



Esercizi Go



Regole generali

- Le consegne degli esercizi per casa valgono fino a 3 punti nell'esame finale.
- Le consegne sono 4, di difficoltà crescente.
- E' consentito che vi consultiate tra voi, ma ognuno dovrà scrivere la sua soluzione
- Per chiedere info mandate una mail a

Se chiedete consigli su come implementare il codice ossevate queste regole:

- Nella mail scrivete la logice del programma, almeno a parole o in pseudocode
- Scrivete bene l'ordine in cui avete capito che devono avvenire le istruzioni, cioè cosa deve fare prima il vostro programma e cosa può essere fatt contemporaneamente.
- Scrivete le domande su un file .doc (o equivalenti) che allegate alla mail. Ripercorrete quello che avete capito scrivendo in nero, nei punti in cui avete le domande, scrivetele in rosso. In questo modo il contesto della domanda è chiaro.



Consegna 3

Scrivete un programma che simuli un lavoro fatto da tre operai, ognuno dei quali deve usare un martello, un cacciavite e un trapano per fare un lavoro. Devono usare il cacciavite DOPO il trapano e il martello in un qualsiasi momento. Ovviamente, possono fare solo un lavoro alla volta. Gli attrezzi a disposizione sono: due trapani, un martello e un cacciavite, quindi i tre operai devono aspettare di avere a disposizione gli attrezzi per usarli. Modellate questa situazione minimizzando il più possibile le attese.

- Creare la struttura Operaio col relativo campo "nome".
- Creare la strutture Martello, Cacciavite e Trapano che devono essere "prese" dagli operai.
- Nelle function che creerete, inserite una stampa che dica quando l'operaio x ha preso l'oggetto y e quando ha finito di usarlo.
- Hint sulla logica: ogni operaio può avere solo un oggetto alla volta e ogni oggetto può essere in mano a un solo operaio.
- Per assicurarmi che ogni oggetto sia in mano a solo un operaio, posso mettere ogni operaio in un channel, e prima di cercare di prendere un oggetto...