



MINISTÈRE
DE LA TRANSFORMATION
ET DE LA FONCTION
PUBLIQUES

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Cartographie des défis Entrepreneurs d'Intérêt Général

V1 du 13.12. 2021



Entrepreneurs d'Intérêt Général

Réunir les talents du numérique et les agents publics au service de l'intérêt général



INTRODUCTION

Depuis la création du programme...

- **172** talents EIG recrutés dont **8 coaches/EIG Links**
- **87** projets numériques dont **4 défis coaches/EIG Links**
- **6** promotions
- **63%** des livrables en open source sur le web*

(Source: BDD. Les analyses ci-après n'incluent pas les 4 projets EIG Link. Elles concerneront donc les 83 projets portés par des administrations autres que la DINUM et leurs 164 talents EIG.)

**Sur les promotions 1, 2, 3 et 4*



Partie 1

Les chiffres clés

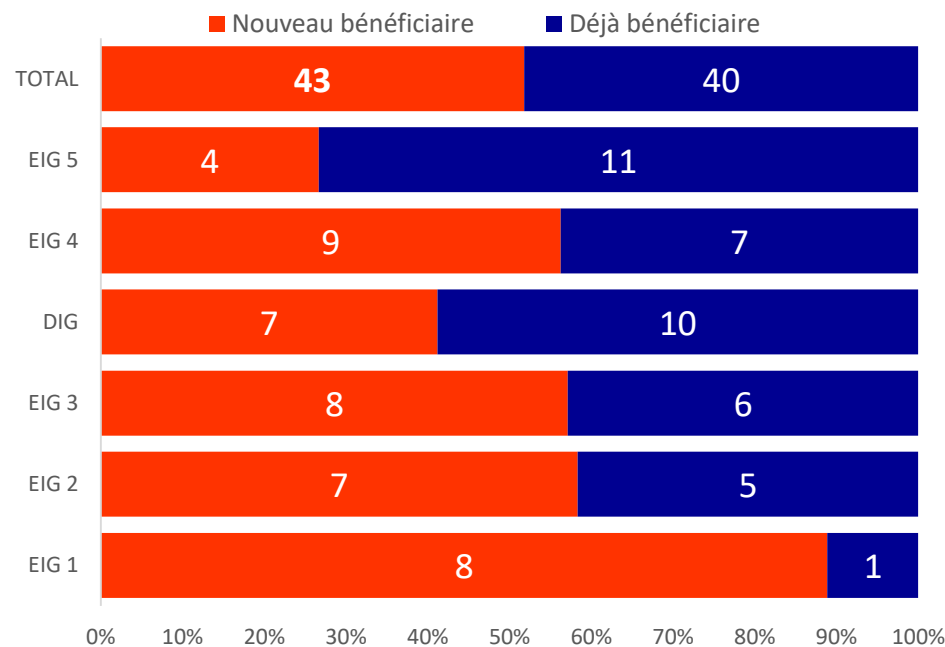


64% des projets
concernent des
administrations
centrales de l'Etat

Source de la carte et du graphe: données du BDD

Le programme a
bénéficié pour moitié à
**des administrations
déjà soutenues,**
majoritairement **centrales
et franciliennes**

Origine des porteurs de projets

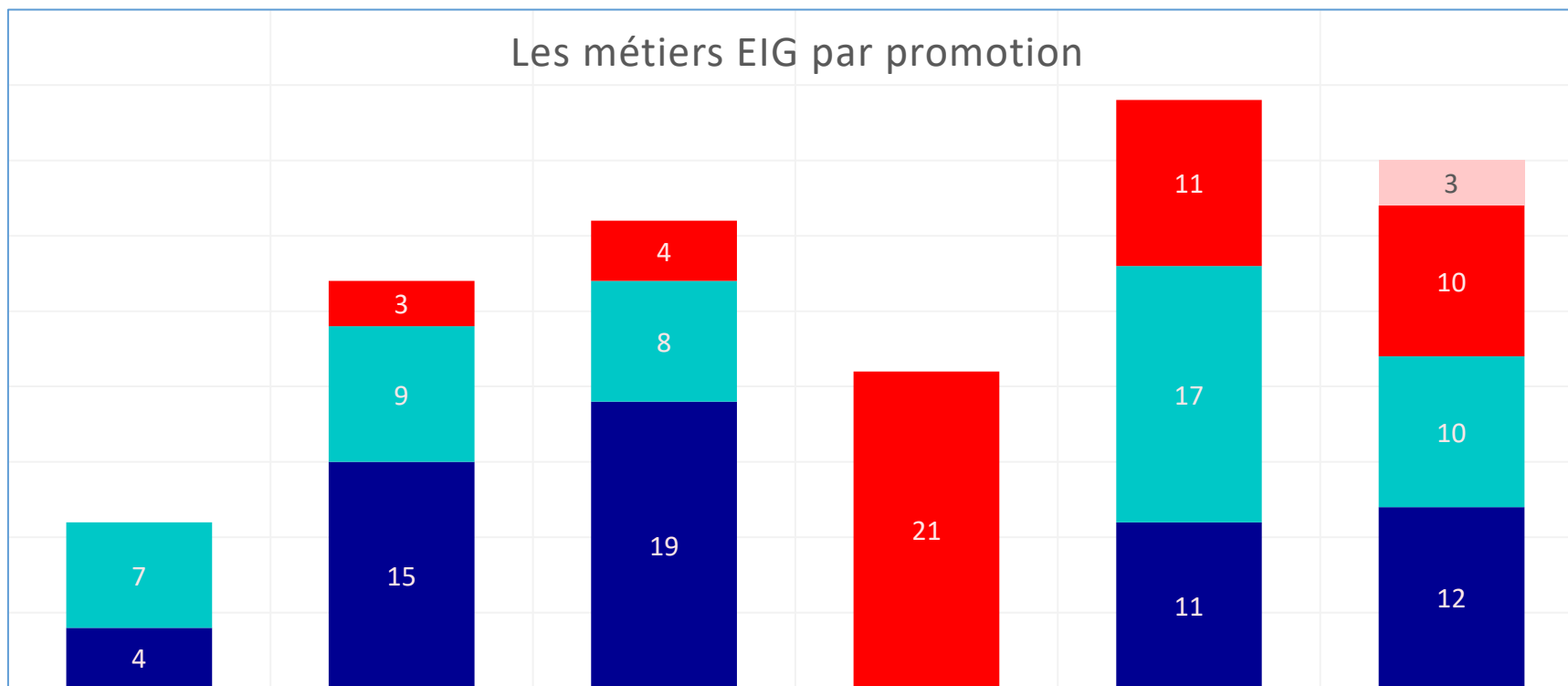




Partie 1

Les chiffres clés

Depuis la promotion DIG, la **composition par métier** des équipes est **plus équilibrée**

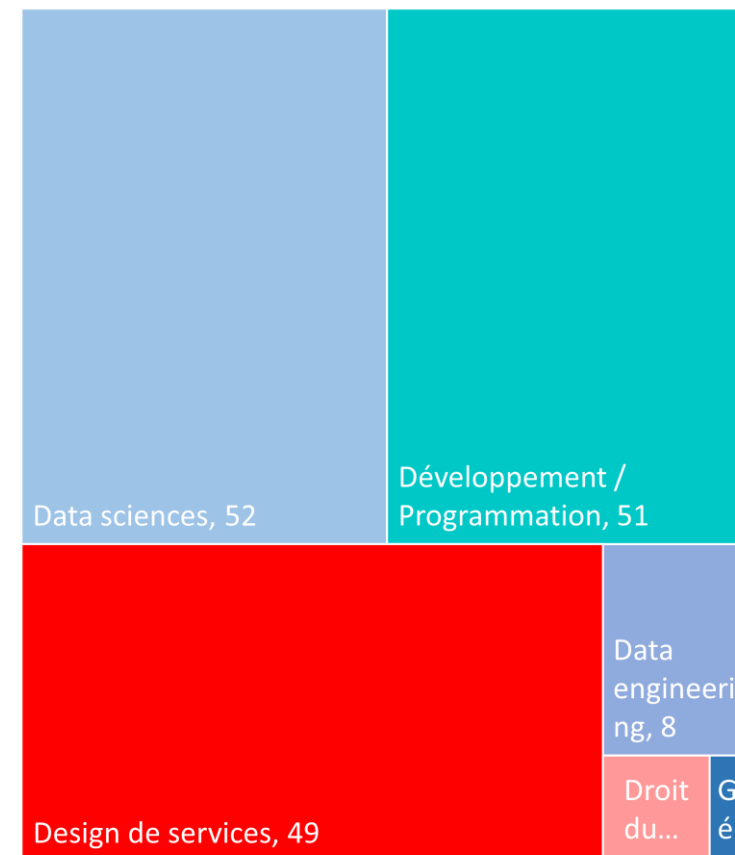


■ Data sciences, data engineering et géomatique

■ Design de services

■ Développement / Programmation

■ Droit du numérique



Les métiers EIG - Toutes promotions confondues



Partie 1

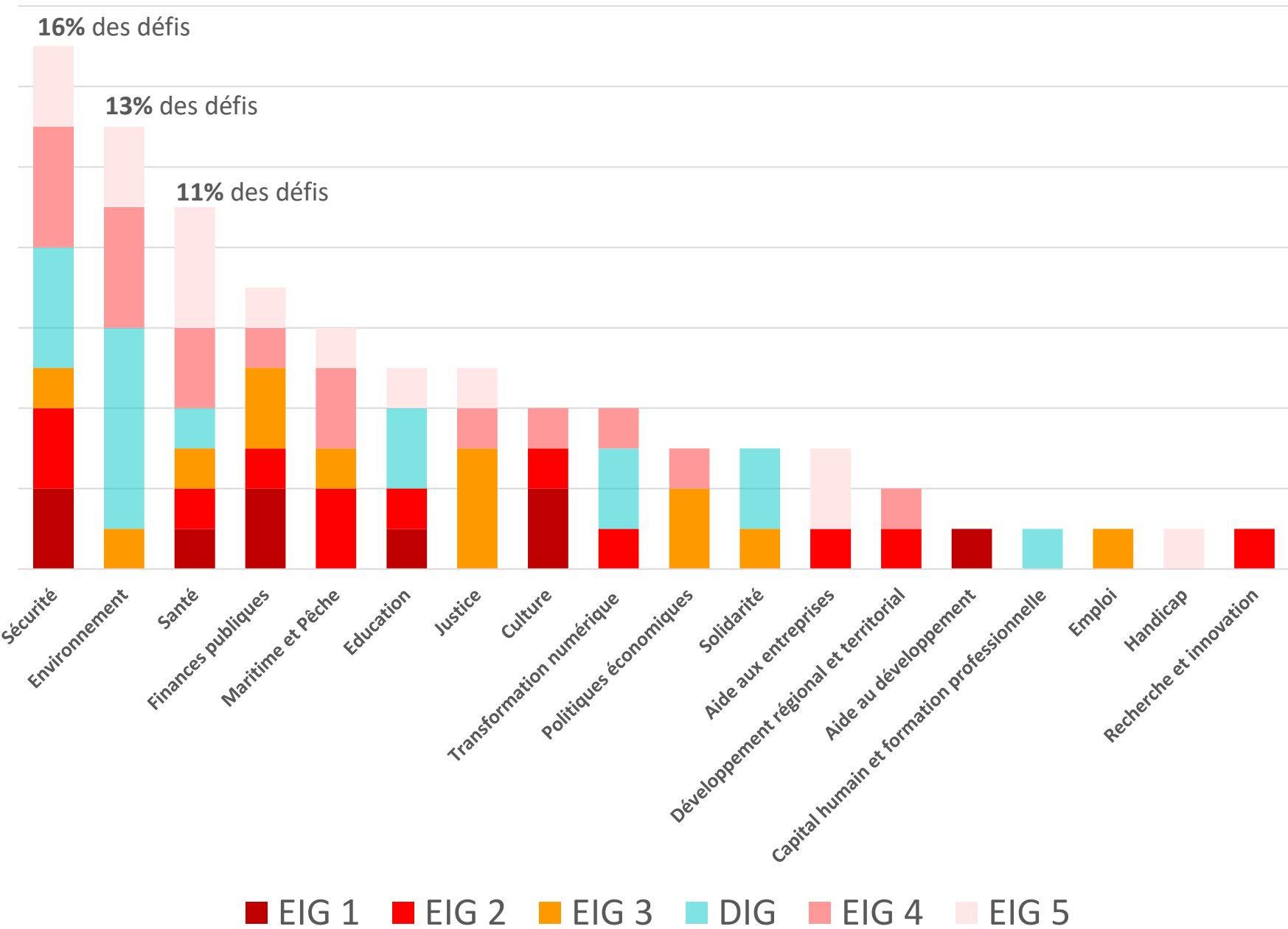
Les chiffres clés

Les défis EIG concernent majoritairement **les thèmes** suivants:

- 1. La sécurité (13 défis)
- 2. L'environnement (11 défis)
- 3. La santé (9 défis)
- 4. Les finances publiques (7 défis)
- 5. Maritime et Pêche (6 défis)

Source : données du BDD

Les thématiques des défis EIG





Partie 1

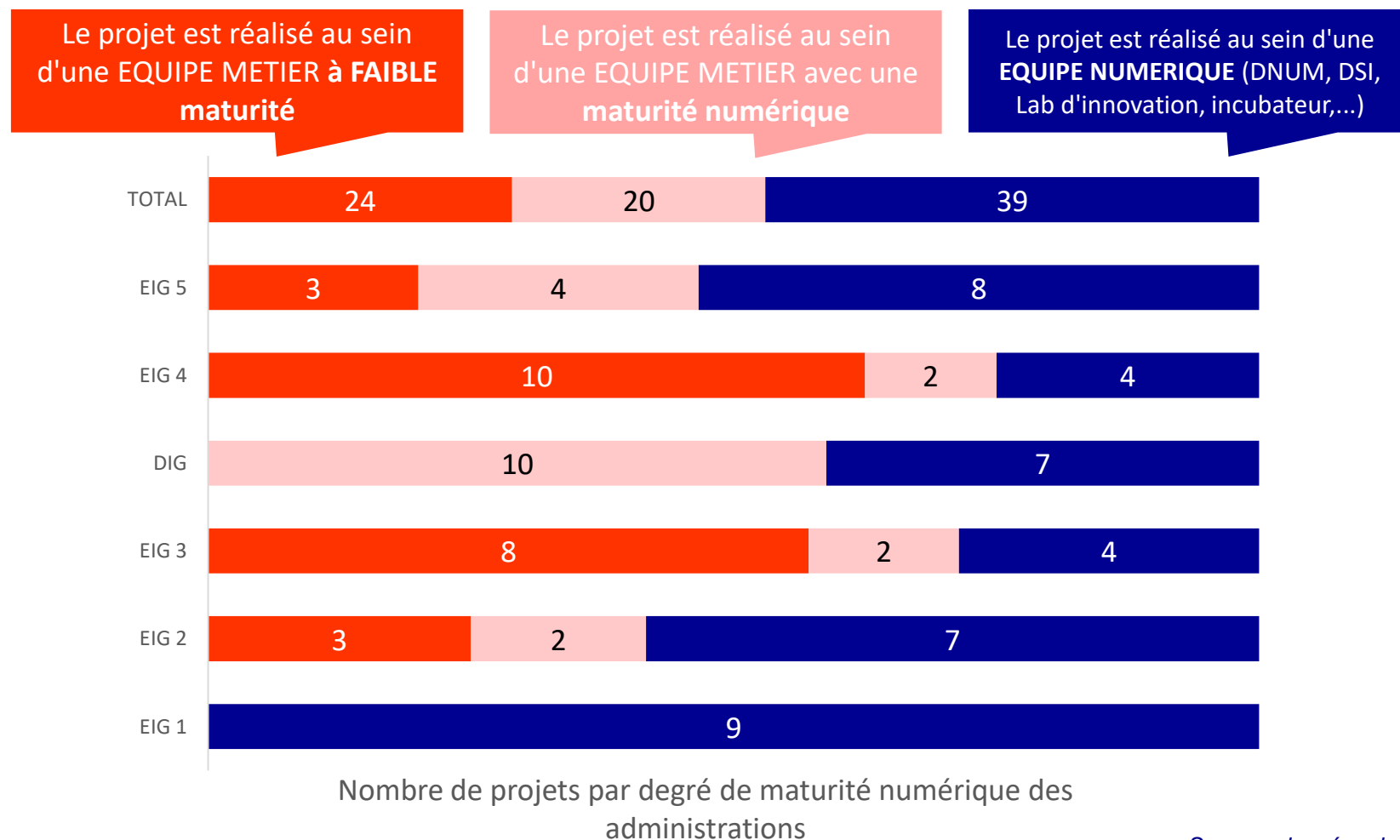
Les chiffres clés

47% des projets ont été réalisés dans **des équipes numériques**

24% des projets ont été réalisés dans des équipes **déjà matures sur les sujets numériques**

29% des projets ont été réalisés dans **des équipes faiblement matures**

Le programme EIG a bénéficié à une majorité d'équipes déjà **matures sur le plan numérique**





Partie 1

Les chiffres clés

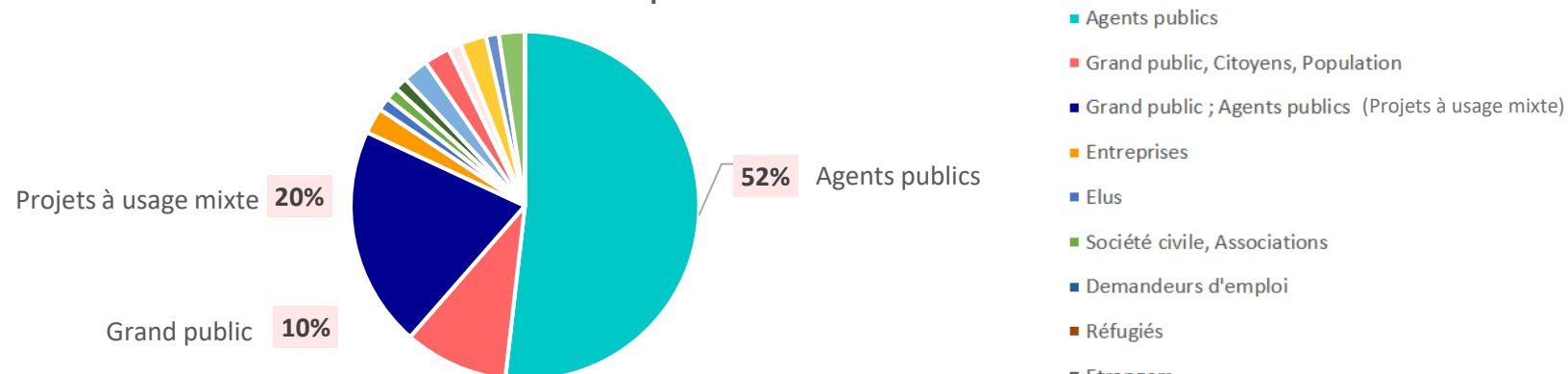
24,3% des utilisateurs et bénéficiaires des livrables du programme sont **exclusivement** des **agents publics**

8,4% des utilisateurs et bénéficiaires des livrables du programme sont **exclusivement** le **grand public**

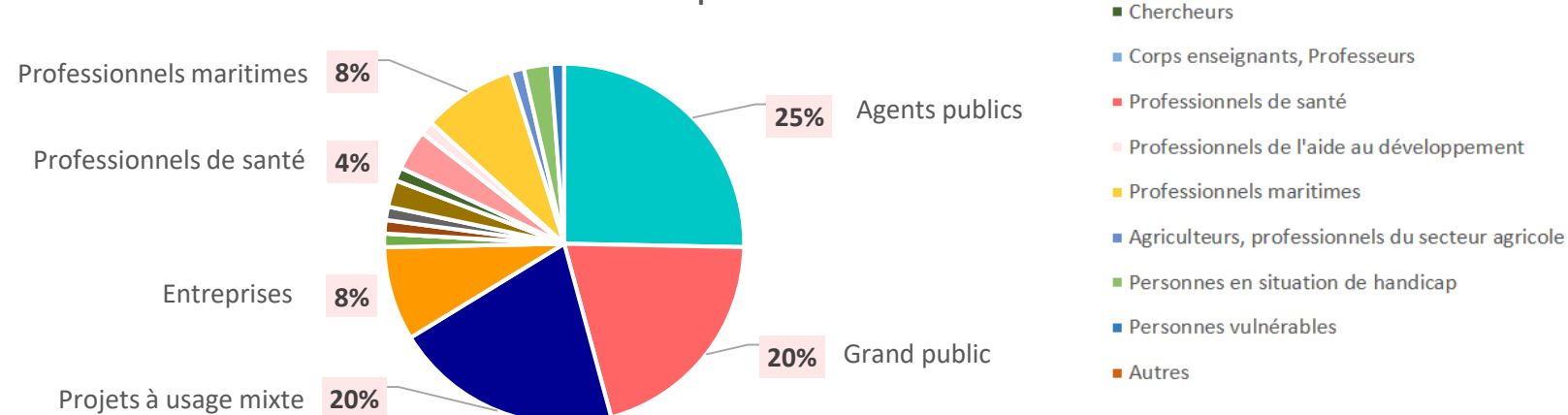
Source : données du BDD

Les livrables du programme sont en grande majorité utilisés par des **agents publics**, pour des **bénéficiaires variés**

Les utilisateurs des livrables EIG – toutes promotions confondues



Les bénéficiaires des livrables EIG – toutes promotions confondues





Partie 1

Les chiffres clés

23% des projets visent à **optimiser** un service ou des tâches existants

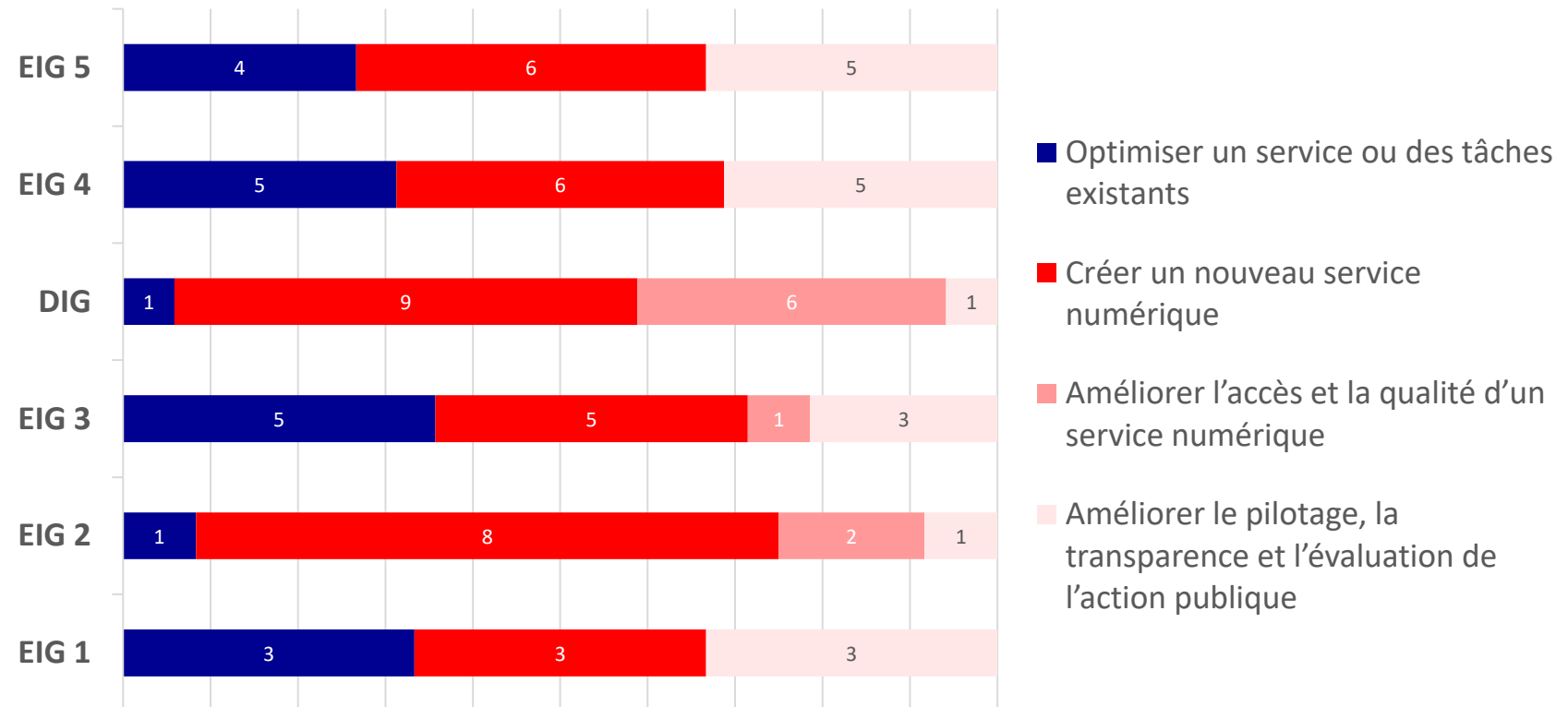
45% des projets visent à **créer** un nouveau service numérique

11% des projets visent à **améliorer l'accès et la qualité** d'un service numérique

22% des projets visent à Améliorer le **pilotage**, la **transparence** et l'**évaluation** de l'action publique

Les défis du programme ELG aspirent majoritairement à la **création de nouveaux services numériques**

Nombre de projets selon la nature des impacts attendus





Partie 2

Analyse

Vers **trois typologies** de défis EIG ?

- ✓ Les projets qui explorent des usages innovants du numérique, à **fort impact** et dans des administrations **peu matures**
- ✓ Les projets qui explorent des usages innovants du numérique, à **fort impact**, menés par des administrations **déjà matures**
- ✓ Les projets qui explorent des usages moins innovants du numérique, à impact ou pas. Ils permettent à des administrations peu matures d'enclencher une **dynamique de montée en maturité**

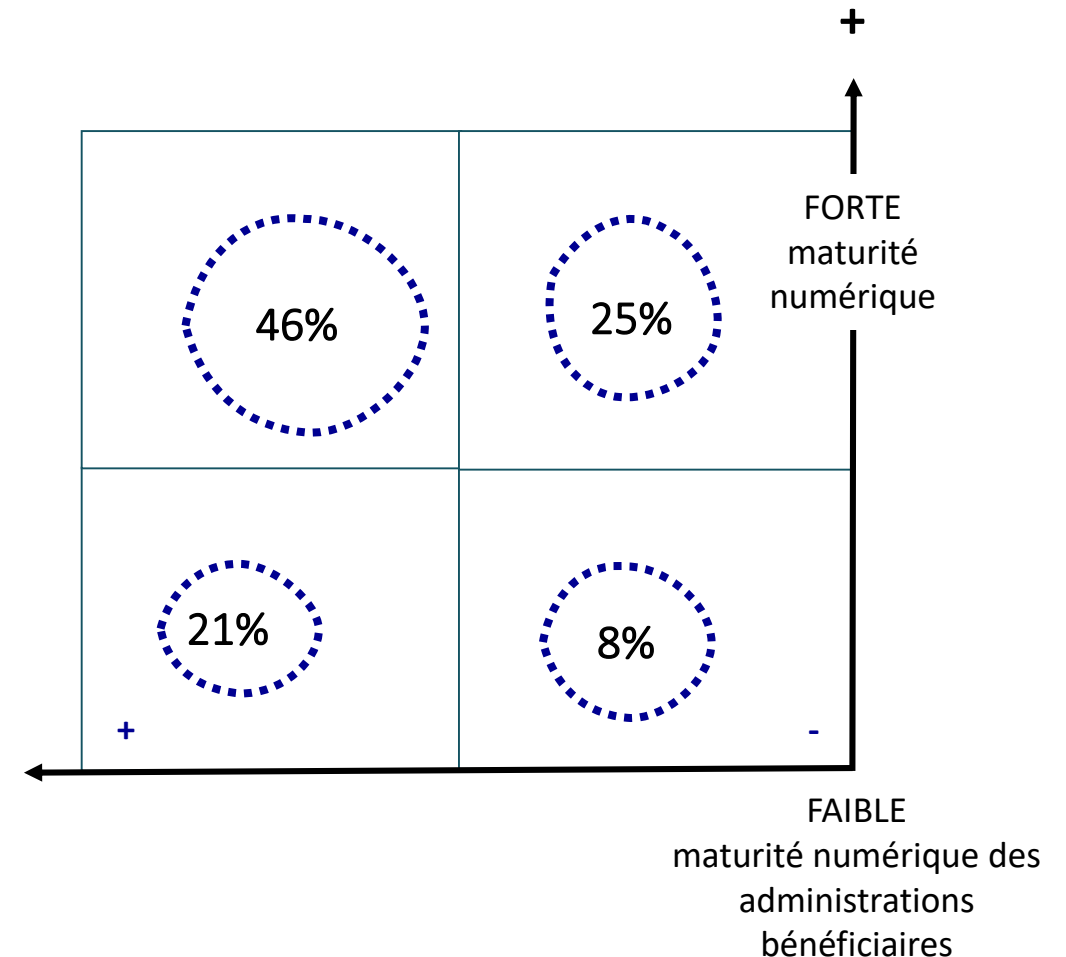
« **Fort impact** » désigne ici la création de nouveaux services publics numériques.

« **Faible impact** » se résume à l'amélioration de services existants.

La majorité des défis prévoient un **fort impact** utilisateurs et prennent place au sein d'**équipe déjà matures** sur le plan numérique

IMPACTS
attendus des
projets

Utilité en termes
d'impact attendus





CONCLUSION

- La majorité des défis du programme EIG soutiennent des administrations **matures** sur le plan numérique, très **parisiennes** et **multi-bénéficiaires**
- Les services numériques développés sont **en majorité utilisés par des agents publics** mais bénéficient à un **public plus hétérogène**
- Notre travail de cartographie confirme **le nouveau virage des promotions 4 et 5**, vers le recrutement de talents plus variés, sur des projets aux usages moins expérimentaux