

# SCEGLIERE IMPOSTAZIONI

Funzione ScegliereImpostazioni:

## INPUT

imp, impostazioni da modificare, impostazioni

scelta, scelta effettuata dal giocatore, naturale, <numero di scelte disponibili

tentativi, scelta dei tentativi, naturale

simboli, scelta numero simboli, naturale

lunCod, lunghezza codice, naturale

doppie, doppie si o no, carattere

## OUTPUT

imp, impostazioni modificate con i valori del giocatore, impostazioni

## ALGORITMO

RIPETI

PulireSchermo()

GotoXY(1,25)

StampareAVideo("1: Modifica Numero Tentativi")

GotoXY(1,26)

StampareAVideo("2: Modifica Numero Simboli")

GotoXY(1,27)

StampareAVideo("3: Modifica lunghezza codice")

GotoXY(1,28)

StampareAVideo("4: Modifica presenza di doppi")

GotoXY(1,29)

StampareAVideo("0 - Fine ")

GoToXY(1,30)

StampareAVideo("Seleziona la tua scelta: ")

RIPETI

scelta=LeggereDaTastiera()

SE(scelta ≠ 1 o scelta ≠ 2 o scelta ≠ 2 o scelta ≠ 4 o scelta ≠ 0)

ALLORA

StampareAVideo("Scelta non valida...")

FINCHE'(scelta ≠ 1 o scelta ≠ 2 o scelta ≠ 2 o scelta ≠ 4 o scelta ≠ 0)

SE(scelta = 1)

ALLORA

PulireSchermo()

StampareAVideo("Inserire il nuovo numero di tentativi: ")

RIPETI

tentativi = LeggereDaTastiera()

SE(tentativi < 1 o tentativi > MAXTENTATIVI)

ALLORA

StampareAVideo("Scelta non valida...")

FINCHE' (tentativi < 1 o tentativi > MAXTENTATIVI)

campo ntentativi di imp= tentativi

SE(scelta = 2)

ALLORA

PulireSchermo()

StampareAVideo("Inserire il nuovo numero di simboli: ")

RIPETI

simboli = LeggereDaTastiera()

SE(simboli < 1 o simboli > MAXSIMBOLI)

ALLORA

StampareAVideo("Scelta non valida...")

FINCHE' (simboli < 1 o simboli > MAXSIMBOLI)

campo nSimboli di imp = simboli

SE(scelta = 3)

ALLORA

PulireSchermo()

StampareAVideo("Inserire la nuova lunghezza codice: ")

RIPETI

lunCod = LeggereDaTastiera()

SE(lunCod < 1 o lunCod > MAXLUNCODICE)

ALLORA

StampareAVideo("Scelta non valida...")

FINCHE' (lunCod < 1 o lunCod > MAXLUNCODICE)

campo lunCodice di imp = lunCod

SE(scelta = 4)

ALLORA

PulireSchermo()

StampareAVideo("Presenza di doppie attuale: ")

StampareAVideo(campo doppi di in)

StampareAVideo("Vuoi utilizzare doppi? S/N")

RIPETI

doppie = LeggereDaTastiera()

SE(doppie ≠ 'S' o doppie ≠ 'N')

ALLORA

StampareAVideo("Scelta non valida...")

FINCHE' (doppie ≠ 'S' o doppie ≠ 'N')

SE(doppie = 'S')

ALLORA

campo doppi di imp = VERO

ALTRIMENTI

campo doppi di imp = FALSO

FINCHE'(Scelta ≠ 0)