**Lógica de Programação e Orientação a Objetos**

**Aluno: Pierre Leon Castanha de Lima**

**Desenvolva um programa que utiliza o nome de um aluno, duas notas e a quantidade de faltas que ele teve. Conclua se o aluno está aprovado ou reprovado de acordo com as especificações:**

**Desenvolva um código que utilize as seguintes características de um veículo:**

**- Quantidade de rodas;**

**- Peso bruto em quilogramas;**

**- Quantidade de pessoas no veículo.**

**Com essas informações, o programa mostrará qual é a melhor categoria de habilitação para o veículo informado a partir das condições:**

**A: Veículos com duas ou três rodas;**

**B: Veículos com quatro rodas, que acomodam até oito pessoas e seu peso é de até 3500 kg;**

**C: Veículos com quatro rodas ou mais e com peso entre 3500 e 6000 kg;**

**D: Veículos com quatro rodas ou mais e que acomodam mais de oito pessoas;**

**E: Veículos com quatro rodas ou mais e com mais de 6000 kg.**

quantRodas = int(input('Qual a quant de rodas do veículo: '))

PesoBruto = float (input('Informe o Peso Bruto em quilogramas: '))

quatPessoas = int (input('Informe a quant de pessoas no veículo: '))

if quantRodas == 2 or quantRodas == 3:

    print('A melhor categoria para veículos com duas o três rodas é "A" ')

elif quantRodas == 4 and quatPessoas <= 8 and PesoBruto <= 3500:

    print('A melhor categoria para veículos com duas o três rodas é "B" ')

elif quantRodas >= 4 and PesoBruto >= 3500 and PesoBruto <= 6000:

    print('A melhor categoria para veículos com duas o três rodas é "C" ')

elif quantRodas >= 4 and quatPessoas > 8:

    print('A melhor categoria para veículos com duas o três rodas é "D" ')

else:

    if quantRodas >= 4 and PesoBruto > 6000:

        print('A melhor categoria para veículos com duas o três rodas é "E" ')