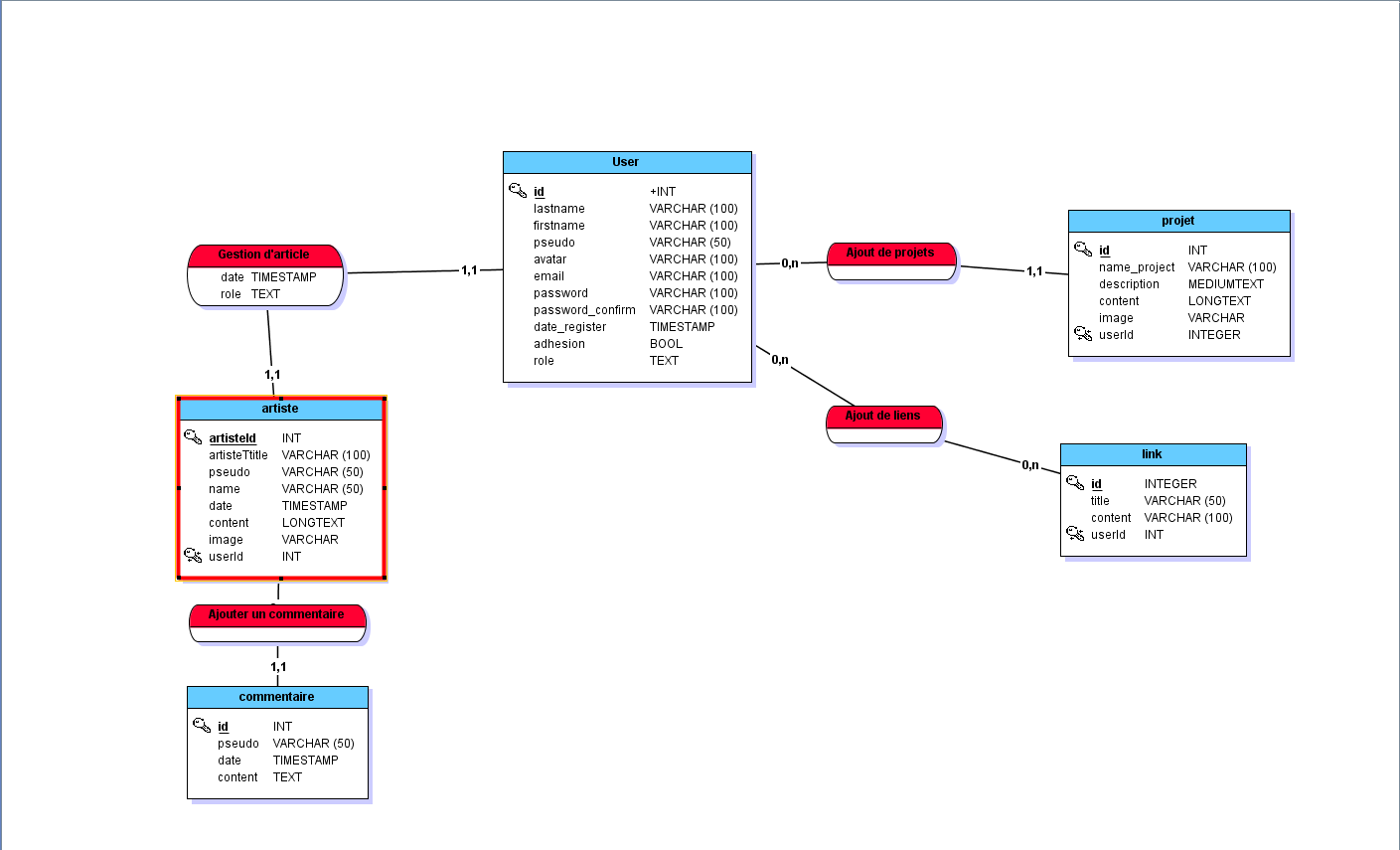
Use case, mcd, wireframe, maquette, charte graphique :

**Les uses cases** :

* Les artistes (users) : Les artistes pourront au sein du système gérer leurs projets (add, update et delete), ajouter des liens externes pour permettre aux visiteurs de savoir où se diriger pour les soutenir ou en découvrir davantage sur ce qu’ils font. Pour cela, ils ont besoin d’adhérer au collectif en s’inscrivant via le formulaire d’inscription, l’inscription sera d’abord vérifiée par l’admin.

* L’administrateur (users) : l’admin pourra réaliser les articles de présentations des artistes et les gérer (add/update/delete), sur un back office il gérera également les demandes d’adhésions des artistes au collectif.
* Les visiteurs : les visiteurs pourront lire les articles de présentation et également les commenter, il l’en est de même pour les projets des artistes.

**Le mcd** :

* 

Il s’agit d’une représentation d’une base de données facilement compréhensible du fonctionnement du système de base de données.

J’ai défini dans un premier temps une table Users, la différence entre l’administrateur et l’user classique qui représente l’artiste se situe au niveau du champs rôle. Le champs rôle contient deux valeurs : « Admin » et « Artistes », selon le rôle qu’aura l’user la redirection ne serait pas identique.

* Un user ayant le rôle « Admin » pour gérer la création/la modification/la supression des articles de présentation des artistes. Il gère également les demandes d’adhésions au collectif.

L’user qui aura le rôle « artiste » accèdera au back-office lui permettant de gérer la création/la modification/la suppression de projets. Il a également la possibilité d’ajouter des liens externes.

**Les wireframes & les maquettes  :**

Pour la réalisation de ce projet j’ai adopté la méthode mobile first en procédant à la réalisation, en priorisant sur l’aspect mobile du projet j’ai conçu les wireframes de la version mobile/tablette et dekstop de la page home, le back-office du user et ainsi que son profil. Pour la réalisation des maquettes j’ai utilisé le logiciel justimind pour le grand nombre de fonctionnalité qu’il propose et son accessibilité très intuitive. Il en est de même pour les maquettes.

La charte graphique :