



Desarrollo Basado en plataformas

PROYECTO FINAL

<https://github.com/MelanyLucio/ProyectodeDBP>

Número de grupo: 6

Apellidos y Nombres de los integrantes:

Cahuana Estrada, Piero Diego

Lucio Espinoza, Melany Victoria

Mitma de la Cruz, Anelis Celeste

Lima, Perú

2023

1. Descripción del caso.

La falta de planificación en distintos centros de salud perjudican la atención a los pacientes, esto genera una amplia brecha entre los profesionales de la salud y sus clientes.

La aplicación consta de 4 secciones, administrador, enfermera, doctor y paciente.

- Administrador: Tiene 4 secciones, Inicio, donde se puede editar; Gestor de secretarias, donde se puede crear, editar y borrar un perfil de secretaria; Doctores, sección donde se puede agregar, editar y/o borrar algún doctor; Consultorios, se puede agregar o quitar algún consultorio; Pacientes, se puede agregar los datos, también aceptar citas médicas y ver el historial médico y de citas.
- Secretaria: Tiene 4 secciones, Inicio, donde se puede editar el perfil; Doctores, sección donde se puede agregar, editar y/o borrar algún doctor; Consultorios, se puede agregar o quitar algún consultorio; Pacientes, se puede agregar los datos, también aceptar citas médicas y ver el historial médico y de citas..
- Doctor: Tiene 3 secciones, Inicio, para editar el perfil; Citas, donde se puede ver las citas médicas; Pacientes, donde se puede generar el historial médico del paciente.
- Paciente: Tiene 3 secciones, Inicio, donde se puede ver el perfil; Consultorios; donde se visualiza los consultorios donde asistirá; Historial, para visualizar tanto el historial médico como el historial de citas.

2. Objetivo General.

Nuestro objetivo principal es mejorar y optimizar la organización de un centro clínico llamado SaludTotal.

2.1. Implementando distintas opciones para inicio de sesión:

- Administrador
- Secretaria
- Doctor
- Paciente

2.2. Agregando opciones diferentes a cada página de inicio ya mencionadas en la descripción del problema.

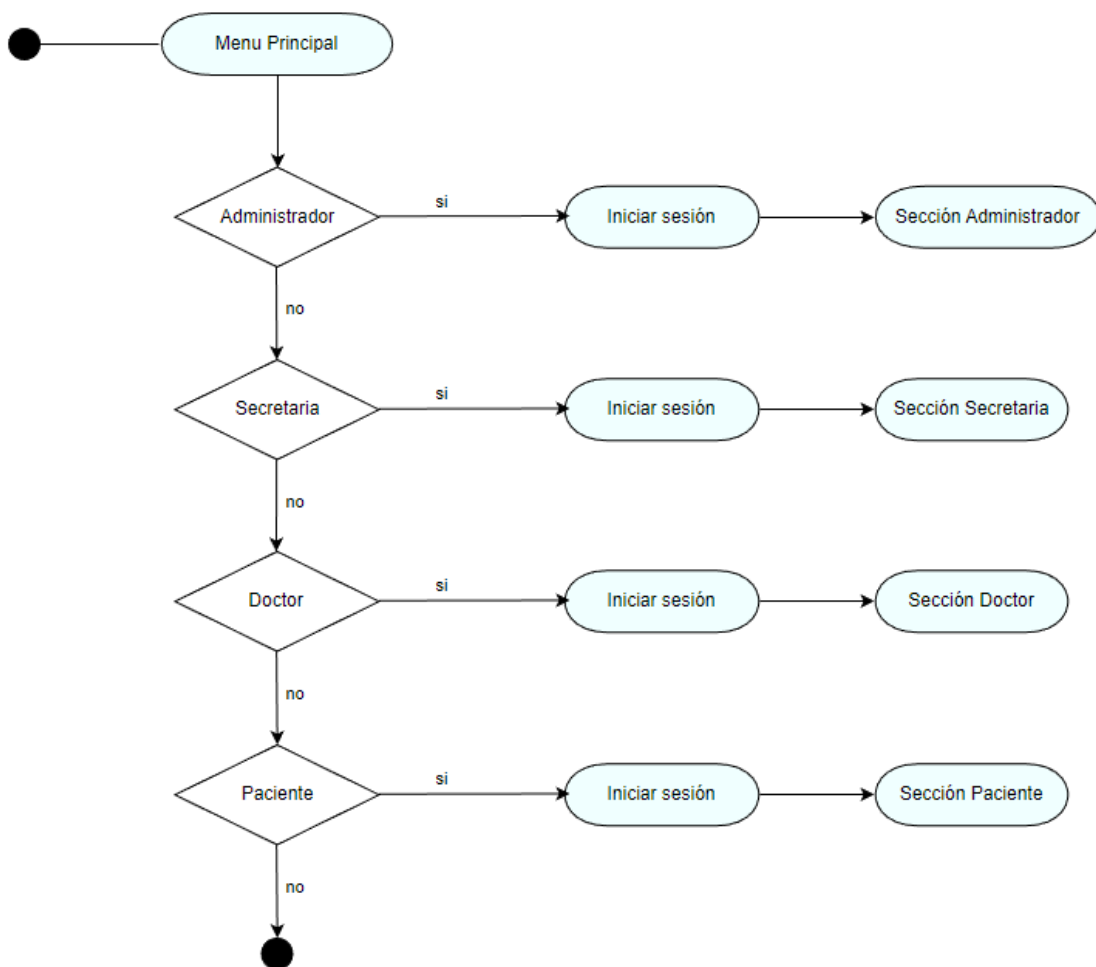
3. Objetivos Específicos.

3.1. Proporcionar atención médica de calidad.

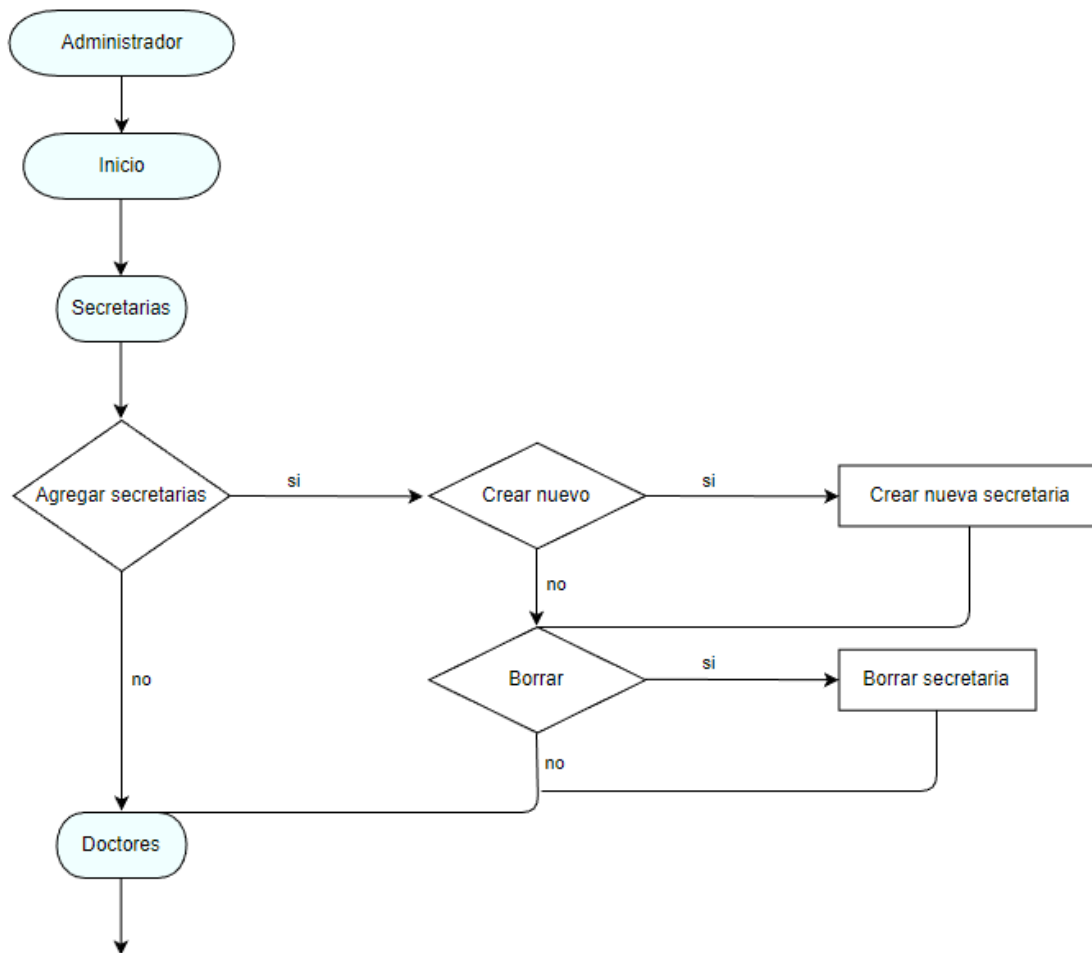
3.2. Mejorar la administración de operaciones como reserva y chequeo de citas médicas.

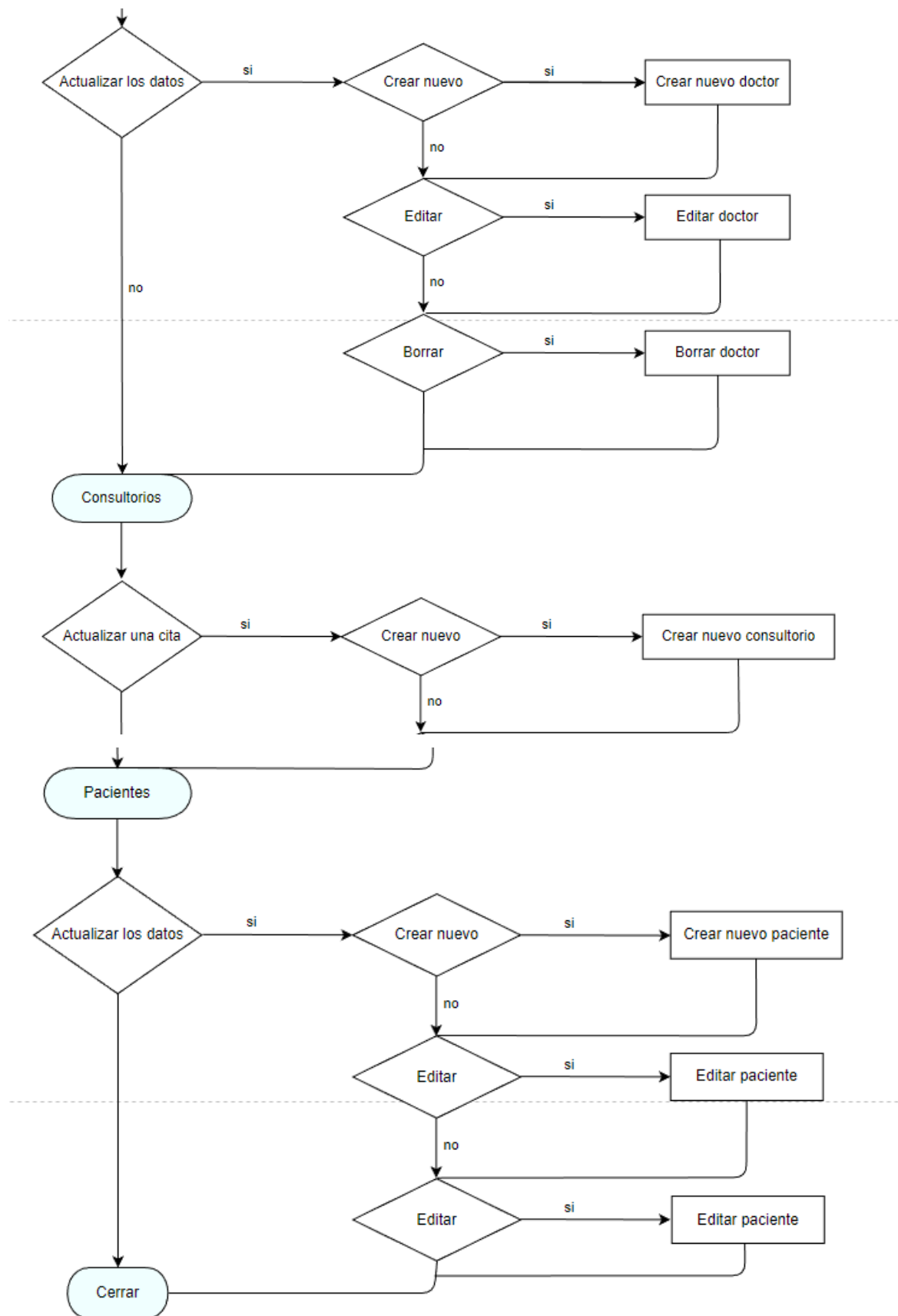
4. Diagrama de procesos(Actividades del proceso de negocio elegido) - AS/IS

4.1. Menú principal

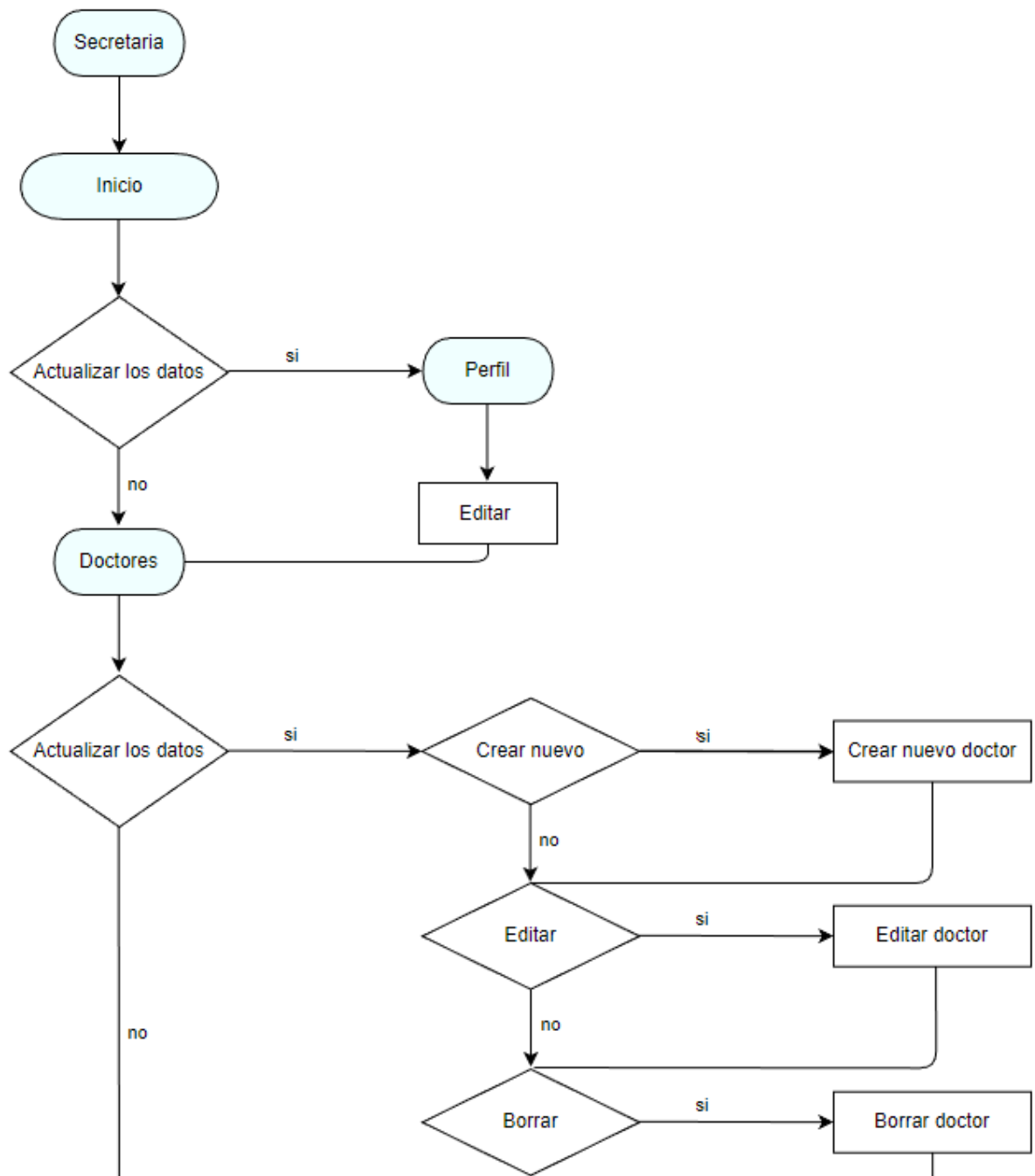


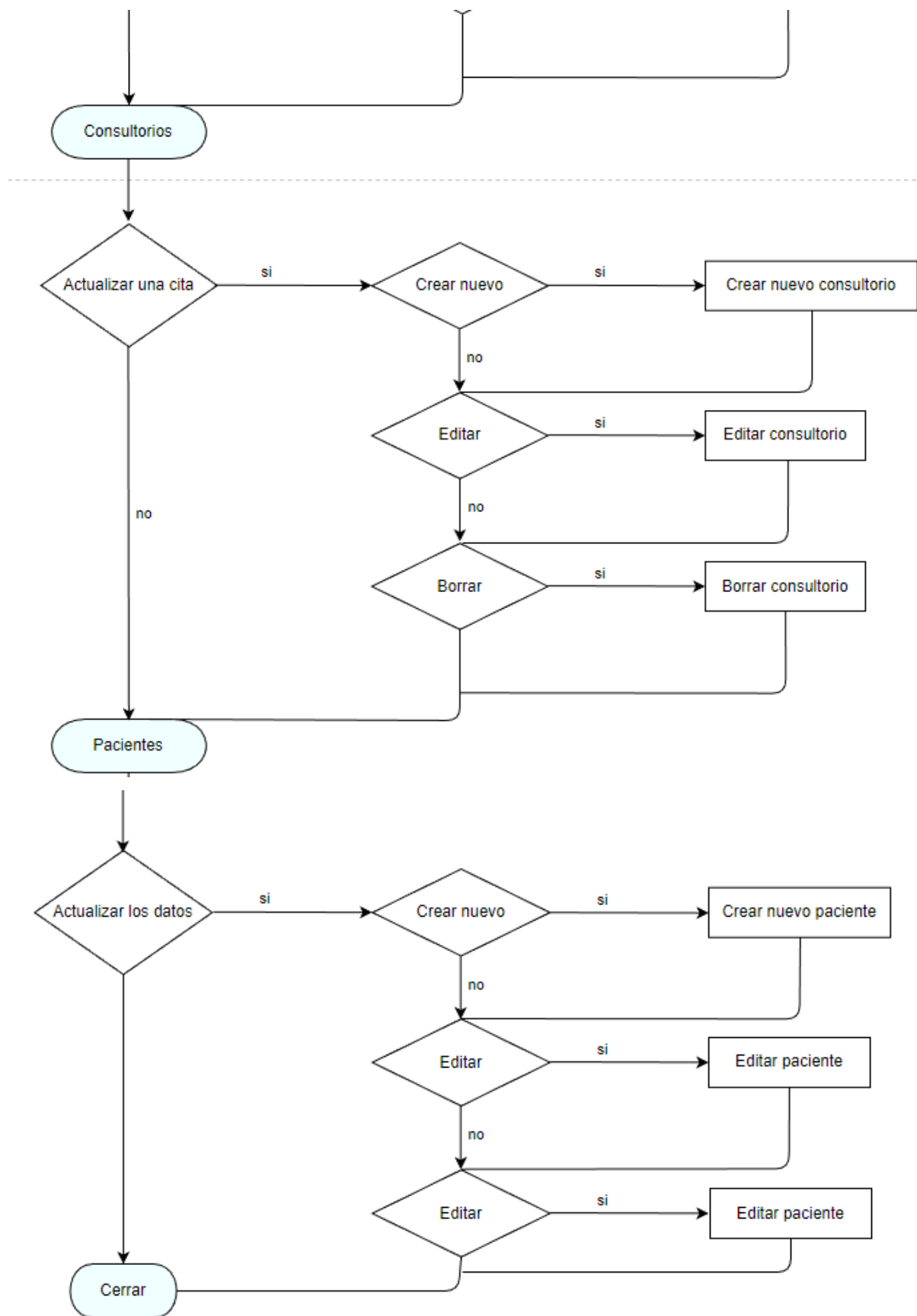
4.2. Administrador



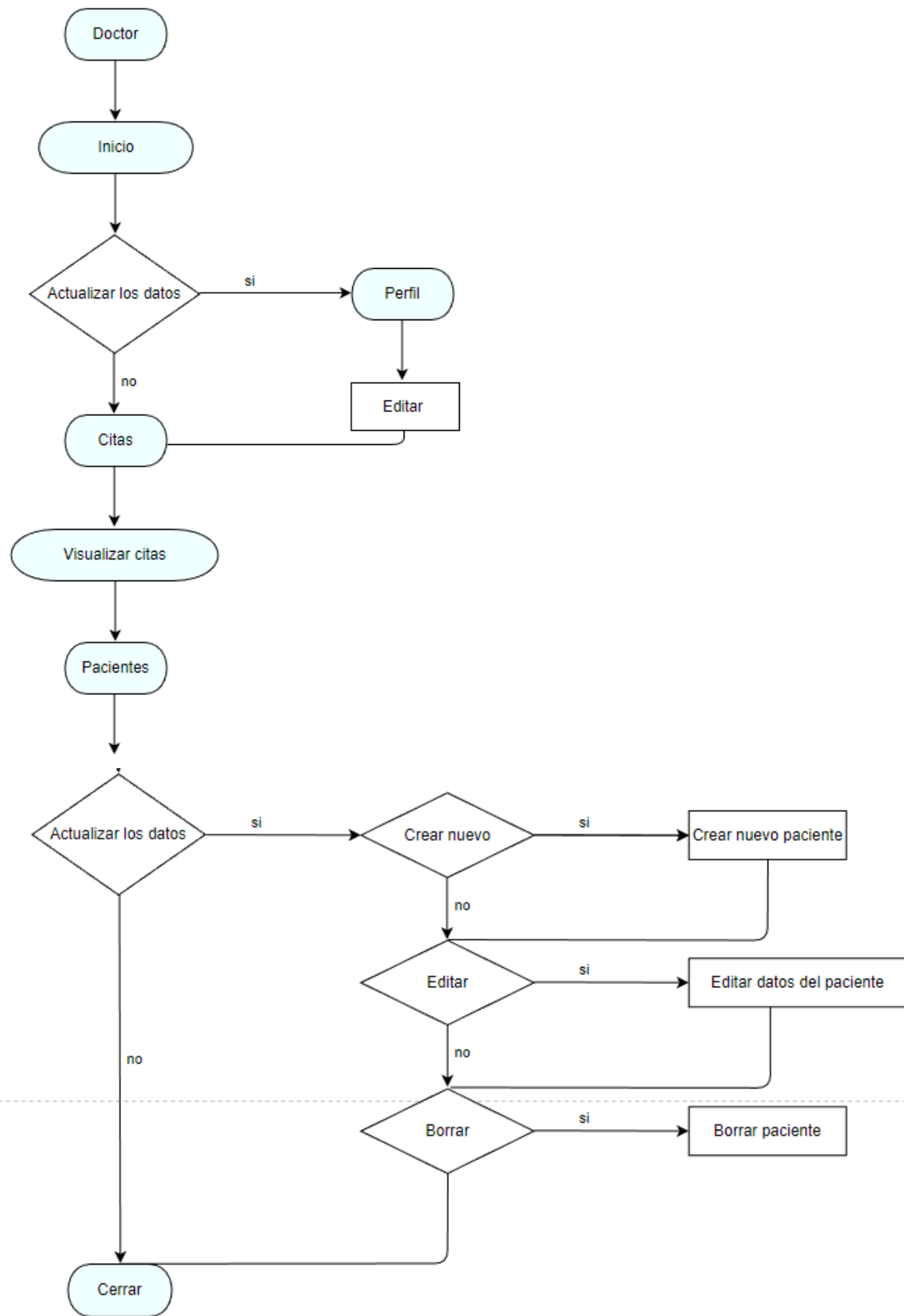


4.3. Secretaria

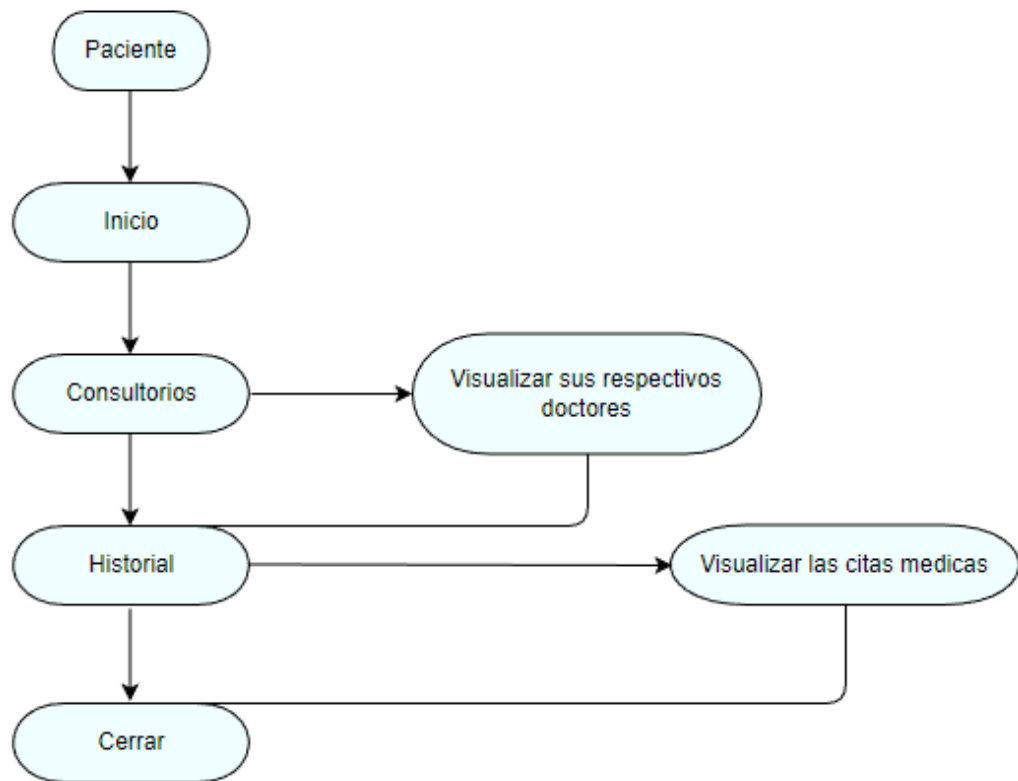




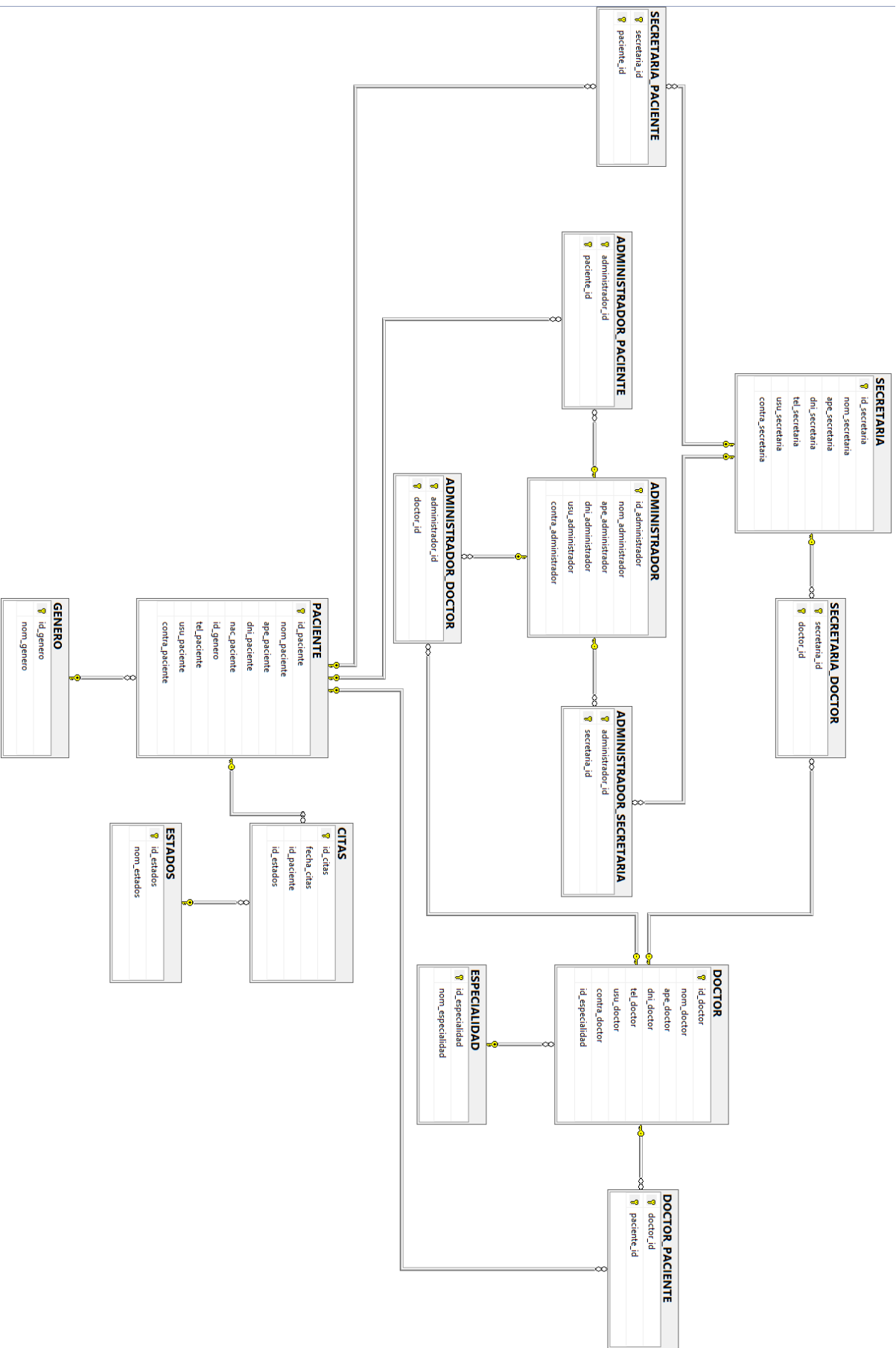
4.4. Doctor



4.5. Paciente



5. Modelo relacional usando una herramienta CASE



6. Roles

INTEGRANTES	ROLES
Lucio Espinoza, Melany Victoria	<ol style="list-style-type: none">1. Perfil de usuario2. Reserva de citas3. Inicio de sesión4. Grabar
Cahuana Estrada, Piero Diego	<ol style="list-style-type: none">1. Api2. Android studio3. Técnico de proyecto
Mitma de la Cruz, Anelis Celeste	<ol style="list-style-type: none">1. Eliminar2. Editar3. Listados4. Listado de citas en doctores

7. Conclusiones

7.1. Mejora en la organización y eficiencia: La implementación de distintas opciones de inicio de sesión para el administrador, secretaria, doctor y paciente ha permitido una mejor organización y gestión de las actividades en el centro clínico SaludTotal. Cada usuario tiene acceso a las funciones específicas que le corresponden, lo que ha facilitado la realización de tareas y agilizado los procesos internos.

7.2. Mejora en la calidad de la atención médica: Uno de los objetivos principales del proyecto era proporcionar atención médica de calidad. A través de la aplicación, se ha promovido la capacitación del personal. Estas medidas han contribuido a mejorar la calidad de los servicios médicos ofrecidos en SaludTotal, generando una experiencia más satisfactoria para los pacientes.

7.3. Optimización de la administración de operaciones: Otra meta del proyecto era mejorar la administración de operaciones como la reserva. La implementación de un sistema de reserva en línea y la agilización del proceso han permitido una gestión más eficiente de las citas.

8. Glosario de términos

7.1. Inicio:

1. CSS (Cascading Style Sheets): Lenguaje de diseño utilizado para controlar el aspecto visual y la presentación de un documento HTML. En este caso, se hace referencia a un archivo externo de estilos llamado "Estilos.css" que define reglas de estilo para los elementos del HTML.

2. Viewport: Etiqueta utilizada en HTML para controlar cómo se muestra el contenido en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. La propiedad "width=device-width" indica que el ancho del viewport debe ajustarse al ancho del dispositivo.

3. Font Awesome: Librería de iconos vectoriales utilizada en el proyecto. Se carga mediante un enlace al kit de Font Awesome y permite utilizar íconos como "fa-clinic-medical", "fa-female", "fa-user-md", "fa-users" y "fa-male" para representar diferentes elementos en la interfaz.

4. H1: Elemento de encabezado HTML utilizado para definir el título principal de una sección. En este caso, se utiliza para mostrar el texto "Mi otra cabecera".

5. Iniciar sesión: Acción de autenticarse en un sistema o plataforma utilizando credenciales válidas. En el código, se muestra un mensaje y opciones para que el usuario seleccione su método de inicio de sesión.

6. Clínica SaludTotal: Nombre de la clínica a la que pertenece el sistema de inicio de sesión implementado en el código.

7. Etiquetas HTML: Elementos utilizados para estructurar y dar formato al contenido en un documento HTML. En el código proporcionado se utilizan etiquetas como "header", "div", "label", "form", "hr" y "a" para organizar y presentar la información.

8. Clases CSS: Atributos asignados a elementos HTML para aplicar estilos y comportamientos específicos. En el código, se utilizan clases como "otraCabecera", "IniciarSesion", "Secretaria", "Doctor", "Paciente" y "Administrador" para definir reglas de estilo para elementos específicos.

9. FontAwesome Icons: Conjunto de íconos vectoriales proporcionados por la librería Font Awesome. En el código, se utilizan íconos como "fa-clinic-medical", "fa-female", "fa-user-md", "fa-users" y "fa-male" para representar visualmente cada tipo de usuario en la interfaz de inicio de sesión.

10. asp-action: Atributo utilizado en el código para establecer la acción a realizar cuando se selecciona una opción de inicio de sesión. Se utiliza junto con un controlador o un enlace a una página específica en el sistema.

9. Vistas

Clínica SaludTotal 

Seleccione su método de inicio de sesión ➡



Secretaria
[Ingresar>>](#)



Doctor
[Ingresar>>](#)



Paciente
[Ingresar>>](#)



Administrador
[Ingresar>>](#)

</>



BIENVENIDO

Bienvenido a la Clinica SaludTotal

Horario:

Desde: 7:00:00

Hasta: 18:00:00

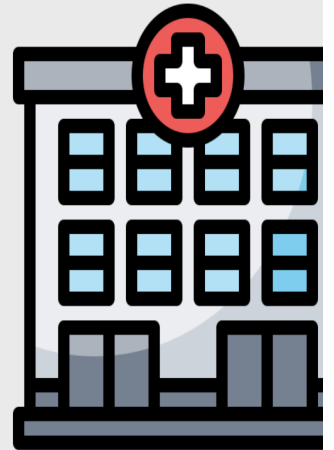
Direccion:

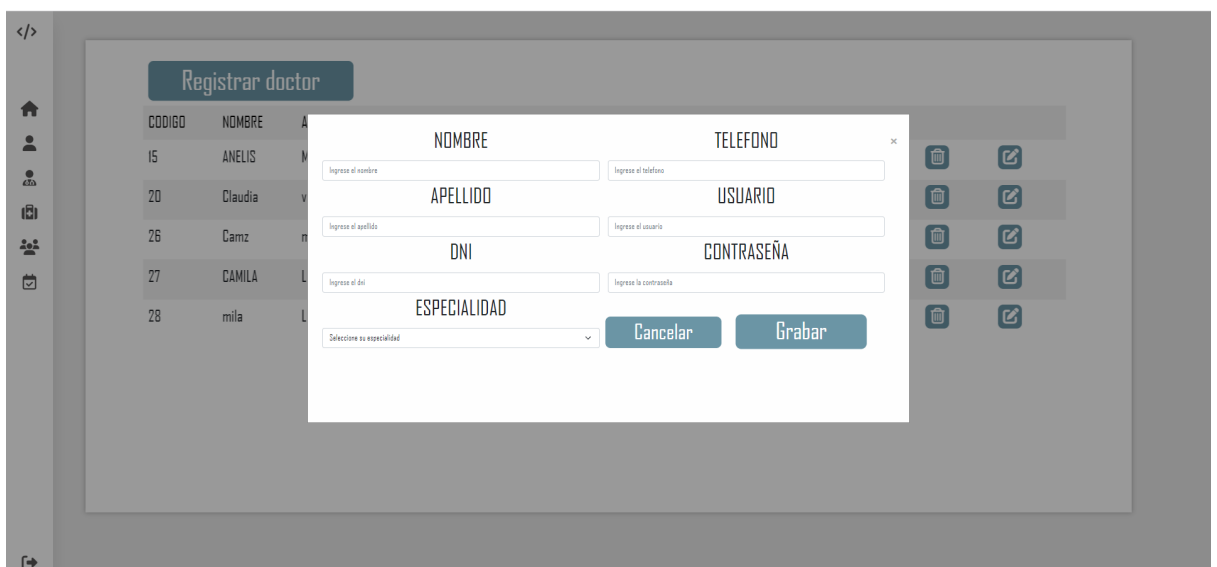
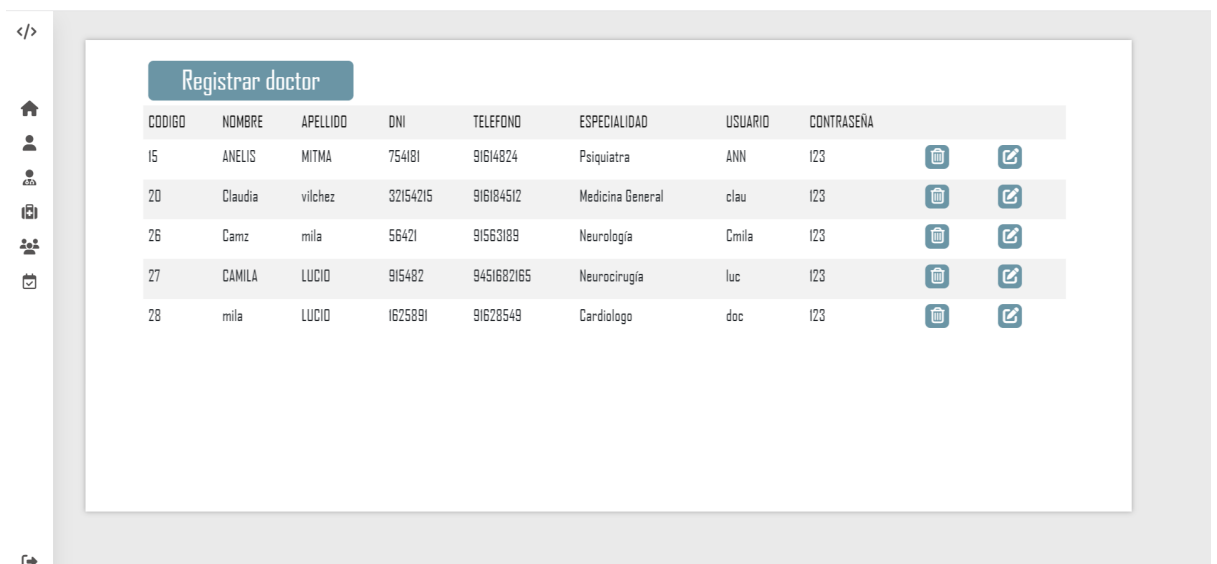
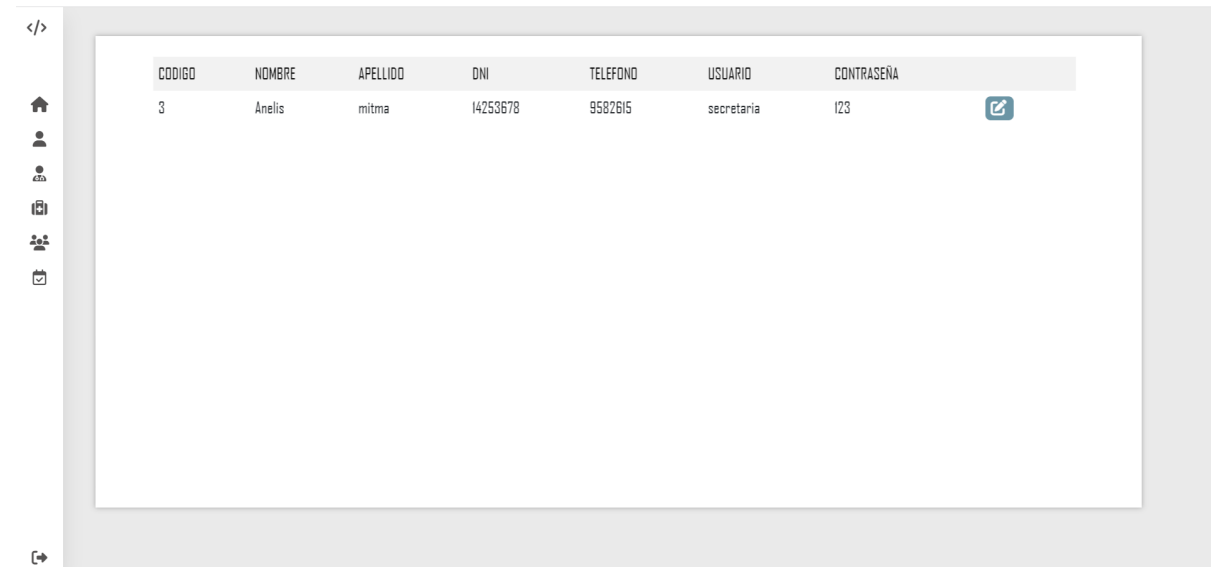
Av. Santa Rosa #1234

Contactos:

Teléfono: 951-120-000

Correo: ClinicaSaludTotal@gmail.com





NOMBRE

ANELIS

APELLIDO

METMA

DNI

754181

ESPECIALIDAD

Psiquiatra

TELEFONO

91614824

USUARIO

ANN

CONTRASEÑA

123

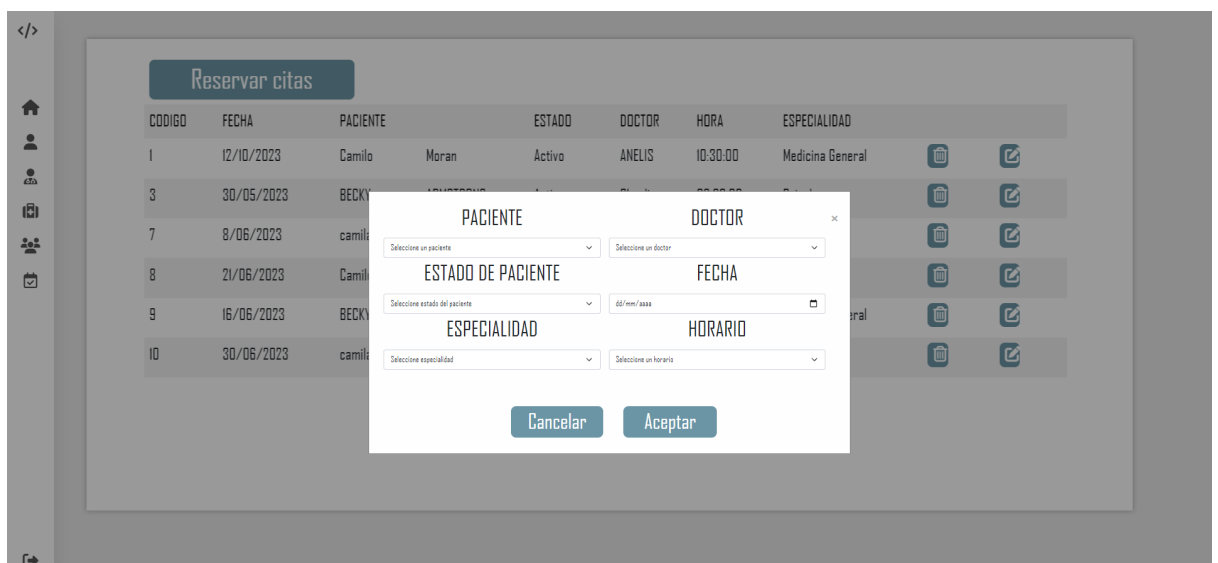
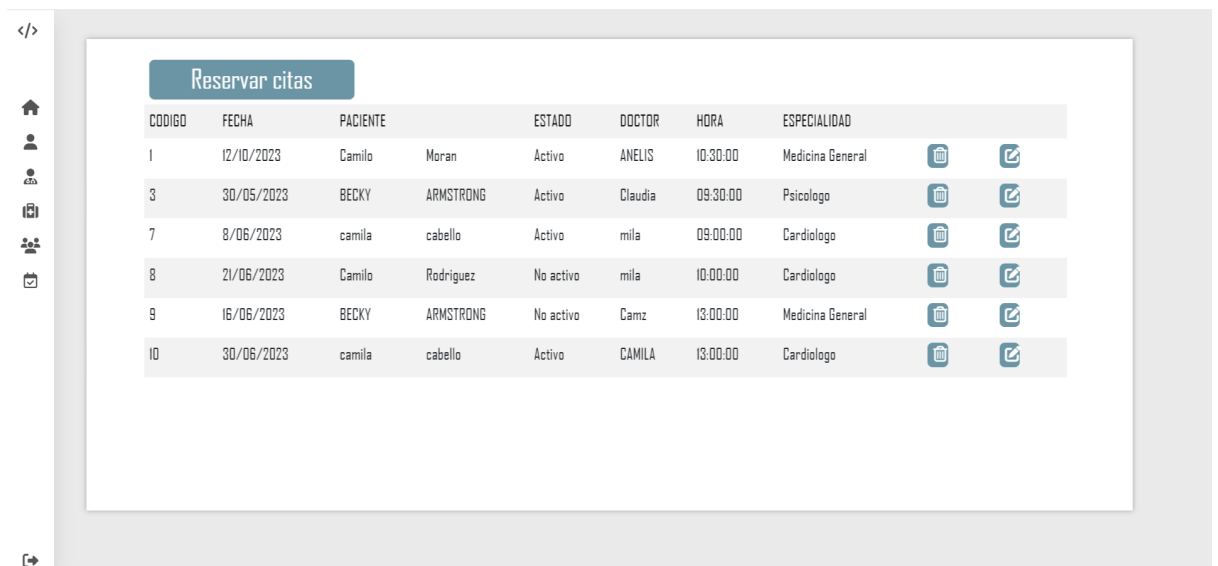
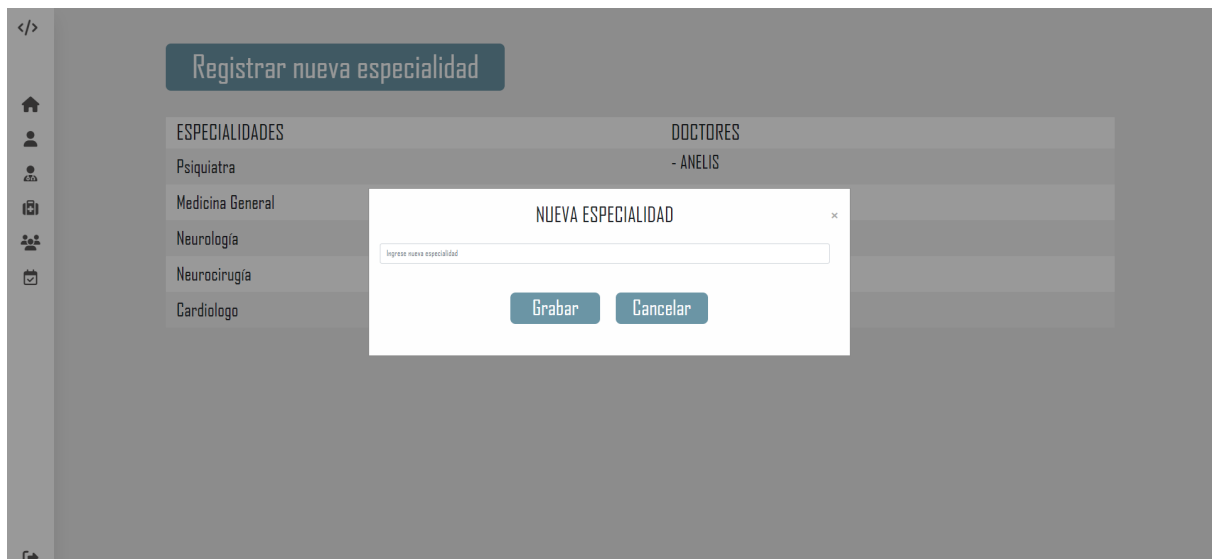
MODIFICAR

</>

Registrar nueva especialidad

ESPECIALIDADES	DOCTORES
Psiquiatra	- ANELIS
Medicina General	- Claudia
Neurología	- Camz
Neurocirugía	- CAMILA
Cardiologo	- mila

[↔]



10. Bibliografía (EN APA)

B. Bafandeh, Mayvan; A. Rasoolzadegan; Z. Ghavidel, Yazdi (2017). The state of the art on design patterns: A systematic mapping of the literature.

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0164121216302321>

Guillaume, Dupont; Yamine, Ait-Ameur; Neeraj, Kumar, Singh; Marc, Pantel (2022). Formally verified architectural patterns of hybrid systems using proof and refinement with Event-B.

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0167642321001581?via%3Dihub>

Nien-Lin-Hsueh (2020). Design Pattern Analysis with Software Evolution Data.

https://jise.iis.sinica.edu.tw/JISESearch/pages/View/PaperView.jsf?keyId=172_2292

Pástor, D., Jiménez, J., Arcos, G., Romero, M., & Urquizo, L. (2018). Patrones de diseño para la construcción de cursos on-line en un entorno virtual de aprendizaje. *Ingeniare. Revista chilena de ingeniería*, 26(1), 157-171.

Tello, J. C. (2009). Patrones de diseño: ejemplo de aplicación en los Generative Learning Object. *Revista de Educación a Distancia (RED)*.

Melany (2 papers)

Battistoni, P., Di Gregorio, M., Romano, M., Sebillio, M., Vitiello, G., & Brancaccio, A. (2022). Interaction design patterns for augmented reality fitting rooms. *Sensors*, 22(3), 982. doi:10.3390/s22030982

Washizaki, H., Khomh, F., Guéhéneuc, Y. G., Takeuchi, H., Natori, N., Doi, T., & Okuda, S. (2022). Software-engineering design patterns for machine learning applications. *Computer*, 55(3), 30-39. doi:10.1109/MC.2021.3090840