HACKATHON SEMANAL

Módulo 5: Javascript y HTTP (Semana 13)

LOGRO: definición de patrones y paradigma POO, uso de callbacks y WebStore para guardar información de mascotas.

I. Es hora de demostrar lo aprendido:

Demostrarás todo lo aprendido en este reto que se basará en las clases dictadas durante la semana.

II. Insumos para resolver el Reto:

- Materiales de clase de la semana 1, 2, 3, 11, 12, 13
- https://codeguide.co/

III. Descripción del reto

El gran reto está formado por 3 retos:

1. Invesitgar y responder las preguntas planteadas
2. Definir interfaz en html y css usando sass
3. Definición e implementación de algoritmos en javascript

IV. Pasos a seguir para resolver los retos:

- El docente indicará si este reto se resolverá de manera individual o grupal

Reto 1

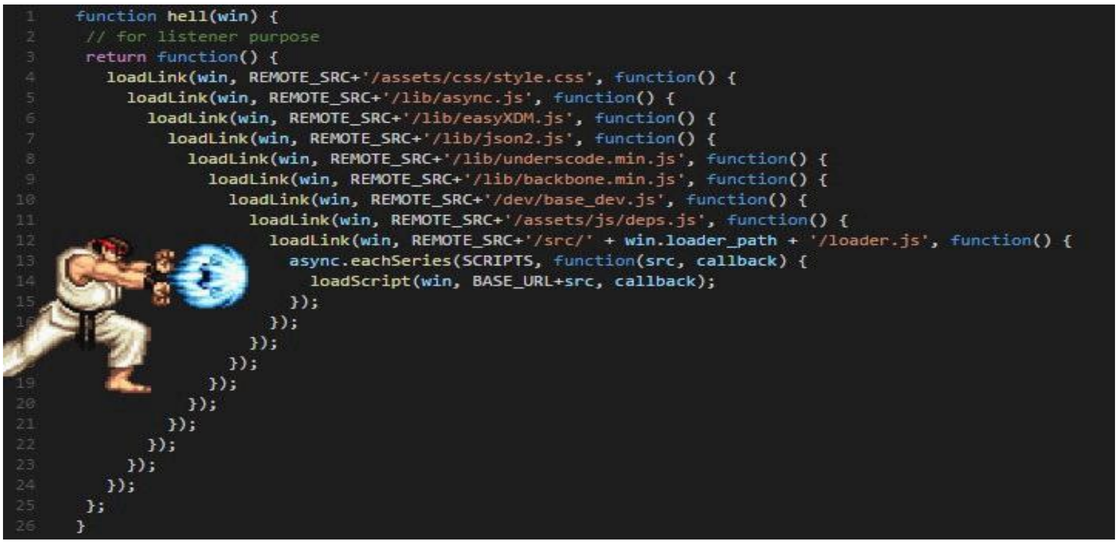
TÍTULO: Callbacks y promesas

¿Por qué utilizar Promesas?

EL PROBLEMA:

Al escribir código asíncrono, tendremos que definir funciones que se ejecuten al finalizar un proceso o una llamada asíncrona, a esto se les denomina callbacks, pero si desarrollamos con este enfoque podremos caer en el problema del conocido callback hell.

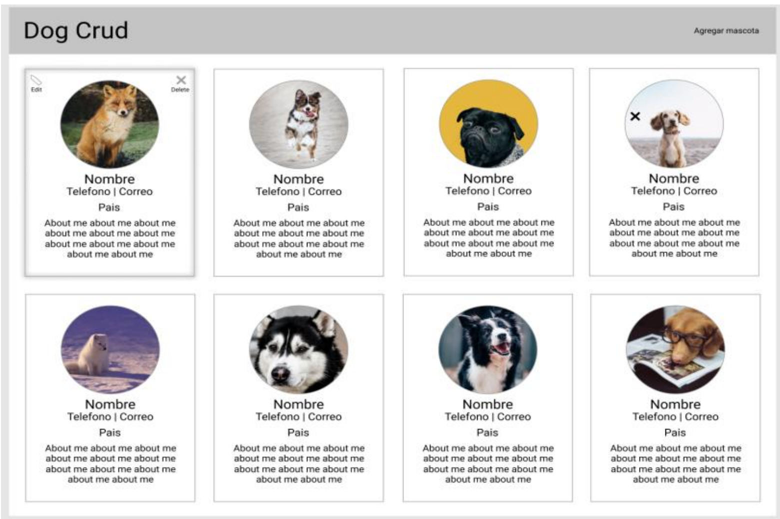
Para evitar el callback hell, podremos usar promesas para no anidar de manera tan profunda.



PREGUNTAS:

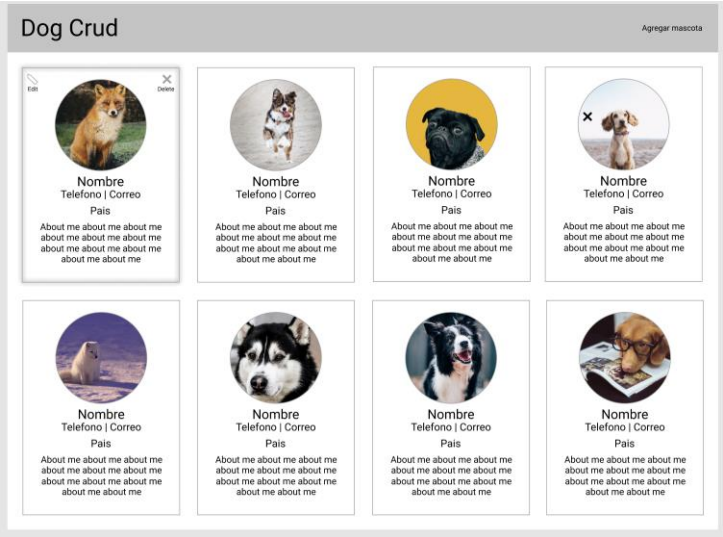
- ¿Por qué evitar los callbacks en las llamadas asíncronas?
- ¿Qué es una promesa?
- ¿Qué es el callback hell?

Reto 2



- A partir del diseño del siguiente enlace https://www.figma.com/file/GfSXfUa3jRbyppWOk1KNeaPF/Dog-Crud?node-id=259%3A8, crear el código html y css.
- Tendrás que implementar todo lo aprendido a nivel de maquetación

Reto 3



- Una vez concluida la maquetación, crear los algoritmos en javascript
- Deberás poder crear un sistema crud (crear, leer, actualizar y eliminar)

V. Solución del reto

- Para que el reto esté cumplido al 100%, se deben haber respondido las preguntas planteadas y se deben haber resuelto los ejercicios

VI. Presentación del Reto

- El documento debe ser presentado de manera individual o grupal (según se coordine con el docente)
- El tiempo de cada presentación lo definirá el docente a cargo

VII. Feedback

- El docente dará feedback a los estudiantes sobre los ejercicios realizados