！”，故填 else。

39. 字符串类型 你及格了喔 表现不错 程序结束 不及格 学习方法可能不对 程序结束
60 80 错

【详解】

本题主要考查 Python 编程。①input() 函数接受一个标准输入数据,返回为 string 类型，因此此处为字符串类型；②输入期末成绩为 85 时，满足大于等于 60 及大于等于 80 条件，因此此处输出为“你及格了喔 表现不错 程序结束”；③输入期末成绩为 55 时，满足小于 60 及大于等于 30，因此此处输出为“不及格 学习方法可能不对 程序结束”；评价是“还可以再提升”项，属于大于等于 60 且小于 80 范围，因此④为 60，⑤为 80；elif 后需添加判断条件，因此⑥为错。

【点睛】

40. 34 chick_num

【详解】

本题主要考查 Python 程序的执行。①公鸡数量的范围 1-20，for cock_num in range(1,21)表示变量 cock_num 的范围是 1-20，故此处填 21。②母鸡的数量可能为 1-33，同理，故此处填 34。③此处是按顺序使用 print()函数输出公鸡数量、母鸡数量、小鸡数量，故此处填 chick_num。