

**TRABAJO CURSO DE
DESARROLLO BASADO
EN PLATAFORMAS**

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN DE DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS

1. INTRODUCCIÓN

Desarrollo basado en plataformas, es un curso que pertenece al área formativa de estudios de especialidad, tiene carácter teórico-práctico, contribuye al desarrollo de la competencia valora los requerimientos apropiados de sistemas de información para el diseño, construcción e implementación de soluciones integrales en un contexto global mediante la aplicación de sus conocimientos en el desarrollo de soluciones a situaciones problemáticas de la especialidad comprendiendo el uso de la web y tecnologías relacionadas, comprendiendo la arquitectura, diseño e implementación de servicios web, aplicaciones web y aplicaciones móviles. El curso comprende el desarrollo de los siguientes ejes temáticos: plataformas web, desarrollo de servicios y aplicaciones web y Plataformas móviles. El producto del curso es la presentación de un proyecto: desarrollo de una arquitectura de software como solución a un caso o situación problemática de la carrera profesional.

2. OBJETIVOS DEL PROYECTO

- 2.1. Modelamiento de Base de Datos
- 2.2. Programación de la base de datos

3. GENERALIDADES

3.1. Del proyecto

- 3.1.1. El alumno deberá comprender la importancia de análisis, diseño e implementación de las bases de datos relacionales.
- 3.1.2. No considerar el proceso de ventas para su proyecto, porque será desarrollado durante el transcurso del curso.

3.2. Integrantes

El equipo será formado por 3 integrantes, por otro lado definir el coordinador del proyecto (Ver anexo—Formato Integrantes), finalmente debe subir el archivo al aula virtual

3.3. Presentación del proyecto

3.3.1. Vestimenta

La sustentación del proyecto será en la semana 8, considere vestimenta formal, en caso contrario se descontará 1 punto a su nota final

3.3.2. Exposición

La tolerancia será de 10 minutos, pasado ese tiempo se descontará 1 punto a su nota final de proyecto

4. CONTENIDO DEL PROYECTO

- 4.1. Carátula
- 4.2. Descripción del problema.
- 4.3. Objetivo General.
- 4.4. Objetivos Específicos.
- 4.5. Diagrama de procesos(Actividades del proceso de negocio elegido) - AS/IS

- 4.6. Modelo relacional usando una herramienta CASE
- 4.7. Diseño de la pagina Web usando CSS Y HTML
- 4.8. Desarrollo BackEnd, módulos de mantenimiento de datos, proceso del sistema y consultas.
- 4.9. Desarrollo del servicio Web con arquitectura REST
- 4.10. Desarrollo del aplicativo móvil, consumiendo el servicio web.
- 4.11. Conclusiones
- 4.12. Recomendaciones
- 4.13. Glosario de términos

5. Cronograma de actividades del proyecto

Para la gestión del tiempo se usará el cronograma de actividades del proyecto, la asignación de los tiempos se irá coordinando con los profesores del curso.

HITOS DEL PROYECTO	SEMANA	PORCENTAJE
Entregable 01 <ul style="list-style-type: none"> • Descripción de la Organización o Caso • Diagrama de procesos(Actividades del proceso de negocio elegido) • Diseño Web del aplicativo 	SEMANA 07	10%
Entregable 02 <ul style="list-style-type: none"> • Mantenimientos y procesos • Revisión de bibliografía. Mínimo 10 papers 	SEMANA 10	10%
Entregable 03 <ul style="list-style-type: none"> • Procesos y consultas • Entrega del ensayo, resumen de 2 páginas. 	SEMANA 12	10%
Entregable 04 <ul style="list-style-type: none"> • Presentación completa del proyecto del curso 	SEMANA 15	70%