

Politechnika Śląska
Wydział Matematyk Stosowanej
Kierunek Informatyka

Gliwice, 03.02.2022

Programowanie I
projekt zaliczeniowy
"Konsolowa Gra Typu RPG"

Grzegorz Mazur gr. lab 8

1. Opis projektu.

Projekt jest grą typu RPG; gracz pokonuje kolejnych przeciwników, zdobywa przedmioty, przez co staje się mocniejszy, co umożliwia mu pokonywanie mocniejszych przeciwników.

2. Wymagania

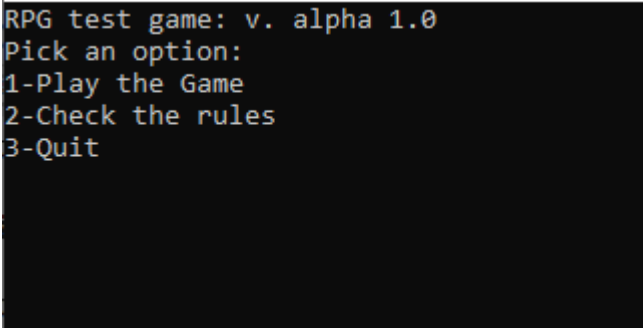
- przygodowa gra RPG
- schludny interface
- kilka postaci do wyboru
- możliwość tworzenia swoich własnych ruchów
- kilkanaście wrogów z różnymi statystykami
- przedmioty modyfikujące statystyki, ustalona szansa na zdobycie przedmiotów w różnych strefach

3. Przebieg realizacji

Projekt składa się z jednego pliku .cpp oraz kilku plików .h. W pliku .cpp tworzony jest obiekt klasy Game i wywoływana jest funkcja Run() z klasy Game.

4. Instrukcja użytkownika

Aby wybierać opcję, wybrać opcję podaną pod daną liczbą lub użyć przycisku podanego w programie. Wewnątrz gry, należy wpisywać wybraną komendę, aby wybrać opcję.



```
RPG test game: v. alpha 1.0
Pick an option:
1-Play the Game
2-Check the rules
3-Quit
```

Ekran menu głównego

```

You wake up in a sewer, feeling dizzy and very weak. You stand up to a good look at your surroundings.
/help - shows the command list
/b - proceeds to next story battle
/inv - checks inventory
/stat - shows player's stats
/sit - heals player for 5HP
/bf - lets player fight previously defeated monsters for loot
/b
2
You see a rat in the distance. The moment it spots you, it jumps near you and tries to bite you. You decide to show the
rat who is the boss.
Rat attacks!
-----
||| Atk:1 ||| Def:1 ||| HP:10|||
-----
Your Moveset:
-----
||| Q:Normal Attack ||| W:Strong Attack ||| E:Heal||| R:Attack Debuff
-----
You used Normal Attack!
Rat was hit for 1 damage.(Enemy's HP: 9)
You were hit for 1 damage.(Your HP: 39)

```

Początek gry

Aby włączyć tryb deweloperski, należy wejść do reguł gry, kliknąć guzik SHIFT i D jednocześnie, a następnie wpisać frazę 'DEV'.

5. Podsumowanie i wnioski.

Zrealizowałem większość moich założeń początkowych, chcę natomiast poprawić niektóre części mojego projektu w najbliższym czasie. W planach mam przeniesienie gry z konsoli na okno i dorzucić oprawę graficzną.