Deschaux-Beaume Léo Girot Dewi Lacoste Pierre Mahdi Salih Ruiz Nathan

Présentation du site - Note D'intention

L'Intelligence Artificielle et Le Machine Learning

Introduction:

Depuis plusieurs décennies déjà, l'informatique n'a cessé de se développer dans divers secteurs tels que la médecine ou le domaine militaire.

Il est en effet très pratique de pouvoir déléguer des taches à des machines comme cela ce fait avec le travail à la chaîne dans les usines.

Avec ce développement toujours croissant, nous pouvons nous attendre à ce que certains métiers disparaissent du marché car il est plus rentable de les faire réaliser par une machine, cela c'est notamment déjà produit avec les métiers facilement automatisables comme répartiteur téléphonique.

Mais à cela une question subsiste : Jusqu'à quel point une machine peut-elle remplacer un humain ? Et donc par extension :

- Une machine peut-elle rivaliser avec l'intelligence d'un homme ?

Certains seraient tentés de penser que c'est déjà le cas et que, avec sa puissance de calcul, un ordinateur est plus intelligent qu'un humain. Mais cela n'est pas suffisant.

Qu'en est-il de la logique ? de la créativité ? de l'intuition ?

C'est donc sur ce sujet, en lien avec le projet tuteuré, que nous avons décidé de nous pencher et plus particulièrement sur le Machine Learning.

Le Machine Learning (apprentissage automatique en français) est une sous branche de l'intelligence artificielle basée sur l'analyse de données pour permettre à un programme d'apprendre à faire des tâches pour lesquelles il n'a pas été explicitement programmé.

<u>Le public visé :</u>

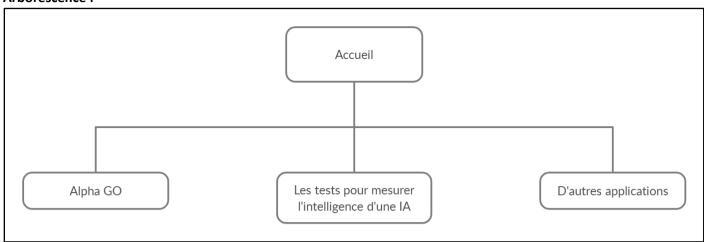
Notre site a pour but de donner des informations aux personnes qui s'intéressent à l'intelligence artificielle, et plus particulièrement au Machine Learning, mais qui n'ont pas forcément de connaissances préalables.

Le plan du site:

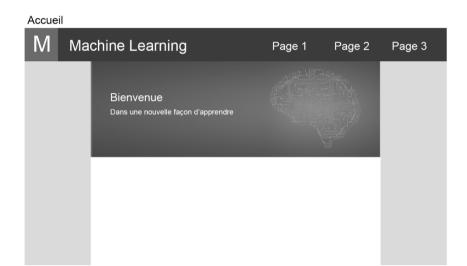
Page d'accueil : Nous définirons ce qu'est le Machine Learning ainsi que son lien avec l'intelligence artificielle et nous survolerons son histoire ainsi que ses applications les plus courantes.

- Page 1 : Nous nous intéresserons directement à un cas plus concret qui à changé l'histoire de l'IA et de la vision que les gens avait d'elle avec le fameux programme Alpha GO.
- **Page 2 :** Ensuite, nous prendrons le temps d'énumérer les différentes avancées du Machine Learning en les comparant avec les différents tests qui existent pour mesurer l'intelligence d'un programme.
- Page 3 : Et enfin, nous finirons par présenter des exemples concernant des cas de son utilisation actuelle et envisageable dans des domaines de la création artistique.

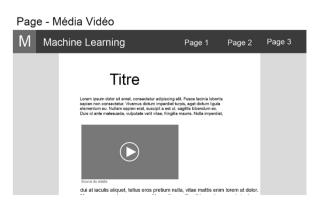
Arborescence:



Maquette:











Charte Graphique:

Couleurs du site :

Zone	O/X	Couleur (en rgb)
Arrière plan	0	Gris clair (rgb: 218, 218, 218)
Texte	0	Noir
Lien	Χ	Bleu clair
Lien survolé	Χ	Bleu ?
Lien visité	Χ	Violet
Menu – Arrière-plan	0	Gris foncé (rgb: 59, 59, 59)
Menu - Textes	0	Blanc (rgb: 255, 255, 255)
Menu – Rubrique active	Χ	Gris foncé (rgb: 29, 29, 29)
Menu – Rubrique survolée	Χ	Gris foncé (rgb: 29, 29, 29)
Texte des sources	Χ	
Texte footer	Χ	Blanc
Mention légal footer	Χ	Gris
<hr/>	Х	Gris

Logo de l'IUT:

