

# Universidad Nacional de Ingeniería

## Facultad de Ciencias



# APP PARA INFORMAR SOBRE LAS PROPUESTAS, HOJA DE VIDA Y DENUNCIAS DE LOS CANDIDATOS A LA PRESIDENCIA DE LA REPÚBLICA

### Curso:

Arquitectura de Computadores

### Profesor:

Lic.César Martín Cruz Salazar

### Alumnos:

Estrada Cántaro, Piero Ayrton	20190114G
Meza Rodriguez, Fiorella Ivonne	20192730G
Paredes López , Maxwell Joel	20191179E

**Lima, Febrero 2021**

# RESULTADOS

Luego de recolectar información acerca de los candidatos y aprender a programar en Android Studio usando el lenguaje de programación Java, los resultados que se obtuvieron fueron los siguientes:

## DIAGRAMA DE FLUJO

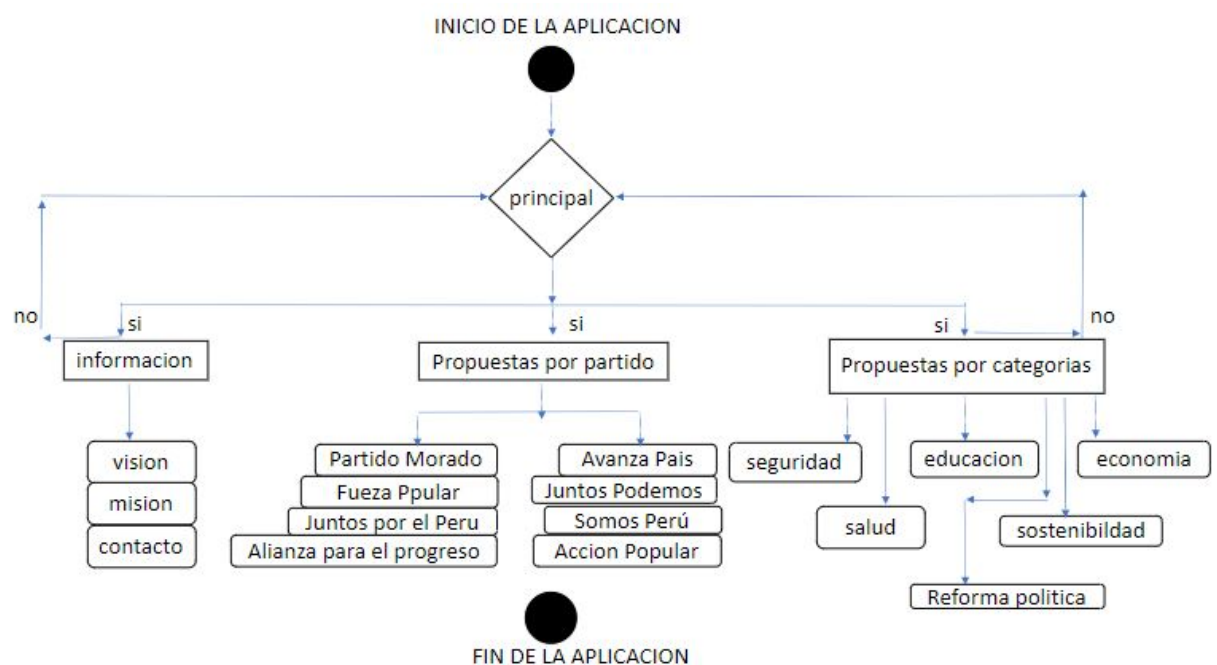
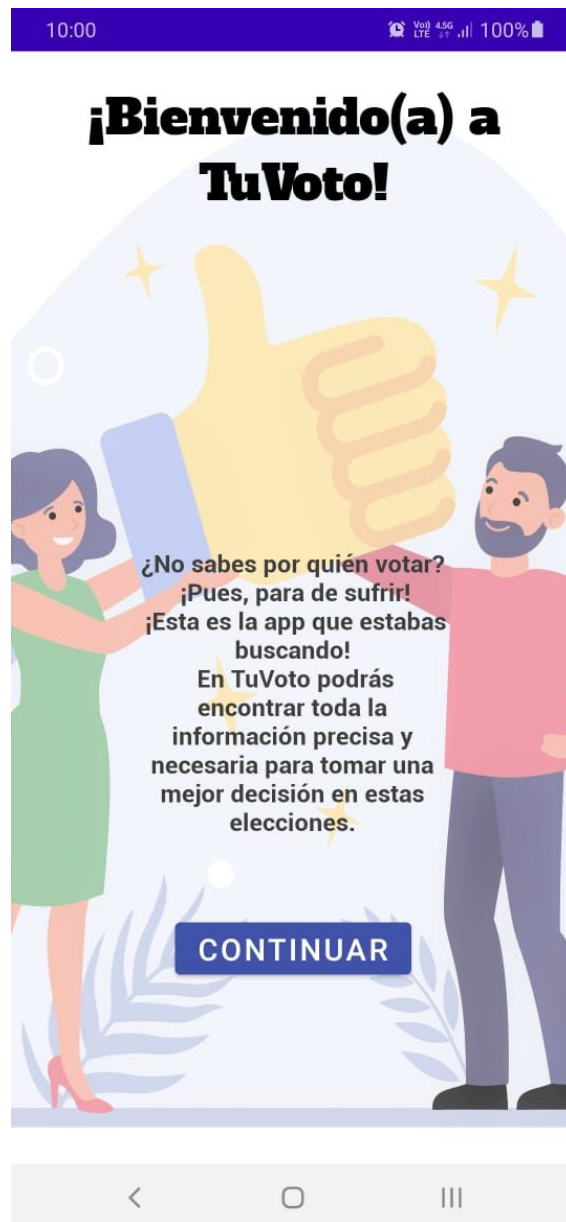


Fig 1: Diagrama de flujo de la estructura de la aplicación



*Fig 2: Presentación de la bienvenida a la app*

Al iniciar la aplicación, lo que se muestra en pantalla es el siguiente activity. Este activity nos muestra un breve mensaje el cual servirá de introducción a nuestra aplicación. Para continuar recorriendo nuestra aplicación ponemos en CONTINUAR y esta nos llevará a la siguiente activity.



*Fig 3: Presentación al usuario del inicio*

En esta parte de la aplicación el usuario podrá seleccionar las siguientes opciones, las cuales les llevará a diversas activitys con los que podrá interactuar.



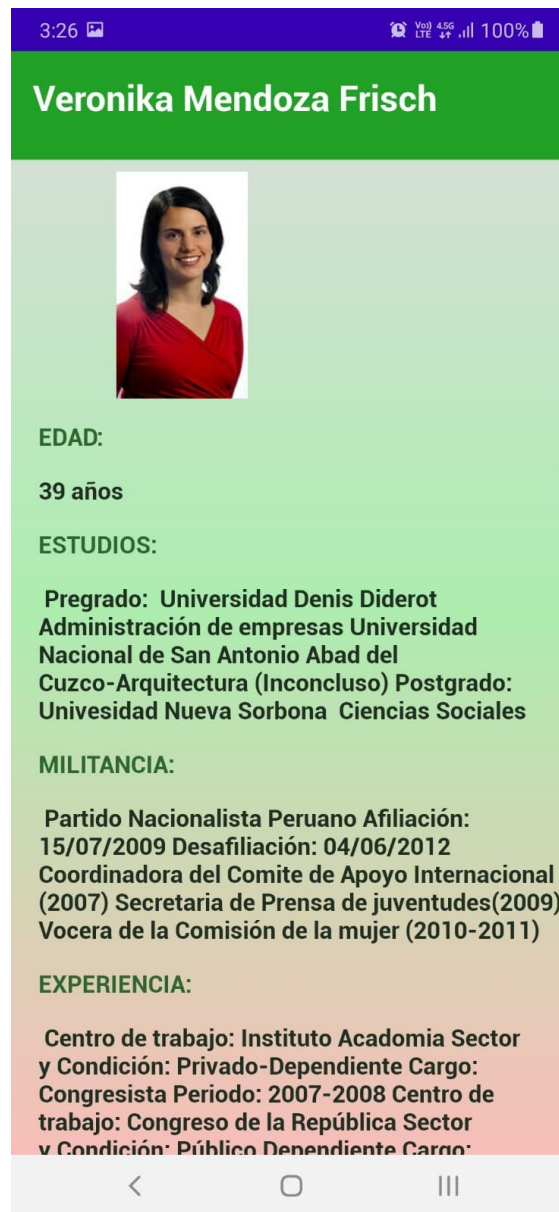
*Fig 4 : Presentación final de “Lista de partidos políticos”*

En esta activity se muestran a 8 partidos políticos en donde el usuario podrá escoger cualquiera de ellos e informarse sobre la hoja de vida de cada uno de sus respectivos líderes



*Fig 5 : Presentación de la candidata “Keiko Fujimori”*

La hoja de vida de Keiko Fujimori en donde podemos apreciar que trabajó en una fundación peruana Cardioinfantol además de una serie de denuncias y observaciones dentro de su vida política.



*Fig 6: Presentación de la candidata “Verónica Mendoza”*

Este activity nos muestra la hoja de vida de Verónica Mendoza en donde podemos apreciar que sus estudios de Pregrado que se realizaron en la Universidad Denis Diderot con la carrera de Administración de empresas.





*Fig 7: Presentación del candidato “Julio Guzmán”*

Este activity nos muestra la hoja de vida de Julio Guzmán en donde podemos observar una serie de experiencias en el ámbito laboral además de denuncias por delito de lavado de activos.





*Fig 8: Presentación del candidato “Daniel Salaverry”*

Este activity nos da un resumen acerca de los estudios, militancia y denuncias que tiene el candidato a la Presidencia de la República, Daniel Salaverry.



*Fig 9: Presentación de las categorías junto con sus íconos*

En este activity se muestra las diferentes categorías en donde el usuario al seleccionar alguno podrá informarse de todas las propuestas de los diferentes partidos políticos introducidos en la App.

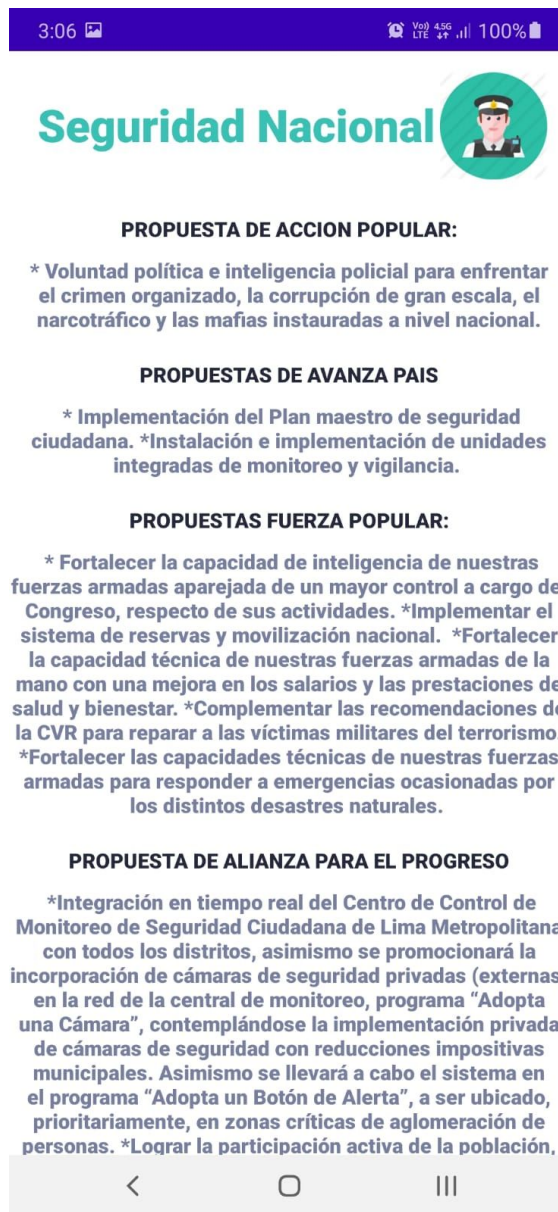


Fig 10: Presentación final de la categoría "Seguridad Nacional"

En nuestro país uno de los grandes problemas que se manifiestan en la inseguridad nacional, así que en este activity ayudamos a los usuarios a que puedan informarse sobre lo que ofrecen los partidos políticos en esta categoría.



Fig 11: Presentación de la categoría “Cultura”

En esta actividad se muestran las propuestas de los diferentes partidos políticos en la categoría de cultura en donde el usuario podría informarse que ofrecen los diferentes partidos políticos en el ámbito de dicha categoría.

# Educación

## PROPUESTA DE ACCION POPULAR:

\* Establecer un solo sistema para toda la educación superior, eliminando la discriminación peyorativa de lo universitario y el resto como no Universitario. \* Generar incentivos que combatan el abandono de la educación primaria y secundaria.

## PROPUESTAS DE AVANZA PAIS

\*Contribuir a la educación y participación política de la población, con el objeto de forjar una cultura cívica y democrática, que permita formar ciudadanos capacitados para asumir funciones públicas. \*Poner énfasis en una educación de calidad para formar ciudadanos educados en valores, que permitan la sostenibilidad de procesos de desarrollo y modernización nacionales.

## PROPUESTAS FUERZA POPULAR:

\*Diseñar e implementar distintos modelos de educación inicial adaptados a la diversidad del país. \*Promover una cultura de paz y reconciliación nacional a través del cumplimiento de la obligación del Estado de brindar reparaciones, erradicar la impunidad y fortalecer la educación en Derechos Humanos en todos los niveles.

## PROPUESTA DE ALIANZA PARA EL PROGRESO

\*Mejoraremos la calidad y el acceso a la educación en los sectores más pobres mediante un Servicio voluntario en Educación (maestros jubilados y estudiantes de educación). \*Apoyaremos la mejora de la calidad del sistema educativo mediante la creación de Centros de Información en los Municipios Distritales que contengan: biblioteca, Internet y laboratorios, para difundir el conocimiento. \*Implementar programas que incentiven a las personas menos pudientes a enviar a sus hijos a estudiar en los colegios públicos, tales como: alimentación complementaria (desayuno y almuerzo).



Fig 12: Presentación de la categoría “Educación”

Es importante informarse que ofrecen los diferentes partidos políticos sobre la categoría de educación y en esta actividad se muestran dicha información para que el usuario pueda leerla.



Fig 13: Presentación de "Info"

En esta actividad se muestra al usuario quienes desarrollaron la App y la motivación e inspiración en que los desarrolladores se basaron para llevar a cabo el proyecto.

## - HECHOS, PROBLEMAS Y EXPERIENCIAS

### PROBLEMAS:

- Debido a la falta de experiencia en el ámbito de la programación de aplicaciones móviles, tuvimos algunas dificultades en cuanto a programar los `activities` (clases que muestran cada pantalla que vemos en cualquier aplicación) puesto que no conocíamos los diferentes atributos y herramientas de los mismos.
- Al inicio quisimos programar la aplicación en Kotlin, sin embargo, esto no fue posible ya que desconocíamos totalmente este lenguaje y no encontramos muchos sitios donde aprenderlo.  
A pesar de todo ello, hicimos los intentos por aprender Kotlin, pero finalmente decidimos que el lenguaje de programación que usaríamos en nuestra app sería Java porque este nos resultaba más familiar por el hecho de haber programado con él antes.
- Implementar la base de datos SQLite en esta aplicación fue complicado debido a que es nuestro grupo no tiene conocimientos previos acerca de cómo funciona un sistema gestor de base de datos y cómo es la sintaxis del lenguaje SQL.
- Se pudo haber realizado un trabajo con mucha mayor información pero lamentablemente se presentaron diversas dificultades debido al corto tiempo que dispone un estudiante de la UNI para realizar correctamente sus trabajos en cada curso, además que, debido a la emergencia sanitaria en nuestro país, algunos de los integrantes del grupo nos contagiaron y tuvimos que retrasar muchas veces los avances de este proyecto. Sin embargo, a pesar de todas las adversidades que ocurrieron, logramos desarrollar el presente trabajo con éxito.



## EXPERIENCIAS:

- Aprendimos a desarrollar aplicaciones móviles desde cero de forma autodidacta usando el lenguaje de programación Java.
- Investigación de propuestas y planes de gobierno de los diversos partidos políticos del Perú.
- Aprendimos a implementar SQLite para el desarrollo de esta aplicación en concreto.
- Implementación de una interfaz amigable para el usuario.
- Implementación herramientas como  
ScrollView, GridView, CardView, ToolBar, GridAdapter, ImageView, Button, Linear  
Layout, RelativeLayout, FrameLayout.

## CONCLUSIONES

Después de los códigos y diseños, además de las experiencias relatadas anteriormente, podemos sacar algunas conclusiones, las cuales explicaremos a continuación:

- Debemos reconocer que la aplicación cumplió su objetivo de informar acerca de las propuestas dividiéndolas por categoría, como lo son Salud, Educación, Economía, Desarrollo Sostenible, etc; sin embargo, nos hubiera gustado haber añadido más categorías a nuestra aplicación para que esta se muestre más completa.
- Debido a la falta de tiempo, como ya se mencionó antes, no logramos mostrar a todos los candidatos a la presidencia de la República del Perú, no obstante, para una versión posterior nos gustaría añadir a los demás candidatos que hay
- Si bien es cierto, usamos base de datos en nuestra aplicación, no lo logramos implementar como nos hubiera gustado, es por ello que para una próxima versión deseáramos implementar una opción de búsqueda para que el usuario consulte acerca de si algún candidato tiene estudios de postgrado o si alguno tiene alguna sentencia que cumplir.
- Hemos podido verificar que la buena distribución de contenedores que usamos en cada archivo .xml hace que la aplicación se vea mucho más organizada, limpia y amigable con el usuario.
- Motivamos a que las personas puedan realizar apps informativas en android studio ya que es entorno muy amigable

# ANEXOS

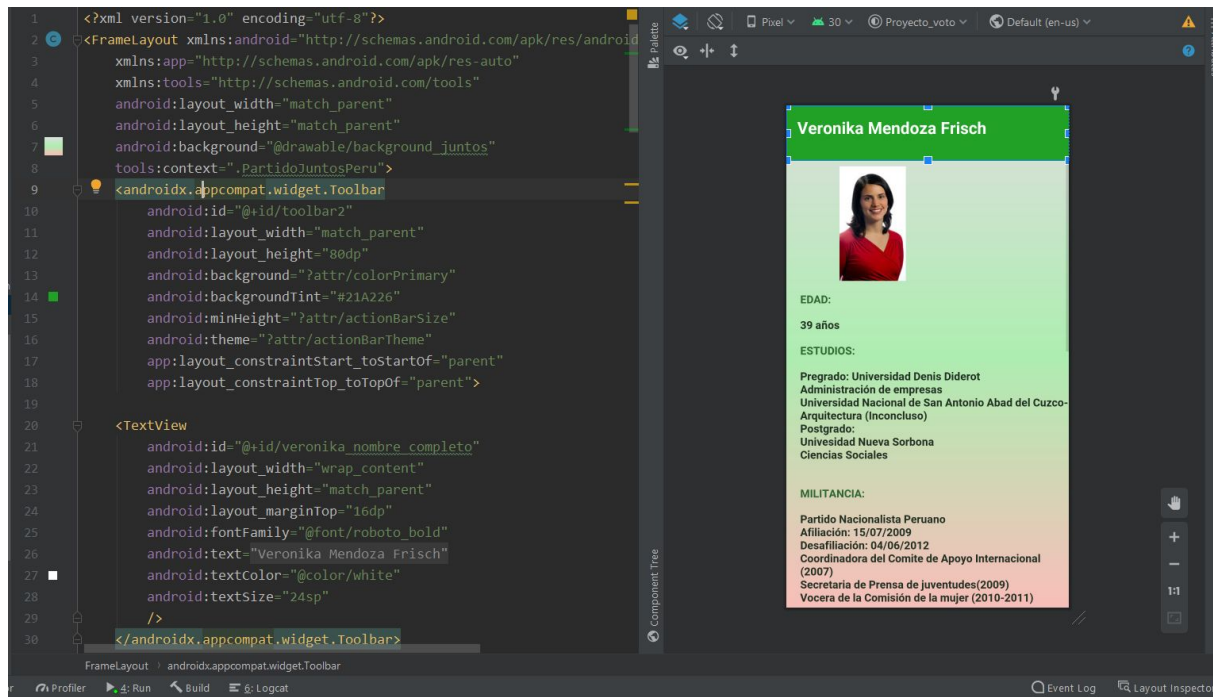


Fig 14: Visualización de la edición del archivo .xml en Android Studio

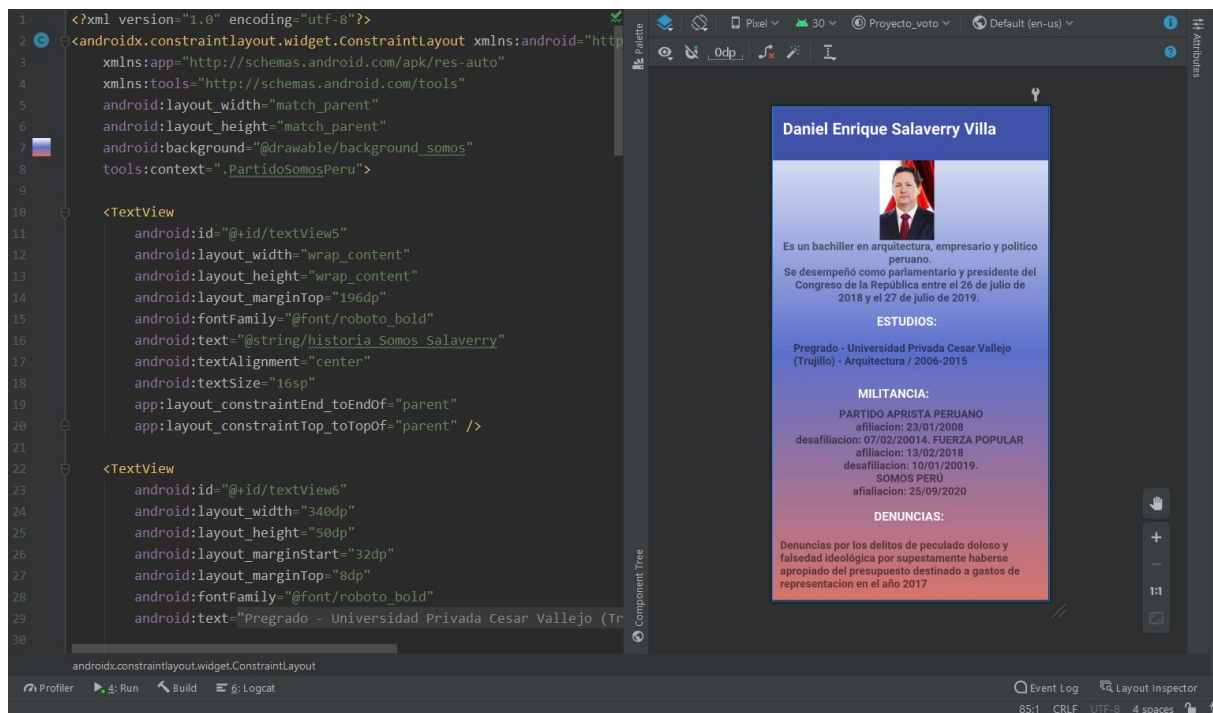


Fig 15 : Visualización de la edición del archivo .xml en android Studio

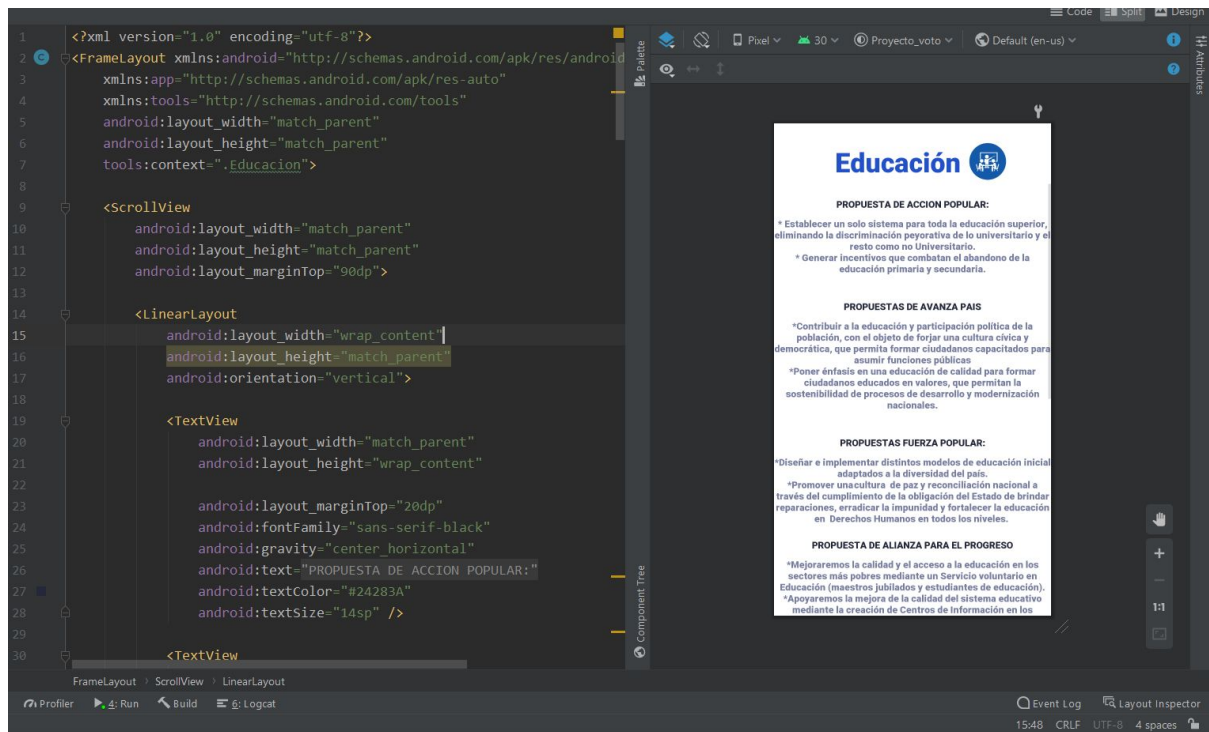


Fig 16: Visualización del archivo .xml en Android Studio

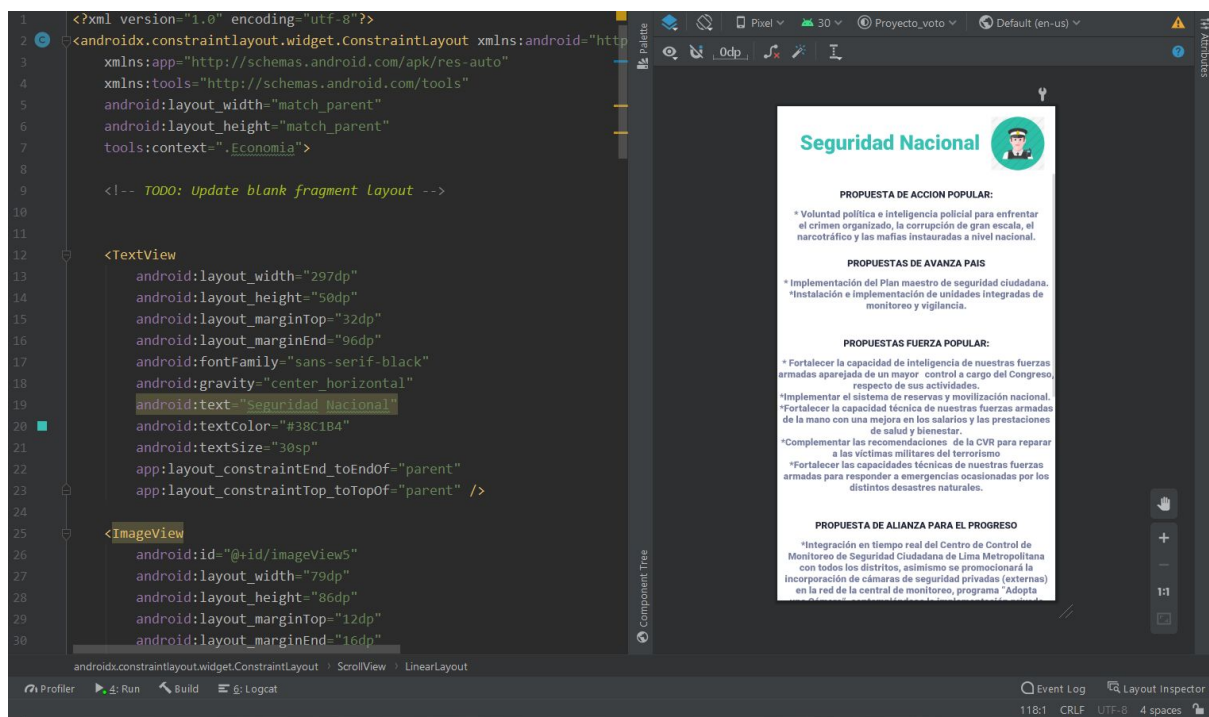


Fig 17: Visualización de la edición del diseño del Activity