



Esercizi Go



Regole generali

- Le consegne degli esercizi per casa valgono fino a 3 punti nell'esame finale.
- Le consegne sono 4, di difficoltà crescente.
- E' consentito che vi consultiate tra voi, ma ognuno dovrà scrivere la sua soluzione
- Per chiedere info mandate una mail a

Se chiedete consigli su come implementare il codice ossevate queste regole:

- Nella mail scrivete la logice del programma, almeno a parole o in pseudocode
- Scrivete bene l'ordine in cui avete capito che devono avvenire le istruzioni, cioè cosa deve fare prima il vostro programma e cosa può essere fatt contemporaneamente.
- Scrivete le domande su un file .doc (o equivalenti) che allegate alla mail. Ripercorrete quello che avete capito scrivendo in nero, nei punti in cui avete le domande, scrivetele in rosso. In questo modo il contesto della domanda è chiaro.



Consegna 1

Scrivete un programma che simuli una agenzia di viaggi che deve gestire le prenotazioni per due diversi viaggi da parte di 7 clienti. Ogni cliente fa una prenotazione per un viaggio in una delle due mete disponibili (Spagna e Francia), ognuna delle quali ha un numero minimo di partecipanti per essere confermata (rispettivamente 4 e 2).

- Creare la struttura Cliente col relativo campo “nome”.
- Creare la struttura Viaggio col rispettivo campo “meta”.
- Creare la function prenota, che prende come input una persona e che prenota uno a caso dei due viaggi.
- Creare una function stampaPartecipanti che alla fine del processo stampa quali viaggi sono confermati e quali persone vanno dove.
- Ogni persona può prenotarsi al viaggio contemporaneamente.
- Create tutte le classi e function che vi servono, ma mantenete la struttura data dalle due strutture e le due function che ho elencato sopra.