

# **PROYECTO CURSO PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II**

## **PROYECTO DE INVESTIGACIÓN DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS II**

- **INTRODUCCIÓN**

Programación orientada a objetos II, es un curso que pertenece al área formativa de estudios de especialidad, tiene carácter teórico-práctico, contribuye al desarrollo de la competencia valora los requerimientos apropiados de sistemas de información para el diseño, construcción e implementación de soluciones integrales en un contexto global mediante la aplicación de sus conocimientos en el desarrollo de soluciones a situaciones problemáticas de la especialidad usando el paradigma Orientada a Objetos. El curso comprende el desarrollo de los siguientes ejes temáticos: Pilares de la programación orientada a objetos, patrones arquitectónicos, Arquitectura basada en capas. El producto del curso es la presentación de un proyecto el cual plasme la

aplicación del paradigma orientado a objetos en el desarrollo de una solución a un caso o situación problemática de la carrera profesional.

- **OBJETIVOS DEL PROYECTO**

- Modelamiento de Base de Datos
- Programación de la base de datos

- **GENERALIDADES**

- **Del proyecto**

- El alumno deberá comprender la importancia de análisis, diseño e implementación de las bases de datos relacionales.
- No considerar el proceso de ventas para su proyecto, porque será desarrollado durante el transcurso del curso.

- **Integrantes**

El equipo será formado por 3 integrantes, por otro lado definir el coordinador del proyecto (Ver anexo—Formato Integrantes), finalmente debe subir el archivo al aula virtual

- **Presentación del proyecto**

- **Vestimenta**

La sustentación del proyecto será en la semana 8, considere vestimenta formal, en caso contrario se descontará 1 punto a su nota final

- **Exposición**

La tolerancia será de 10 minutos, pasado ese tiempo se descontará 1 punto a su nota final de proyecto

- **CONTENIDO DEL PROYECTO**

- Carátula
- Descripción del problema.
- Objetivo General.
- Objetivos Específicos.
- Diagrama de procesos(Actividades del proceso de negocio elegido) - AS/IS
- Requerimientos funcionales y no funcionales
- Diagrama de casos de uso del sistema
- Modelo relacional usando una herramienta CASE
- Diseño de interfases
- Desarrollo, mantenimiento de datos, proceso del sistema y consultas.
- Conclusiones
- Recomendaciones

4.13. Glosario de términos

- **Cronograma de actividades del proyecto**

Para la gestión del tiempo se usará el cronograma de actividades del proyecto, la asignación de los tiempos se irá coordinando con los profesores del curso.

HITOS DEL PROYECTO	SEMANA	PORCENTAJE
<b>Entregable 01</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción de la Organización o Caso</li> <li>• Diagrama de procesos(Actividades del proceso de negocio elegido)</li> <li>• Requerimientos funcionales y no funcionales</li> <li>• Diagrama de casos de uso del sistema</li> <li>• Diseño del aplicativo</li> </ul>	<b>SEMANA 07</b>          <b>SEMANA 08</b>	10%
<b>Entregable 02</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modelo relacional de la base de datos</li> <li>• Mantenimientos y procesos</li> <li>• Revisión de bibliografía. Mínimo 10 papers</li> </ul>	<b>SEMANA 10</b>	10%
<b>Entregable 03</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesos y consultas</li> <li>• Entrega del ensayo, resumen de 2 páginas.</li> </ul>	<b>SEMANA 12</b>	10%
<b>Entregable 04</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentación completa del proyecto del curso</li> </ul>	<b>SEMANA 15</b>	70%