



# Pierre Hubert-Brierre

*étudiant en recherche informatique*

## Parcours

### Dipômes

- 2018 **BAC**, *S (SI) euroéen mention TB*, Lycée Jules Ferry (Cannes).  
2021 **Double Licence**, *Maths / Info*, Lyon 1 (Lyon).

### Stages

- 2021 **stage**, *INRIA*, Bordeaux, 6 semaines.  
couches minces  
2014 **stage**, *Cochlear*, Bruxelles, 1 semaines.  
Introduction a la recherche

### Cursus

- 2020- étudiant ENS (Lyon)  
2018-2020 MPSI, MP\* Lycée St-Louis (Paris)

## Langue

- Français langue mère  
Anglais B2 / C1

*préparation du CAE*

## Langage de programmation

- JAVA
- Python
- C / C++
- Ocaml

## Projets personnels (Github)

- |           |   |      |   |
|-----------|---|------|---|
| 2018      | Jeu 2D en JAVA, avec LWJGL                | 2019 | Premier moteur 3D en Python   |
| 2019/2020 | Meilleur moteur 3D en Python et Ocaml     | 2020 | Moteur 3D utilisant OpenGL en JAVA                                  |
| 2020      | Premier algorithme de ray tracing en JAVA | 2020 | Programme glouton pour le voyageur de commerce très optimisé en C++ |

## Points personnels

### Centres d'interets

Danse Rock

Alpinisme

### Qualités

Autonome

Polyvalent

69007 Lyon – France

☎ +33 6 63 31 76 25 • 📞 06 63 31 76 25

✉ pierre.hubert-brierre@ens-lyon.fr • <https://github.com/Pierre-HB>