Présentation:



Menu Maker by Qwenta

Qwenta





Sommaire

- 1. Contexte du projet
- 2. Aperçu de la maquette
- 3. Méthodologie utilisée
- 4. Tableau kanban
- 5. Spécification technique
- 6. Veille technologique
- 7. Conclusion
- 8. Questions

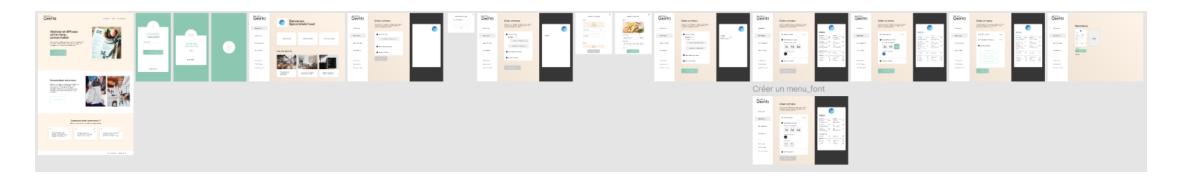


1. Contexte du projet

- Qwenta, leader historique de l'impression de supports, cherche à diversifier ses activités.
- Ils souhaitent collaborer avec Webgencia pour le développement d'un outil en ligne : **Menu Maker.**
- Son objectif est de permettre aux restaurateurs de se connecter, créer, personnaliser et diffuser facilement leurs menus (PDF, Deliveroo, Instagram) ou de le faire imprimer. Tous cela de manière dynamique.



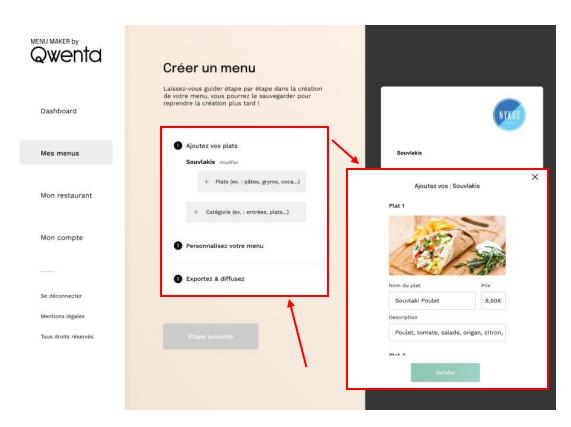
2. Aperçu de la maquette

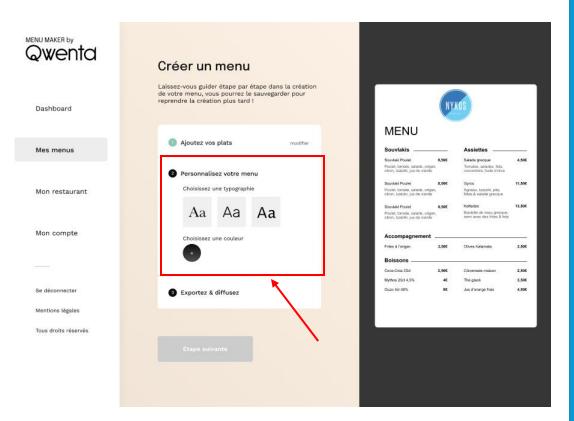


- Cette maquette a été soigneusement élaborée dans le but de fournir à l'utilisateur une expérience fluide et agréable lors de la création de menus personnalisés.
- L'accent a été mis sur l'accessibilité et la facilité de navigation, en concevant une interface intuitive qui permet à l'utilisateur de se concentrer sur sa tâche sans être perturbé par des éléments complexes.
- En évitant la multiplication des intervenants dans le processus de création de menus, il a été choisi d'adopter une approche centrée sur une seule interface, offrant ainsi une expérience unifiée et simplifiée pour l'utilisateur.



Démonstration des fonctionnalités clés





Créer un menu

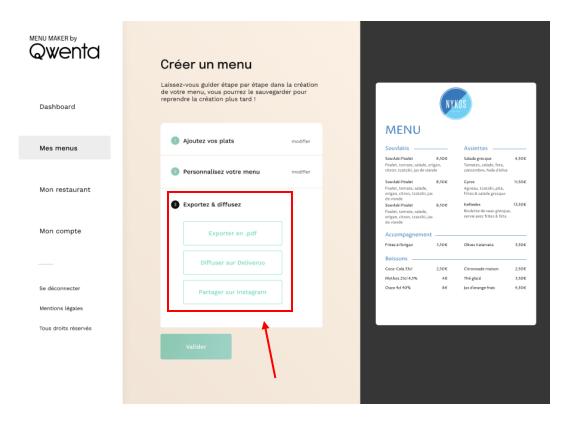
Création d'un menu de manière intuitive et simple

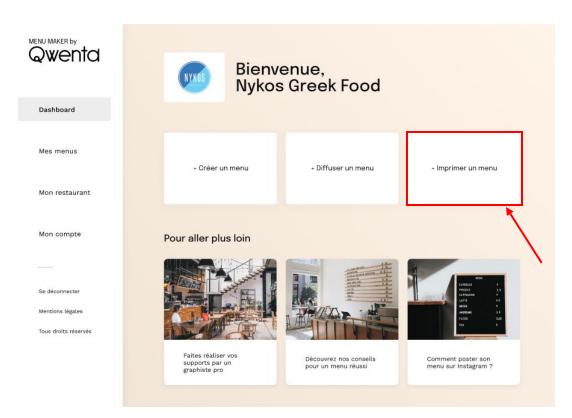
Personnaliser le menu

Permet de choisir la typographie et de choisir une couleur



Démonstration des fonctionnalités clés





Diffusez et imprimer un menu

Une fois créés il sera possible d'exportés au format PDF et partagés sur Deliveroo ou Instagram

Imprimer un menu

Les restaurateurs auront la possibilités d'imprimer leur menus grâce à la fonction prévu à cette effet



3. Méthodologie utilisée

- Méthode Agile: La méthode Agile est un ensemble de principes et de pratiques pour le développement de logiciels et la gestion de projets. Elle favorise la collaboration, la flexibilité, l'amélioration continue et la livraison rapide de petites fonctionnalités ou produits, plutôt que des livraisons massives après de longues phases de développement. Agile privilégie les interactions humaines, l'adaptation aux changements et la satisfaction du client.
- Méthode Scrum: Scrum est un cadre spécifique au sein de la méthode Agile, utilisé pour organiser le travail en équipes. Il se base sur des sprints, des cycles courts de travail (souvent de 1 à 4 semaines selon la complexité et la taille du projet), où une équipe autonome se concentre sur la réalisation d'objectifs définis. Le processus Scrum inclut des rôles spécifiques (comme le Scrum Master et le Product Owner), des réunions régulières (comme la planification de sprint et les réunions quotidiennes) et une rétrospective pour améliorer le processus à chaque cycle.





- La méthode **Agile** offre flexibilité et adaptabilité aux changements grâce à des cycles courts. Elle favorise la communication continue avec les équipes et les clients, permettant une meilleure compréhension des besoins. Les fonctionnalités sont livrées progressivement, ce qui permet d'obtenir des versions utilisables plus rapidement et de réduire les risques de défauts majeurs en fin de projet.
- La méthode **Scrum**, clarifie les rôles dans l'équipe (Scrum Master, Product Owner, développeurs) pour améliorer la productivité. Avec des sprints et des objectifs clairs, l'équipe fournit régulièrement des résultats concrets. Les réunions quotidiennes (Daily Stand-ups) assurent un suivi continu et aident à résoudre les problèmes rapidement. Scrum encourage l'auto-organisation et l'autonomie, ce qui augmente souvent l'implication et la satisfaction au travail.



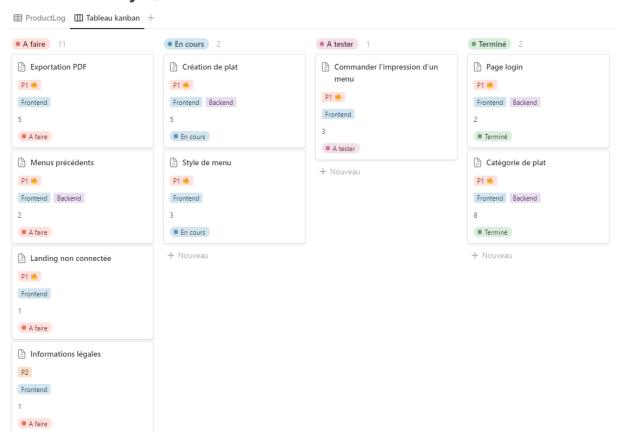
4. Suivi du projet avec le Kanban

 Le tableau Kanban est utilisé pour organiser et suivre les différentes étapes de notre projet Menu Maker. Les tâches sont regroupées en quatre catégories principales :

"A faire", "En cours", "A tester" et "Terminé"

- Cette méthodologie offre une vue d'ensemble claire de l'avancement du travail.
- Lien Kanban: https://www.notion.so/f1f43921b9b0 4a0dbc16d3ee28cfc4ff?v=325463a4c 4c84e7da4871e2559a02d59

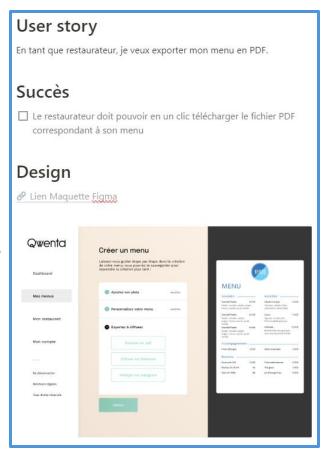
Menu Maker by Qwenta





Organisation User Story

Sur cette première capture nous pouvons voir la user story qui correspond à une demande de solution concernant une fonctionnalités attendu sur le projet, ainsi que le critère de succès qui lui définit la solution en expliquant le procédé attendu.



Sur cette seconde capture nous pouvons apercevoir plusieurs informations, parmi elle nous pouvons apercevoir "description" et "spécifications techniques". Elle répondent tout simplement à la demande de solution présent dans la user story et dans le critère de succès, mais de manière techniques avec la technologie à adapté à la réalisation de la fonctionnalité.





Organisation des tâches

- A faire: Les tâches à réaliser sont regroupées ici, chacune représentant une User Story (US) détaillant une fonctionnalité ou une amélioration spécifique du produit. Chaque carte "À faire" comprend des informations telles que le niveau de priorité, la complexité (Poker Planning) en Story Points, l'équipe responsable de la tâche, une description et une spécifications technique pour la réalisation de la fonctionnalité.
- En cours: Les tâches actuellement en cours de réalisation sont déplacées ici. Chaque membre de l'équipe est attribué à une tâche spécifique, et les Story Points sont utilisés pour évaluer la complexité de chaque tâche en cours.
- A tester : Une fois qu'une tâche est terminée du point de vue du développement, elle est déplacée dans cette colonne pour être testée. Les critères de succès sont définis pour chaque tâche, permettant de s'assurer que les fonctionnalités répondent aux exigences.
- **Terminé**: Les tâches testées et validées sont déplacées ici. Cela permet à l'équipe de visualiser les réalisations accomplies et de célébrer les succès obtenus.





Le tableau Kanban facilite le suivi et la coordination de l'équipe de plusieurs manières :

- Vue d'ensemble visuelle: Le tableau offre une vue d'ensemble visuelle de l'avancement du projet, permettant à chacun de voir rapidement ce qui est en cours et ce qui a été accompli
- Attributions claires : Les attributions claires des tâches et les estimations en story points permettent à l'équipe de répartir le travail de manière équilibrée et de gérer efficacement les priorités.
- Critères de succès définis : La définition des critères de succès assure la qualité du travail réalisé et garanti que les objectifs sont atteints conformément aux attentes

5. Spécifications Techniques



- Création de Catégorie de Menu : Utilisation de React-Modal pour une intégration simple des catégories directement dans l'écran de création de menu.
- Connexion Utilisateur : Mise en œuvre de Firebase Authentication pour une authentification sécurisée et multiplateforme.
- Création de Menu: Utilisation de React-Hook-Form pour des formulaires dynamiques et performants.
- **Personnalisation de Menu** : Utilisation de **React-Color, React-Font-Picker** et **React DropZone** qui permettent de choisir simplement la typographie, la couleur souhaitée et de charger de manière intuitive le logo de son restaurant en seulement quelques étapes.
- Sauvegarde de Menu : Utilisation de Mongo DB pour un stockage efficace et sécurisé des menus en temps réel.
- **Diffusion de Menu** : Implémentation de jsPDF pour la génération de fichiers PDF et utilisation des API de Deliveroo et Instagram pour le partage sur ces plateformes.
- Imprimer un menu : Utilisation de React-To-Print qui permet offre des options pour personnaliser l'apparence des documents imprimés et s'assure que les styles sont correctement appliqués lors de l'impression.

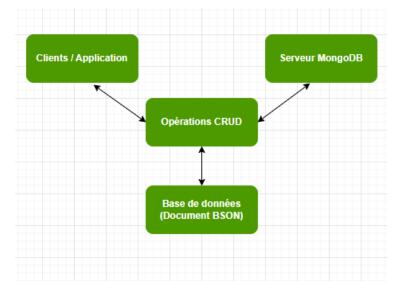




Spécification technique clé: n

MongoDB est une base de données NoSQL qui est conçue pour stocker, gérer et interroger de grandes quantités de données non structurées en utilisant des documents BSON, similaires à des objets JSON, avec des champs flexibles de différents types comme des chaînes de caractères, des nombres, des tableaux ou même d'autres documents.

Ce schéma illustre comment les applications interagissent avec MongoDB pour gérer les données :



Les flèches entre le Client/Applications et le Serveur MongoDB montrent l'échange de requêtes et de réponses.

La flèche entre les
Opérations CRUD et
la Base de données
indique que les
données sont
ma nipulées et
stockées.



6. Veille technologique

Méthode de classification des sources d'information :

Pour la veille technologique, nous avons choisi Feedly. C'est un lecteur de flux RSS qui regroupe et organise les mises à jour de sites, blogs, podcasts, et YouTube. Il permet de suivre facilement les sources pertinentes pour rester à jour sur les technologies du projet.



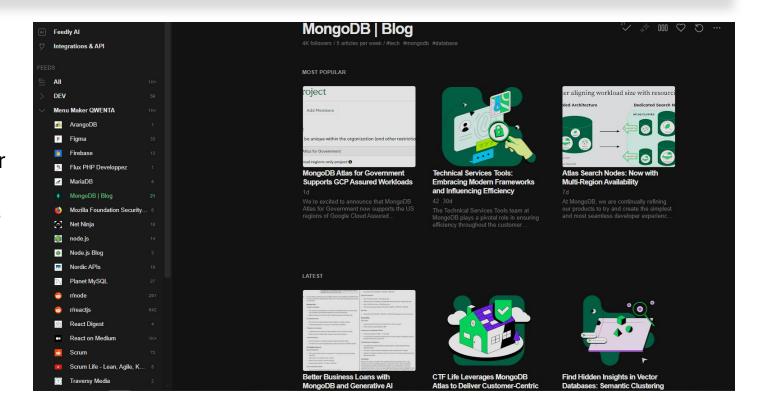


Présentation axe de veille (1-2)

Axe MongoDB



Pour MongoDB, nous pouvons avoir accès à de la documentation officielle, des tutos, des review des dernières mise à jour et fonctionnalités disponible. Ainsi il est possible d'avoir un projet aux normes et performant.



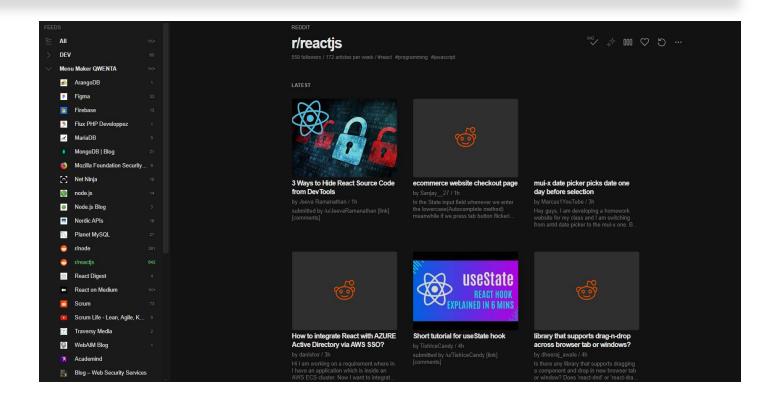


Présentation axe de veille (2-2)

Axe ReactJS



Feedly permet de suivre des sources du web via des flux RSS. Dans cette présentation sur ReactJS, j'ai choisi une source de Reddit, un site d'échange communautaire avec des articles, vidéos et de la documentation.



Contribution de la veille au projet

Une veille technologique joue un rôle crucial dans le développement d'un projet, car elle permet de rester informé des dernières tendances, outils, et innovations qui peuvent améliorer la qualité, l'efficacité, et la portée du projet.

Elle permet d'adopter de nouvelles technologie innovante. La veille nous prépare aux évolutions et à la gestion des risques. L'inspiration et la créativité qu'apporte une veille peut laisser entrevoir de nouvelles idée donc de nouvelle améliorations et fonctionnalités futur pour Menu Maker. En restant informer nous pouvons nous former à de nouvelles technologie ou process et mettre à jour des connaissances déjà acquises.









7. Conclusion

En conclusion de cette présentation j'aimerais revenir sur les aspect clés du projet.

- Nous avons détaillé et expliqué les méthodologie de développement Agile et Scrum, mais aussi nous familiarisé avec l'utilisation du tableau Kanban pour le suivi de projet.
- Les principales spécifications techniques ont également été abordée, mettant en avant les choix pertinents technologiques.
- La **veille technologique**, basée sur des sources variées telles que **Feedly**, a été essentielle pour rester à jour dans les domaines du développement web (React, de Firebase et de MongoDB,...).

En combinant ces éléments, nous sommes confiants dans notre capacité à fournir un produit de qualité répondant aux besoins du client.

Qwenta



8. Questions?