

# MENU

Funzione setgamemenu() :

—attenzione—

Alcune parti dello pseudocodice potrebbero, per forza di cose, non corrispondere al codice

DATI DI INPUT

Scelta	Scelta dell'utente	Numero naturale
--------	--------------------	-----------------

Scelta, Scelta dell'utente, numero naturale

FUNZIONI UTILIZZATE:

StampaVideo()

Consente di stampare a video ciò che racchiude tra le parentesi

PSEUDOCODICE

StampaVideo(MASTERMIND)

StampaVideo(MENU:)

StampaVideo(1) GIOCA)

StampaVideo(2) GESTISCI IMPOSTAZIONI)

StampaVideo(3) GESTISCI SALVATAGGIO)

StampaVideo(4) COME SI GIOCA)

StampaVideo(0) ESCI DAL GIOCO)

SE (Scelta = 1)

ALLORA

StampaVideo(1) MOSTRA LE SCELTE)  
StampaVideo(2) GESTISCI IMPOSTAZIONI)  
StampaVideo(3) GIOCA)  
StampaVideo(4) RITORNA AL MENU PRINCIPALE)

SE (Scelta = 1)

ALLORA

StampaVideo(NUMERO SIMBOLI ATTUALE: )  
StampaVideo(LUNGHEZZA CODICE ATTUALE: )  
StampaVideo(PRESENZA DI DOPPI: )  
StampaVideo(NUMERO DI TENTATIVI: )

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE

FINE

SE (Scelta = 2)

ALLORA

StampaVideo(1) LUNGHEZZA CODICE)  
StampaVideo(2) TENTATIVI)  
StampaVideo(3) SIMBOLI)  
StampaVideo(4) DOPPIE)  
StampaVideo(5) IMPOSTAZIONI ATTUALI)  
StampaVideo(0) MENU PRINCIPALE)

SE (Scelta = 1)

ALLORA

StampaVideo(INSERIRE LA LUNGHEZZA CODICE : )

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)  
FINE

SE (Scelta = 2)

ALLORA

StampaVideo(INSERIRE TENTATIVI: )

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)

FINE

SE (Scelta = 4)

ALLORA

StampaVideo(0) NO)

StampaVideo(1) SI)

SE (Scelta = 0)

ALLORA

StampaVideo(PRESENZA DI DOPPI: NO)

ALTRIMENTI

StampaVideo(PRESENZA DI DOPPI: SI)

FINE

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)

FINE

SE (Scelta = 3)

ALLORA

StampaVideo(INSERIRE IL NUMERO SIMBOLI)

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)

FINE

SE (Scelta = 5)

ALLORA

(Ritorno al menu precedente)

FINE

SE (Scelta = 3)

ALLORA

RIPETI

(inizio gioco)

FINCHE'(termina  $\neq$  0)

FINE

FINE

SE (Scelta = 4)

ALLORA

(Ritorno al menu principale)

FINE

SE (Scelta =2)

ALLORA

StampaVideo(NOME DELLA PARTITA CORRENTE: )

StampaVideo(PARTITA SALVATA CON SUCCESSO!)

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)

FINE

SE(Scelta = 3)

ALLORA

StampaVideo(regole del gioco...)

StampaVideo(0) RITORNA AL MENU PRECEDENTE)

FINE

SE(Scelta = 4)

ALLORA

termina il programma

FINE